

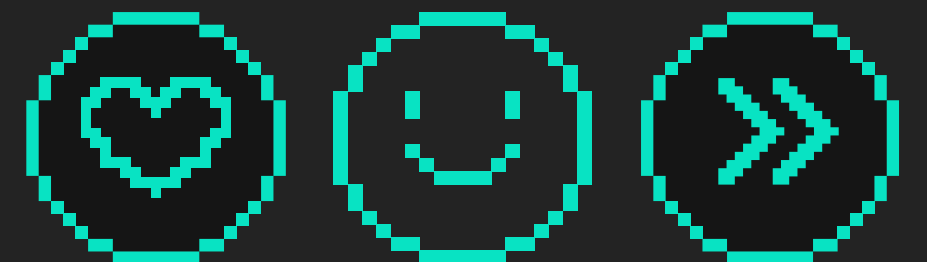
stdev science hackathon 2025

# Blue Planet

6팀 김이박전

김지윤  
이체라

전지환  
박병호



# CONTENTS



ABOUT US

1

Insight

2

Service Overview

3

Project Overview

4

Key Features

5

Q & A

6

| INTRO |

# ABOUT US

안녕하세요.

6팀 "김이박전" 입니다.

## 프로필

|     |                     |
|-----|---------------------|
| 김지윤 | Front-End Developer |
| 박병호 | Project Manager     |
| 전지환 | Back-End Developer  |
| 이체라 | Back-End Developer  |

\*해당 이미지는 생성형 AI를 통해 제작된 이미지입니다.



| BODY |

# INSIGHT



01

## 핵심 질문

“과학이 어떤 문제를 풀 수 있는가?”

02

## 주제 선정

STEAM형 통합 환경 주제

↳ 기후 · 수질 · 생태 → 과학 개념으로 연결

03

## 사용자 분석

젊은 세대 타깃

↳ 환경 감수성 ↑ + 실천 의지 ↑

04

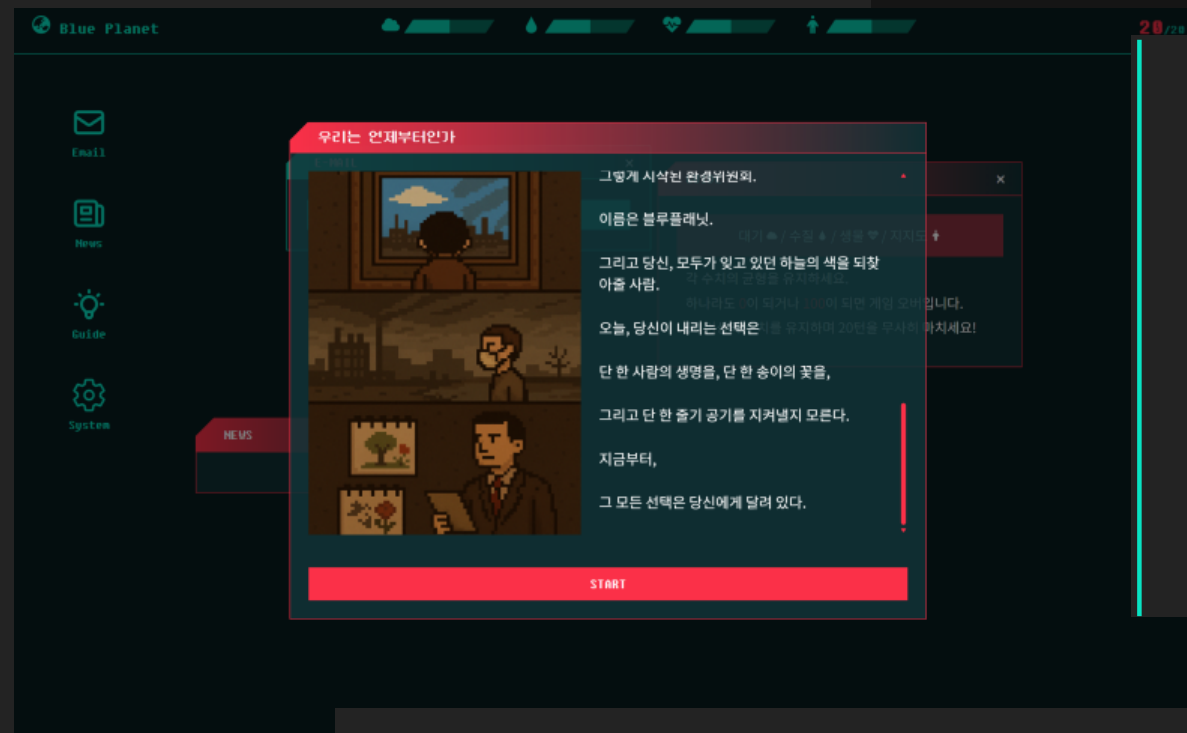
## 전달 방식

정보 흡수 ↑ + 실천 유도 ↑

↳ 게이미피케이션

# I BODY I

## SERVICE OVERVIEW



### 이벤트 발생

매 턴마다 이메일 형식의 과학적/환경적 사건이 도착함

4개의 선택지 중 하나를 선택  
→ 각각 다른 과학 키워드 및 결과 수치 포함



### 프로로그

사용자가 '환경 위원회' 직책을 부여받음



### 선택지 반영

선택 결과에 따라 대기, 수질, 생명, 지지율 수치 변화 발생



# I BODY I

## SERVICE OVERVIEW



### 특별 이벤트 발생

특정 조건을 만족하면 예기치 않은 뉴스 형식의 이벤트 발생.

선택지는 없고 수치에만 영향.

### 엔딩

조건에 따라 해당하는 엔딩이 자동 발생

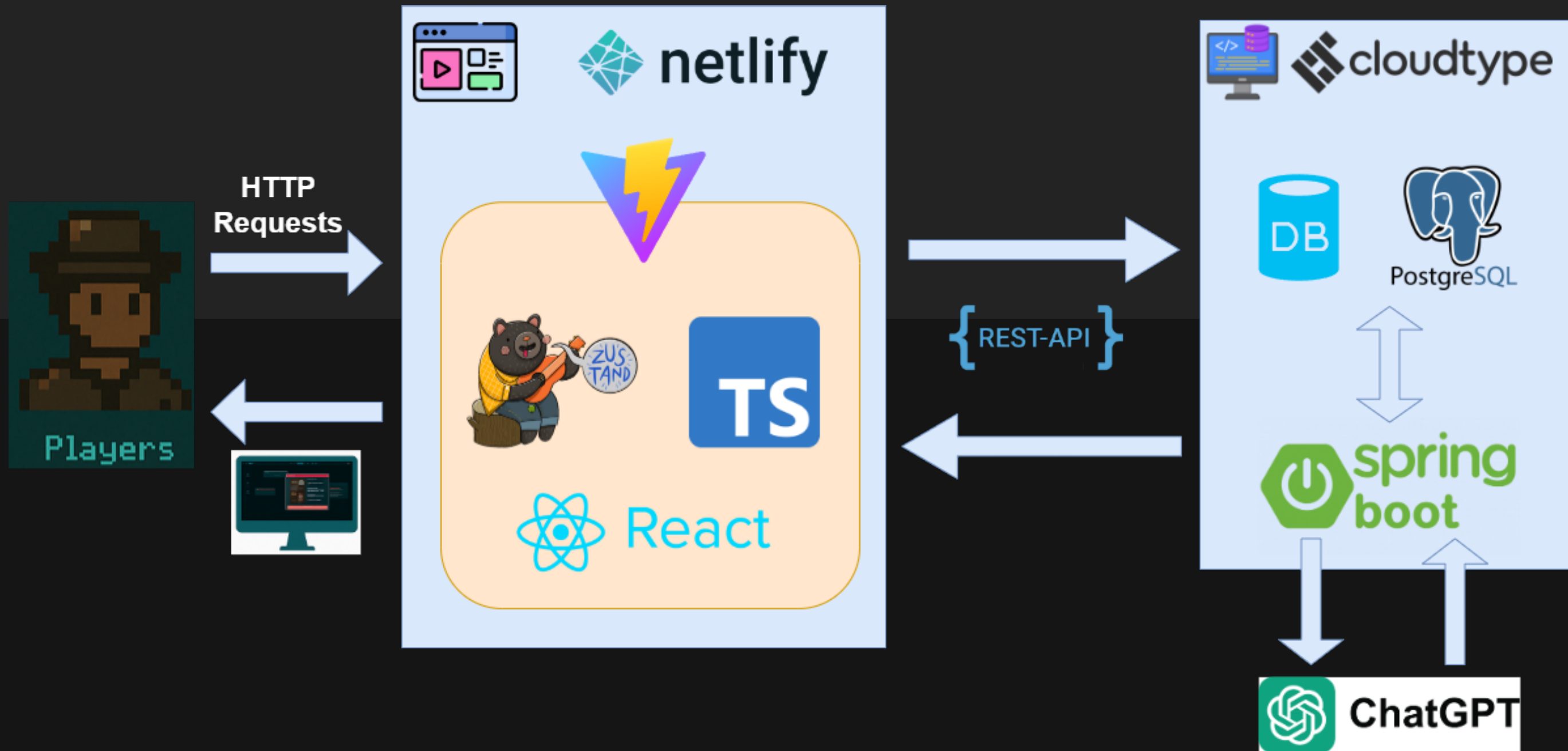


### 플레이 요약

선택 이력을 바탕으로,  
GPT가 플레이어의 성향과 선택 흐름을 분석하여 요약

| BODY |

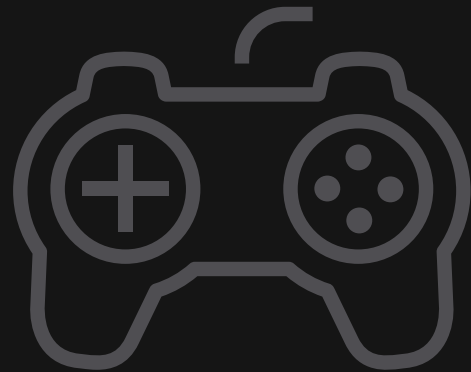
# PROJECT OVERVIEW



| BODY |

# KEY FEATURES

선택 기반 시뮬레이션 구조



엔딩 분기 시스템

GAME  
OVER

GPT 기반 플레이 요약





## 그들이 사라지면, 당신은 뭘 먹을 수 있을까

제목 그들이 사라지면, 당신은 뭘 먹을 수 있을까

발신자 말벌아저씨 한재성

밤 10시. 내 집 마당의 말벌통은 텅 비어 있었습니다. 서부 지역 수분매개곤충 서식지 밀도가 30년 만에 최저치를 기록했습니다.

무기는 쏘는 침이 아니라, 오지 않는 날개입니다.

농경지 주변 '곤충보호식물 띠' 조성 의무화

대형마트 중심 '벌이 없는 식단' 캠페인 실시

표본의 종 다양성 계수 기반 토양 진단 가이드 배포

## 그들이 사라지면, 당신은 뭘 먹을 수 있을까

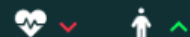
제목 그들이 사라지면, 당신은 뭘 먹을 수 있을까

발신자 말벌아저씨 한재성

밤 10시. 내 집 마당의 말벌통은 텅 비어 있었습니다. 서부 지역 수분매개곤충 서식지 밀도가 30년 만에 최저치를 기록했습니다.

무기는 쏘는 침이 아니라, 오지 않는 날개입니다.

대형마트 중심 '벌이 없는 식단' 캠페인 실시



국민은 참여했지만, 꿀벌은 돌아오지 않았다.

next

## | KEY FEATURES |

# 선택 기반 시뮬레이션 구조

“당신의 모든 선택이 시나리오를 움직입니다”

플레이 중의 모든 결정은 변수로 기록되며,  
이들이 상호작용하여 새로운 사건과 전개를 만들어냅니다.

예측할 수 없는 흐름 속에서,  
오직 플레이어만의 이야기 구조가 형성됩니다.

ALERT



엔딩 조건을 달성했습니다

확인

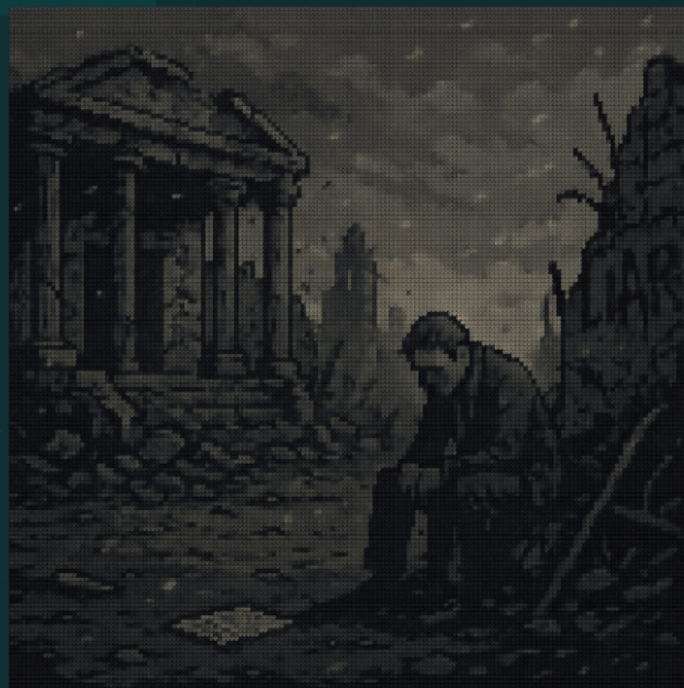
| KEY FEATURES |

# 엔딩 분기 시스템

“선택의 결과가 당신의 결말을 만듭니다”

게임 종료 시, 누적된 수치에 따라  
다양한 엔딩이 자동 분기되어  
플레이어의 여정을 마무리합니다.

심판



연단 위에서 마지막 연설을 시작하려던 순간, 군중이 밀려들었다.

당신의 목소리는 스피커보다 옥실에 울렸고, 계속 올라오던 야유는 마침내 유리창과 의자까지 부수기 시작했다. 경호 인력은 사라졌고, 도시는 벽마다 당신을 규탄하는 낙서로 뒤덮였다. 보고서는 불태워졌고, 당신이 서명했던 정책은 ‘환경’이라는 이름 아래 가장 잔혹한 억압이었음이 드러났다.

마지막으로 당신이 머물던 장소는 시민들의 손에 의해 무너졌고, 건물 잔해 속에서 그 누구도 당신의 흔적을 찾지 않았다.

“평생을 바라본 자연은 나를 봐주지 않았고, 평생

당신은...

#### Game Summary

#### 당신은 균형 잡힌 사람입니다.

당신은 생태계와 환경의 균형을 중시하는 정책을 도입하셔서 도시의 자연 환경을 크게 개선하셨습니다. 녹지와 생물 다양성을 보호하기 위한 노력으로 대기과 수질의 조화로운 상태를 유지해주셨으며, 옥상 녹화와 초본식물 재도입을 통해 도시 생태계를 더욱 풍요롭게 만드셨습니다. 그러나 공장 배출 허용치 상향 조정으로 인한 수질 영향과 공공 미스트 설치로 인한 비용 문제는 해결이 필요합니다. 이러한 도전 과제를 극복하기 위해서는 기업과의 협력 및 새로운 기술 도입을 통해 지속 가능한 발전을 추구하실 수 있습니다. 앞으로도 지속 가능한 환경 개선을 위한 노력을 지속해 주시길 바랍니다.

RESTART

#### | KEY FEATURES |

## GPT 기반 플레이 요약

*“AI가 당신의 여정을 되짚고, 서사로 정리합니다”*

플레이 종료 후, GPT가 모든 선택과 결과를 분석하여

플레이어의 스토리를 텍스트로 요약합니다.

하나의 데이터가 아닌, 한 편의 이야기로서

플레이어의 모험이 기록됩니다.

# [Blue Planet]

"환경은 선택이다."

한 번의 클릭이 공기, 물, 생태계를 뒤흔든다!

GPT가 당신의 여정을 분석하고, 과학으로 마무리 짓는다.

선택지 기반 시뮬레이션과 AI 개인화 리포트,

즐기면서 배우는 진짜 과학 게임!



THANK YOU!

---