

A. Considerando as questões vistas nesta aula referentes à padronização, quais são os requisitos não funcionais (segurança, disponibilidade, desempenho) críticos ? Justificar.

Levando em conta o sistema proposto no exercício anterior de implementar o ambiente de build da stack de software na nuvem, no que diz respeito aos requisitos não funcionais críticos, acredito que os seguintes itens são os relevantes:

- **Security:** Sem dúvidas, essa é sempre uma das principais preocupações ao fazer um projeto na nuvem e, para a proposta que foi apresentada, não poderia ser diferente. A segurança é um item crítico pois toda a fonte dos softwares proprietários desenvolvidos seriam levadas para a nuvem. Ainda é preciso que se leve em consideração a falta de experiência em Cloud Computing da equipe, o que pode resultar em falhas pelo simples desconhecimento da tecnologia como um todo.
- **Performance:** Uma performance superior ao que se tem localmente é necessária para justificar a saída de servidores para a nuvem. Também vale citar que o grande diferencial da adoção de Cloud Computing seria ter uma performance ótima em qualquer lugar sem a necessidade do uso de uma VPN;
- **Maintanability:** A capacidade de fazer a manutenção do servidor e instalar quanto pacotes forem necessários para ter um ambiente de build robusto é de fundamental importância.

B. Quais seriam os principais blockers para adoção de Cloud Computing ?

Os dois principais impeditivos para a adoção de computação em nuvem são custo e segurança:

- **Custo:** Para ter um ambiente de build superior ao que temos localmente hoje, assim justificando a adoção de Cloud Computing, o custo mensal acumulado ultrapassaria o valor dos servidores locais depois de um certo tempo.
- **Segurança:** Conforme já dito anteriormente, a falta de experiência da equipe com a tecnologia, pode resultar em falhas de segurança.

C. Esse blocker é impeditivo para o uso de Cloud Computing ou pode ser sanado ?

Analisando os dois pontos levantados na questão anterior, de forma separada:

- **Custo:** Este é o grande desafio para a adoção do Cloud Computing e acredito ser muito difícil saná-lo mas, para efeitos de estudo de caso, acredito que uma maneira de reduzir os custos seria diminuir o tempo que o servidor ficaria disponível dentro de um sistema pay-per use, bem como fazer uso da elasticidade da nuvem e reduzir ou aumentar a capacidade de acordo com a demanda, o que também teria impacto direto no custo.
- **Segurança:** A questão da segurança poderia ser resolvida com a contratação de um engenheiro com skill de Cloud Computing ou ainda, e talvez a opção mais acertada, investir em treinamentos para a equipe.