## 2. Random Forest

Οι κλάσεις custom\_learning\_curve, Node, ID3 έχουν υλοποιηθεί με βάση το εργαστήριο και είναι για την δημιουργία καμπυλών, κόμβων και ενός δέντρου απόφασης αντίστοιχα.

Η κλάση RandomForest υλοποιεί τον αλγόριθμο για να έχουμε πολλά δέντρα απόφασης- δάσος.

 $def \_init\_(self, n\_trees, max\_depth=None)$ : Αρχικοποιείται ο αλγόριθμος με τον αριθμό δέντρων και το βάθος που του έχουμε δώσει.

def fit(self, x, y): Κατά την εκπαίδευση του μοντέλου και για κάθε επανάληψη φτιάχνουμε ένα δείγμα δεδομένων και υλοποιούμε το δέντρο σύμφωνα με τον ID3 αλγόριθμο, προσθέτοντας το κάθε εκπαιδευμένο δέντρο στην λίστα του δάσους.

def predict(self, x): Για κάθε δέντρο κάνουμε την αντίστοιχη πρόβλεψη και στο τέλος τις συνδυάζουμε για να βγάλουμε το τελικό αποτέλεσμα με βάση την πλειοψηφία.

## Επιλογή Αριθμού Δέντρων

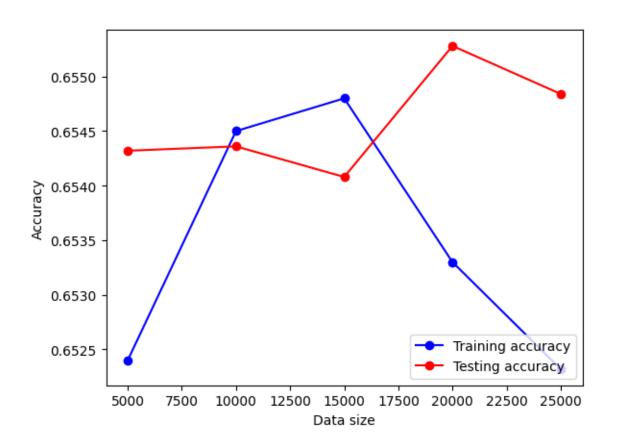
Τρέχοντας τον αλγόριθμο για : 1,5,10,30,50 δέντρα με μέγιστο βάθος = 5 βλέπω για την ακρίβεια του αλγόριθμου τα παρακάτω αποτελέσματα.

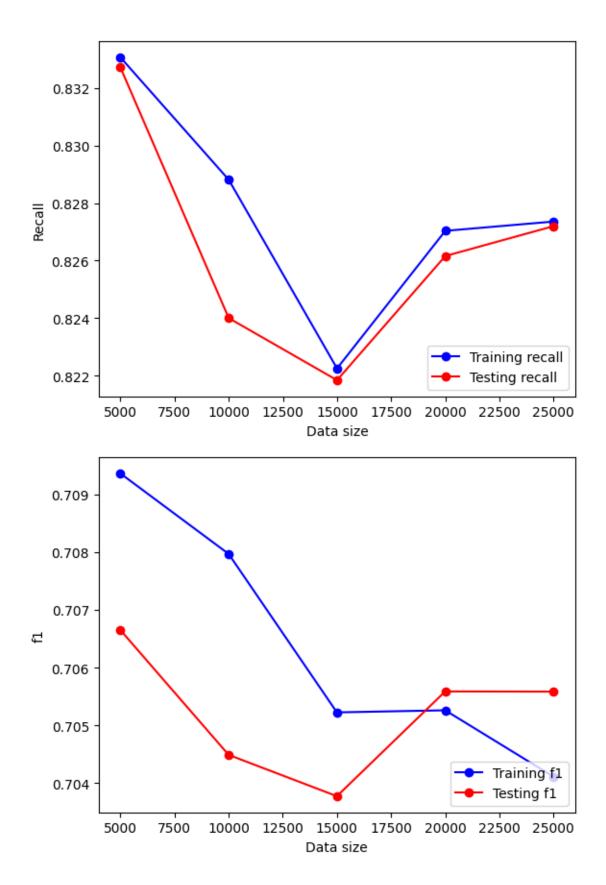
Επιλέγω 5 δέντρα διότι εχει την μεγαλύτερη ακρίβεια με ελάχιστη διαφορά.

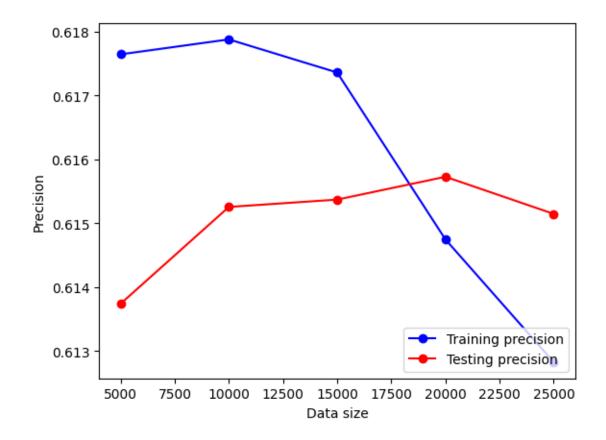
Tree 1					
0.65232					
0.65464		precision	recall	f1-score	support
Tree 5		pr cc2520	, cour	.1 300.0	очррог с
0.6732	0	0.73	0.48	0.58	12500
0.67408	1	0.61	0.83	0.70	12500
Tree 10	accuracy			0.65	25000
0.652	macro avg	0.67	0.65	0.64	25000
0.65456	weighted avg	0.67	0.65	0.64	25000
Tree 30		precision	recall	f1-score	support
0.65252	0	0.74	0.48	0.58	12500
0.65456	1	0.74	0.48	0.71	12500
Tree 50					
0.6518	accuracy			0.65	25000
	macro avg		0.65	0.64	25000
0.65452	weighted avg	0.68	0.65	0.64	25000

## Καμπύλες με τα

## αποτελέσματα για n trees = 5







<u>Β μέρος</u> Αποτελέσματα έτοιμου αλγόριθμου :

100% 25000/25000 [01:24<00:00, 294.231	t/s]
precision recall f1-score supp	ort
0 1.00 1.00 1.00 12	500
1 1.00 1.00 1.00 12	500
accuracy 1.00 25	000
,	000
	000
weighted avg 1.00 1.00 25	000
precision recall f1-score supp	ort
0 0.83 0.83 0.83 12	500
1 0.83 0.83 0.83 12	500
,	000
macro avg 0.83 0.83 0.83 25	000
weighted avg 0.83 0.83 25	000

