

Drugie zadanie laboratoryjne

1. Przygotować aplikację w języku C, obsługującą przyciski i diody LED.
2. Aplikacja powinna reagować na zmiany stanu przycisków bez oczekiwania aktywnego
Funkcjonalność aplikacji, może być ustalona przez studenta
przykłady (można wymyślić własną, ciekawszą aplikację):
 1. stoper, z LED-ami potwierdzającymi operację i z możliwością pomiaru „międzyczasów”
 2. zamek szyfrowy z logowaniem prób otwarcia. LED-y sygnalizują: otwarcie zamka, błędny kod, alarm po kilkukrotnym wprowadzeniu błędnego kodu.
3. Aplikacja powinna być przekształcona w pakiet Buildroota.
4. Przetestować korzystanie z debuggera (gdb) przy uruchamianiu aplikacji
5. Zagadnienie dodatkowe: przygotować równoważną aplikację w wybranym języku skryptowym i porównać wydajność obu implementacji