# Instituto Tecnológico de Costa Rica Escuela de Ingeniería en Computación IC-7900 Computación y Sociedad

# ENCUENTRA SSINCE 4 2019 LA

**VERSIÓN 1.0** 

**MANUAL DE USUARIO** 

Manual elaborado por:

Paolo Blanco Núñez

**Uriel Vargas Rosales** 

Grupo 40

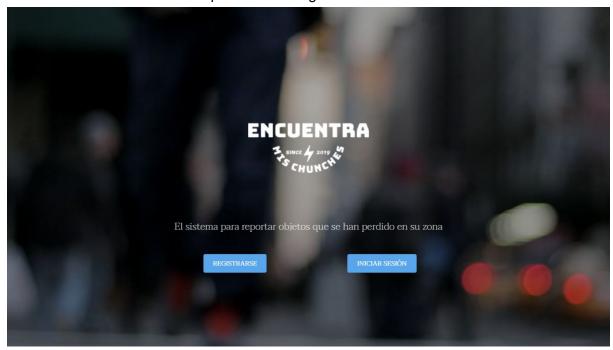
Segundo Semestre, 2017

Prof. Adriana Álvarez Figueroa



#### **PANTALLA INICIO**

Esta es la primer pantalla del sistema. Al ingresar a la aplicación, es la primera que se muestra. En ella, contamos con dos opciones, registrarse como usuario por primera vez o iniciar sesión con una cuenta previamente registrada.



#### **PANTALLA REGISTRO**

Esta pantalla permite al usuario registrarse en el sistema, se solicitan una serie de datos que resultan de interés para la aplicación, los datos solicitados son lo que se muestran en la imagen, se debe de aceptar los términos y condiciones y oprimir el botón registrar.

REGISTRO 🌮			VOLVER  Los campos marcados con asterisco (*) son obligatorios
Nombre: *		Correo electrónico: *	Los campos marcados con asterisco ( 7 son conigatorios
Primer apellido: *	Segundo apellido: *	Usuario: *	
Teléfono:		Contraseña: *	Confirmar contraseña: *



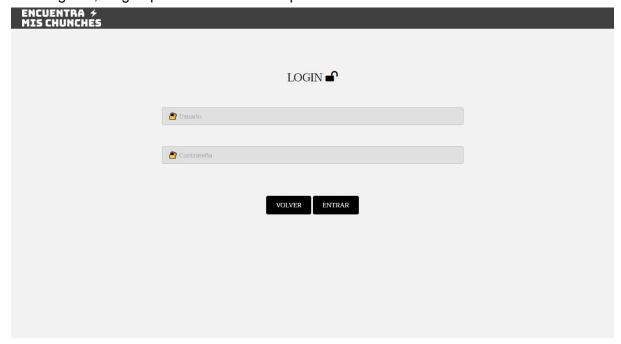
# PANTALLA TÉRMINOS Y CONDICIONES

Esta pantalla puede ser accedida desde la pantalla de registro, mediante el enlace de "términos y condiciones". En ella se detallan los términos y condiciones de uso, y todo usuario debería aceptarlos antes de poder registrarse en la aplicación.



#### **PANTALLA LOGIN**

En esta pantalla se deben de ingresar los datos de usuario y contraseña solicitados en el registro, luego oprimir el botón entrar para acceder a las funciones del sistema.



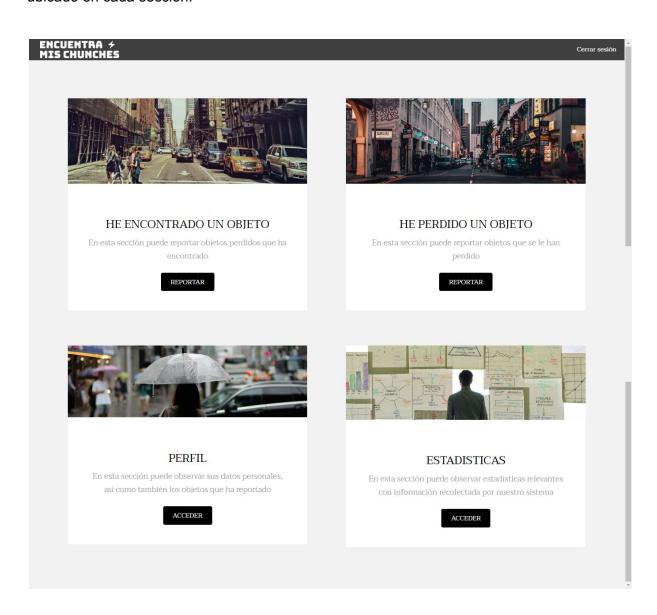


#### PANTALLA MENÚ PRINCIPAL

Esta pantalla permite a los usuarios logeados escoger entre las 4 grandes funciones del sistema, las cuales se listan a continuación:

- 1. El módulo de objetos encontrado.
- 2. El módulo de objetos perdidos.
- 3. El perfil del usuarios.
- 4. Las estadísticas del sistema.

Para acceder a cualquiera de estas cuatro funcionalidades solo se debe oprimir el botón ubicado en cada sección.



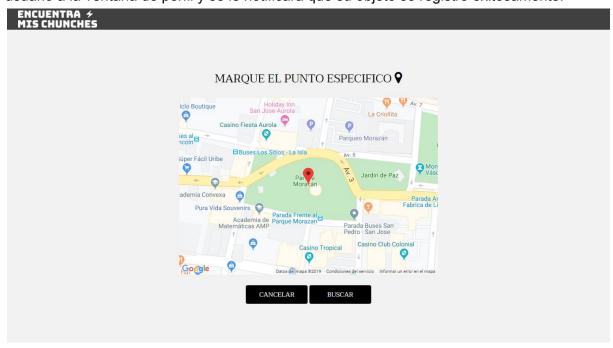


#### PANTALLA REPORTE OBJETO PERDIDO / ENCONTRADO

En esta pantalla se deben ingresar los datos del objeto que el usuario ha perdido o encontrado. Aquí se deben ingresar los datos solicitados para el correcto registro del objeto (son los que se observan en la imagen), posteriormente oprimir el botón siguiente para continuar con el registro del objeto.

REPORTAR OBJETO PERDIDO <b>②</b>	VOLVER
Descripción: (lo más detallada posible)	Fecha de cuando se extravió el objeto: 14/11/2019
Escriba la descripción	14/11/2019
	Color:
	Seleccione un color
Categoría:	Ingresa una imagen:
Seleccione una categoría	Seleccionar archivo No se eligió archivo
Tipo:	Punto de referencia:
Seleccione un tipo	(San José) Campus Tecnológico Local San José

En esta pantalla se deben seleccionar un punto específico, este punto funciona para observar en qué parte específica fue perdido o encontrado el objeto, en caso de no haber ninguna coincidencia con un objeto ingresado con anterioridad al sistema, se enviará al usuario a la ventana de perfil y se le notificará que su objeto se registró exitosamente.

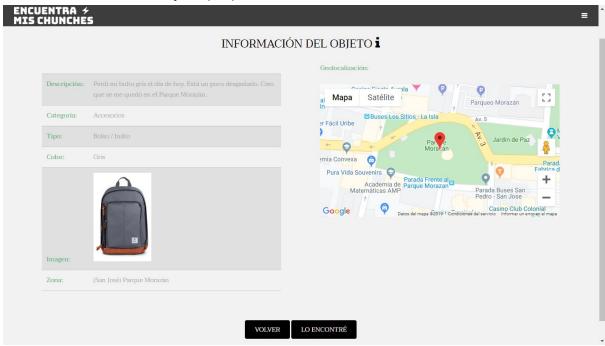




En caso que el objeto registrado, posea parecido con otros objetos ingresado en el sistema, se le mostrará una lista para que el usuario observe la descripción de los objetos y oprima el botón de ver más para observar más información asociada al objeto.



En la siguiente ventana se mostrará toda la información asociada al objeto para qué se permita al usuario decir si es el objeto le pertenece si el objeto fue perdido, o lo encontre en caso de encontrar el objeto que perdió otros usuario.

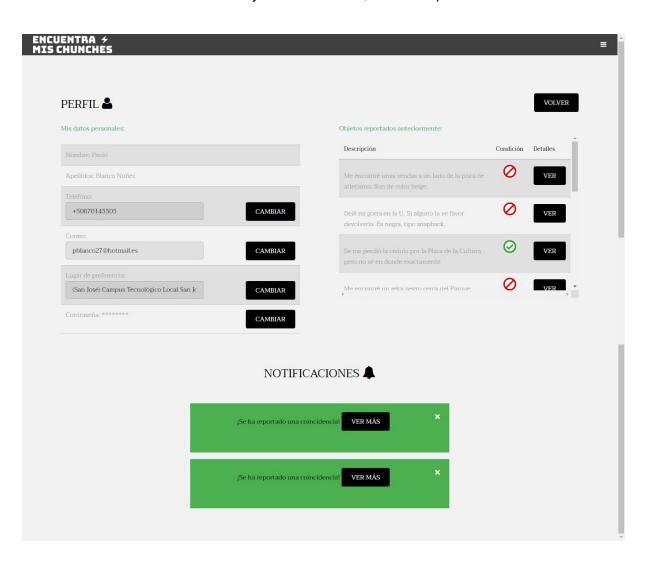




#### **PANTALLA MI PERFIL**

En esta pantalla se mostrará al usuario:

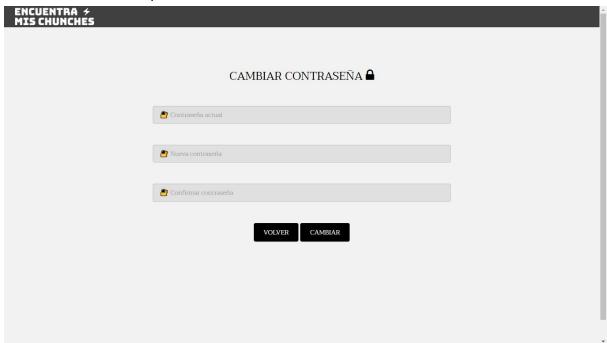
- 1. En el lado izquierdo sus datos personales, en caso de querer modificar la información de alguno de estos datos, se le permita realizarlo oprimiendo el botón cambiar de cada dato que desee actualizar.
- En el lado derecho se mostrará una lista de todos los objetos que el usuario posee registrados en el sistema, en caso de ver la información más a detalle de cada objeto sólo es necesario oprimir el botón ver.
- 3. En la parte de abajo se verán las notificaciones, para conocer que objeto fue encontrado de sus objetos extraviados, se debe oprimir el botón ver más.





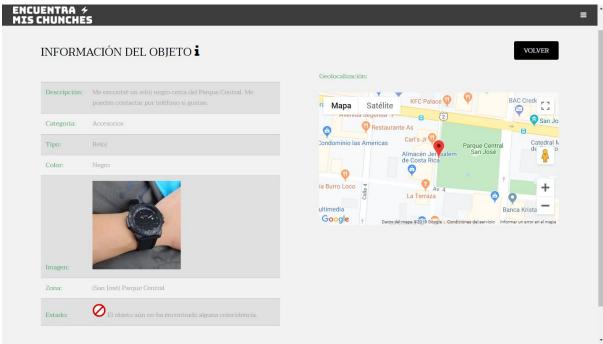
# PANTALLA DE CAMBIO DE CONTRASEÑA

La pantalla solicita al usuario ingresar la contraseña actual, la nueva contraseña y la validación de la misma para ser actualizada la contraseña, debe oprimir el botón cambiar una vez llenos los campos.



# PANTALLA DE VER OBJETO REPORTADO ANTERIORMENTE

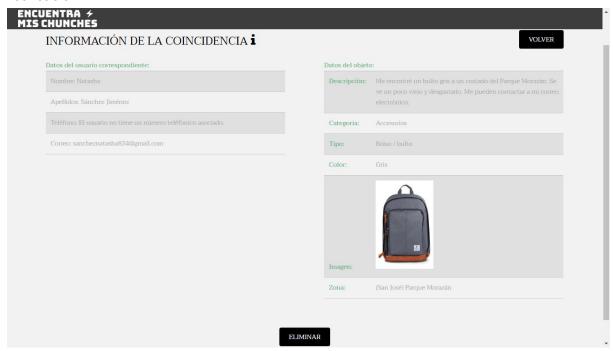
La pantalla permite al usuario ver con más detalle el objeto que seleccionó del historial de objetos reportados con anterioridad.





## **PANTALLA DE NOTIFICACIONES**

La pantalla permite al usuario observar las notificaciones de los objetos que este usuario ha extraviado y otros usuarios han encontrado, se pueden ver los datos de contacto de quien encontró el objeto, datos del objeto y existe un botón que permite eliminar la notificación.





## **PANTALLA DE ESTADÍSTICAS**

Permite a los usuarios observar datos recopilados por al aplicación que resultan relevantes, acerca de los objetos que fueron registrados en el sistema.

Estos gráficos incluyen: % de objetos reportados como encontrados y reportados como perdidos, % de objetos que han sido devueltos y que se encuentran extraviados, % de objetos perdidos por categoría, % de objetos devueltos por categoría, entre otros.

