

Exercice 3 : QT

Partie 3.1

- slots/signaux
- QApplication
- widgets QTextEdit / QPushButton
- layout

```
> cd exercices/ex3/part1  
> mkdir build && cd build  
> cmake .. && make  
> ./src/bin/hello
```

Question 1 : Rajouter un QPushButton dans le layout.

Question 2 : Cabler les slots/signaux pour qu'un click sur le bouton ferme l'application.

Partie 3.2

- linguist
- CMake pour QT
- Q_OBJECT
- signaux/slots
- tests unitaires

```
> cd exercices/ex3/part2  
> mkdir build && cd build  
> cmake .. && make  
> ./src/bin/memo ~/memo.txt fr
```

Question 1 : Utiliser linguist pour éditer le fichier texts_es.ts.

Question 2 : Ajouter le support de la langue espagnole pour l'application.

Question 3 : Créer un outil permettant de lire/sauvegarder un fichier. Suivre l'architecture MVC mise en place.