

Relazione Sito Web Populon Progetto di Tecnologie Web

29 giugno 2016

Componenti del gruppo: Diego Baratto
 Mattia Biggeri
 Paolo Bonato
 Tommaso Padovan

- 1 Abstract
- 2 Utenti destinatari
- 3 Accessibilità
 - 3.1 Separazione tra contenuto, presentazione e struttura
 - 3.2 Schema colori
 - 3.3 Tag meta
 - 3.4 Screen reader
 - 3.5 Facilitazioni per la navigazione
- 4 Usabilità
 - 4.1 Le sei W
 - 4.2 Barra di navigazione
 - 4.3 Percorso
 - 4.4 Link
- 5 File
 - 5.1 Gerarchia
 - 5.2 Struttura
- 6 Presentazione
- 7 Comportamento
- 8 Gestione dei dati
 - 8.1 XML

Il sito necessita di tre tipologie di dati:

- **Amministratore:** Rappresenta un amministratore del sito tramite uno username ed una password.
- **Novità:** Rappresenta una novità che un amministratore può scrivere e pubblicare nella pagina apposita. Consiste come minimo di una frase come

titolo e offre vari campi facoltativi tra cui data, ora, luogo e descrizione. Ogni notizia è identificata da un ID univoco.

- **Personaggio:** Rappresenta un personaggio del gioco inventato da un utente. Ha una struttura complessa che rappresenta al meglio il personaggio. I dati obbligatori sono: Nome, Razza, Età, Punti Corpo, Punti Mente, Punti Spirito. I dati ulteriori invece comprendono un numero arbitrario di abilità per ogni tipo(Corpo,Mente,Spirito) e una biografia del personaggio. Ogni abilità ha un suo Nome ed un suo Livello. Ogni personaggio è identificato da un ID univoco.

8.2 XSD

Per verificare la validità dei dati sono stati creati degli appositi schemi che definiscono i vari tag che possono comparire nei file XML e, quando necessario, i vincoli di unicità. Inoltre definiscono quali sono gli elementi e gli attributi obbligatori.

8.3 XSLT

Inizialmente era stato ipotizzato di utilizzare dei fogli di trasformazione per visualizzare le notizie ma l'idea è stata successivamente abbandonata per favorire delle ricerche più mirate e facili per l'utente.

9 Perl

Perl viene usato per gestire la visualizzazione e la gestione delle informazioni dinamiche. Tali pagine assumono un comportamento differente se a visitarle è un amministratore.

9.1 Pagine Utente

Un utente ha a disposizione le seguenti pagine:

- **Notizie.cgi :** Pagina dove l'utente può consultare le notizie pubblicate. Le notizie vengono divise in gruppi di dieci dalle più recenti alle più datate. Questa pagina offre inoltre una funzione che filtra le notizie secondo tre parametri: il titolo deve contenere una data stringa, il luogo deve contenere una data stringa, la data deve corrispondere ad una determinata data. Le notizie appaiono solo come titolo e data ed espongono un link per visualizzarne i dettagli.
- **dettagliNotizia.cgi :** Pagina dove l'utente può visualizzare tutti i campi di una singola notizia.
- **personaggi.cgi :** Pagina dove l'utente può consultare i personaggi pubblicati. I personaggi vengono divisi in gruppi di dieci dai più recenti ai

più datati. Questa pagina offre inoltre una funzione che filtra i personaggi secondo due parametri: il nome deve contenere una data stringa, la razza deve corrispondere ad una scelta. I personaggi appaiono come Nome e Razza ed espongono un link per visualizzarne i dettagli.

- **dettagliPersonaggio.cgi** : Pagina dove l'utente può visualizzare tutti i dati relativi al personaggio selezionato.
- **aggiungiPersonaggio.cgi** : Pagina dove l'utente può compilare la scheda di un personaggio. Per la compilazione la pagina si avvale di un form che vincola il numero di abilità di un personaggio ad un massimo di dieci per ogni tipologia. La conferma invia i dati alla pagina **inserimentoPersonaggio.cgi**.
- **inserimentoPersonaggio.cgi** : Questa pagina svolge la funzione di inserire il personaggio appena creato dall'utente nel database. In assenza di JavaScript controlla che tutti i dati obbligatori siano presenti e che corrispondano alla giusta tipologia. Infine la pagina mostra all'utente l'esito dell'operazione e fornisce un pulsante per tornare alla pagina dei personaggi.

Se un utente tenta di accedere ad una pagina amministratore viene reindirizzato alla pagina **restricted.html**.

9.2 Pagine Amministratore

Un amministratore ha a disposizione tutte le pagine utente e poche altre:

- **login.cgi** : Pagina che chiama la funzione di login per amministratori. Dopo aver controllato i dati mostra all'utente l'esito dell'operazione.
- **logout.cgi** : Pagina che chiama la funzione di logout per amministratori. Dopo aver eseguito la funzione mostra all'utente l'esito dell'operazione.
- **Notizie.cgi** : La pagina risulta uguale alla pagina utente con la differenza che sono presenti su ogni notizia i link alle pagine per la modifica e la cancellazione della notizia. Inoltre è disponibile la funzione per scrivere una nuova notizia.
- **dettagliNotizia.cgi** : Questa pagina mostra all'amministratore tutti i campi della notizia in dettaglio ma a differenza della pagina per l'utente permette di modificarli. Per la modifica la pagina si avvale di un form e la conferma invia i dati alla pagina **inserimentoNotizia.cgi**.
- **scriviNotizia.cgi** : Pagina dove l'amministratore può aggiungere una nuova notizia. Per la compilazione la pagina si avvale di un form e la conferma invia i dati alla pagina **inserimentoNotizia.cgi**.

- `inserimentoNotizia.cgi` : Questa pagina svolge la funzione di inserire la notizia appena creata dall'amministratore nel database. In assenza di JavaScript controlla che il titolo sia presente e che i dati corrispondano alla giusta tipologia. Infine la pagina mostra all'amministratore l'esito dell'operazione e fornisce un pulsante per tornare alla pagina delle notizie.
- `processDeleteNotizia.cgi` : Pagina che chiama la funzione di eliminazione di una notizia dal database. Dopo aver eseguito la funzione mostra l'esito all'amministratore.
- `personaggi.cgi` : Stessa pagina dell'utente, con la sola aggiunta di poter eliminare un personaggio.
- `dettagliPersonaggio.cgi` : Stessa pagina dell'utente.
- `aggiungiPersonaggio.cgi` : Stessa pagina dell'utente.
- `inserimentoPersonaggio.cgi` : Stessa pagina dell'utente.
- `processDeletePersonaggio.cgi` : Pagina che chiama la funzione di eliminazione di un personaggio dal database. Dopo aver eseguito la funzione mostra l'esito all'amministratore.

9.3 Funzioni

La maggior parte delle funzioni sono state racchiuse nel file `funzioni.pl` per semplificare la scrittura degli altri file ed evitare le ripetizioni di codice.

9.4 Sessioni

Solo gli amministratori fanno uso delle sessioni. Al momento del login se le credenziali sono corrette viene creata una sessione. Inoltre viene anche inviato un cookie all'amministratore, contenente l'id della sessione. Quindi ad ogni richiesta l'amministratore invia il codice della sessione e si controlla che questo esista.

10 Test e validazione

A Organizzazione del lavoro