



**DEPARTAMENTO
DE COMPUTACION**

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

Primer Trabajo Práctico

14 de Abril de 2010

Algoritmos y Estructuras de Datos III

Integrante	LU	Correo electrónico
Bianchi, Mariano	92/08	bianchi-mariano@hotmail.com
Brusco, Pablo	527/08	pablo.brusco@gmail.com
Di Pietro, Carlos Augusto Lyon	126/08	cdipietro@dc.uba.ar



Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja)

Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA

Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (54 11) 4576-3359

<http://www.fcen.uba.ar>

Índice

1. Ejercicio 1	3
1.1. Introducción	3
1.2. Análisis de la complejidad del algoritmo	3
1.3. Resultados	3
1.4. Conclusiones	3
2. Ejercicio 2	4
2.1. Introducción	4
2.2. Explicación	4
2.3. Anexo: Demostraciones	5
3. Ejercicio 3	7
3.1. Introducción	7

1. Ejercicio 1

1.1. Introducción

1.2. Análisis de la complejidad del algoritmo

1.3. Resultados

1.4. Conclusiones

2. Ejercicio 2

2.1. Introducción

2.2. Explicación

Primero, algunas definiciones:

Def₁:

Un grafo G es fuertemente orientable si existe una asignación de direcciones a los ejes del conjunto de ejes del grafo G tal que el digrafo resultante es fuertemente conexo.

Def₂:

un puente, **arista de corte** o istmo es una arista que al eliminarse de un grafo incrementa el número de componentes conexos de éste. Equivalentemente, una arista es un puente si y sólo si no está contenido en ningún ciclo.

Teorema [Robbins, 1939] :

Un grafo conexo G es fuertemente orientable si y solo si G no tiene puentes (Demostración en el anexo).

Con esté teorema podemos ver que si encontramos al menos 1 puente en nuestro grafo, significa que no podremos orientarlo como queremos, y de lo contrario, si encontramos que no hay ningun puente, podremos orientarlo. Por lo tanto, el algoritmo utilizado realiza exactamente esa comprobación. Veamos como trabaja:

comprobación(Grafo G)

```
1 Complejidad:  $O(n^3)$ 
2 var eje : int  $\leftarrow$  0
3 var n : int  $\leftarrow$  cantNodos(G)
4 while eje  $\neq$  n do
5   | k  $\leftarrow$  RecorridoSinEje(eje,G)
6   | if k  $\neq$  n then return no se puede
7   | eje  $\leftarrow$  eje + 1
8 end
9 return fuertemente conexo
```

RecorridoSinEje(eje,G) es una funcion que recorre el grafo G (con BFS o DFS) sin utilizar la arista eje y retorna la cantidad de nodos visitados, como la forma de recorrer utilizada, solo recorre nodos conectados a la raiz (es decir, al nodo donde comienza el recorrido), quiere decir que el resultado va a ser n (la cantidad total de nodos de G) si G es conexo y menor que

n si el eje sacado, estamos en presencia de 2 componentes conexas, por lo tanto, el eje sacado, era un puente. Cuando $e = 0$, representa, recorrer a G completo con todos sus nodos. En este punto podría pasar que G no sea conexo y esta función devolvería el resultado correcto.

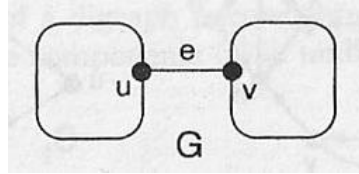
2.3. Anexo: Demostraciones

Teorema [Robbins, 1939]:

Un grafo conexo G es fuertemente orientable si y solo si G no tiene puentes.

Demostración: \rightarrow)

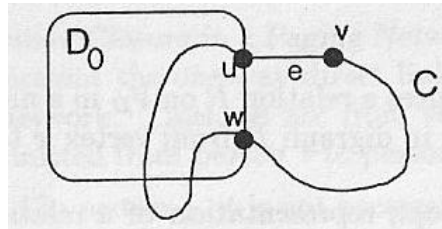
Utilizando el contrareciproco, supongamos que el grafo G tiene una arista de corte e que une a los vertices u y v . Entonces el unico camino entre u y v en el grafo G es e (ver figura). Por lo tanto para cualquier asignacion de direcciones, el nodo $\text{cola}(e)$ nunca va a poder ser alcanzada por el nodo $\text{cabeza}(e)$ (ver cuadro 1).



Cuadro 1:

Demostración: \leftarrow)

Supongamos que G es un grafo conexo sin aristas de corte. Por lo tanto toda arista en G cae en un ciclo de G . Para construir una orientación fuerte del grafo G , empezaremos con cualquier ciclo (D_0) de G y dirigiremos sus ejes en una dirección. Si el ciclo D_0 contiene todos los nodos de G , entonces la orientación esta completa (ya que D_0 está completamente orientado). De lo contrario, hay que elegir cualquier eje e uniendo al vertex u en D_0 a un vertex v en $V_G - V_{D_0}$ (ese eje existe ya que G es conexo). Sea $C = \langle u, e, v, \dots, u \rangle$ un ciclo que contiene al eje e , y sea w el primer vertex luego de v en C que cae en el ciclo D_0 (ver cuadro 2).

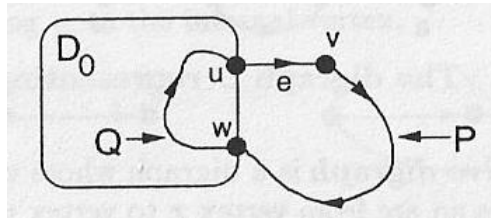


Cuadro 2:

A continuación, direccionamos los ejes de este camino de v a w , por lo tanto obtenemos el camino directo $v - w$, lo llamaremos P . Luego direccionamos el eje e desde u hasta v . Luego, consideremos el digrafo D_1 formado agregando e a D_0 y todos los vertices del camino P .

Como D_0 es fuertemente conexo, entonces hay un camino de w a u (Q) en D_0 (ver cuadro 3). La concatenación de P con Q y e forman un ciclo simple direccionado que contiene u y los nuevos vertices en D_1 . (si los vertices u y w son los mismos, entonces P satiface ser un ciclo simple direccionado)

Por lo tanto, el vertice u y todos estos nuevos vetices son mutuamente alcanzables en D_1 . Pero u y cada vectice del digrafo D_0 tambien son mutuamente alcanzables, y, por lo tanto , el digrafo D_1 es fuertemente conexo. Este proceso puede continuar hasta que el digrafo D_l para algun $l \geq 1$, contenga todos los vertices de G . En este punto, cualquier asignacion de direcciones hacia las aristas sin direccion completaran la orientación de G , puesto que contendrá el digrafo fuertemente conexo D_l como subdigrafo.



Cuadro 3:

3. Ejercicio 3

3.1. Introducción