

Tutorium 09: Prolog

Paul Brinkmeier

10. Januar 2023

Tutorium Programmierparadigmen am KIT

Rückblick

Bisherige Themen:

- Haskell: Funktionale Programmierung
- Lambda-Kalkül: Beta-Reduktion, Church-Encodings
- Typisierung: Lambda-Typen, Let, Typinferenz
- Prolog: Logische Programmierung

Ab nächster Woche:

- Parallelprogrammierung: MPI, Java
- Design by Contract: OpenJML
- Compiler: Parser + Java ByteCode

- Klausur: 31.03.2023 um 11:30
- Anmeldung ab Montag bis 24.02.2023 im [CAS](#)
- Dauer: 2 Stunden
- Erlaubtes Hilfsmaterial: Alle Drucksachen

Übungsblätter

Prolog

Schreibt ein Prädikat `max/3`, das das Maximum bestimmt:

```
?- max(15, 27, X).  
X = 27.
```

- Schreibt die Funktion zuerst in Haskell
 - Verwendet die Guard-Notation
 - Wie viele Vergleiche benötigt man?
- Lässt sich die Haskell-Version 1:1 übersetzen?

Einteilen in Gruppen

Schreibt ein Prädikat `classify/2`, das Zahlen in folgende Gruppen einteilt:

- negativ: Zahlen kleiner als 0
- interessant: Zahlen von 0 bis 42 (inklusive)
- zugross: Zahlen über 42

```
?- klasse(12, K).  
K = interessant.  
?- klasse(1000, K).  
K = zugross.
```



```
klasse(X, negativ)      :- X < 0.  
klasse(X, interessant) :- X >= 0, X =< 42.  
klasse(X, zugross)      :- X > 42.
```

- Wenn die Zahl negativ ist, können $X \geq 0$ und $X > 42$ nicht stimmen
- \leadsto Prolog sollte diese eigentlich überspringen
- Prolog macht aber keine Arithmetik für uns
- Aushilfe: Der Cut!

```
klasse(X, negativ)      :- X < 0, !.  
klasse(X, interessant) :- X >= 0, X =< 42, !.  
klasse(X, zugross)      :- X > 42.
```

- Vermeidung redundanter Berechnungen: Cut, geschrieben !
- Cut kann immer einmal erfüllt werden
- Reerfüllung lässt aber die ganze Regel fehlschlagen
- Verschiedene Erklärungen:
 - Cut „schneidet Reerfüllungsbaum ab“
 - Cut entfernt Choice Points
 - Cut „verpflichtet“ Prolog zur Erfüllung einer bestimmten Regel

```
klasse(X, negativ)      :- X < 0, !.  
klasse(X, interessant) :- X >= 0, X =< 42, !.  
klasse(X, zugross)      :- X > 42.
```

- Schließen sich die Tests einzelner Fälle gegenseitig aus, kann man nach ihnen gefahrlos Cuts einfügen
- „Grüner“ Cut: Ändert nicht Verhalten, nur Laufzeit des Programms
- Hier:
 - $X < 0 \leadsto X \geq 0$ und $X > 42$ unmöglich
 - $X \leq 42 \leadsto X > 42$ unmöglich
 - $! \Leftrightarrow$ „Ab hier kann kein anderer Fall mehr eintreten, fertig“

```
klasse(X, negativ)      :- X < 0, !.  
klasse(X, interessant) :- X =< 42, !.  
klasse(X, zugross).
```

- Einige Tests lassen sich *durch Cuts ersetzen*
- „Roter“ Cut: Ändert Verhalten *und* Laufzeit des Programms
- Fehleranfällig! Wenn möglich vermeiden.
- Programme ohne rote Cuts sind
 - einfacher zu verstehen.
 - etwa genauso performant.
- Faustregel: Reihenfolge der Regeln sollte austauschbar sein

Schreibt ein Prädikat `sum/3`, sodass `sum(A, B, C)` die Gleichung

$$A + B = C$$

löst, wenn *zwei oder mehr Variablen belegt sind*.

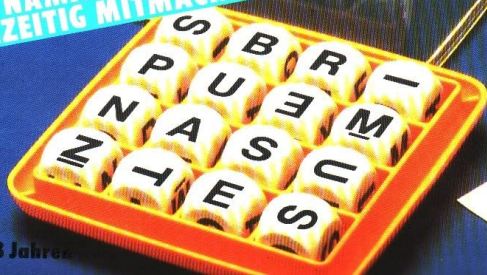
- 3 Fälle.
- Verwendet `number`, um zu Prüfen ob eine Variable mit einer Zahl belegt ist.

Boggle

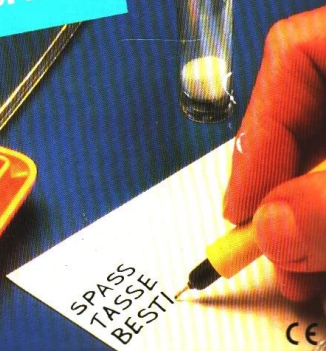


Boggle®

DAS DYNAMISCHE WORTSPIEL, WO ALLE SPIELER
GLEICHZEITIG MITMACHEN



1-8 Spieler
(oder mehr...) ab 8 Jahren



CE

Boggle



- 16 Buchstabenwürfel werden gleichzeitig gewürfelt
- Jedes gefundene Wort gibt Punkte
 - Wort: *Mindestens drei zusammenhängende Würfel*
 - Regeln ähnlich wie Scrabble: Wörterbuch, keine Abkürzungen/Eigennamen, etc.

Boggle



- Schreibt ein Programm in Prolog, das ein Boggle löst
- Vorlage: `demos/boggle.pro`
 - Implementiert: `matchCharAt`, `neighbor` und `search`
 - Das vorgegeben Prädikat `word` definiert unsere Wortliste