

Simulador Parking Pay

Paula Andrea Caballero Casallas

SIMULADOR PARKING PAY

DEFINICION DEL PROBLEMA:

Un establecimiento dedicado a brindar el servicio de parking requiere de un sistema que le permita simular pagos y la dispensación de vueltas teniendo en cuenta los billetes y monedas disponibles de cada denominación.

OBJETIVOS DEL PROYECTO

GENERAL

Diseñar una aplicación que le permita al establecimiento dedicado a brindar el servicio de parking simular pagos y la dispensación de vueltas.

ESPECÍFICOS

- Simular el ingreso de pagos asociados al servicio de parking.
- Simular la dispensación de vueltas teniendo en cuenta los billetes y monedas disponibles de cada denominación.
- Aplicar los conocimientos adquiridos durante el desarrollo de la clase de programación avanzada

CRONOGRAMA DEL PROYECTO

Documento con cronograma adjunto.

RECURSOS

- Bootstrap
- HTML5
- Local Storage
- JavaScript

PANTALLAZOS DE USO PARA USUARIO

Ingreso

salida

Administración

Nuevo ingreso

Placa

Hora de ingreso: Saturday, May 30th 2020, 06:38:37

Tarifa por segundo: \$1

INGRESO

salida																															
<h3>Salida</h3> <p>Placa</p> <p>Hora de ingreso:</p> <p>Hora de salida:</p> <p>Valor a pagar:</p> <p>Valor ingresado:</p> <p>Vueltas:</p>	<h3>Pagar</h3> <table><tbody><tr><td>\$50.000:</td><td>0</td><td></td></tr><tr><td>\$20.000:</td><td>0</td><td></td></tr><tr><td>\$10.000:</td><td>0</td><td></td></tr><tr><td>\$5.000:</td><td>0</td><td></td></tr><tr><td>\$2.000:</td><td>0</td><td></td></tr><tr><td>\$1.000:</td><td>0</td><td></td></tr><tr><td>\$500:</td><td>0</td><td></td></tr><tr><td>\$200:</td><td>0</td><td></td></tr><tr><td>\$100:</td><td>0</td><td></td></tr><tr><td>\$50:</td><td>0</td><td></td></tr></tbody></table>	\$50.000:	0		\$20.000:	0		\$10.000:	0		\$5.000:	0		\$2.000:	0		\$1.000:	0		\$500:	0		\$200:	0		\$100:	0		\$50:	0	
\$50.000:	0																														
\$20.000:	0																														
\$10.000:	0																														
\$5.000:	0																														
\$2.000:	0																														
\$1.000:	0																														
\$500:	0																														
\$200:	0																														
\$100:	0																														
\$50:	0																														

Ingreso

salida

Administración

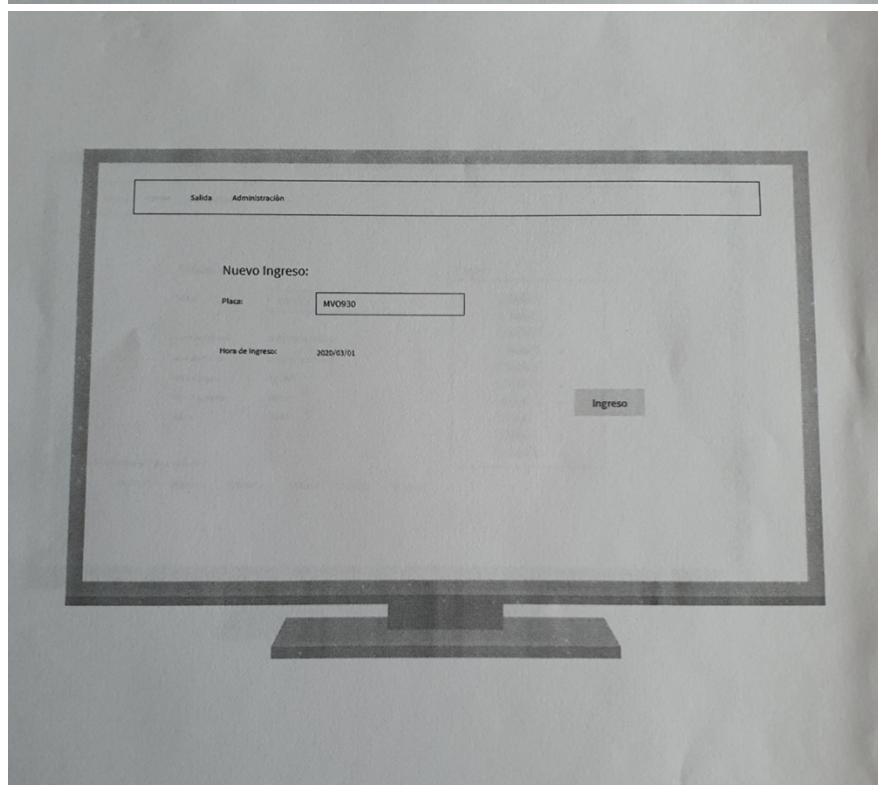
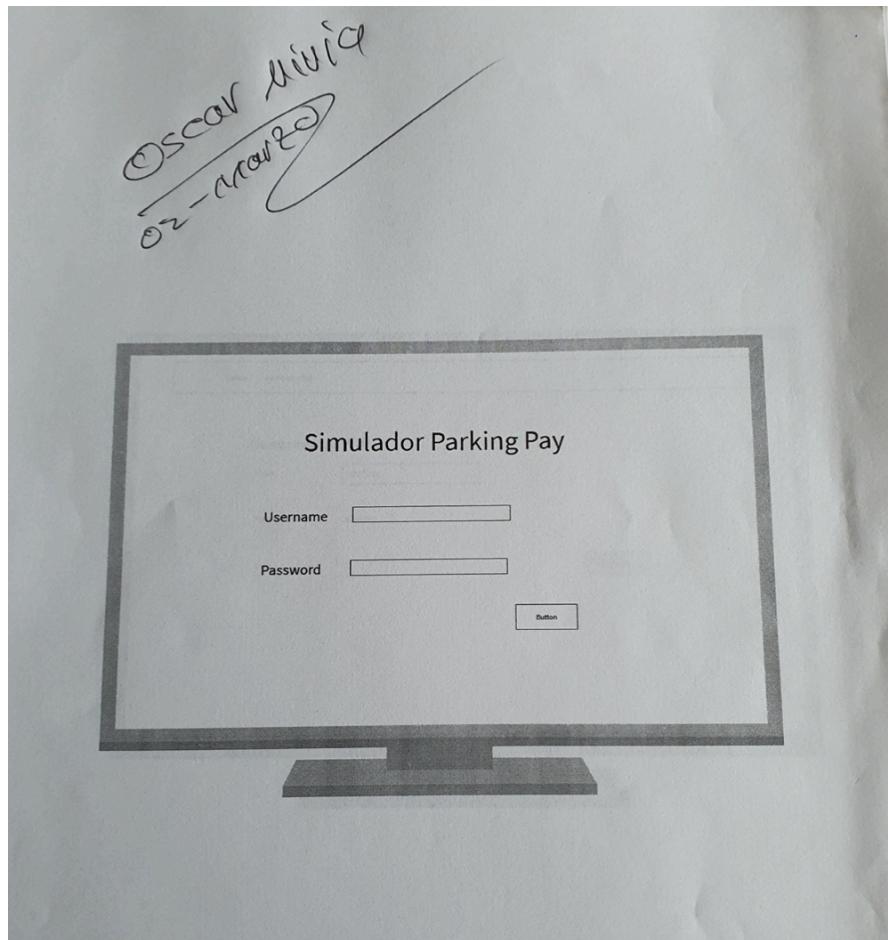
Total: \$ 0

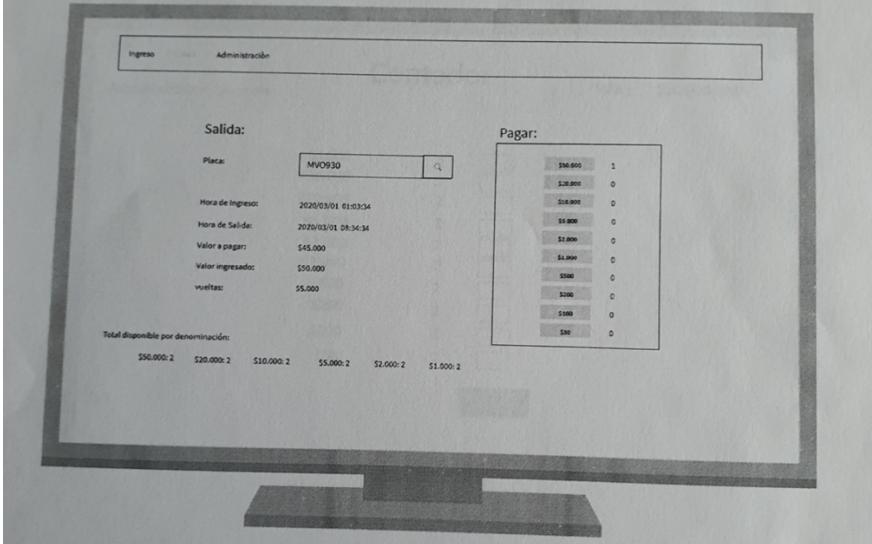
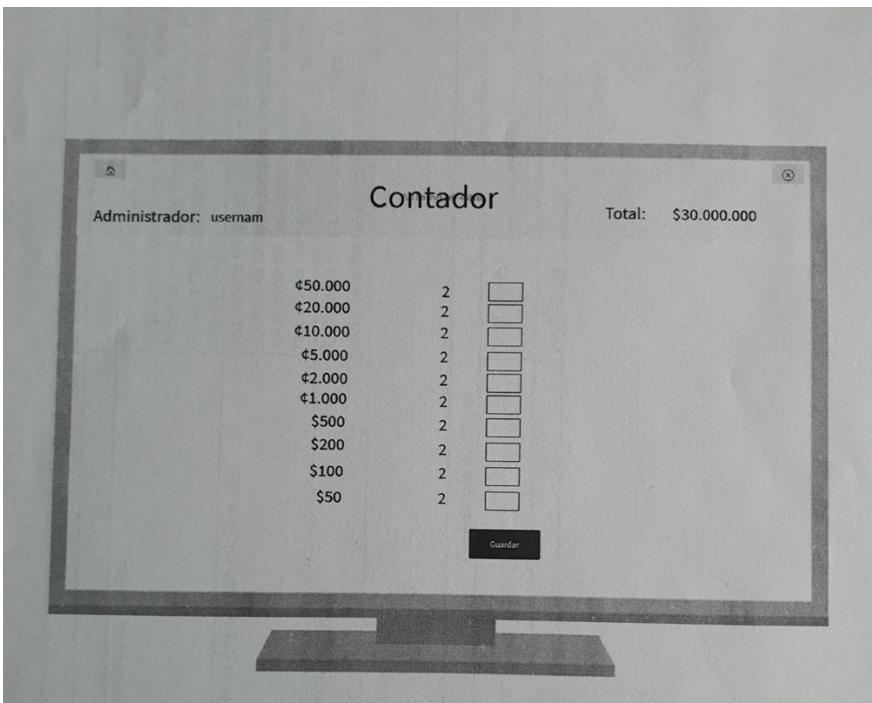
Contador

\$50.000:	2
\$20.000:	2
\$10.000:	2
\$5.000:	2
\$2.000:	2
\$1.000:	2
\$500:	2
\$200:	2
\$100:	2
\$50:	2
Tarifa por minuto:	8

GUARDAR

Placa	Hora de entrada	Hora de salida	Valor pagado
MVO93E	2020-06-01T20:28:54.081Z		
SDW63B	2020-06-01T20:30:01.945Z		





Simulador Parking Pay		
Caso	Detalle	Observación
Fuera de servicio por saldo insuficiente para vueltas	El sistema mostrará un fuera de servicio cuando no cuente con el dinero suficiente para retornar vueltas de la mínima unidad de pago posible realizado con la denominación más alta de dinero	
Fuera de servicio por saldo insuficiente por unidad mínima por denominación	El sistema mostrará un fuera de servicio cuando el sistema tenga menos de 2 unidades en alguna de las denominaciones de billete o moneda a excepción del billete de 100.000	
Número máximo de unidades por denominación	El sistema no dará más de 10 unidades de cada denominación en las vueltas.	

Tecnología a utilizar	
Almacenamiento de información	local storage
Lenguaje de marcado	HTML5
Lenguaje de programación	JavaScript

CONCLUSIONES

- El desarrollo de un proyecto de programación requiere de un correcto análisis del problema y de los requerimientos a fin de generar una solución óptima.
- Existen diferentes soluciones posibles para un mismo problema, es importante que el desarrollador esté en la capacidad de determinar cual de estas se adapta mejor a los requerimientos del proyecto.
- Es necesario una evaluación concienzuda de las actividades asociadas al desarrollo del proyecto para determinar los tiempos que cada una de ellas lleva y así garantizar un aprovechamiento del tiempo del equipo de trabajo.