

# Machine Learning wcielony (SER VII)

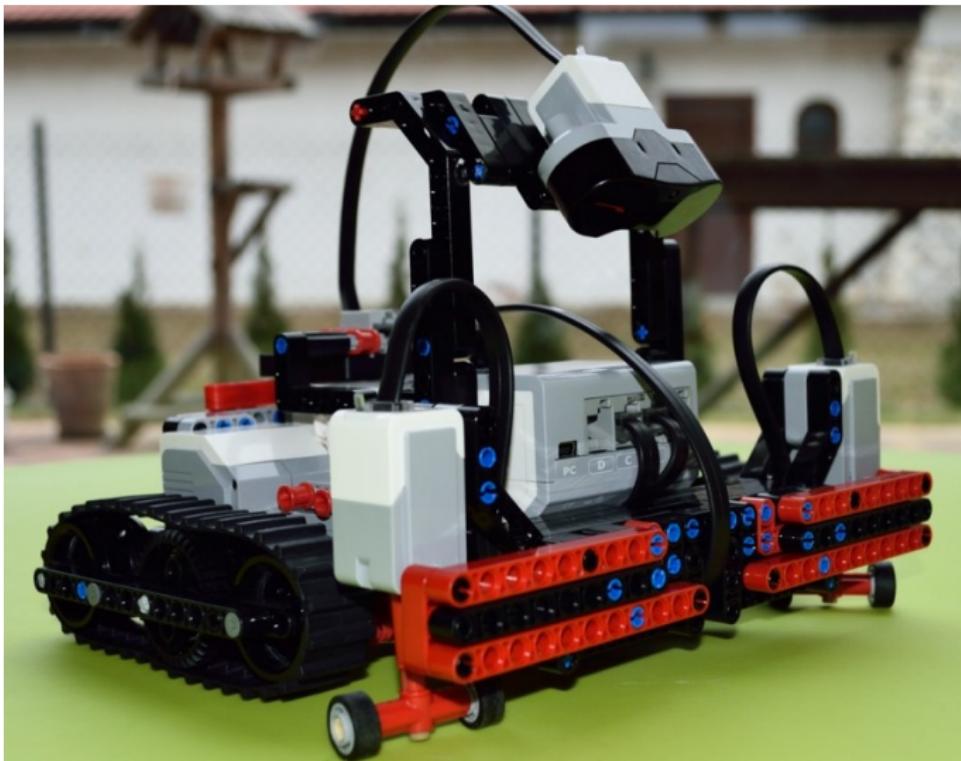
## programowanie robotów LEGO z ev3dev.R

Bartosz Meglicki

IPI PAN, NCBJ

08\12\2014

# SERATRON



Rysunek: SERATRON ;-)

# Głęboka woda...

```
...
while( ( button <- Value(infrared) ) != 9 ) # Beacon
{
    sleft=switch(button+1, 0L, 300L, -300L, 0L, 0L,
                 300L, 300L, -300L, -300L, 0L, 0L, 0L)
    sright=switch(button+1, 0L, 0L, 0L, 300L, -300L,
                  300L, -300L, 300L, -300L, 0L, 0L, 0L)

    SetPulsesPerSecondSP(left, sleft)
    SetPulsesPerSecondSP(right, sright)

    Sys.sleep(0.1)
}
...

```

- Wykształcenie

- PW MiNI, Informatyka
    - inż.
    - mgr (MSI)
  - IPIPAN (w trakcie)

- Praca

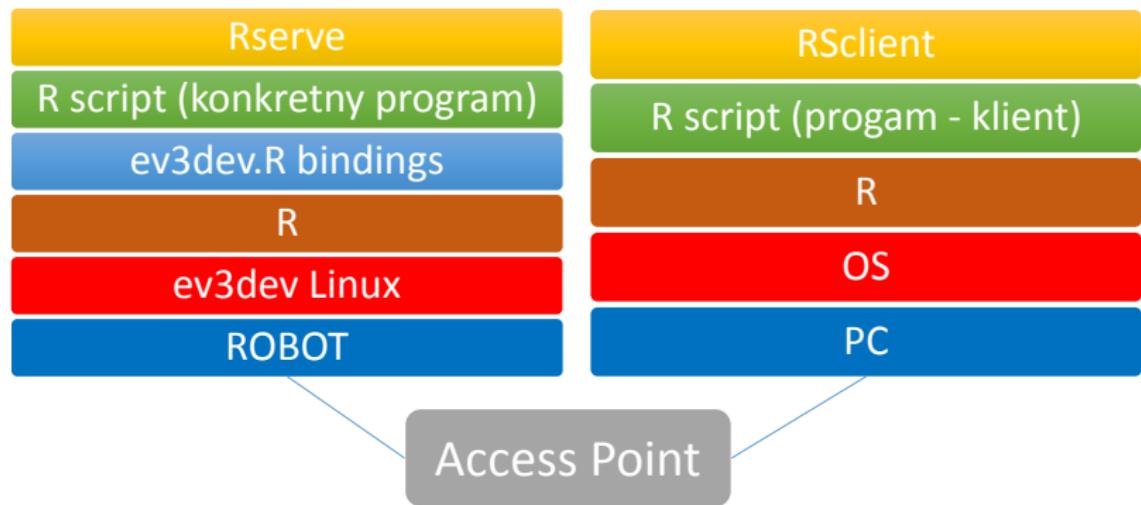
- NCBJ
  - Konstruktor/Programista
  - m.in.
    - robotyka/automatyka

- R

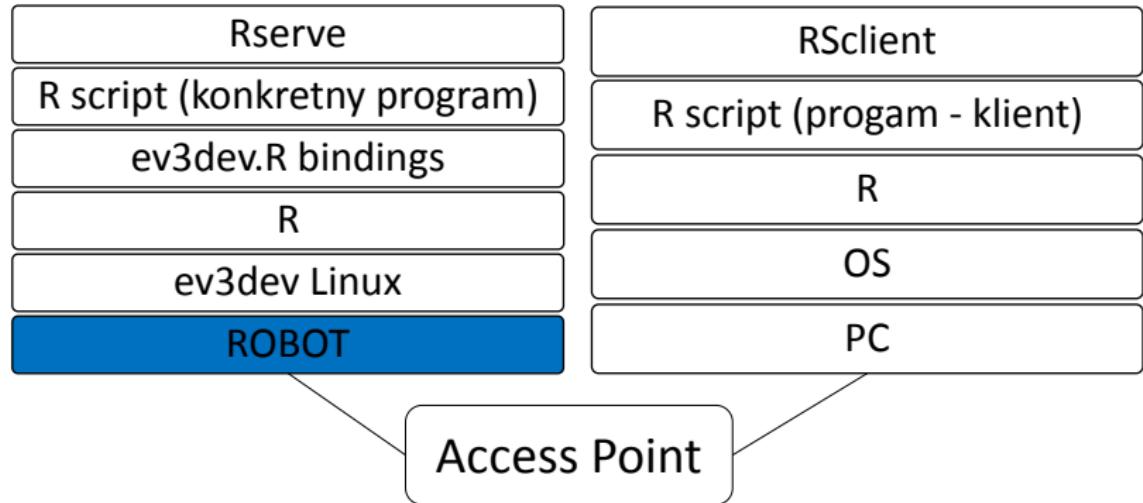
- IPI
  - NCBJ



# W skrócie



# ROBOT

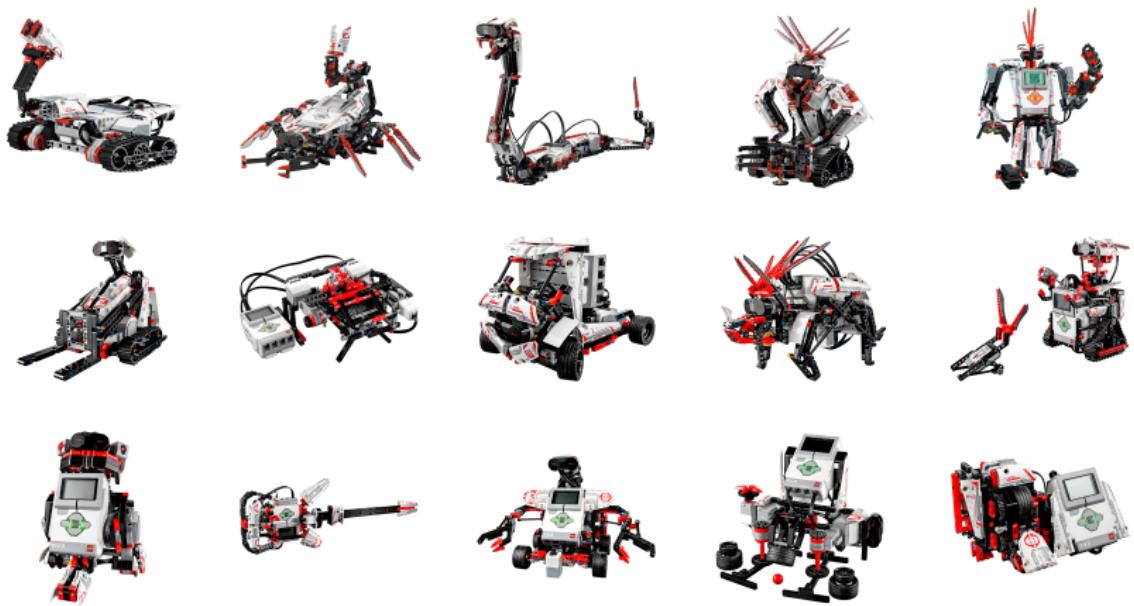


- LEGO Mindstorms EV3
- <http://mindstorms.lego.com>
- Od 09.2013



# Hardware - przykładowe roboty

Rysunek: Przykładowe instrukcje (Home Edition)

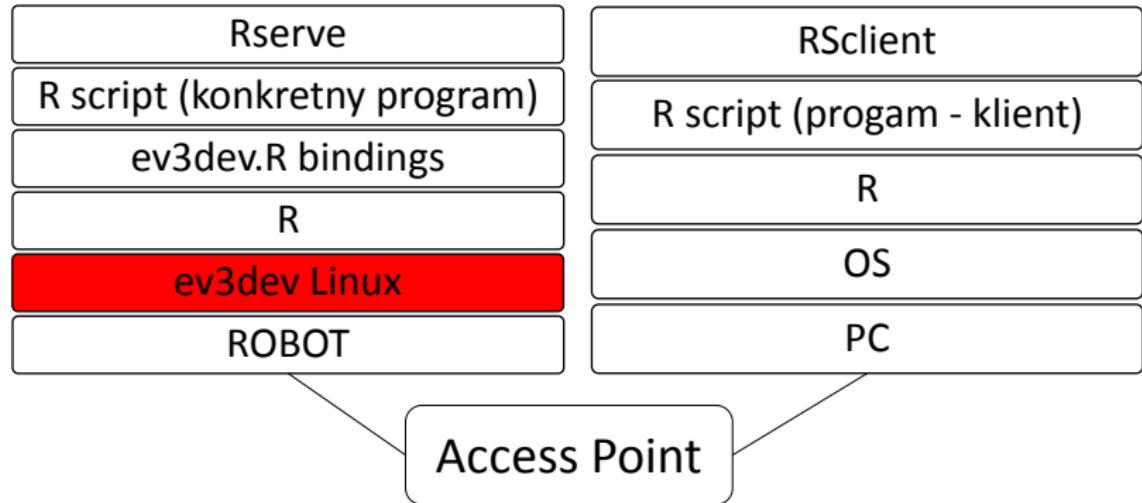


- 64 MB RAM (R!)
- SDHC standard, 2-32 GB
- Procesor AM1808 - nie ma FPU
- USB 1.1 Host - tylko 12 MBit/s
- ARM

# SERATRON - hardware



Rysunek: SERATRON HW



- Debian (jessie) Linux distro
- <http://www.ev3dev.org/>
- Dedykowany LEGO EV3
- Urządzenia
  - przez sysfs
  - silniki
  - sensory
  - led
  - baterie
  - ... ;-)



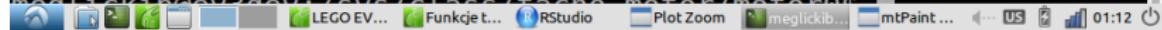
Ralph Hempel



David Lechner

# ev3dev sysfs - silnik

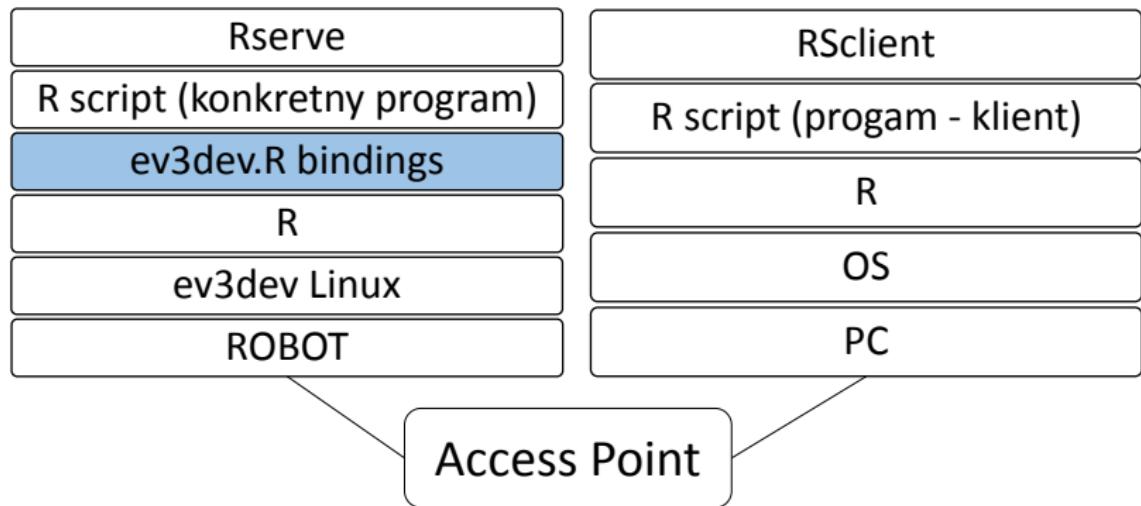
```
meglickib@ev3dev: /sys/class/tacho-motor/motor0
File Edit Tabs Help
meglickib@ev3dev:/sys/class/tacho-motor/motor0$ ls
device          position_modes      run_modes
duty_cycle        position_sp       speed_regulation_D
duty_cycle_sp    power           speed_regulation_I
encoder_mode     pulses_per_second speed_regulation_K
encoder_modes    pulses_per_second_sp speed_regulation_P
estop            ramp_down_sp      state
log              ramp_up_sp       stop_mode
polarity_mode   regulation_mode   stop_modes
polarity_modes  regulation_modes  subsystem
port_name        reset            time_sp
position         run              type
position_mode   run_mode         uevent
meglickib@ev3dev:/sys/class/tacho-motor/motor0$
meglickib@ev3dev:/sys/class/tacho-motor/motor0$ 
meglickib@ev3dev:/sys/class/tacho-motor/motor0$
```



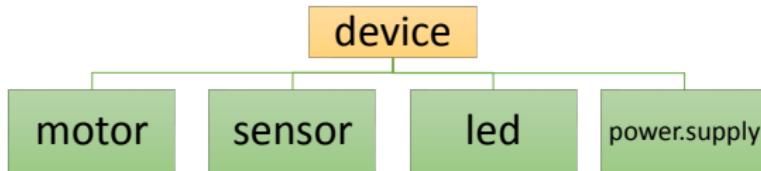
```
while(Value(infrared, 1L)!=-128L)
{
    heading=Value(infrared)

    if(abs(heading)>forward_thr){
        target_speed=(heading-sign(heading)*forward_thr) / (2
        SetPulsesPerSecondSP(left, target_speed)
        SetPulsesPerSecondSP(right, -target_speed)
    }else{
        SetPulsesPerSecondSP(left, 0)
        SetPulsesPerSecondSP(right,0)
    }
    Sys.sleep(0.1)
}
StopEngines(left, right)
}
```

# ev3dev.R bindings



- Zunifikowane interfejsy
- Języki
  - C++
  - LUA
  - Node.js
  - Vala
  - R
- Inne (niezunifikowane)
  - Google Go
  - Python
  - C (+ Perl, Python, Ruby)
- <https://github.com/ev3dev/ev3dev-lang/blob/develop/wrapper-specification.md>

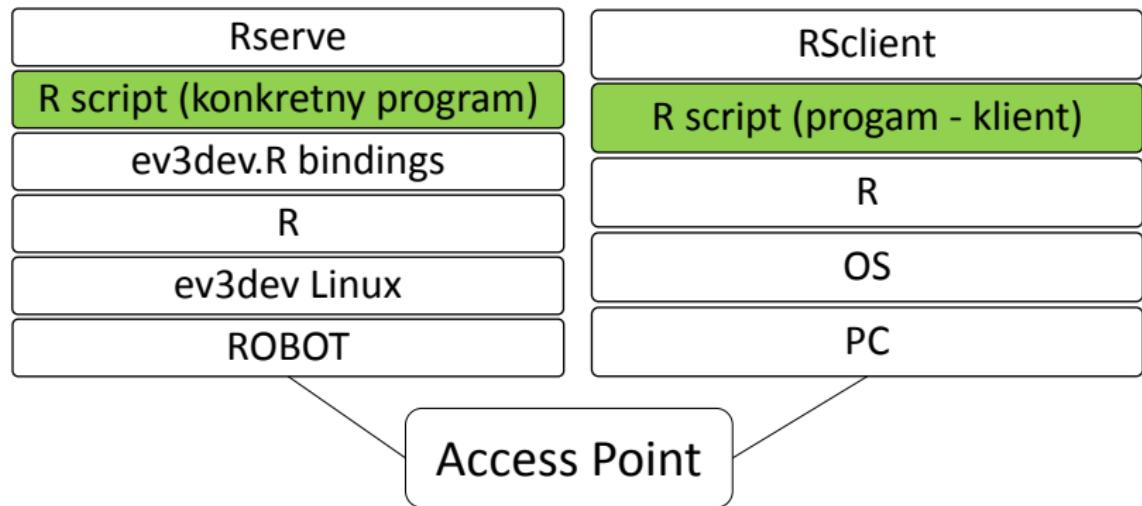


- Klasy S4
  - mutable
- Kod w R
- Przeznaczenie
  - kalibracja
  - prototypowanie
  - ...

# ev3dev.R bindings - przykład

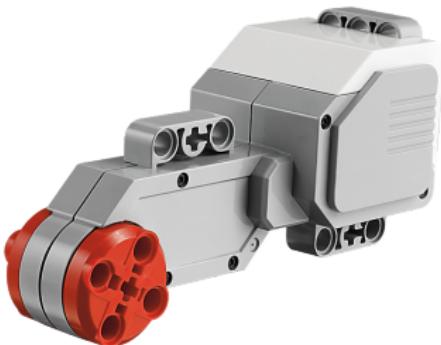
```
infrared=infrared.sensor(ports$INPUT_AUTO)  
  
SetMode(infrared, 'IR-PROX')  
  
Value(infrared)
```

# ev3dev.R scripts



## ■ Silniki

- ...
- serwomotory
  - enkodery - informacje zwrotna
  - pętla sprzężenia
  - dowolne sterowanie
- ...



## ■ Sterowanie

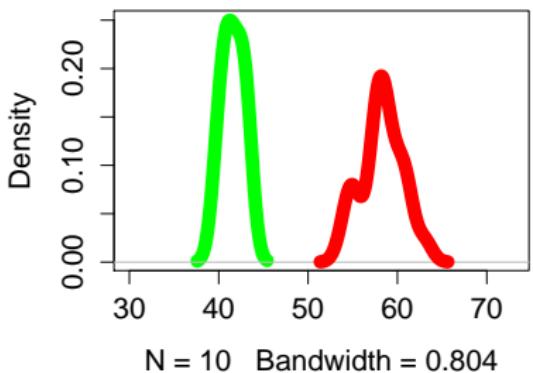
- moment siły (prąd)
- prędkość
- pozycja

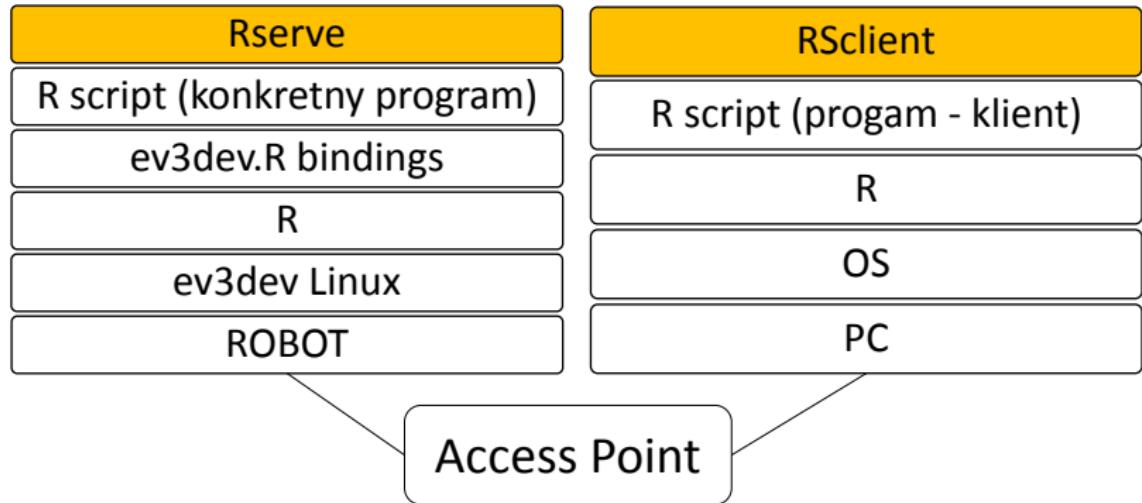
## ■ Rampy



- W ev3dev DutyCycle
  - jak ciężyko pracuje silnik
  - % U baterii -> silinka
  - zależy od naładowania baterii
- Kalibracja
  - normalna praca
  - kolizja

Duty Cycle – typical vs collision





- Rserve
  - server TCP/IP
  - <http://rforge.net/Rserve/>
  - udostępnia R innym systemom
- RSclient
  - klient z R do Rserve
  - <http://www.rforge.net/RSclient/>
  - 2 interfejsy
    - np RSeval(...) - stary
    - np RS.eval(...) - nowy

## Rserve i RSclient - przykład

```
library(RSclient)

con=RS.connect('192.168.1.10')

RS.eval(con, source("SER.R"))

# lazy evaluation
RS.eval(con, TestDutyCycle(20))

# mixing local/remote objects
cm=20
RS.eval( con, as.call( list(quote(TestDutyCycle), cm) ) ,
lazy=FALSE )

RS.close(con)
```

# Rserve - przydatne funkcje

```
UploadFile=function(con, source_file,
  target_file=basename(source_file) )
{
  bytes=file.info(source_file)$size
  text=readChar(source_file, bytes)
  RS.eval(con, as.call(list(quote(writeChar), text,
    target_file, nchar(text) , NULL)), lazy=FALSE)
}
```

```
UploadFile( con, "SER.R" )
RS.eval( con, source("SER.R") )
```

## Rserve - przydatne funkcje c.d.

```
DownloadFile=function(con, source_file,
  target_file=basename(source_file) )
{
  bytes=RS.eval(con, as.call(list(quote(file.info),
    source_file) ), lazy=FALSE)$size
  text=RS.eval(con, as.call(list(quote(readChar),
    source_file, bytes ) ), lazy=FALSE)
  writeChar(text, target_file, nchar(text) , NULL)
}

DownloadFile(con, "/var/log/Rserve.log")
print( readLines("Rserve.log") )
```

- Simultaneous Localization And Mapping
- Potrzebujemy
  - mapy (żeby się zlokalizować)
  - lokalizacji (żeby zrobić mapę)
- Liczne
  - wersje (ziemia, woda, powietrze, ...)
  - rozwiązania (filtr Kalmana, filtry cząsteczkowe, ...)
  - wymagania (skala, dokładność, ...)
- Klasyczne: filtr Kalmana (EKF)

# Dziękujemy za uwagę!

```
library(RSclient)

con=RS.connect('192.168.1.10')

RS.eval(con, SpeakPL('Dziękuję za uwagę!'))

RS.close(con)
```