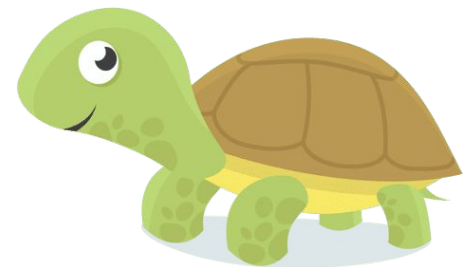


h) Familia de árboles B

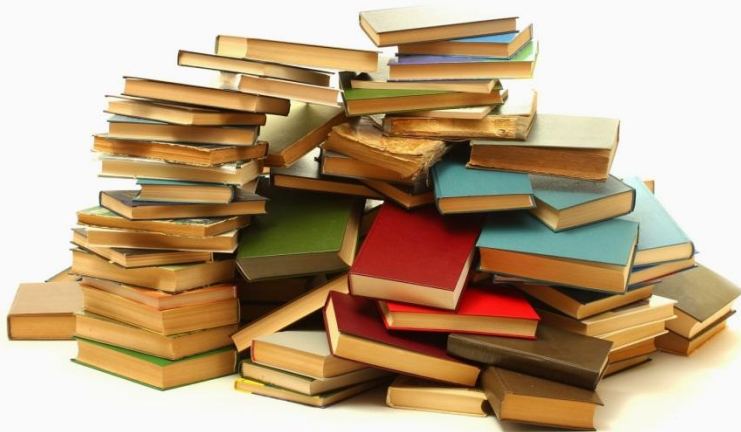
- Traer y llevar bloques de información desde un disco de memoria secundaria a la memoria principal para que la CPU opere, es muy costoso en términos de tiempo.

$$\frac{\text{Disco}}{\text{Memoria Principal}} = \frac{50 \text{ mseg}}{500 \text{ nseg}} = \frac{50 * 10^{-3} \text{ seg}}{500 * 10^{-9} \text{ seg}} = \frac{100.000}{1}$$



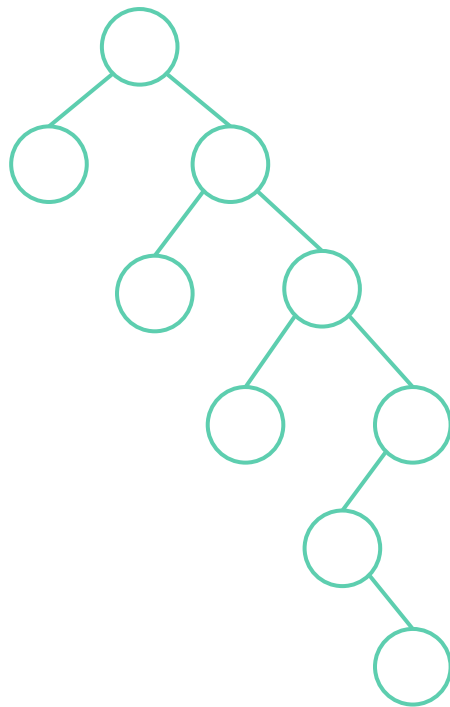
h) Familia de árboles B

- Por lo tanto, para mejorar la eficiencia de las operaciones, los datos deben ser organizados de forma que se **minimice la cantidad de accesos al disco** (operaciones E/S \square **O.A.**).



h) Familia de árboles B

- Entonces ya no son tan buenos los AB ($O(\log_2 n)$) porque son árboles **flacos y altos**.



Muchos niveles
Muchas comparaciones
Datos dispersos

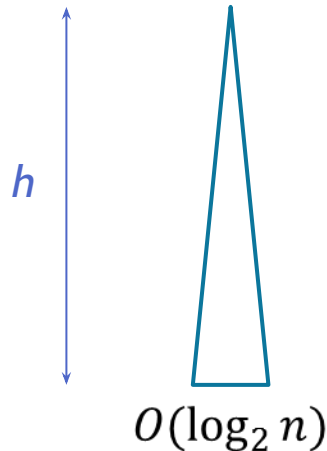
h) Familia de árboles B

- Solución:

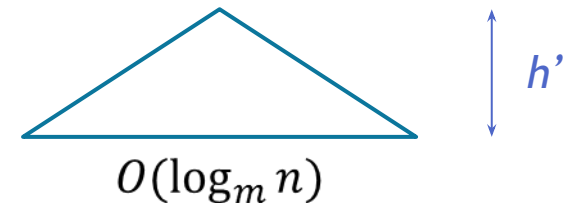
Árbol M-ario

- Se «*aplana*» el árbol ya que sus nodos pueden almacenar más de un dato y tener más de 2 hijos.

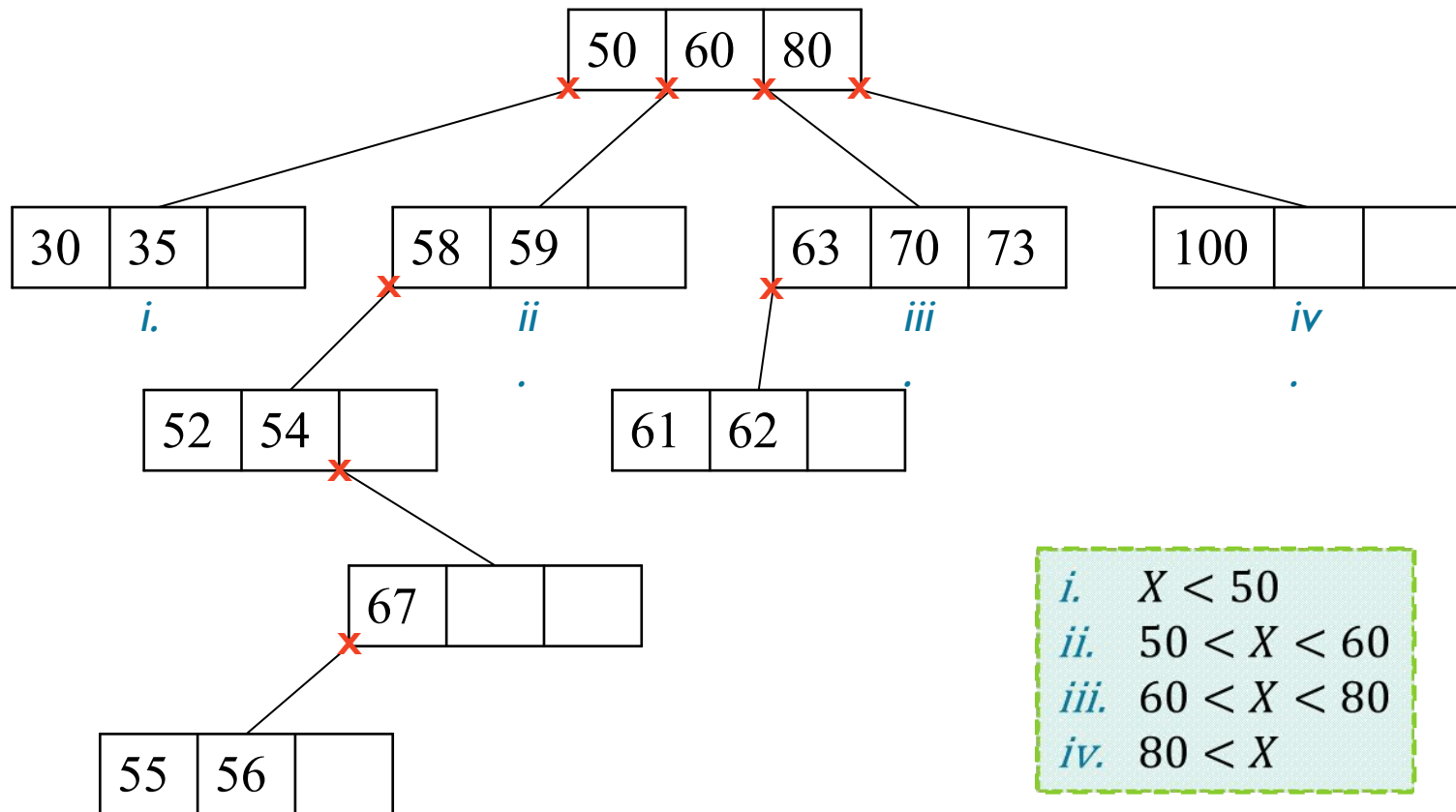
BINARIO (ABB)



M-ARIO (AM-arioB)



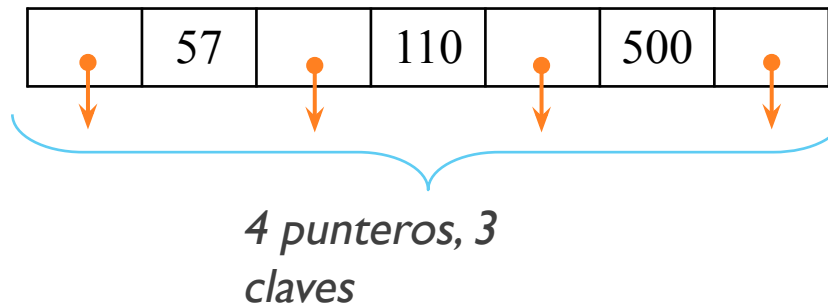
h) Familia de árboles B



h) Familia de árboles B

- En el ejemplo anterior: $M = 4$
 - Cantidad máxima de hijos = $M = 4$ hijos
 - Cantidad máxima de claves = $M - 1 = 3$ claves

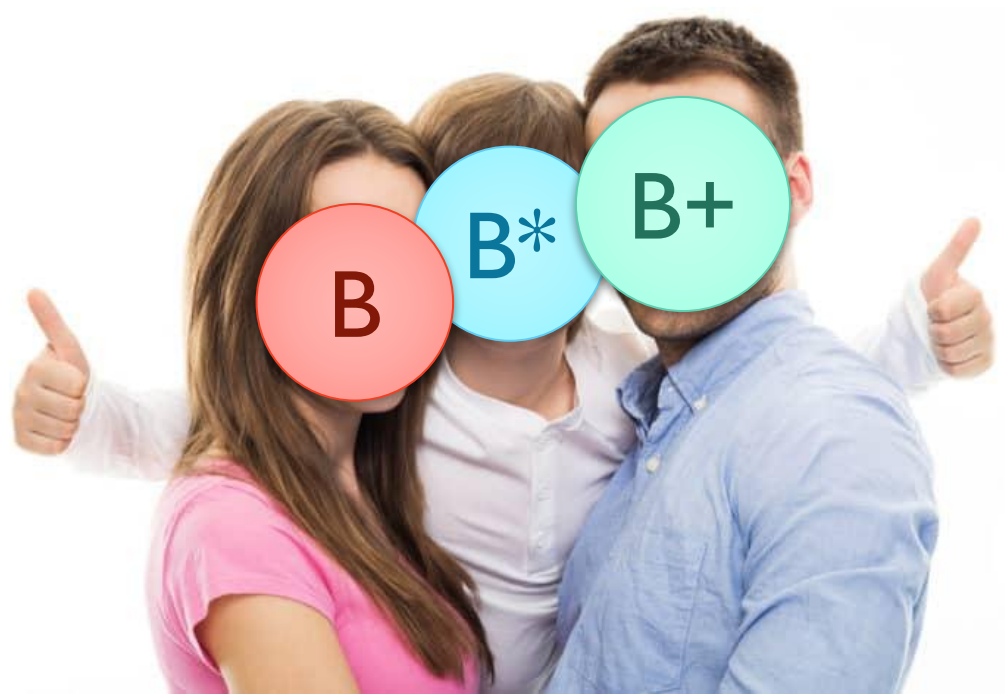
- Los nodos tienen la siguiente forma:



- Este árbol también se puede desbalancear y aumentar su h , de aquí nacen los **árboles B**.

h) Familia de árboles B

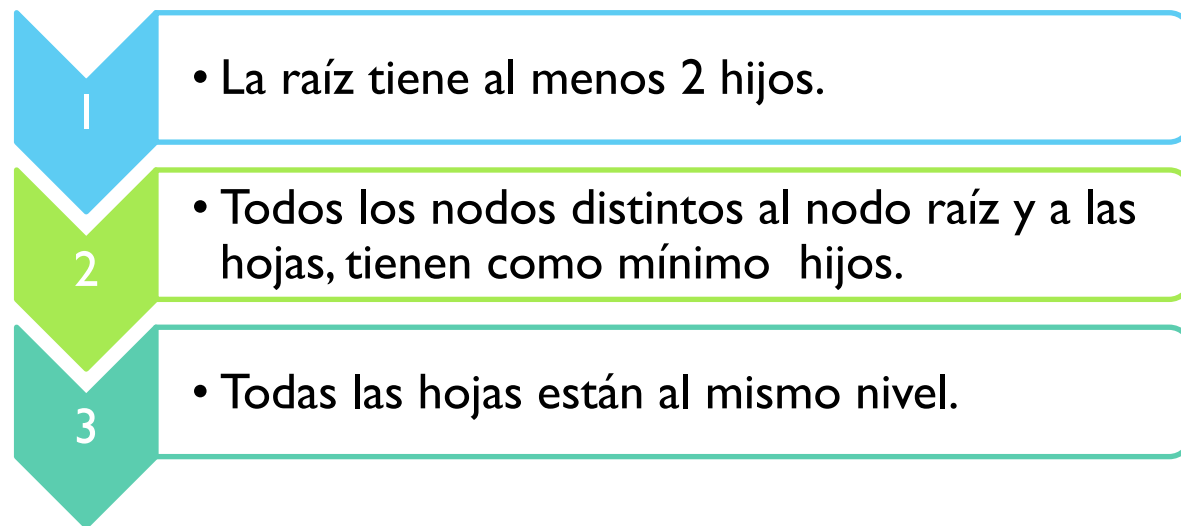
- Dentro de la «Familia de árboles B» veremos:



h) Familia de árboles B (B)

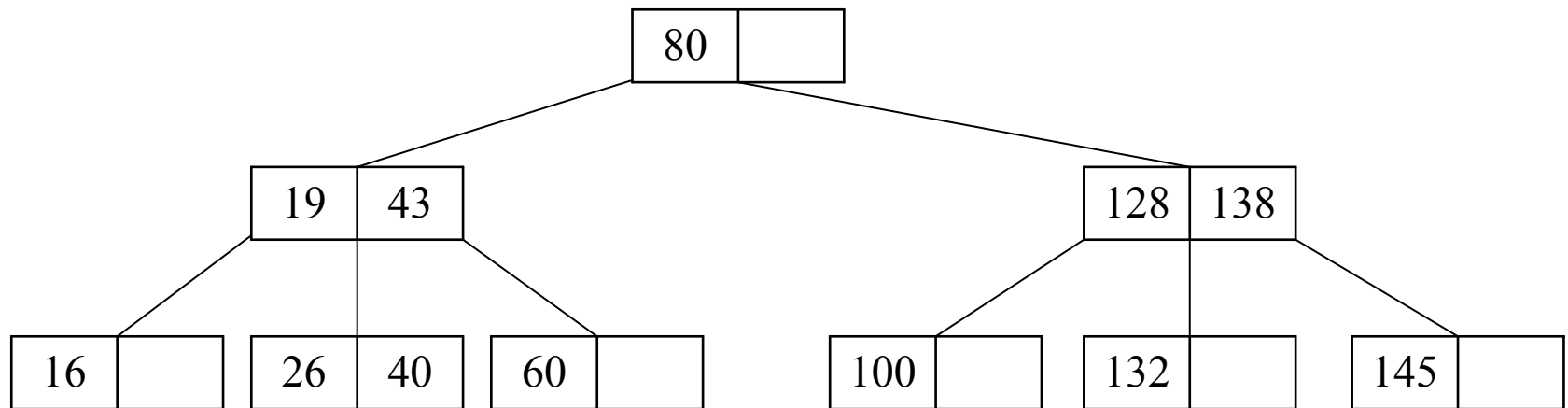
Árbol B

- Totalmente balanceado.
- Un árbol B de orden M es un árbol de búsqueda multi-senda que puede estar vacío o satisfacer las siguientes propiedades:



h) Familia de árboles B (B)

- Ejemplo de árbol B con $M = 3$



En el peor caso, un árbol B está $\frac{1}{2}$ lleno.

h) Familia de árboles B (B)

● Inserción

◦ Ejemplo: $M = 4$



- $\text{Cantidad máx. hijos} = M = 4$ → $\text{Cantidad máx. claves} = M - 1 = 3$
- $\text{Cantidad mín. hijos} = \left\lceil \frac{M}{2} \right\rceil = 2$ → $\text{Cantidad mín. claves} = \left\lceil \frac{M}{2} \right\rceil - 1 = 1$

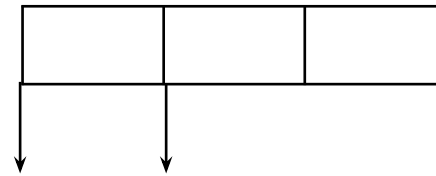
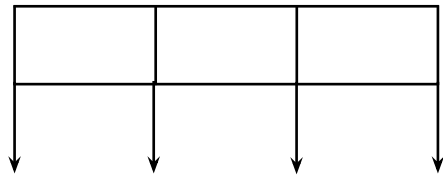
SIEMPRE se deben calcular estos 4 valores antes de empezar a trabajar con un árbol B

h) Familia de árboles B (B)

$$M = 4$$

- *Cantidad máx. hijos* = 4 ➡ • *Cantidad máx. claves* = 3
- *Cantidad mín. hijos* = 2 ➡ • *Cantidad mín. claves* = 1

Sabiendo esto, podemos deducir que sus nodos tienen la siguiente forma:





h) Familia de árboles B (B)

+50

50		
----	--	--

+60

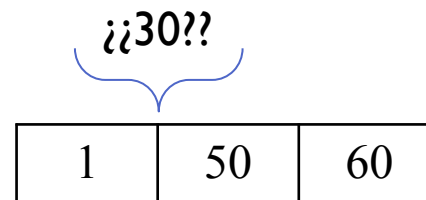
50	60	
----	----	--

+1

1	50	60
---	----	----

h) Familia de árboles B (B)

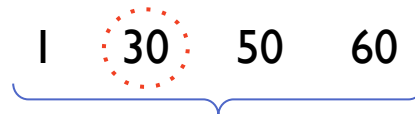
+30



No hay espacio para el 30, esto provoca un

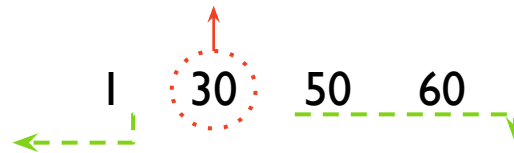
Overflow

1° Se elige el «dato del medio»

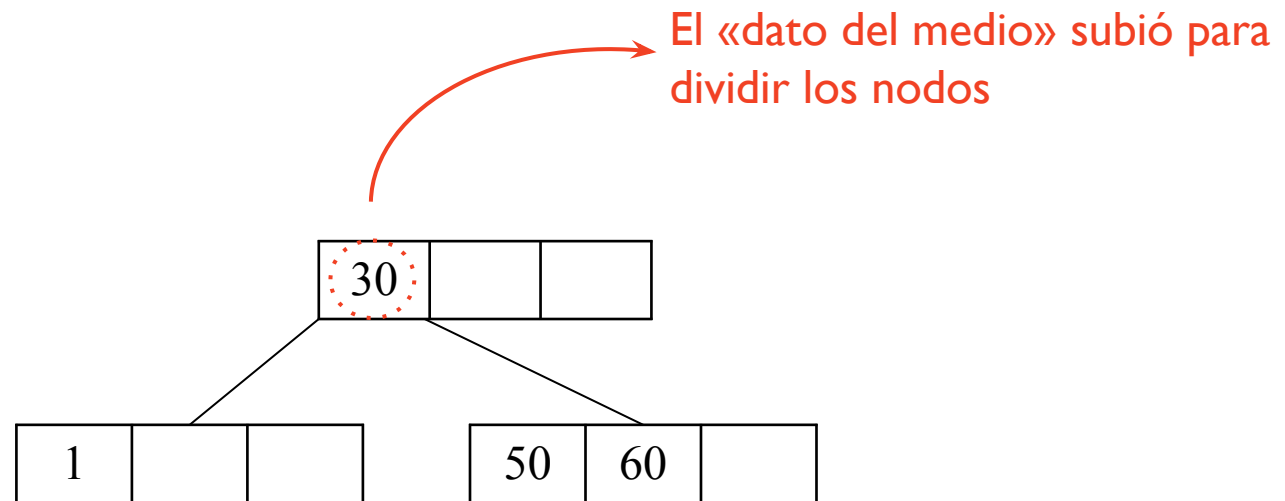


$$n = 4 \Rightarrow \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil = 2$$

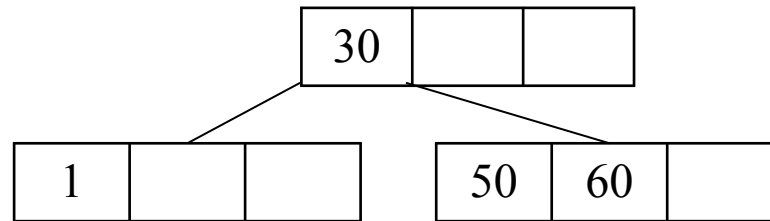
h) Familia de árboles B (B)



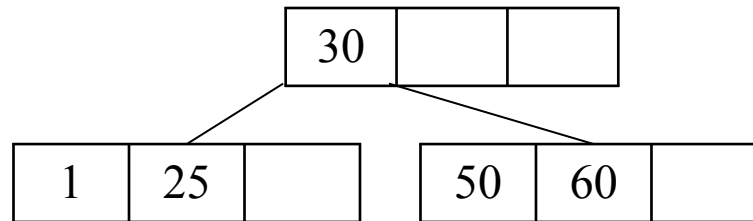
2° Se divide el nodo



h) Familia de árboles B (B)

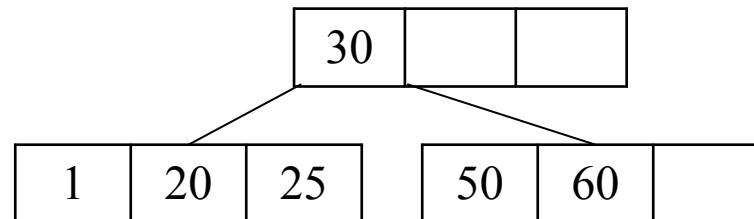


+25

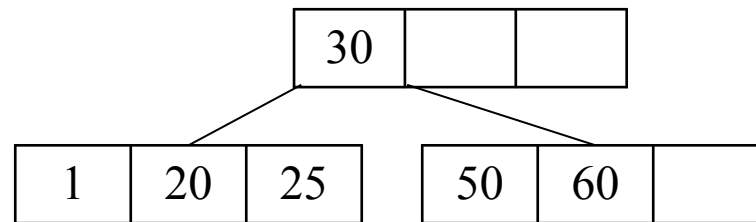


*[Siempre se busca
insertar en las
hojas]*

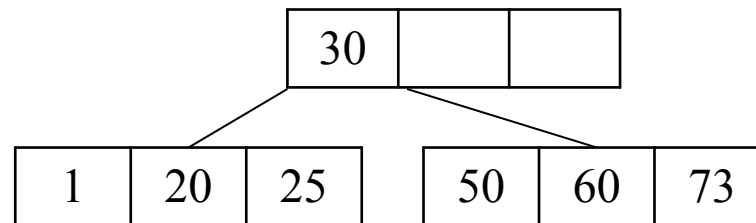
+20



h) Familia de árboles B (B)

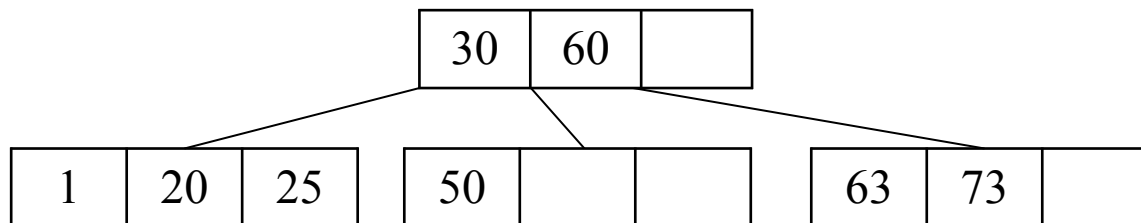
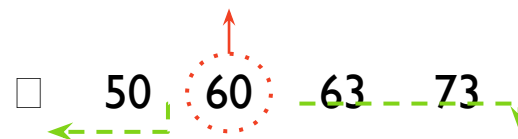


+73

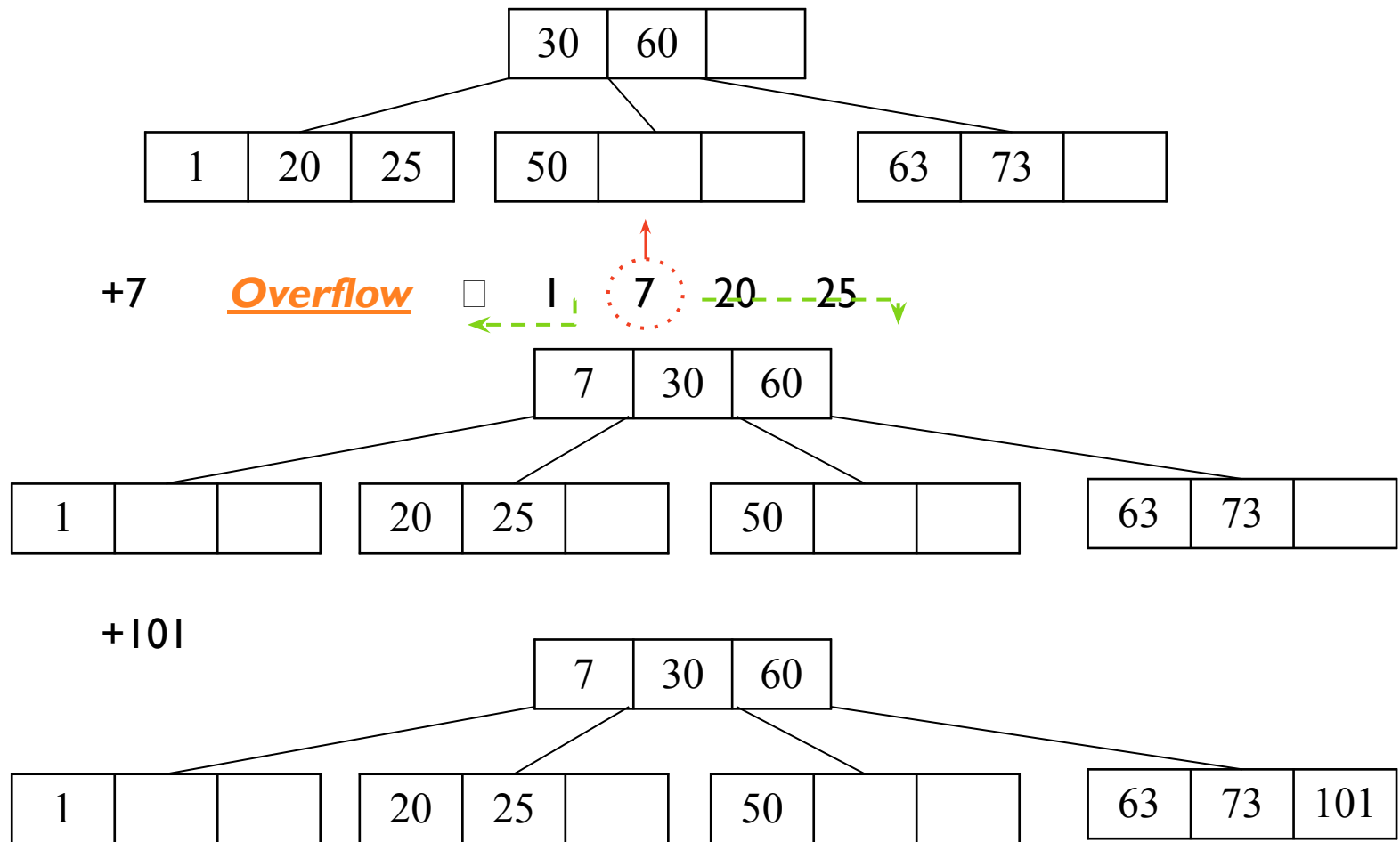


+63

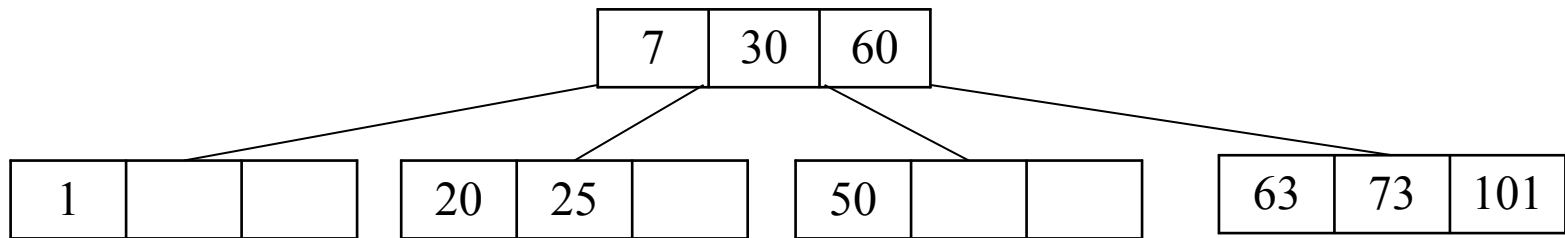
Overflow



h) Familia de árboles B (B)



h) Familia de árboles B (B)

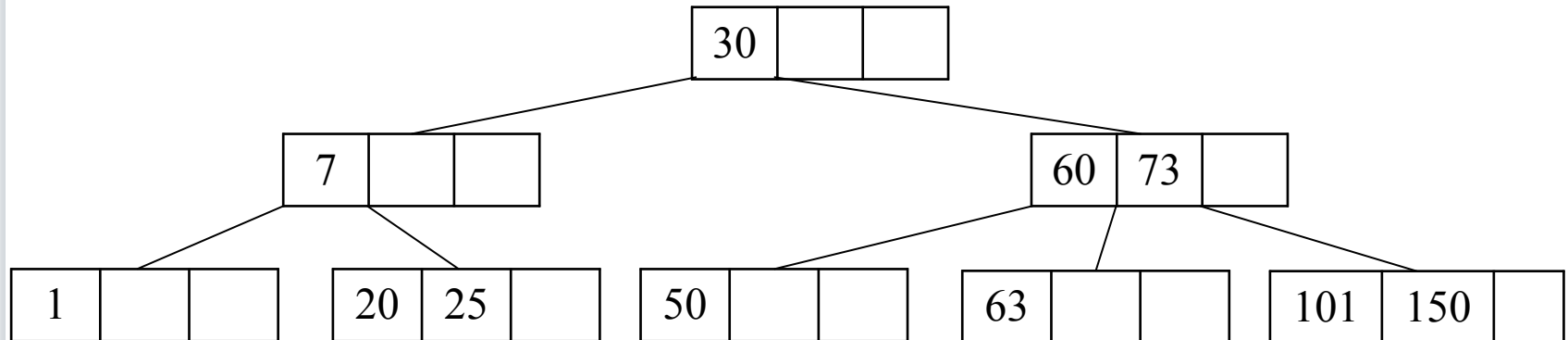


+150

Overflow



Overflow



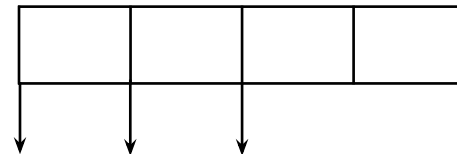
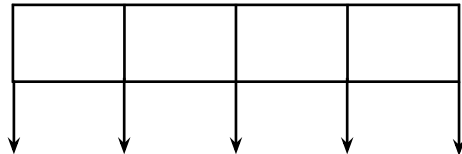
h) Familia de árboles B (B)

● Eliminación

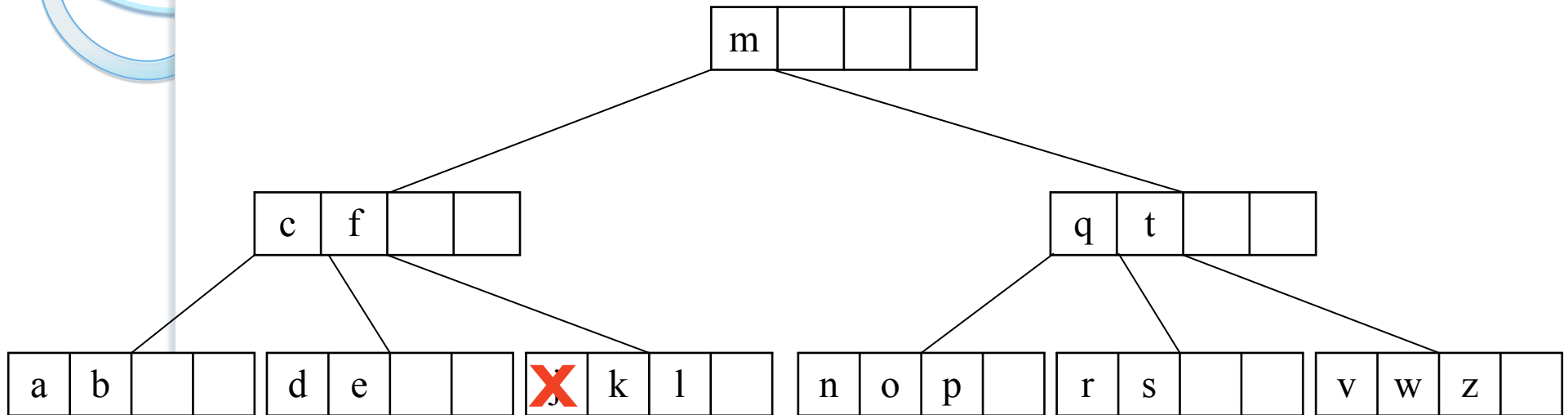
◦ Ejemplo: $M = 5$



- $\text{Cantidad máx. hijos} = M = 5 \rightarrow \text{Cantidad máx. claves} = M - 1 = 4$
- $\text{Cantidad mín. hijos} = \left\lceil \frac{M}{2} \right\rceil = 3 \rightarrow \text{Cantidad mín. claves} = \left\lceil \frac{M}{2} \right\rceil - 1 = 2$

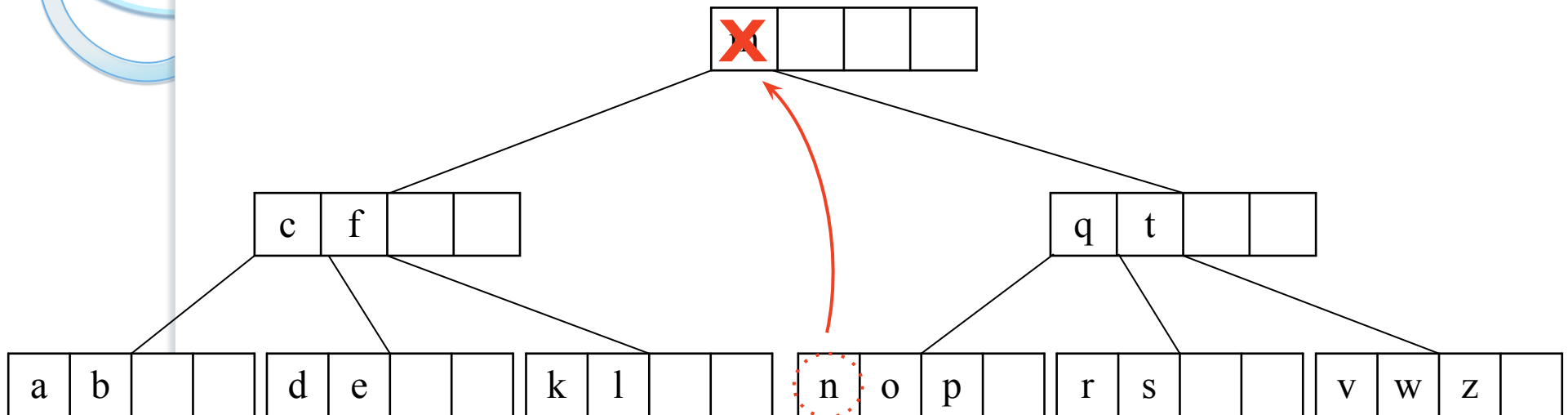


h) Familia de árboles B (B)



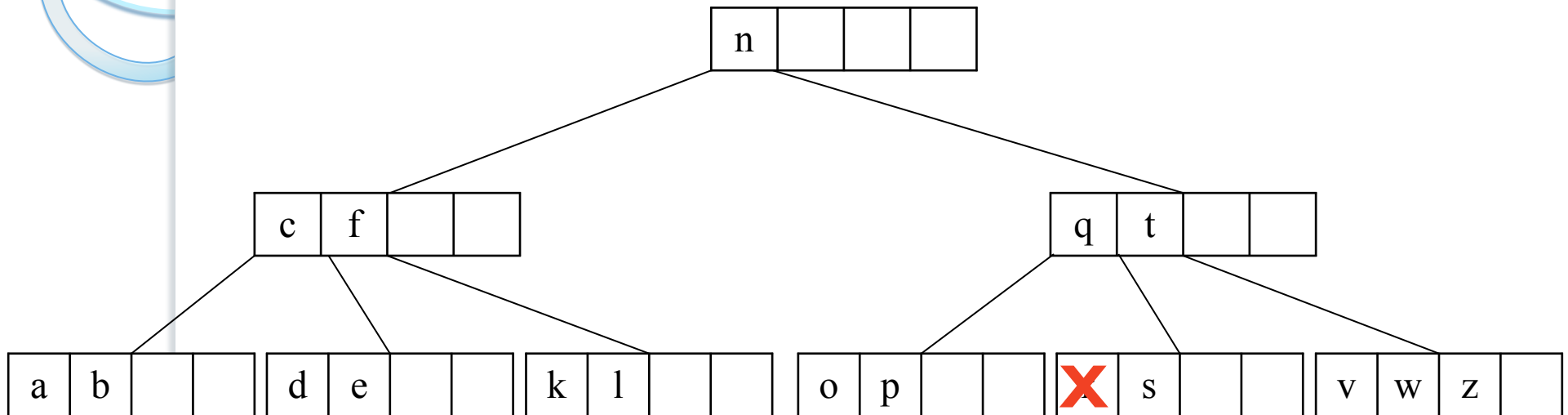
-j Se puede eliminar sin problema

h) Familia de árboles B (B)



- m Cuando se elimina un valor que no está en las hojas, sube el sucesor inmediato. En este caso el sucesor inmediato de m , es n .

h) Familia de árboles B (B)



-r Va a quedar con menos de dos claves, esto provoca un Underflow

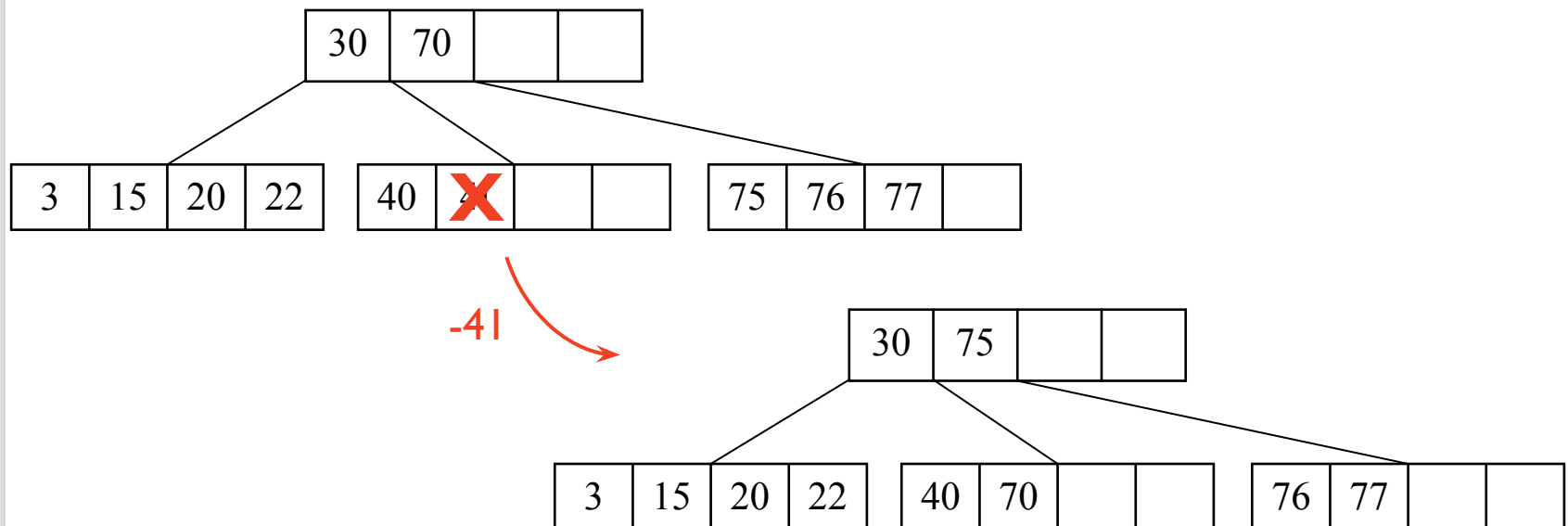
h) Familia de árboles B (B)

Cuando hay Underflow hacer:

I. Redistribución (si el hermano puede, le pasa uno)

Primero se ve el hermano derecho, luego el izquierdo.

El separador de los hermanos baja y el sobrante del hermano sube.



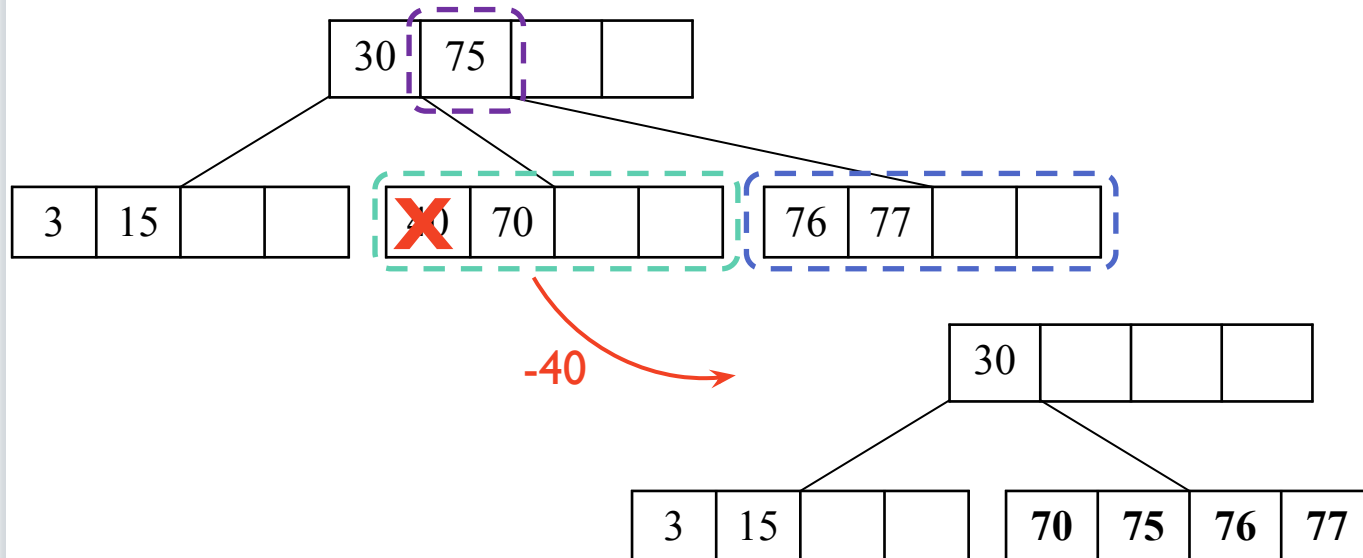
h) Familia de árboles B (B)

2. Mezcla (cuando ninguno de los hermanos le puede dar)

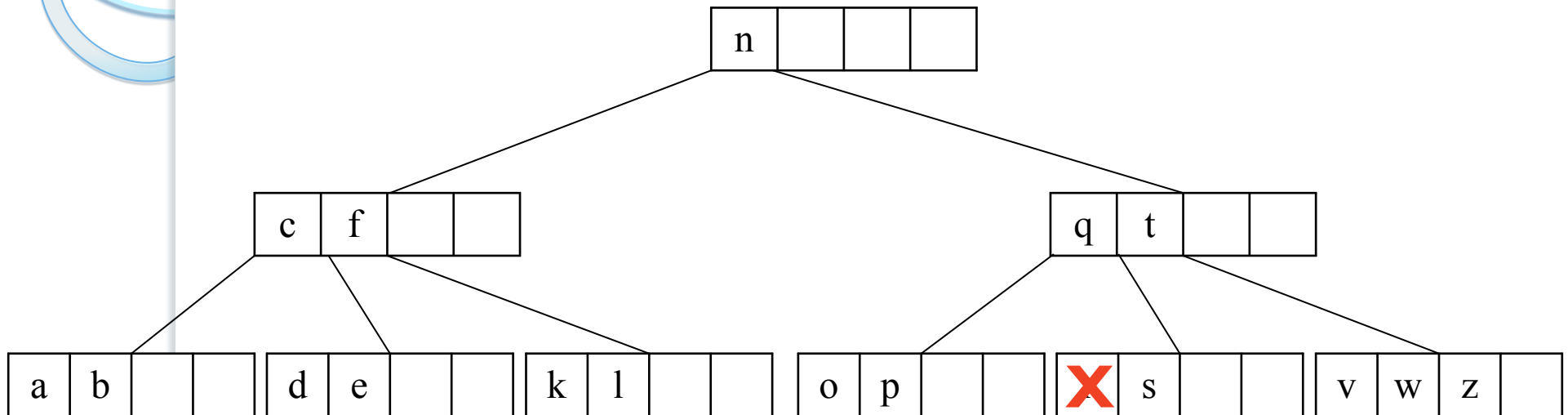
Se junta: + Nodo problema (el de la insuficiencia)

+ Separador

+ Hermano derecho (si no tiene, entonces izquierdo)

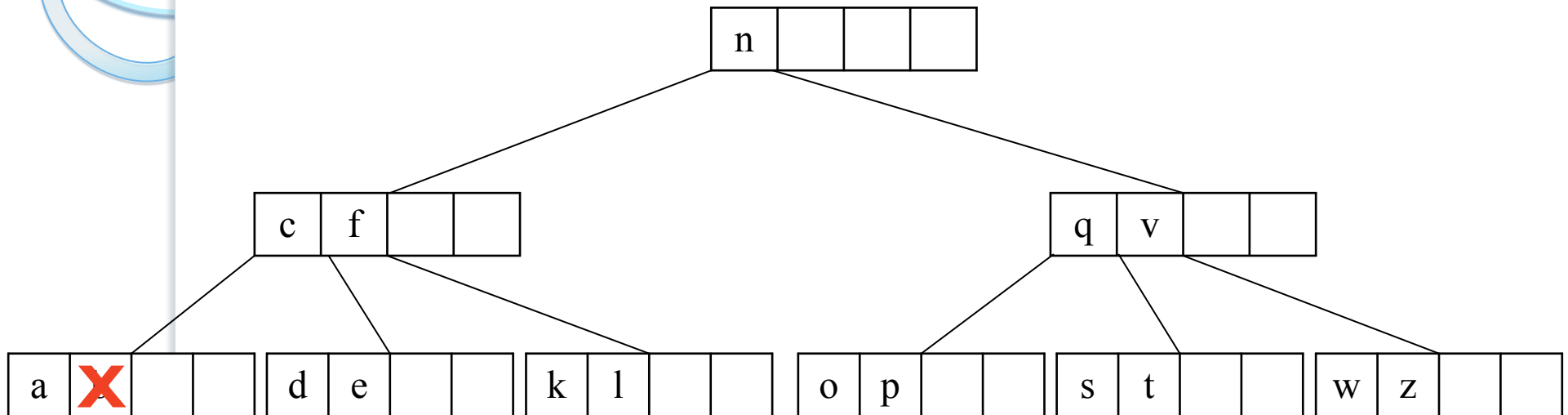


h) Familia de árboles B (B)



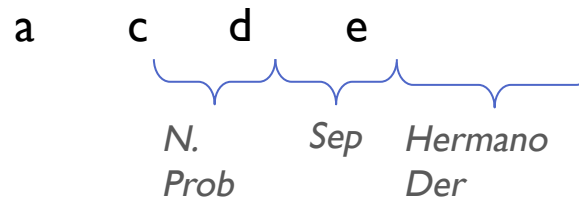
-r Underflow □ 1° ¿Redistribuir? 

h) Familia de árboles B (B)



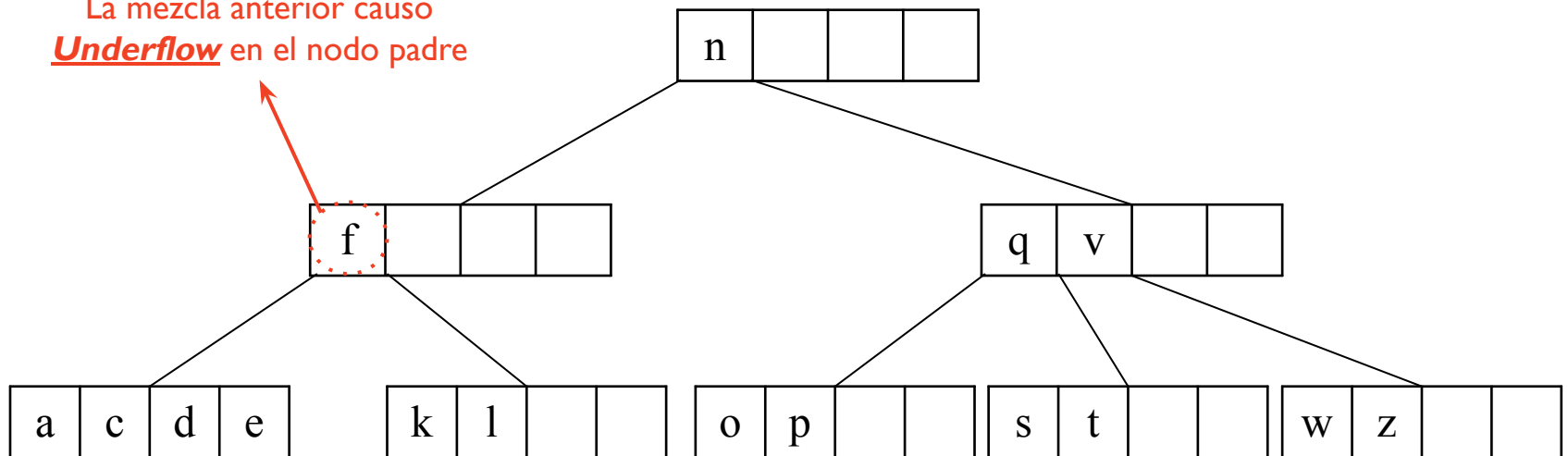
-b Underflow ☐ 1° ¿Redistribuir? **X**

2° Mezclar:



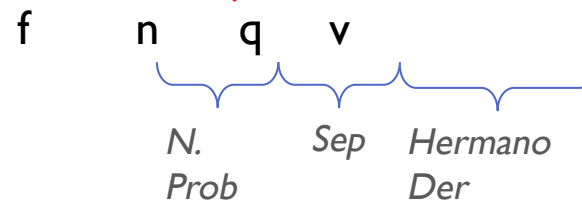
h) Familia de árboles B (B)

La mezcla anterior causó
Underflow en el nodo padre

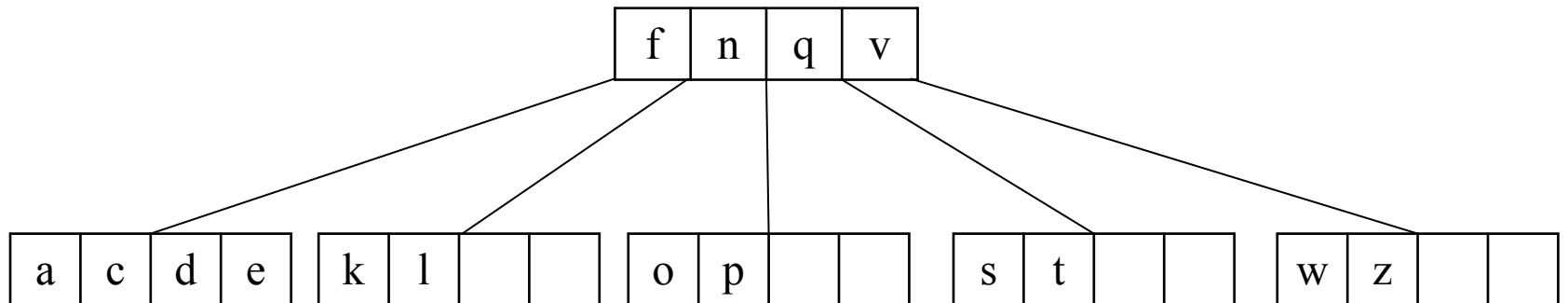


Underflow ☐ 1° ¿Redistribuir?

2° Mezclar:



h) Familia de árboles B (B)



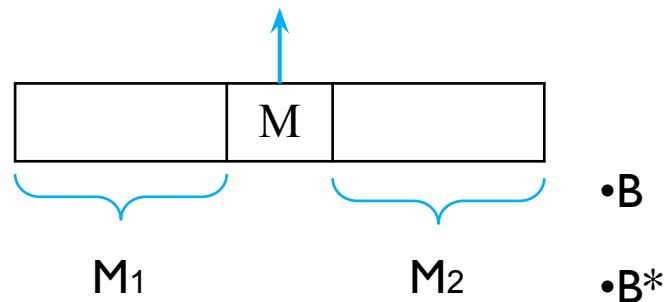


h) Familia de árboles B (B^*)

Árbol B^*

- Es una variación de un árbol B.
- La idea básica es reducir la frecuencia de la división de nodos.
- Cuando un nodo se llena, en lugar de efectuar una división, se realiza un proceso de redistribución.
- Si se necesita efectuar división de nodos, dos nodos son divididos para formar 3 nodos, los que están aprox. 2/3 llenos.

h) Familia de árboles B (B^*)



1° Redistribución
2° División

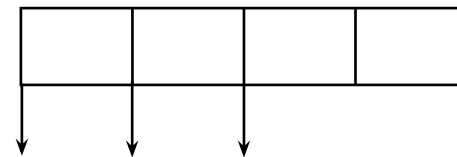
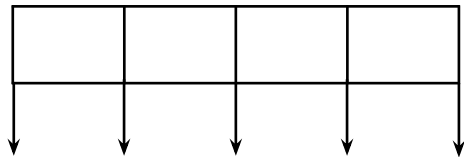
h) Familia de árboles B (B^*)

- Ej. Redistribución

$$M = 5$$

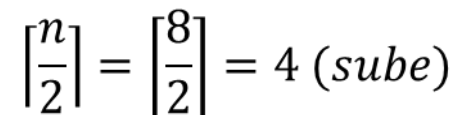


- $\text{Cantidad máx. hijos} = M = 5 \rightarrow \text{Cantidad máx. claves} = M - 1 = 4$
- $\text{Cantidad mín. hijos} = \left\lceil \frac{M}{2} \right\rceil = 3 \rightarrow \text{Cantidad mín. claves} = \left\lceil \frac{M}{2} \right\rceil - 1 = 2$

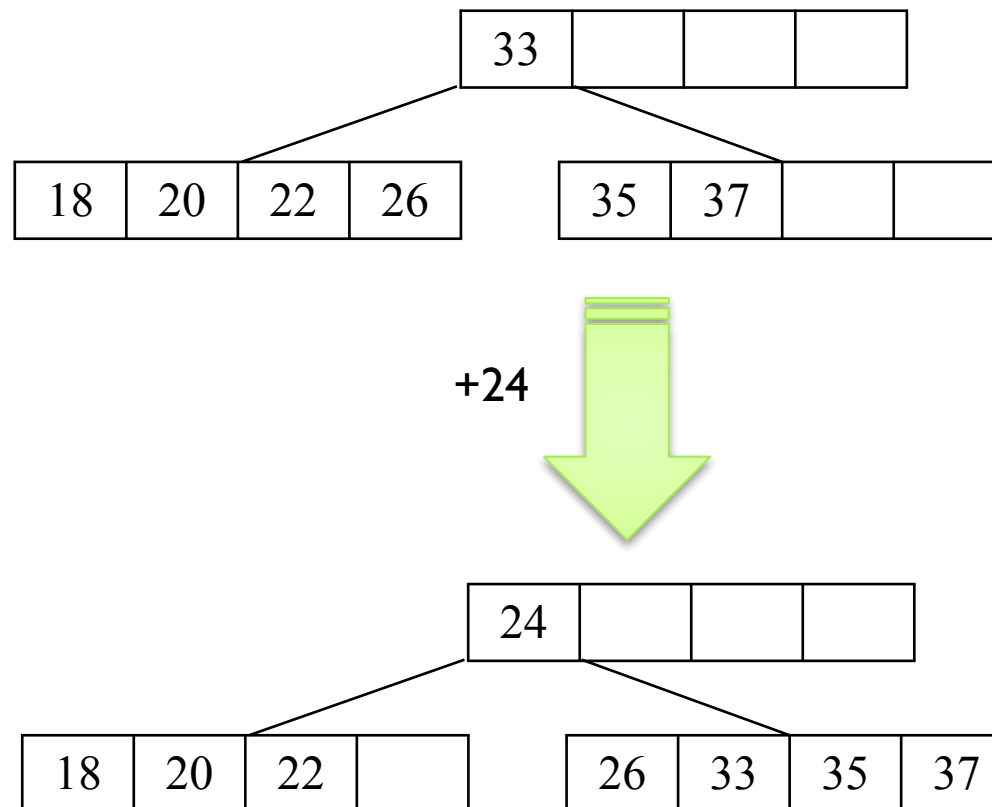




3



h) Familia de árboles B (B^*)



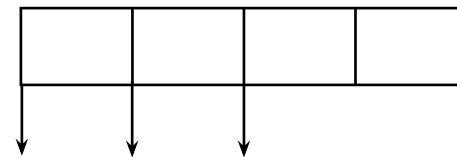
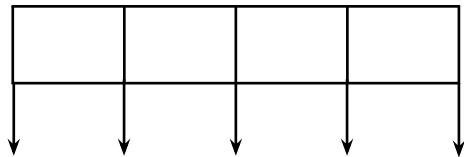
h) Familia de árboles B (B^*)

- Ej. División

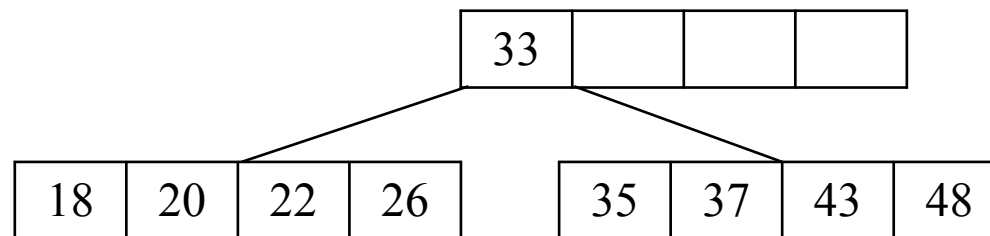
$$M = 5$$



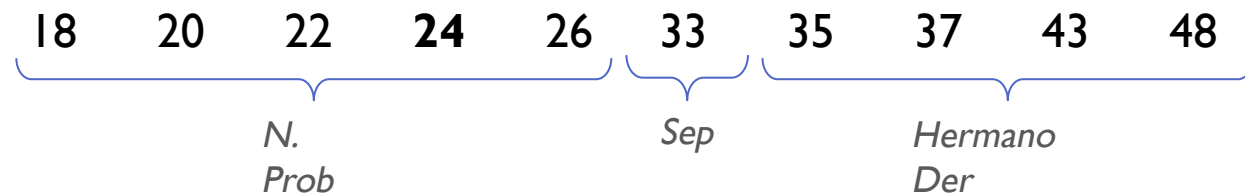
- $\text{Cantidad máx. hijos} = M = 5$ \rightarrow $\text{Cantidad máx. claves} = M - 1 = 4$
- $\text{Cantidad mín. hijos} = \left\lceil \frac{M}{2} \right\rceil = 3$ \rightarrow $\text{Cantidad mín. claves} = \left\lceil \frac{M}{2} \right\rceil - 1 = 2$



h) Familia de árboles B (B*)



+24 Overflow ☐ 1º ¿Redistribución? **✗**
2º División



Hay que obtener 3 nodos, ¿dónde hacemos las divisiones?



h) Familia de árboles B (B*)

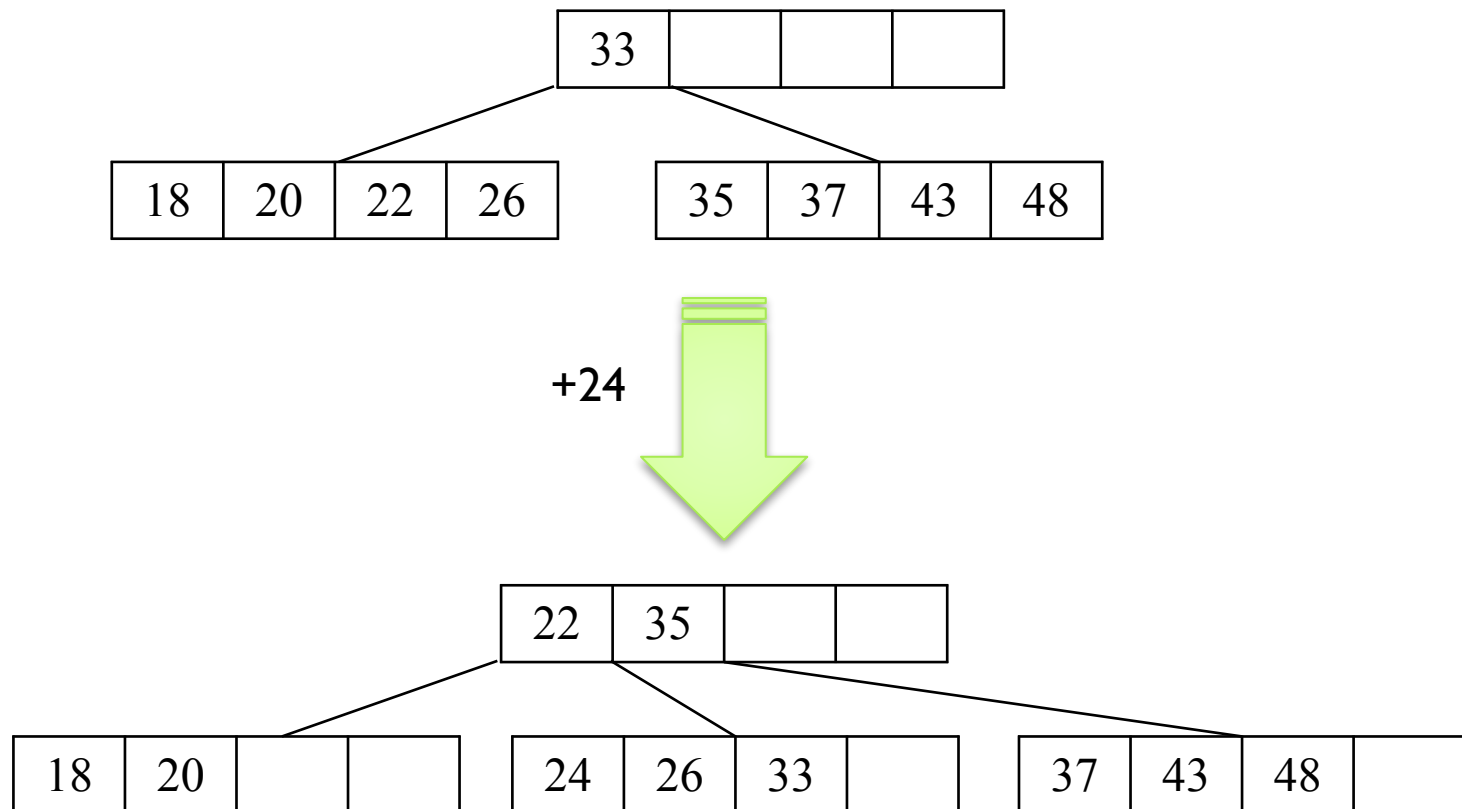
- Las divisiones se hacen después de:

$$\alpha = \left\lfloor \frac{2M - 2}{3} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{2 * 5 - 2}{3} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{8}{3} \right\rfloor = 2$$

$$\beta = \left\lfloor 2 * \frac{2M - 2}{3} \right\rfloor + 1 = \left\lfloor 2 * \frac{2 * 5 - 2}{3} \right\rfloor + 1 = \left\lfloor 2 * \frac{8}{3} \right\rfloor + 1 = 5 + 1 = 6$$

18 $\overset{\alpha}{\textcircled{20}}$ 22 **24** 26 $\overset{\beta}{\textcircled{33}}$ 35 37 43 48

h) Familia de árboles B (B^*)





h) Familia de árboles B (B+)

Árbol B+

- Es otra variación de un árbol B.
- Su característica principal es que contiene todos los elementos del árbol en el nivel de las hojas.
- Los nodos internos contienen claves para guiar la búsqueda.
- Las hojas se unen en una lista lineal, permitiendo accesos secuenciales eficientes a los datos. Por lo tanto, la estructura de los nodos internos difiere de la de los nodos hoja.



h) Familia de árboles B (B+)

- Diremos entonces que un árbol B+ tiene 2 partes:

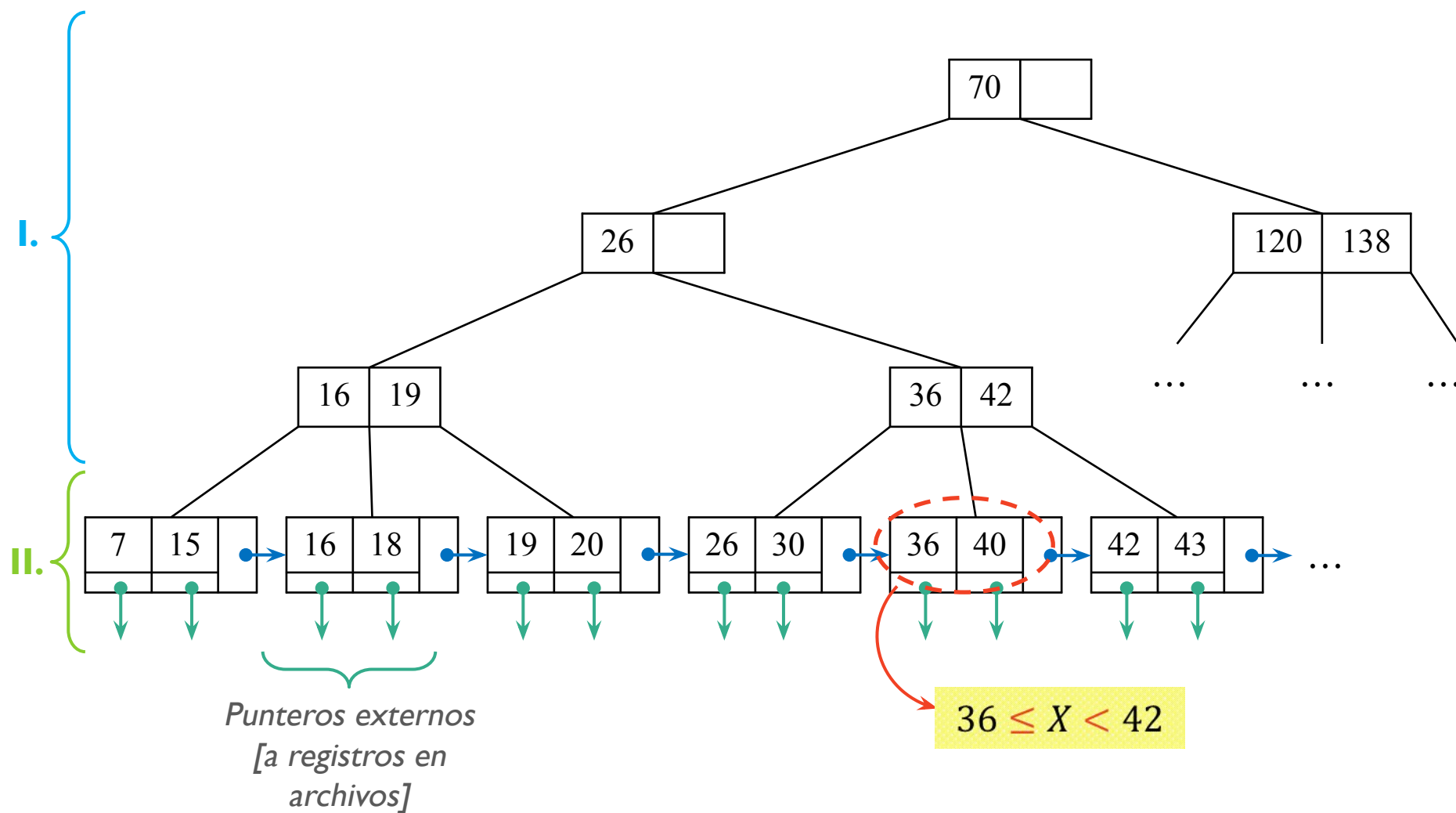
I. Parte Índice

- Nodos internos.
- Se comporta como un árbol B.

II. Conjunto Secuencia

- Nodos hoja.
- Están todos al mismo nivel, unidos por punteros en una lista lineal.

- Ejemplo de árbol B+:



h) Familia de árboles B (B+)

- Para buscar un dato específico se usa el árbol B de **I**.
- Para un recorrido secuencial se utiliza **II**.
- Estos árboles tienen M y M_{HOJA}

I) Índice

$$\text{Cant. máx } \textcolor{red}{\text{hijos}} = M$$

$$\text{Cant. máx claves} = M - 1$$

$$\text{Cant. min hijos} = \left\lceil \frac{M}{2} \right\rceil$$

$$\text{Cant. min claves} = \left\lceil \frac{M}{2} \right\rceil - 1$$

II) Conj. Secuencial

$$\text{Cant. máx } \textcolor{red}{\text{claves}} = M_{HOJA}$$

$$\text{Cant. min claves} = \left\lceil \frac{M_{HOJA}}{2} \right\rceil$$

Si solo se da un valor de M , se asume que el valor de M_{HOJA} es el mismo.

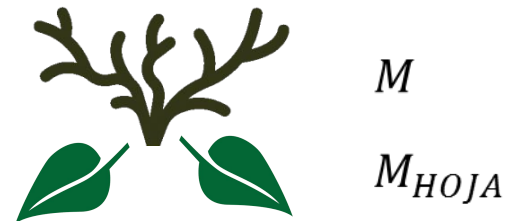
h) Familia de árboles B (B+)

- Inserción

- Cuando la raíz es el único nodo en el árbol, se consideran nodos tipo hoja.



- Cuando se crea más de un nivel, el árbol se divide en nodos internos y hojas.



- TODAS las claves están en las hojas.

h) Familia de árboles B (B+)

- Cuando se genera un *overflow* hay que dividir el nodo.

- El corte se hace en el dato:

$$j = \left\lceil \frac{M_{HOJA} + 1}{2} \right\rceil$$



- El valor en «j+1» se repite en el nodo padre.
- Si hay *overflow* en los nodos internos, se trata como en un árbol B normal.

h) Familia de árboles B (B+)

- Ejemplo: Insertar en un árbol B+ con $M=3$

I) Índice:

--	--

$$\text{Cant. máx hijos} = M = 3 \quad \rightarrow \quad \text{Cant. máx claves} = M - 1 = 2$$

$$\text{Cant. mín hijos} = \left\lceil \frac{M}{2} \right\rceil = 2 \quad \rightarrow \quad \text{Cant. mín claves} = \left\lceil \frac{M}{2} \right\rceil - 1 = 1$$

II) Conjunto secuencia:

--	--	--

$$\text{Cant. máx claves} = M_{HOJA} = 3$$

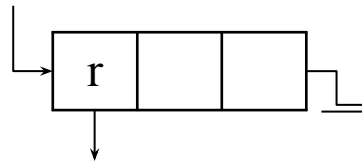
$$\text{Cant. mín claves} = \left\lceil \frac{M_{HOJA}}{2} \right\rceil = 2$$

$$j = \left\lceil \frac{M_{HOJA} + 1}{2} \right\rceil = \left\lceil \frac{3 + 1}{2} \right\rceil = 2$$

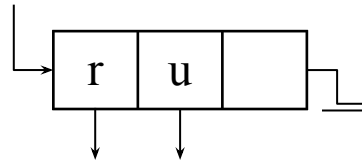
SIEMPRE se deben calcular estos 7 valores antes de empezar a trabajar con un árbol B+

h) Familia de árboles B (B+)

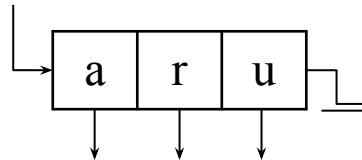
+r



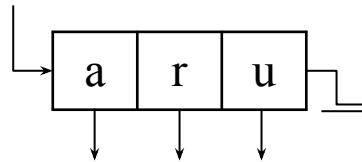
+u



+a

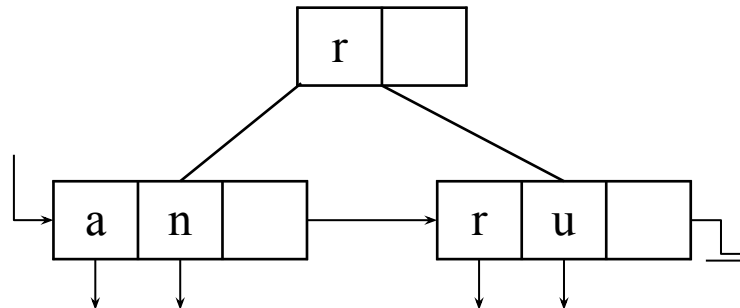


h) Familia de árboles B (B+)

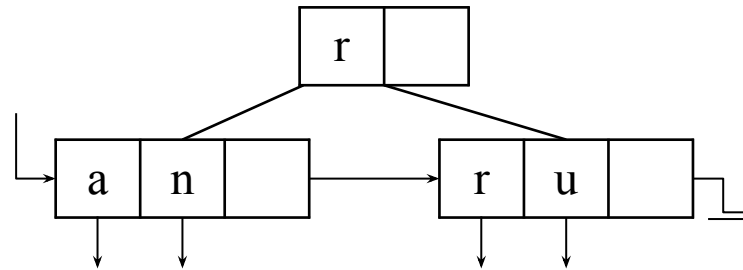


+n **Overflow** □ Dividir: «j» entradas en el nodo original.

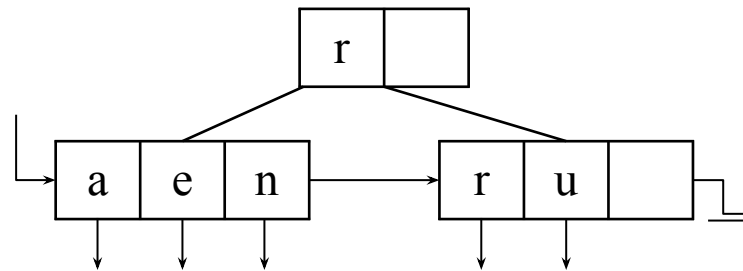
a n | r u
«j+1» se copia arriba



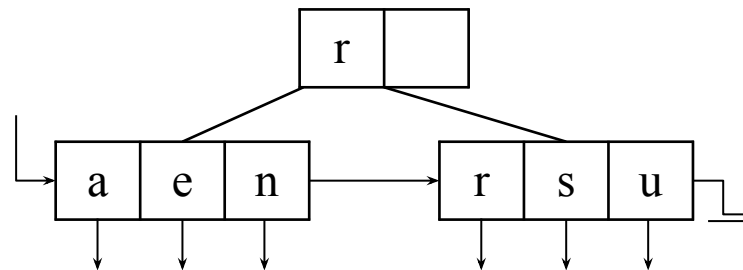
h) Familia de árboles B (B+)



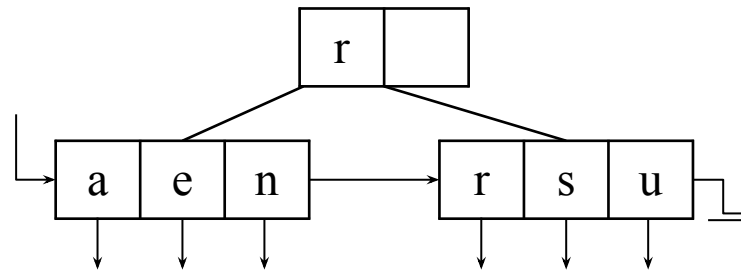
+e



+s

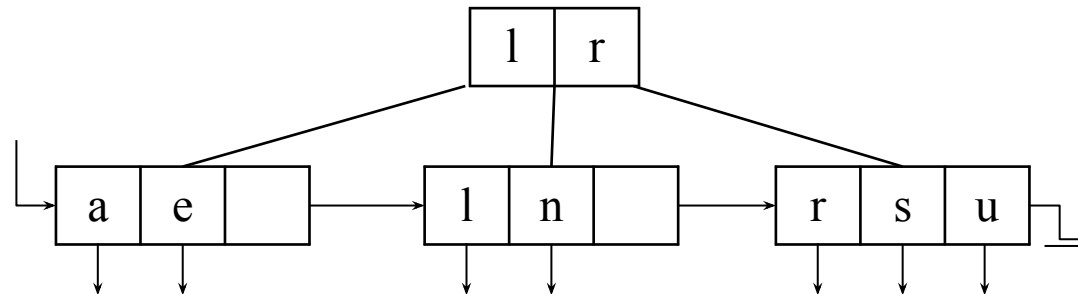


h) Familia de árboles B (B+)

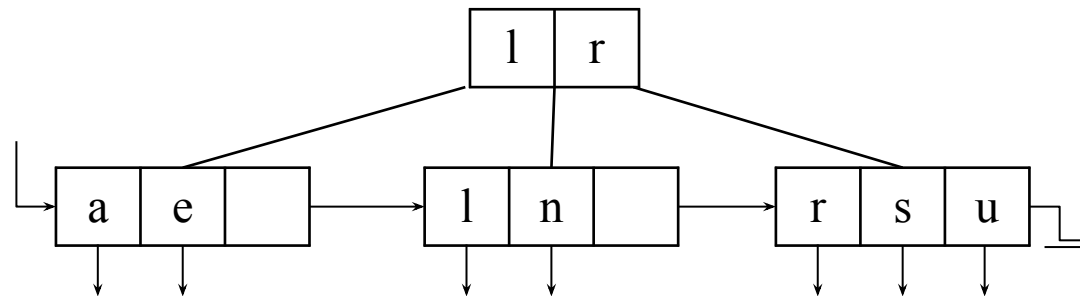


+| **Overflow** □ Dividir: «j» entradas en el nodo original.

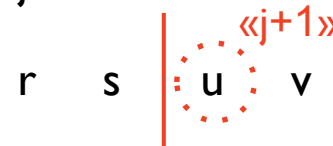
a e | l n
«j+1»



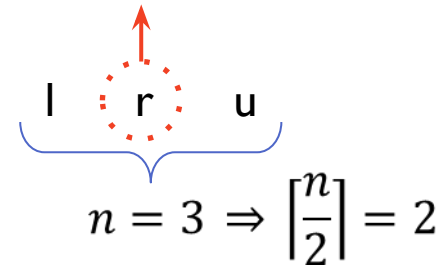
h) Familia de árboles B (B+)



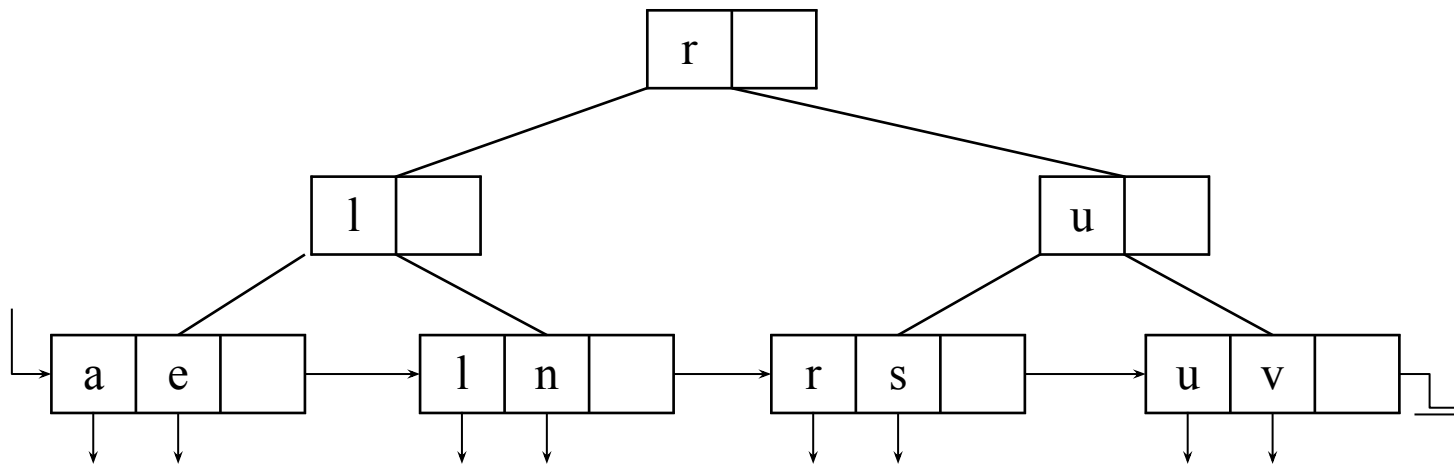
+v Overflow ☐ Dividir: «j» entradas en el nodo original.



Overflow(B) ☐ Dividir en la mitad.



h) Familia de árboles B (B+)



h) Familia de árboles B (B+)

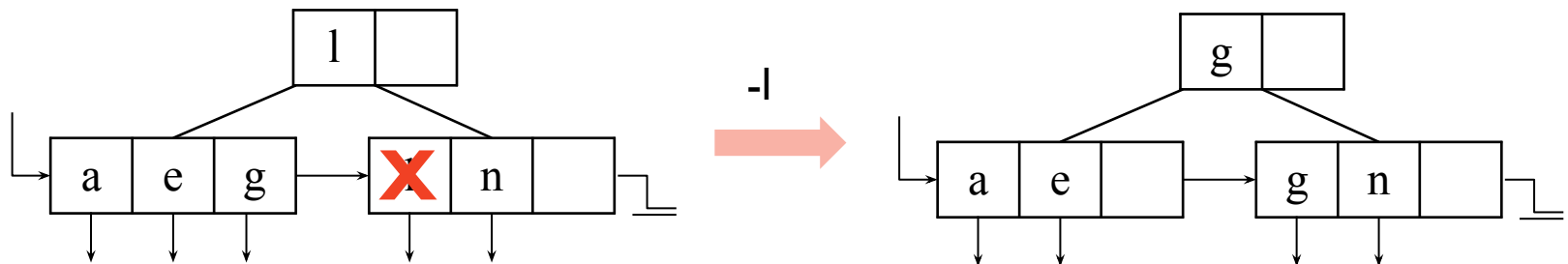
● Eliminación

- **SIEMPRE** se elimina a nivel de hoja.
- Si no hay *underflow*, solo se ajustan las claves de las hojas (los índices se conservan).
- Si hay *underflow*, hacer:

I. Redistribución (si el hermano puede, le pasa uno)

Primero se ve el hermano derecho, luego el izquierdo.

El dato pasa directo y luego se ajusta el padre de ser necesario.





h) Familia de árboles B (B+)

2. Fusión (*cuando no se puede redistribuir*)

h) Familia de árboles B (B+)

- Ejemplo: Eliminar en un árbol B+ con $M=3$

I) Índice:

--	--

$$\text{Cant. máx hijos} = M = 3 \quad \rightarrow \quad \text{Cant. máx claves} = M - 1 = 2$$

$$\text{Cant. mín hijos} = \left\lceil \frac{M}{2} \right\rceil = 2 \quad \rightarrow \quad \text{Cant. mín claves} = \left\lceil \frac{M}{2} \right\rceil - 1 = 1$$

II) Conjunto secuencia:

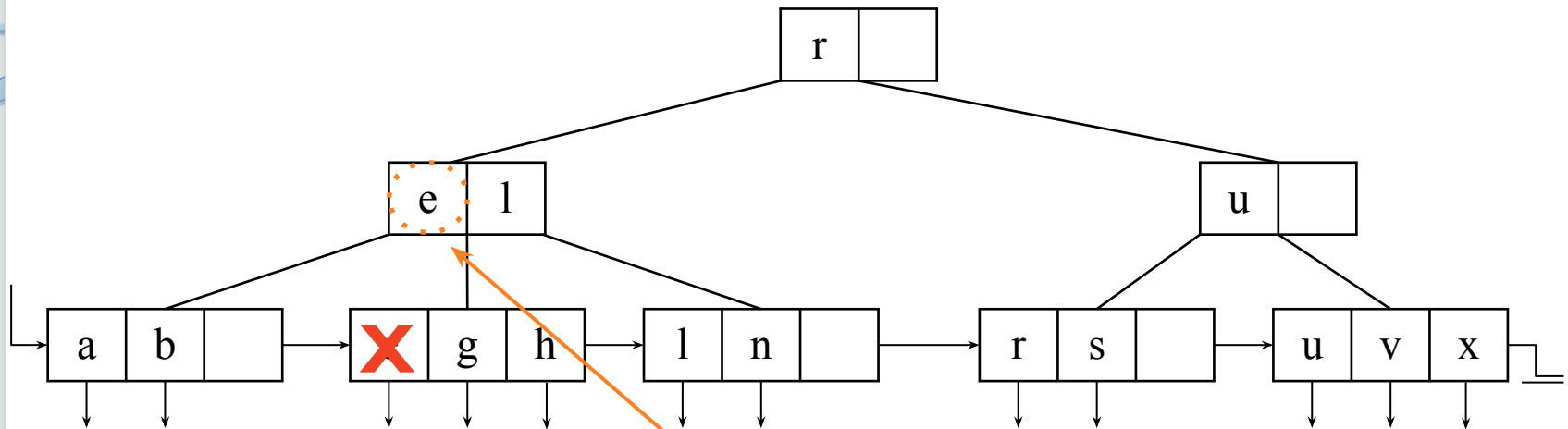
--	--	--

$$\text{Cant. máx claves} = M_{HOJA} = 3$$

$$\text{Cant. mín claves} = \left\lceil \frac{M_{HOJA}}{2} \right\rceil = 2$$

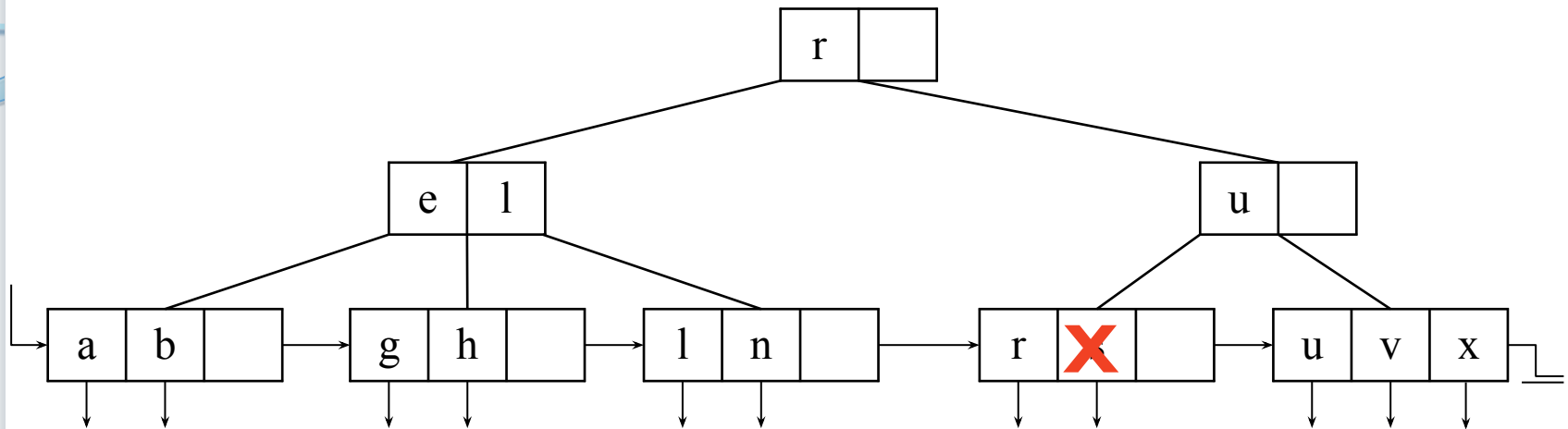
$$j = \left\lceil \frac{M_{HOJA} + 1}{2} \right\rceil = \left\lceil \frac{3 + 1}{2} \right\rceil = 2$$

h) Familia de árboles B (B+)



- e Se elimina de la hoja.
No es necesario eliminarla del índice.

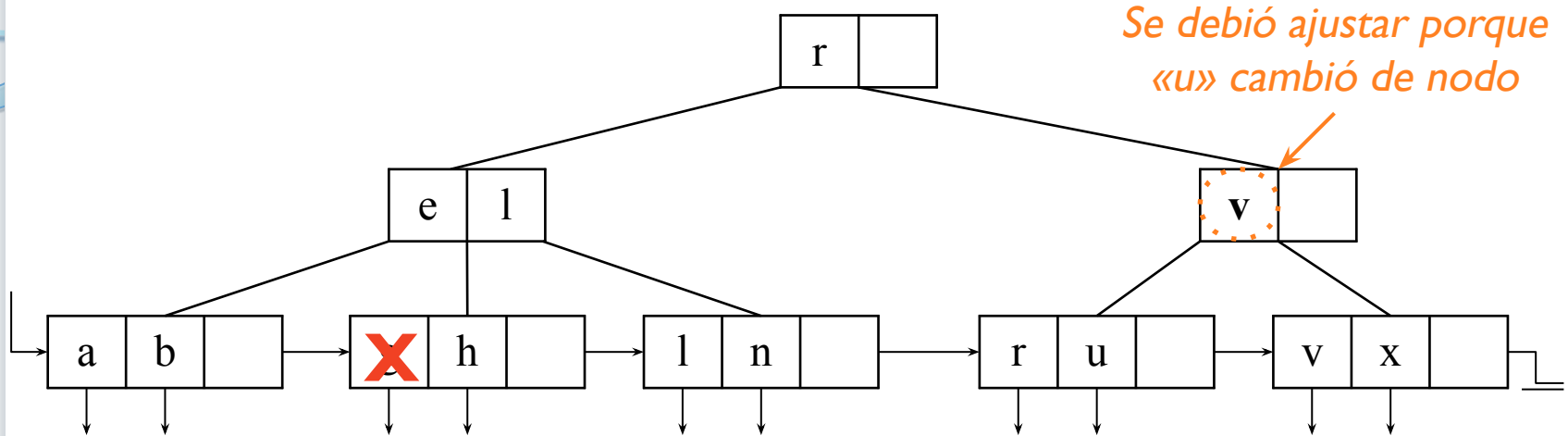
h) Familia de árboles B (B+)



-s Underflow □ 1° ¿Redistribuir?

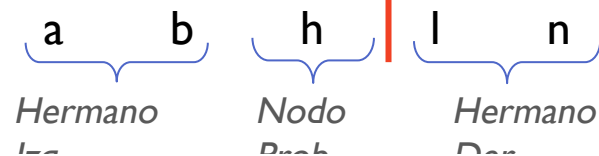


h) Familia de árboles B (B+)



-g Underflow □ 1º ¿Redistribuir? **X**

2º Fusionar: 2 hermanos



$$n = 5 \Rightarrow \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil = 3$$

h) Familia de árboles B (B+)

