



**DEPARTAMENTO
DE COMPUTACION**

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

Tercer Trabajo Práctico

Junio de 2010

Algoritmos y Estructuras de Datos III

Integrante	LU	Correo electrónico
Bianchi, Mariano	92/08	marianobianchi08@gmail.com
Brusco, Pablo	527/08	pablo.brusco@gmail.com
Di Pietro, Carlos Augusto Lyon	126/08	cdipietro@dc.uba.ar



Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja)

Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA

Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (54 11) 4576-3359

<http://www.fcen.uba.ar>

Índice

1. Ejercicio 1	3
1.1. Introducción	3
1.2. Algunas aplicaciones	3
2. Ejercicio 2	4
2.1. Introducción	4
2.2. Explicación	4
3. Ejercicio 3	5
4. Ejercicio 4	6
5. Anexos	7

1. Ejercicio 1

1.1. Introducción

El problema a resolver en el presente trabajo práctico consiste en dado un grafo simple, encontrar un *CLIQUE-MAX* para dicho grafo. Una clique es un subgrafo completo del grafo original. Un *CLIQUE-MAX*, es una clique tal que no exista otra que contenga más vértices.

Este problema es muy conocido. Además, no está resuelto computacionalmente y tiene infinidad de aplicaciones en distintos problemas de la vida real, lo que hace que sea un importante objeto de estudio. Algunas de sus aplicaciones más estudiadas provienen de áreas como bioinformática, transporte, diseño de tuberías, diseño de redes energéticas, procesamiento de imágenes, seguridad informática, electrónica, etc.

1.2. Algunas aplicaciones

Como primer aplicación podemos situarnos en el siguiente contexto: Imaginemos una

2. Ejercicio 2

2.1. Introducción

2.2. Explicación

3. Ejercicio 3

4. Ejercicio 4

5. Anexos