

# C# programozási nyelv

[Kezdőoldal](#) / [Kurzusaim](#) / [C#](#) / [Vizsgák](#) / [MVC programozás](#)

## MVC programozás

Forma 1 - feladat

**1. feladat:** [Modell réteg Racer osztályának és repository réteg Team osztályának programozása](#) ▼

[Letölthető kód!](#)

Nyissa meg a modell rétegben a Racer.cs állományt és végezze el a következő feladatokat!

- Írja meg a setName metódust a megfelelő komment után!
- Írja meg a getAge metódus a megfelelő komment után!
- Írja meg az update metódus kódját!
- Írja meg a ToString metódust a megfelelő komment után!

Nyissa meg a repository rétegben a Team.cs állományt és végezze el a következő feladatokat!

- Írja meg a Team(string name) konstruktor kódját!
- A deleteAllRacersInTeam metódus nem jól végzi feladatát! Adja hozzá a szükséges egy sort a kódhoz!
- Írja meg az update metódust a megfelelő komment után!
- Írja meg a getRacers metódus kódját!
- Írja meg a getTeamSalary() metódus, amely meghatározza a csapat versenyzőinek bérét!

**2. feladat:** [Repository réteg - F1 osztály](#) ▼

[Letölthető kód!](#)

Nyissa meg a modell rétegben a F1.cs állományt és végezze el a következő feladatokat!

- Írja meg az F1 class konstruktorát!
- Az add metódusban írja meg a feltételt és a kivétel dobást!
- A delete metódusban írja meg a foreach ciklus úgy, hogy a kód elvégezze feladatát!
- Írja meg az update metódus kódját!
- Írja meg a getF1Salary hiányzó kódját, hogy az a F1 összkiadását adja. Ügyeljen a kivételkezelésre!
- Írja meg az IsExsist metódus kódját!
- Írja meg az IsExsistRacer metódus kódját!
- Pótolja a searchRacerByName metódusban az elágazás feltételét!

**3. feladat:** [Repository réteg Racer kezelés](#) ▼

[Letölthető kód!](#)

Nyissa meg a repository rétegben a TeamManageRacers.cs fájlt és oldja meg a következő feladatokat:

- Az addRacer metódusban egészítse ki a foreach ciklus fejlécét és fejezze be a kivétel dobást kódját!
- A deleteRacer metódusban írja meg az elágazás törzsét, hogy a kód helyesen működjön!
- Az updateRacer metódusban írja meg a ciklus törzség, hogy az helyesen működjön!
- Írja meg a getNumberOfRacer metódust!
- Írja meg a searchRacerByName metódust!
- Írja meg a getMaxId metódus hiányzó kódját!

Nyissa meg a repository rétegben a F1RacerManagment.cs fájlt és oldja meg a következő feladatokat:

- Határozza meg, hogy a getNumberOfRacers metódusban mi a visszatérési érték!
- A getRacersFromTheTeam listából hiányzik a kivétel dobás! Mikor kerül sor a kivétel dobásra? Írja meg a hiányzó kódot!
- Az addRacerToTeam metódusban hiányzik a foreach ciklus fejléce, az elágazás feltétele és egy metódus hibás! Pótolja a hiányzó kódot!
- Az updateRacerInTeam metódusban hiányzik az egyik kivétel dobás! Hova kell kerüljön, és mi lesz a szövege?
- A deleteRacerInTeam feladat kódja nagyon hiányos. Az előző kódrészek segítségével pótolja a hiányzó kódot a kivételdobással!
- A getTeamSalary metódus foreach ciklusából hiányzik a kivétel vizsgálattal kapcsolatos szerkezet! Írja meg! A kivétel kezeléssel is foglalkozzon!
- A getNextRacerId metódusból hiányzik a maximum megtalálása! Írja meg a hiányzó kódot a foreach ciklusban!

- A getRacerId metódus kódja nincs meg! Írja meg!

#### 4. feladat: Service réteg kezelés ▼

Service réteg feladata az üzleti logika megvalósítása! Kapcsolatot teremt a Controller és Repository réteg között!

Letölthető kód.

Nyissa meg a TeamService.cs állományt!

- Az addTeam metódusban a kivétel dobást kell megvalósítani. Olyan kivételt dobjon ami megjelenik a GUI-n!
- A modifyTeamName metódusban a hibás résznél egy utasítást kell befejezni!
- A deleteTeam metódusban az üzleti írja meg az elágazás igaz ágán az üzleti logikát: Ha nemlétezik a csapat, és ha van versenyzője akkor a csapat törlése akkor minkét esetben kivétel dobás!
- A getTeamExclude metódusban valósítsa meg az üzleti logikát: olyan csapatlista készítése, amely listába ki van hagyva egy adott nevű csapat!
- Az isExistTeam metódusban hiányzik a kivételkezelés. Írja meg!

Nyissa meg a TeamServiceRacerManagment.cs állományt!

- Az addRacerToTeam metódusban hiányzik az üzleti logika egy része: "ha nem létezik adott nevű és életkorú versenyző, akkor a versenyző hozzáadása a csapathoz, Mielőtt hozzáadjuk az új versenyzőt, új ID kérünk neki és az új ID-t megadjuk a newRacer objektumnak. Írja meg!
- A moveToTeam metódusból hiányzik az üzleti logika. Írja meg!  
A versenyző megkeresése a csapatnév és versenyző név alapján!  
Az új csapathoz a megtalált versenyző hozzáadása!  
A régi csapatból a versenyző törlése!

## 5. feladat: Controller réteg kezelés ▼

Controller réteg kapcsolatot teremt a GUI és a Service réteg között.

- Feladata a bemenő adatok vizsgálata
- Feladata a megjelenítendő adatok átalakítása a GUI számára
- Feladata a programozónak szánt hibaüzenetek megjelenítése

Letölthető kód.

Nyissa meg az F1Controller.cs állományt!

- A `getTeamNames` metódusban a hibás sorban az osztály egy saját metódusát kell meghívni, hogy megjelenjenek a csapatnevek a listában. Írja be a metódus nevét és paraméterét!
- A `getTeamListToTeamNameList` metódusban a létrehozott listába a csapat neveket kell hozzáadni. Írja meg a hiányzó kódot!
- A `getTeamNamesListExclude` metódusban hiányzik a metódushívás. A réteg melyik metódusát kell meghívni, hogy helyesen működjön a kód? Írja le a kódot!
- Az `addTeamToF1` metódusban a `validation` metódus két saját kivételt dob. Nézze meg melyek ezek és egészítsék ki a `catch` utasításokat a szükséges kóddal! A hibakezelő a dobott kivételek üzenetét írja ki! Egészítse ki a kódot!
- A `modifyTeamName` metódusban a jelzett helyen hiányzik a metódushívás. Egészítse ki a kódot!
- A `getF1Salary` metódusban nincs meghatározva a metódus visszatérési értéke. Írja meg úgy a kódot, hogy a kiszámolt összeg mellett a "millió dollár" string is megjelenjen a visszatérési értékben!
- Hasonló képen a `computeTeamSalary` metódusban is hiányos a kód! Adja meg a hiányzó kódot, hogy a megfelelő értéket és mögötte a megfelelő szöveget adja vissza!

Nyissa meg a F1ControllerRacerManagment.cs fájlt!

- Az addRacerToTeam metódusban az életkor és fizetés konvertálásának kódja hiányzik. Írja meg a hiányzó kódot!
- Az updateRacerInTeam metódusban a kivételdobások előtt szükséges feltételek hiányoznak. Írja meg azokat!
- A deleteRacerFromTeam metódusban hiányzik a hiba szövege! Írja le a megfelelő helyre!
- A getTeamRacerName metódusban le kell kérni a versenyzők listáját és ki kell ebből alakítani a versenyző nevekből álló listát, ami a metódus visszatérési értéke. Írja meg a szükséges kódot!

## Leadás állapota

Leadás állapota	Nincs próbálkozás
Osztályozás állapota	Nincs osztályozva
Utolsó módosítás	-
Leadáshoz fűzött megjegyzések	<a href="#">+ Megjegyzések (0)</a>

### Leadott munka hozzáadása

Még nem adott le munkát.

◀ OKJ és érettségi gyakorló és vizsgafeladatok

Ugrás...

Dolgozat: gyakorlati vizsgadolgozat - MVC programozás ▶

Juhász Bence Zsolt néven lépett be (Kilépés)

C#

Adatmegőrzés összegzése

Töltse le a Moodle-t a mobiljára