

Exercice 1 : Installation de l'environnement sous Windows 8

OSGeo4W

Étape 1 - Télécharger OSGeo4W ici : <https://www.qgis.org/fr/site/forusers/download.html>

Étape 2 - Faire l'installation **Express Desktop Install**.

Étape 3 - *Panneau de Configuration -> Système et Sécurité -> Système -> Paramètres systèmes avancés.*

Cliquer sur *Variables d'environnement* et ajouter les variables d'environnements suivantes à votre profil :

- PATH :
C:\OSGeo4W64\bin;C:\OSGeo4W64\apps\Python27;C:\OSGeo4W64\apps\Python27\Scripts
- PYTHONHOME :C:\OSGeo4W64\apps\Python27

Note : utiliser simplement C:\OSGeo4W sur les systèmes 32 bits.

Étape 4 - Lancer QGIS pour vérifier le bon fonctionnement

Étape 5 - Lancer une invite de commande puis lancer l'interpréteur python et

```
>>> import sys
>>> sys.executable
'C:\\OSGeo4W64\\bin\\python.exe'
```

Eclipse

Étape 1 - Télécharger/Installer Java

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>

Étape 2 - Télécharger/Installer Eclipse <https://eclipse.org>

- module / import

Question 1 : Utilisez la fonction *display* non plus en éditant le fichier *map.py* mais cette fois via un import.

Question 2 : Utilisez la fonction *display* via un alias.

Partie 1.3

- package / **init.py**
- **main**
- classe

Question 1 : Créez un package *map* pour le fichier *map.py*.

Question 2 : Créez une classe Map au sein du package pour se

Question 3 : Éditez le fichier *run.py* et mettez en place un *main* qui utilise votre classe *Map* définie dans le package *map*.

Partie 1.4

- décorateur property
- classe City