

Instituto Tecnológico de Costa Rica
Escuela de Ingeniería en Computación
IC-7900 Computación y Sociedad



VERSIÓN 1.0

MANUAL TÉCNICO

Manual elaborado por:

Paolo Blanco Núñez

Uriel Vargas Rosales

Grupo 40

Segundo Semestre, 2017

Prof. Adriana Álvarez Figueroa

TABLA DE CONTENIDOS

OBJETIVO GENERAL DEL MANUAL TÉCNICO	3
OBJETIVOS ESPECÍFICOS DEL MANUAL TÉCNICO	3
DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN	3
REQUISITOS PARA INSTALAR/USAR LA APLICACIÓN	3
EJECUTANDO LA APLICACIÓN	3
TECNOLOGÍA USADA EN EL SISTEMA	3
REQUERIMIENTOS DEL ENTORNO DE DESARROLLO	4
NAVEGACIÓN DEL SISTEMA	5
RESPONSABLES	6

OBJETIVO GENERAL DEL MANUAL TÉCNICO

- Ofrecer la información técnica necesaria para la instalación y el mantenimiento de la aplicación web y el servidor.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS DEL MANUAL TÉCNICO

- Determinar la estructura técnica y diseño de la aplicación.
- Especificar los requerimientos de hardware y software necesarios para la ejecución de la aplicación.
- Detallar las tecnologías utilizadas para el desarrollo de la aplicación.

DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN

Consiste en una aplicación web que funciona para encontrar objetos perdidos. Los objetos podrán ser ingresados en el sistema con sus respectivas características, brindando la funcionalidad de registrar tanto objetos que se han perdido, como objetos que han sido encontrados. La aplicación se encargará de asociarlos y notificar a los debidos usuarios si se encontrase alguna coincidencia.

El código fuente de la aplicación se encuentra disponible en el siguiente repositorio:
<https://github.com/pblanco27/EncuentraMisChunches>

REQUISITOS PARA INSTALAR/USAR LA APLICACIÓN

Para la instalación de la aplicación es necesario:

- Un servidor que soporte una base de datos MySQL y PHP versión 7.2.

Para el uso de la aplicación es necesario:

- Una conexión a internet fija, además de un navegador como chrome que funciona tanto en dispositivos móviles como en computadoras (portátiles o escritorio).
- Es necesario que los dispositivos cuenten con mínimo un 1GB de RAM.

EJECUTANDO LA APLICACIÓN

En este caso, lo único necesario para que la aplicación corra desde cualquier dispositivo, se debe de ingresar la dirección URL en el navegador del dispositivo.

TECNOLOGÍA USADA EN EL SISTEMA

- PHP: Se decidió el uso de este lenguaje debido a la facilidad de aprendizaje para desarrollo de aplicaciones web, debido a que no todos los miembros tenían

conocimiento en el desarrollo de aplicaciones de este tipo, permitiendo que la curva de aprendizaje no sea tan complicada para los miembros del equipo.

- MySQL: Se usó la base de datos MySQL por sus ventajas de velocidad al realizar las operaciones, lo que le hace uno de los gestores con mejor rendimiento, bajo costo en requerimientos para la elaboración de bases de datos, además de ser una base con la que todos los miembros poseen experiencia.
- JavaScript: Debido a que los requerimientos del sistema, solicitaban el uso de algunas APIs que solucionaban el requerimiento, estas se encontraban escritas en JS, además se decidió por permitir la actualización de la pantalla sin la necesidad de recargar.

REQUERIMIENTOS DEL ENTORNO DE DESARROLLO

Tecnología	Versión	Descripción
Windows	10	Es una distribución de software para dispositivos electrónicos. Comúnmente (aunque no del todo correcto) conocido como un sistema operativo.
MySQL	5.7.23	Base de Datos Relacional para el almacenamiento persistente de los datos
HTML	5	Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web
PHP	7.3.2	Es un lenguaje de programación de propósito general de código del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo web
JavaScript	1.7	JavaScript es un lenguaje de programación interpretado. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico. Todos los navegadores modernos interpretan el código JavaScript integrado en las páginas web.
Git	2.21	Git es un software de control de versiones orientado a la eficiencia y confiabilidad del mantenimiento de software. Se encarga de llevar registros con los cambios de los

		archivos y coordinar el trabajo colaborativo sobre archivos compartidos.
Notepad++	7.6.6.	Es un procesador de texto que es compatible con la sintaxis de múltiples lenguajes y tipo de documentos.
MySQL Workbench	8.0	Herramienta que facilita la edición de una base de datos, en este caso mysql.

NAVEGACIÓN DEL SISTEMA

- Pantalla de inicio:
Permite redirigir a los usuarios a el login del sistema o registro de usuarios de la aplicación. Desde la misma se pueden observar los términos y condiciones.
- Pantalla de login:
Permite a los usuarios ingresar al sistema, con su cuenta de usuario previamente registrada en el sistema.
- Pantalla de registro:
Permite a cualquier persona registrarse en el sistema, para poder acceder a sus funciones, gracias a la cuenta creada.
- Pantalla de menú principal (choose):
Permite a los usuarios logeados escoger entre las 4 grandes funciones del sistema, las cuales se listan a continuación:
 1. El módulo de objetos encontrado.
 2. El módulo de objetos perdidos.
 3. El perfil del usuarios.
 4. Las estadísticas del sistema.
- Pantalla de objeto encontrado:
Permite a los usuarios ingresar los nuevos datos de un objeto que encontraron. Esta pantalla luego pedirá escoger un punto específico alrededor de la zona que el usuario proporcionó.
- Pantalla de objeto perdido:
Permite a los usuarios ingresar los nuevos datos de un objeto que perdieron. Esta pantalla luego pedirá escoger un punto específico alrededor de la zona que el usuario proporcionó.
- Pantalla de perfil de usuario:
Permite a los usuarios:
 1. Observar y modificar datos de su perfil.
 2. Ver objetos que hayan registrado con anterioridad.

3. Recibir notificaciones en caso de que el objeto haya logrado el match.

- Pantalla de estadísticas:
Permite a los usuarios observar datos recopilados por la aplicación que resultan relevantes, acerca de los objetos que fueron registrados en el sistema.
- Pantalla de match:
Cada vez que un objeto realice una coincidencia con uno o varios objetos, se mostrarán al usuario, para que éste decida si es su objeto o no.
- Pantalla de registro de nuevas zonas:
Muestra al usuario administrador o superusuario, una pantalla donde puede ingresar nuevas zonas al sistema.

RESPONSABLES

Cargo	Responsable
Desarrollador	Paolo Blanco Núñez
Desarrollador	Uriel Vargas Rosales