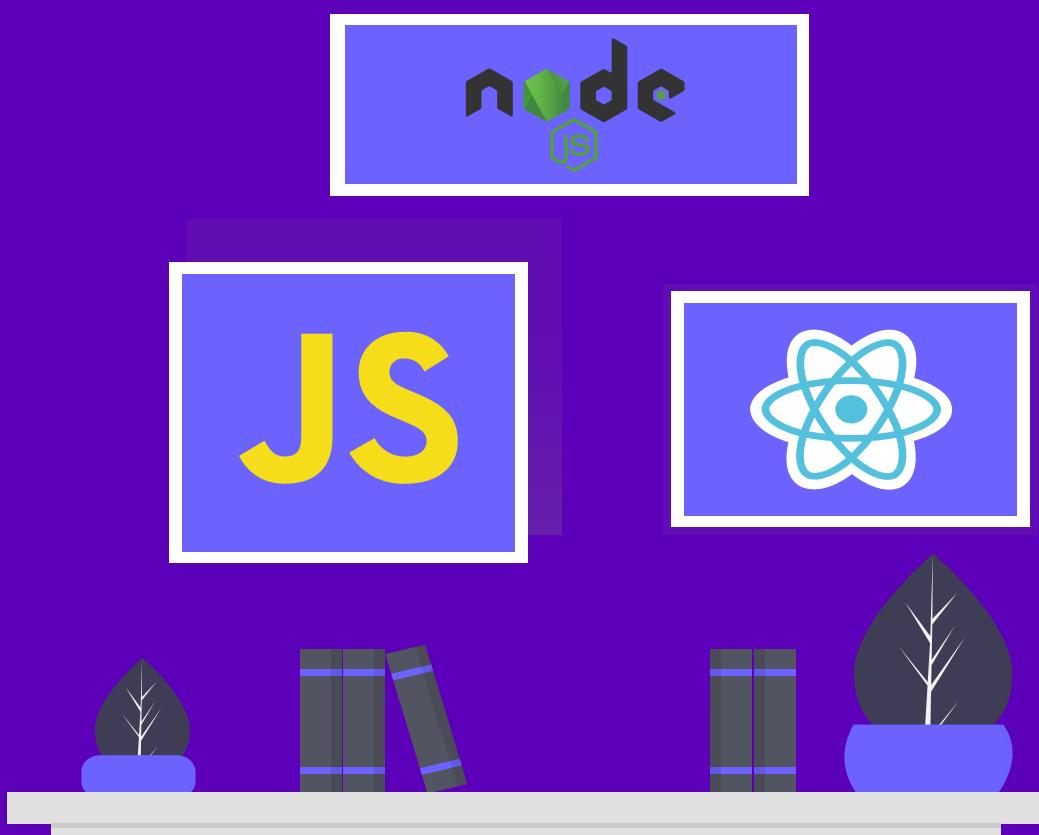


PLAN DE ESTUDIOS

Desarrollo Full Stack Javascript



Temario Javascript

Clase por clase

CLASE 1

Temas:

Introducción a la programación con JS

Actividad:

¿Qué es JS y porque lo elejimos como lenguaje para aprender programación?

CLASE 2

Temas:

Variables y tipos de datos

Actividad:

Variables, Scope e IF

CLASE 3

Temas:

Ciclos

Actividad:

For, while, do while

CLASE 4

Temas:

Funciones

Actividad:

Switch y Funciones

CLASE 5

Temas:

Arrays

Actividad:

Creación de listados con Arrays

CLASE 6

Temas:

Objetos

Actividad:

Introducción a la POO , Concepto de Objeto, Creación, declaración

CLASE 7

Temas:

Objetos

Actividad:

Metodos, propiedades, clases y Ejercicios de Repaso

CLASE 8

Temas:

DOM

Actividad:

¿Que es el DOM y como funciona? ¿Porque es tan importante para manejar los sitios web?

CLASE 9

Temas:

DOM Eventos

Actividad:

Eventos, addEventListener

CLASE 10

Temas:

Storage

Actividad:

¿Guardar datos en el navegador? Seguridad

CLASE 11

Temas:

Asincronia

Actividad:

¿Que es la asincronia? Callbacks

CLASE 12

Temas:

Promesas

Actividad:

No más Callback Hell, Fetch

CLASE 13

Temas:

APIs

Actividad:

JSON, POSTMAN

Temario Node JS

Clase por clase

CLASE 14

- Historia de Node
- Clonar V8
- Event loop

CLASE 15

- Tipos de datos primitivos
- Valores y referencias
- Callbacks, Promises, Async / Await

CLASE 16

- Node + npm
- Configuración de proyectos node
- Manejo de proyectos y versionados de dependencias
- Librerías básicas

CLASE 17

- Programación orientada a objetos
- Limitaciones de JS
- Typescript
- Node con typescript

CLASE 18

- Tests unitarios y tests de integración
- Práctica de TDD

CLASE 19

- Principios solid
 - Principio de responsabilidad única
 - Abierto a la extensión cerrado a la modificación
 - Principio de sustitución de Liskov
 - Principio de segregación de interfaces
 - Principio de inversión de dependencias

- Definición api y api RestFul
- Presentación de arquitectura de n capas
- Presentación de arquitectura hexagonal

CLASE 20

- Qué es docker
- Instalación de docker
- Manejo de imágenes
- Manejo de contenedores
- Redes y volúmenes
- Comandos básicos

CLASE 21

- Diferencias entre Bases de Datos SQL y NoSQL
- Instalación de mongo via docker
- Comandos básicos de Mongo

MÓDULO PRÁCTICO

Desarrollo de una aplicación que debe integrarse con un servicio externo

CLASE 22

Presentación de Proyecto

- Se da como tarea el “CRUD de Artículos en memoria”
 - GetAll
 - GetById
 - Create
 - Edit
 - Delete

CLASE 23

Crud Artículos Persistente en BD

- Entrega de tarea “CRUD de Artículos en memoria”
- Se atienden dudas con alumnos
- Se da como tarea “CRUD de artículos persistidos en base de datos”.

CLASE 24

Registro y Creacion de Usuario

- Entrega de tarea de “CRUD de artículos persistidos en base de datos”
- Se atienden dudas con alumnos
- Se da como tarea el inicio de “Registro y creación de usuario”
 - Creación del salt
 - Hashing de password
 - Persistencia en la base de datos
 - Verificación de existencia de usuario

BONUS TRACK: “Paginación de Artículos”

BONUS TRACK 2: “Busqueda de articulos por tag”

CLASE 25

Logueo de Usuario

- Entrega de tarea de “Registro y creación de usuario”
- Se atienden dudas con alumnos
- Se da tarea la “Logueo de Usuario”
 - Login de usuario
 - Generacion de Token
 - Patron Strategy
 - Validación de Password y Usuario
- BONUS TRACK: “Activación de cuenta por email”
 - Le llega un email al usuario para que active su usuario.
 - El usuario no se puede loguear hasta que activó su cuenta

CLASE 26

Integración Crud Artículos y Autenticación

- Entrega de tarea “Logueo de Usuario”
- Se atienden dudas con alumnos
- Se da como tarea “Integración CRUD y autenticación”
 - Security en endpoints
 - Validación de Create Edit y Delete de artículos por usuarios

CLASE 27

CRUD Comentarios

- Entrega de tarea de Integración CRUD y autenticación
- Se atienden dudas con alumnos
- Se da como tarea “CRUD de Comentarios”
 - Creación de comentarios sobre un Artículos
 - Mantener las relaciones en el comentario y el artículo

CLASE 28

Integración Comentarios y Articulos

- Entrega de tarea de “CRUD de Comentarios”
- Se atienden dudas con alumnos
- Se da como tarea la “Integración de los comentarios en el response los artículos”.
 - Se popularizan las entidades necesarias para mostrar los comentarios en cada artículo.
- **BONUS TRACK:** “Like & Dislike”
 - Los usuarios pueden darle like o dislike a los artículos.
- **BONUS TRACK 2:** “Crear Hilos de Comentarios”
 - Comentar un comentario

CLASE 29

Entrega de tarea “Integración de los comentarios en el response los artículos”.

- Se atienden duda con alumnos
- Se da como tarea la integración de swagger

CLASE 30

Evacuación de dudas y refinamiento

- Entrega de tarea “Integración de Swagger”.
- Se atienden dudas con alumnos.

Temario React JS

Clase por clase

CLASE 31

Setting environment

- NodeJ
- npm/yarn
- bootstrapping con create-react-app

React API

- React.createElement
- ReactDOM.render
- Armar un “Hola Mundo”

CLASE 32

JSX

- Introduccion a JSX
 - Que es?
 - Como se usa?
- Render JSX en el DOM
- Refactor del “Hola Mundo” usando JSX

CLASE 33

Componentes

- React Components
 - Componentes Funciones y Clases (esto con la versión 16.8 usando useState y hook, no necesitan user clases)
 - Component & Children
 - Props
 - Composición de componentes
 - Synthetic Events

CLASE 34

Componentes

- Forms
- Fragments
- Render list of components
 - Keys
 - Reconciliation
- Componentes customizados

CLASE 35

¿Cómo pensar en React?

- <https://reactjs.org/docs/thinking-in-react.html>

Evaluación

CLASE 36

React DOM

- Portals

Styling

- Style inline
- CSS

CLASE 37

React Hooks

- useState
- useEffect

React lifecycle

CLASE 38

React Hooks

- useReducer
- useCallback
- useMemo
- useRef & forwardRef
- useLayoutEffect
- Crea tu propio Hook

CLASE 39

React Context API

- useContext

Fetching Data

CLASE 40

- Error Boundaries
- React Router

CLASE 41

Testing

- Jest
- react-testing-library

Evaluacion

MÓDULO PRÁCTICO

CLASE 42

Planificar y Diseñar

- ¿Qué tenemos que hacer?
- ¿Cuántos componentes?
 - Componentes Atomos
 - Componentes Compuestos
- ¿Qué endpoints necesitamos?
 - o que endpoints tenemos disponibles?
- ¿Cómo va a ser la interacción?
- ¿Cómo será el flujo de datos?
- Crear mocks de diseños

CLASE 43

- Bootstrapping proyecto
- Header
- Footer

CLASE 44

- Crear un Post
- Editar un Post
- Detalle de un post

CLASE 45

- Listar Posts
- Bonus Track: Filtro de Búsqueda de Posts por usuario
- Bonus Track 2: Cambiar listado de post con paginación

CLASE 46

- Login con roles
- Lógica de negocio según role
- Bonus Track: Implementación de lazy load

CLASE 47

- Agregar Comentarios
- Sección de Admin
- Bonus Track: Poder comentar comentarios

CLASE 48

- Realizar Casos de Prueba con Jest

CLASE 49

- Cierre de proyecto



Contáctanos:

aplicantes@devplace.com.ar