```
Atelier de Maintenance
   Jate 2.00 - (c) philippe.billerot@ca-cmds.fr
    _____
   1 / PRESENTATION
   2 / LANCEMENT DE L'ATELIER
   3 / PARAMETRAGE DE L'ATELIER
       3.1 / Paramétrer l'atelier
       3.2 / Paramétrer les outils
       3.3 / Paramétrer les actions
       3.4 / Paramétrer les extensions
   4 / LES COMMANDES DE L'ATELIER
       4.1 / COMMANDES DOS
       4.2 / COMMANDES SQL
   5 / LA FENETRE RESULTAT
    6 / MACROS DANS LES LIGNES DE COMMANDES
   7 / HISTORIQUE DES MISES A JOUR
1 / PRESENTATION
   Jate est atelier pour maintenir un ensemble de fichiers texte.
   Les noms de fichier sont présentés dans une liste (la partie gauche de l'atelier)
   Le contenu de la liste est modifiable à souhait.
   Les fichiers texte sont visualisables et modifiables dans l'éditeur de l'atelier
   (la partie droite de l'atelier).
   Il est possible d'ouvrir plusieurs fichiers.
   La partie inférieure est un fenêtre où seront affichés les résultats des actions
   réalisées dans l'éditeur ou des commandes du menu Outil.
    | liste | éditeur
                résultat
2 / LANCEMENT DE L'ATELIER
   L'atelier a été développé en java avec jdk 1.3 de SUN.
   Le runtime java 1.2 ou version suivante devra donc étre installé préalablement.
   java.exe -jar jate.jar [fichier de configuration]
   javaw.exe -jar jate.jar [fichier de configuration]
    [fichier de configuration]
       paramètre optionnel pour préciser le nom du fichier de configuration
       où seront mémorisées les propriétés de l'atelier :
       - taille, position de la fenétre
       - commandes du menu outil
       - actions possibles dans le menu contextuel de l'éditeur
```

```
par défaut le nom du fichier de configuration est jate.ate
   Le répertoire de travail de l'atelier est celui donné au démarrage.
   Par exemple pour créer un raccourci sur le bureau :
       Cible:
           u:\repertoireDuJar\jate.jar
        Démarrer en :
           x:\repertoireAilleurs\jate.ate
3 / PARAMETRAGE DE L'ATELIER
   Le menu Fichier propose 3 possibilités pour personnaliser l'atelier :
   paramètrer l'atelier...
        pour personnaliser les options générales de l'atelier
   paramètrer les outils...
       pour spécifier les commandes que l'on veut mettre à disposition dans le menu Outils
   paramètrer les actions...
       pour spécifier les commandes qui seront proposées dans le menu contextuel de l'éditeur
   paramètrer les extensions...
        pour associer une application à l'ouverture du fichier. Dans ce cas, le fichier ne
        sera pas ouvert dans l'éditeur de l'atelier.
   3.1 / paramètrer l'atelier
        aide.cmd=
           la commande dos pour afficher l'aide en ligne qui sera accessible dans le menu "?"
           {$edit;readme.txt}
        aide.titre=Aide
           le texte qui sera affichée dans la ligne du menu d'aide
        atelier.liste=jate.lst
           le nom du fichier texte qui mémorisera la liste des fichiers gérés dans l'atelier
           par défaut : jate.lst
        atelier.titre=Atelier de Maintenance
           le titre qui sera affiché dans la barre de titre de la fenétre de l'atelier
        ftp.open=
           adresse ip ou nom DNS du serveur FTP (proposé par défaut à la connexion)
           Dés lors que ce paramètre est renseigné l'éditeur disposera des fonctions ftp
           nom du logon sur le site FTP (proposé par défaut à la connexion)
           (le mot de passe sera demandé à la connexion)
   3.2 / paramètrer les outils
        Le titre du menu tout d'abord sera spécifié dans la variable :
        outils.titre = Outils
        Une ligne du menu sera définie dans 2 variables :
```

```
outils.X.cmd=
           la commande qui sera lancée
       outils.X.titre=
           le titre de la commande dans le menu
           X démarrera à 1.
       exemple :
       outils.titre = Outils
       outils.1.cmd=dos javadoc -version -author -d javadoc -public ja*.java
       outils.1.titre=Générer la doc Javadoc
       outils.2.cmd=dos createJar.bat
       outils.2.titre=Créer le fichier jar
       outils.3.cmd=dos {commande dos}
       outils.3.titre=Commande DOS
       outils.4.cmd=dos compilerAll.bat
       outils.4.titre=Compiler tout
   3.3 / paramètrer les actions
         _____
       méme principe que pour les outils :
       actions.1.cmd=sql %1 {paramètre SQL}
       actions.1.titre=exécuter SQL
       actions.2.cmd=dos %1
       actions.2.titre=exécuter DOS
       actions.3.cmd=dos javac {$fichier} -verbose -deprecation
           -classpath .;d\:\\jsdk\\lib\\jsdk2.jar
       actions.3.titre=Java Compiler...
   3.4 / paramètrer les extensions
          _____
       extensions.txt=notepad %1
       extensions.ini=notepad %1
       extensions.bmp=pbrush %1
       extension.exe=nul ou null
           pour spécifier à l'atelier de ne rien lancer lorsque le fichier
           aura l'extension indiquée.
4 / LES COMMANDES DE L'ATELIER
    _____
   2 types de commandes :
   - des commandes DOS
    - des commandes SQL
   Le résulat des commandes sera affiché dans la fenétre résultat.
   4.1 / COMMANDES DOS
         Une commande DOS sera préfixée par dos ...
         suivie de la commande qui sera proposée au shell du systéme.
         Exemple:
         dos dir c:\temp
```

```
4.2 / COMMANDES SQL
          Une commande SQL sera préfixée par sql ...
          suivie de la commande qui sera au moteur du gestionnaire de la base de donnée.
          Exemple:
          sql select * from tableCLIENTS
5 / LA FENETRE RESULTAT
    ______
   La fenétre inférieure de l'atelier affiche le résultat des commande DOS ou SQL.
   Elle permet aussi la saisie de commandes (dos ou sql) directement dedans.
   La validation se fera alors par la touche F5 sur la ligne de commande.
6 / MACROS DANS LES LIGNES DE COMMANDES
   Une ligne de commande pourra comprendre une macro qui sera interprétée avant par
   l'atelier :
    {nom paramètre}
        le paramètre sera demandé avant l'envoi de la commande
        la valeur saisie remplacera la macro dans la commande
    {nom paramètre, item 1, item 2, ...}
        le paramètre sera présenté cette fois à travers une liste
        L'item choisi remplacera la macro dans la commande
        Si l'item est de la forme "(code) label", c'est le code seulement qui sera retournée.
    {$fichier}
        sera remplacée par le nom du fichier ouvert dans l'éditeur
    {$repertoireAtelier}
        sera remplacée par le répertoire de l'atelier
    {$ecouteSocket;né du port}
        l'atelier se met à l'écoute sur un socket avec le né du port donné.
    {$socket;adresse du serveur;né du port;message}
        envoie le message sur le socket distant avec l'adresse et le né du port donnés.
    {Smail; serveur smtp; email émetteur; email destinataire; email en copie;
        sujet; nom du fichier HTML}
        envoie un email.
    {$edit;fichier}
        ouvre le fichier dans une fenétre d'édition.
    {play;file://chemin du fichier son}
        ouvre la fenétre du player et joue le fichier son
    {$getHttp;url de la requéte}
        lance une requéte sur un serveur HTTP.
   LIGNES DE COMMANDE DANS L'EDITEUR
   Le contenu de la fenétre de l'éditeur peut être interprété puis exécutée en plaéant
   %1 derriére le nom de l'interpréteur :
```

```
dos %1
       le contenu de la fenétre de l'éditeur sera envoyée dans l'entrée standard du shell
   sal %1
       le contenu de la fenétre de l'éditeur sera envoyé dans l'entrée standard
       du moteur SQL.
       Les commandes seront terminées par un point virgule.
       Exemple:
       /* ceci est un commentaire
          sur plusieurs lignes
       CONNECT ARBRES, SA;
                                                    // nom du driver ODBC user mdp
       DROP TABLE ARBLIEUX;
       CREATE TABLE ARBLIEUX
           idLieu
                           varchar(9) NOT NULL,
                                                   // né du lieux
           pays
                           varchar(30) NULL,
           departement
                           varchar(9) NULL,
                      varchar(30) NULL,
           commune
           CONSTRAINT cleARBLIEUX PRIMARY KEY (idLieu)
       );
       // commentaire sur une ligne
       INSERT INTO ARBLIEUX VALUES ('1', 'FRANCE', '79', 'ST MAIXENT L ECOLE');
       INSERT INTO ARBLIEUX VALUES ('2', 'FRANCE', '79', 'AIFFRES');
       INSERT INTO ARBLIEUX VALUES ('3', 'FRANCE', '79', 'NIORT');
       SELECT * FROM ARBLIEUX;
   dos commande %0
       le paramètre %0 sera remplacé par le nom du fichier en édition
   dos commande %2
       le paramètre %2 sera remplacé par le contenu de la ligne courante de l'éditeur
7 / HISTORIQUE DES MISES A JOUR
    _____
version 3.0 du 25 décembre 2011
- adaptation lde l'atelier au monde linux (debian)
- en particulier l'accès au fichier commençant par /
version 1.90 du 10 novembre 2005
- bug gestion des paramètres avec JRE 1.4
- impression pdf sans description du chemin d'accés du reader
version 1.80 du 8 juillet 2004
- utilisation des api de mail.jar
version 1.70 du 22 mai 2003
- correction traitement des actions - bug suite traitement du %2
version 1.69 du 6 mai 2003
- correction détection changement du paramétrage des outils
version 1.68 du 9 avril 2003
- modif de la macro $mail
 body = nom d'un fichier
```

```
- correction dialog des outils
version 1.67 du 18 février 2003
- ajout du paramètre %0 et %2 dans la ligne de commande
version 1.66 du 3 février 2003
- correction suppression d'un fichier dans la liste de gauche
version 1.64 du 2 janvier 2003
- correction lecture des outils si liste vide
version 1.61 de octobre 2002
- ajout paramètre de type liste {param,item 1,item2,...}
- nouvelle dialog de saisie des outils et actions
- modif technique du projet développé désormais dans Eclipse.
 Les version précédentes étaient développé dans JBuilder 4 qui ne permettait plus
 d'évoluer sauf en prenant une version payante.
version 1.60 de mars 2002
- ajout gestion des extensions
- version 1.51 du 1er décembre 2001
- ajout user et mot de passe à la commande SQL connect
- connect nomBase user motDePasse;
- suppression paramètre print.cmd print.titre
version 1.5 de octobre 2001
- ajout fonctions FTP sur l'éditeur avec soumission de job sur le MVS
version 1.3 de juin 2001
- ajout de la macro $play
- ajout de la macro $getHttp
version 1.1 de février 2001
- ajout de la macro $ecouteSocket
- ajout de la macro $socket
- ajout de la macro $mail
- ajout de la macro $edit
novembre 2000
- la premiére version 1.0
```

Vos remarques et suggestions seront les bienvenues.

philippe.billerot@laposte.net