

HTTP는 풀어쓰면 Hyper Text Transfer Protocol. 여기서 Hyper Text는 한 문서에서 다른 문서로 접근할 수 있는 텍스트, 그리고 Transfer Protocol이 있으니, HTTP는 인터넷에서 데이터(문서, 리소스, ...)를 주고받는 것에 관한 프로토콜이라고 할 수 있다. HTTP는 웹에서 이루어지는 모든 데이터 교환의 기초이고, 쉽게 클라이언트-서버 프로토콜이라고 생각하자. 보통 브라우저인 클라이언트에 의해 요청(request)이 이루어지고, 서버는 그것에 대해 응답(responses)을 한다.

이런 웹에서의 요청과 응답 사이에는 여러 개체들이 존재. 클라이언트, 프록시, 서버, 라우터, 모뎀 등 웹은 무척 계층적인 설계를 가지고, 이 덕분에 이런 부분들은 네트워크 및 전송 계층으로 숨겨지고 HTTP가 최상위에 위치한다.

HTTP로 할 수 있는 것은 계속해서 확장해왔다.

- 캐시 : HTTP로 문서가 캐시되는 방식 제어 가능.
- 인증 : 어떤 페이지를 특정 사용자만 사용할 수 있도록 보호가능. HTTP 쿠키 등으로 인정 및 특정 세션을 설정할 수도 있음.
- 세션 : 쿠키 사용으로 서버 상태를 request와 연결. HTTP가 기본적으로는 상태가 없는 프로토콜임에도 쿠키 사용으로 세션을 만들 수 있음.
- 프록시, 터널링 등

웹에서 이루어지는 요청과 응답의 구성 요소.

요청 : HTTP 메서드(GET, POST, HEAD 등), 가져오려는 리소스의 경로, 선택적 헤더들 등

응답 : 요청의 성공 여부와 그 이유를 나타내는 상태코드, 헤더들, 본문 등

HTTP 응답 상태 코드는 특정 HTTP 요청이 성공적으로 완료되었는지 알려준다. 응답은 5개의 그룹으로 나뉘는데, 정보 제공, 성공적 응답, 리다이렉트, 클라이언트 에러, 서버 에러의 그룹들로 나눌 수 있다.

example) 200 OK, 100 Continue, 404 Not Found 등등