## Inteligência Artificial

### Preparação e Pré-processamento dos dados Parte II

Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de Oliveira

https://orcid.org/0000-0002-6020-7535

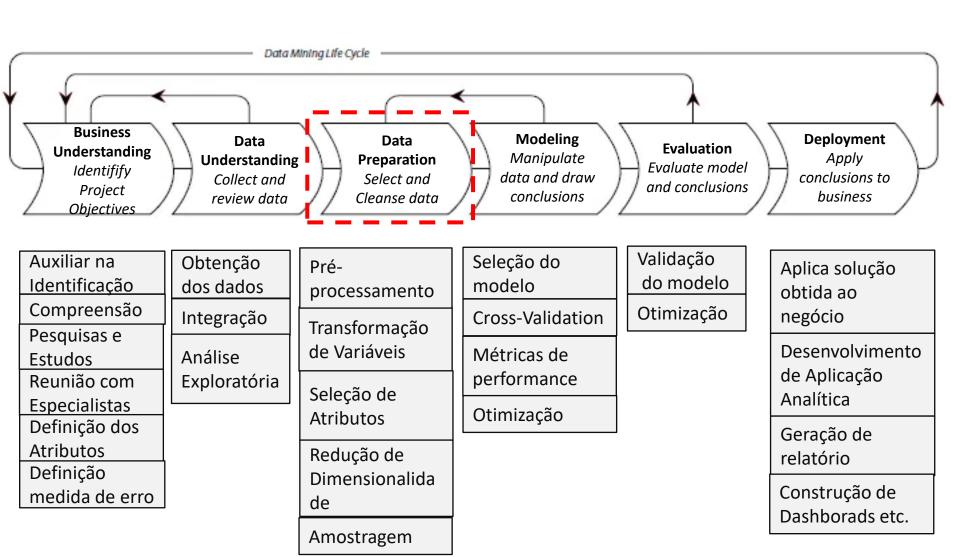
# Preparação dos dados e Pré-Processamento



## Ciclo de Vida de Projeto de Data Science

**CRISP-DM** 

 CRISP-DM (Cross Industry Standard Process for Data Mining - Processo Padrão Interindústrias para Mineração de Dados) é um processo de fases bastante aceito na indústria para representar um ciclo completo de Ciência e Análise de Dados, incluído a aplicação de modelos de Aprendizado de Máquina.



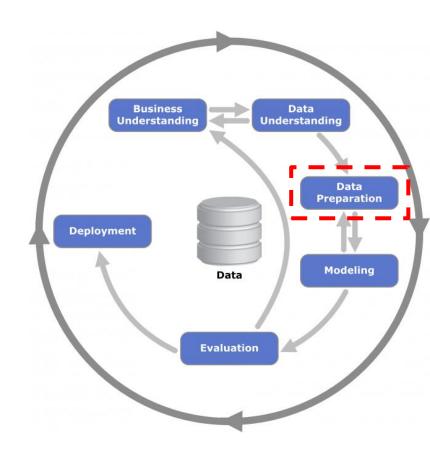
### Ciência de Dados

Ciclo de Vida de Projeto de *Data Science* 

#### 3. Preparação dos Dados

Data Wrangling: pré-processamento, transformação, limpeza dos dados, etc.

Até aqui, aproximadamente 70% do tempo de um Cientista de Dados.



- O desempenho dos algoritmos de AM geralmente são afetados pelo estado dos dados.
- Conjunto de dados podem apresentar diferentes características, dimensões ou formatos.
- Por exemplo, podem ser numéricos ou categóricos/simbólicos.

- Conjunto de dados podem também:
  - Estar limpos ou conter ruídos e imperfeições
  - Com valores incorretos
  - Inconsistentes
  - Duplicados ou ausentes
  - Ter atributos independentes ou relacionados
  - Apresentar poucos ou muitos objetos
  - Ter um número pequeno ou elevado de atributos.

 Técnicas de Preparação dos dados são frequentemente utilizadas para melhorar a qualidade dos dados por meio da eliminação ou minimização desses problemas.

- Essa melhora pode:
  - facilitar o uso de técnicas de AM
  - permitir a construção de modelos mais fiéis à distribuição real dos dados
  - Reduzir a complexidade computacional
  - Tornar mais fáceis e rápidos o ajuste de parâmetros do modelo e seu posterior uso.
  - Facilitar a interpretação dos padrões extraídos pelo modelo

- Técnicas de Preparação dos dados também podem tornar os dados mais adequados para sua utilização por um determinado algoritmo de AM.
- Por exemplo, alguns algoritmos de AM trabalham apenas com valores numéricos.
- Não existe uma ordem fixa para aplicação das diferentes técnicas de préprocessamento.

Transformação de Dados

- Várias técnicas de AM estão limitadas à manipulação de valores de determinados tipos, por exemplo, apenas valores numéricos ou apenas valores simbólicos/categóricos.
- Algumas técnicas têm seu desempenho influenciado pelo intervalo de variação dos valores numéricos.

Transformação de Dados

- As diferentes técnicas de transformação podem ser divididas em:
  - Normalização: modifica a escala de valores quantitativos.
  - Conversão de Valores simbólicos para numéricos: se os valores simbólicos são nominais ou ordinais, diferentes técnicas podem ser empregadas.
  - Conversão de Valores numéricos para simbólicos.
  - Mudança de escala ou de intervalo de valores.

- É um processo de transformação dos dados que objetiva torná-los mais apropriados à aplicação de algum algoritmo de mineração, como redes neurais artificiais ou métodos baseados em distância, como o KNN.
- Motivo: evitar a saturação dos neurônios em uma rede neural artificial de múltiplas camadas e fazer com que cada atributo dos dados de entrada tenha o mesmo domínio.

- O objetivo da normalização é alterar os valores das colunas numéricas (variáveis quantitativas) no conjunto de dados para uma escala comum, sem distorcer as diferenças nos intervalos de valores.
- Dependendo do dataset devem ser separadas somente as variáveis quantitativas e então aplicar a normalização.

- Para descobrir se algoritmo de Aprendizado de Máquina precisa que os dados estejam normalizados, basta verificar a sua documentação.
- A documentação da biblioteca Python "scikitlearn" fornece informações sobre a necessidade de normalização para alguns algoritmos.

- Não precisa aplicar normalização a todo conjunto de dados.
- É necessário apenas quando os atributos (variáveis) tiverem intervalos muito diferentes.
- A variável pode ser numérica, mas qualitativa. Então, não aplicar a normalização. Ficar atento!
- Após a normalização, os dados vão representar o mesmo tipo de informação, mas em uma escala diferente

Transformação de Dados - Normalização - Exemplo

- Considere um dataset contendo os atributos "idade" variando de 0 a 100 anos e "renda mensal" de 0 a 100.000.
- A "renda mensal" pode ser até 1.000 vezes maior do que "idade" e com uma variação de valores muito maior. Logo, esses dois atributos estão em intervalos muito diferentes.
- Quando análises adicionais são realizadas, como Regressão Linear Multivariada, por exemplo, a renda atribuída influenciará muito mais no resultado devido ao seu valor maior. E isso causa problemas durante o treinamento do algoritmo.

- As **técnicas** de **normalização são**:
  - Max-Min: se a distribuição não for gaussiana ou o desvio padrão for muito pequeno, esta técnica funciona melhor.
  - Escore-z: valores de um atributo são normalizados para que tenham distribuição normal com média = 0 e o desvio padrão = 1.
  - Escalonamento decimal
  - Range interquartil

Transformação de Dados – **Normalização – Max-Min** 

- Realiza uma transformação linear nos dados originais.
- Assumir que max<sub>a</sub> e min<sub>a</sub> são, respectivamente, os valores máximo e mínimo de determinado atributo a.
- A normalização max-min mapeia um valor a em um valor a' no domínio [novo\_mina, novo\_maxa].
- A aplicação mais frequente dessa normalização é colocar todos os atributos de uma base de dados sob um mesmo intervalor de valores, ex. [0,1].

Transformação de Dados – **Normalização – Max-Min - Fórmula** 

#### Fórmula:

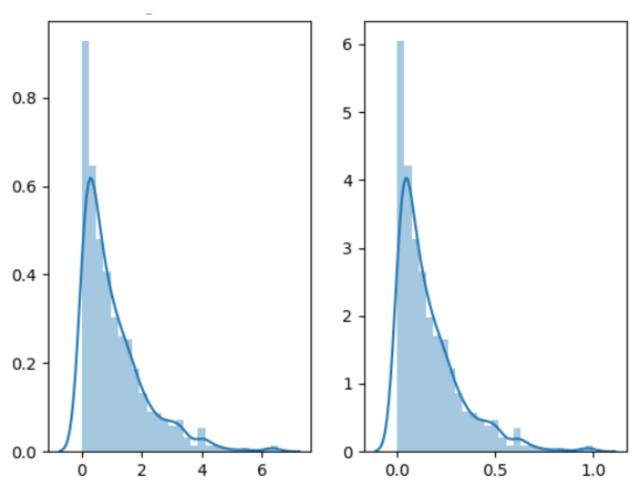
$$a' = \frac{a - min_a}{max_a - min_a} (novo\_max_a - novo\_min_a) + novo\_min_a$$

**Exemplo:** Normalização Max-Min para converter o atributo idade para o intervalo [0,1]. Id (a = 67)) =>  $min_a = 28$ ,  $max_a = 74$ ,  $movo_max_a = 1$ ,  $movo_min_a = 0$ . Então,  $max_a = 1$ 

$$a' = \frac{67 - 28}{74 - 28}(1 - 0) + 0 = \frac{39}{46} = 0.85$$

Id	Idade	Max-Min
1	67	0,85
2	43	0,33
3	58	0,65
4	28	0,00
5	74	1,00
6	65	0,80
7	70	0,91
8	42	0,30
9	57	0,63
10	60	0,70

Transformação de Dados – **Normalização – Max-Min – Exemplo Gráfico** 



Observe no eixo x do gráfico acima como a escala dos dados é diferente, embora a distribuição desses dados seja a mesma.

Transformação de Dados – **Normalização – Max-Min** 

- É principalmente necessária no caso de algoritmos que usam medidas de distância como agrupamento (clusterização), sistemas de recomendação que usam semelhança de cosseno, etc.
- Isto é feito de forma que uma variável que está em uma escala maior não afeta o resultado apenas porque está em uma escala maior.

Transformação de Dados – **Normalização – Max-Min** 

- Algoritmos de Machine Learning que requerem a normalização dos dados:
  - KNN com medida de distância euclidiana se quiser que todos os atributos contribuam igualmente no modelo.
  - Regressão Logística, SVM, Perceptrons, Redes Neurais.
  - K-Means: que trabalha com agrupamento.
  - Análise discriminante linear, análise de componentes principais, análise de componentes principais do kernel.

Transformação de Dados – **Normalização – Max-Min** 

 Classificadores baseados em modelo gráfico, como Fisher Linear discriminant analysis (LDA) ou Naive Bayes, bem como Árvores de Decisão e métodos baseados em árvore, como Random Forest, são invariantes ao dimensionamento de recursos, mas ainda assim pode ser uma boa ideia redimensionar os dados.

Transformação de Dados – **Normalização – Escore-z** 

- Chamada de normalização de média zero ou também de Padronização.
- Os valores de um atributo a são normalizados para que tenham distribuição normal com média = 0 e o desvio padrão = 1.
- Esse método de normalização é útil quando os valores máximo e mínimo reais de um atributo são desconhecidos ou quando há outliers dominando a normalização Max-Min.
- Amplamente utilizado nos algoritmos Support Vector Machine (SVM), Regressao logistica e Redes Neurais.

Transformação de Dados – Normalização – Escore-z - Fórmula

#### • Fórmula:

$$a'=rac{(a-ar{a})}{\sigma_a}$$
 onde  $ar{a}=$  média e  $\sigma_a=$  desvio padrão de  $a$ 

$$\bar{a} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} a_i \qquad \sigma(a) = \sqrt[2]{\frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^{n} (a-\bar{a})^2}$$

Transformação de Dados – **Normalização – Escore-z - Exemplo** 

**Exemplo:** Normalização Escore-z para converter o atributo idade.

Id 
$$(a = 67) => Escore-z(67)$$

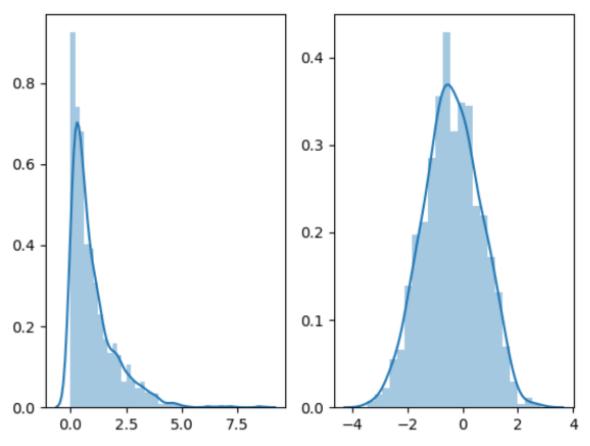
$$\bar{a} = 56,4$$

$$\sigma(a)$$
 = 14,5

$$a' = \frac{(a - \bar{a})}{\sigma_a} = \frac{(67 - 56,4)}{14,5} = \frac{10,6}{14,5} = 0,73$$

Id	Idade	Escore-z
1	67	0,73
2	43	-0,92
3	58	0,11
4	28	-1,96
5	74	1,21
6	65	0,59
7	70	0,94
8	42	-0,99
9	57	0,04
10	60	0,25

Transformação de Dados — **Normalização — Escore-z — Exemplo Gráfico** 



Observe no eixo x do gráfico acima como a distribuição dos dados segue uma distribuição normal depois de aplicado escore-z. Uma distribuição normal é caracterizada por média 0 e desvio padrão 1.

## Pré-processamento de Dados

Transformação de Dados – **Normalização – Max-Min x Escore-z - Discussão** 

- Se você tiver valores outliers em seu dataset, a transformação Max-Min aumentará os dados "normais" para um intervalo muito pequeno. E, geralmente, a maioria dos datasets tem outliers.
- Portanto, a Max-Min é geralmente evitada quando o dataset tem outliers (desde que inclua o valor máximo). Nesses casos, Escore-z é preferido.

Transformação de Dados – **Normalização – Max-Min x Escore-z - Discussão** 

#### Algumas considerações importantes:

- 1. **Max-Min** torna o treinamento menos sensível à escala de atributos, permitindo resolver melhor os coeficientes.
- 2. O uso de um método **Max-Min** melhorará a análise de múltiplos modelos.
- 3. **Max-Min** assegurará que um problema de convergência não tenha uma variância massiva, tornando a otimização viável.
- 4. **Escore-z** tende a tornar o processo de treinamento bem melhor, porque a condição numérica dos problemas de otimização é melhorada.

Transformação de Dados – **Normalização – Escalonamento decimal** 

Move a casa decimal dos valores do atributo
 a.

 O número de casas decimais movidas depende do valor máximo absoluto do atributo a.

Transformação de Dados – **Normalização – Escalonamento decimal - Fórmula** 

• Fórmula:

$$a' = \frac{a}{10^{j}}$$

onde j é o menor inteiro tal que max(|a'|) < 1.

Transformação de Dados — **Normalização — Escalonamento decimal - Exemplo** 

**Exemplo:** Normalização "Escalonamento decimal" para converter o atributo idade

usando j = 2.

Id 
$$(a = 67)) =>$$

Escalonamento decimal(67)

$$a' = \frac{67}{10^2} = 0.67$$

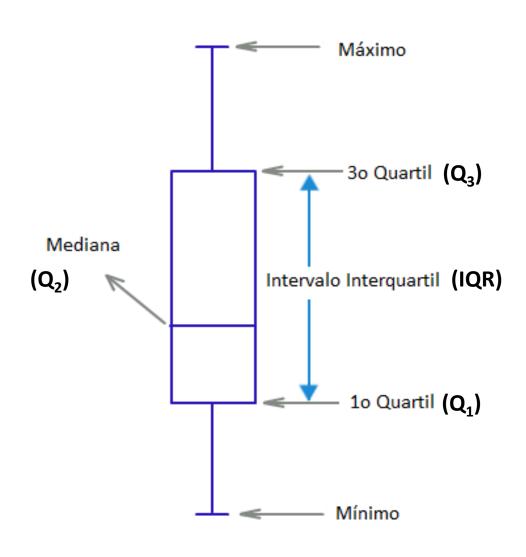
Juade		mento
Id	Idade	decimal
1	67	0,67
2	43	0,43
3	58	0,58
4	28	0,28
5	74	0,74
6	65	0,65
7	70	0,70
8	42	0,42
9	57	0,57
10	60	0,60

**Escalona** 

Transformação de Dados – Normalização – range interquartil

- Para cada valor do atributo, subtrai a mediana (Q<sub>2</sub>) e divide pelo interquartil range (IQR ou FIQ, faixa interquartil).
- Os quartis de um atributo ordenado são os três pontos que dividem o domínio do atributo em quatro grupos de cardinalidade iguais.
- Cada qual composto por 1/4 da quantidade total de dados.

Transformação de Dados - Normalização - range interquartil



Transformação de Dados — Normalização — range interquartil - Fórmula

#### Fórmula:

$$a' = \frac{(a - Q_2)}{IQR}$$

onde 
$$Q_i = i * \frac{n+1}{4} e IQR = Q_3 - Q_1$$
.

Transformação de Dados — Normalização — range interquartil - Exemplo

**Exemplo**: Normalização Range interquartil

para converter o atributo idade.

$$Id (a = 67)) =>$$

Range Interquartil(67)

$$Q_1 = 46,5, Q_2 = 59, Q_3 = 66,5$$

$$a' = \frac{(a-Q_2)}{IQR} = \frac{(67-59)}{66,5-46,5} = \frac{8}{20} = 0,4$$

	interquar
Idade	til
67	0,40
43	-0,80
58	-0,05
28	-1,55
74	0,75
65	0,30
70	0,55
42	-0,85
57	-0,10
60	0,05
	67 43 58 28 74 65 70 42 57

Transformação de Dados – Conversão Simbólico/Numérico

 Algumas Técnicas de AM como redes neurais artificiais e support vector machines e vários algoritmos de agrupamento lidam apenas com dados numéricos.

Transformação de Dados – Conversão Simbólico/Numérico

- Quando o atributo é do tipo nominal e assume apenas dois valores:
  - se os valores denotam a presença ou ausência de uma característica, o valor 0 indica a ausência e 1 a presença.
  - se apresentam numa relação de ordem, o menor valor ordinal assume o valor 0 e o outro assume o valor 1.

Transformação de Dados — **Conversão Simbólico/Numérico Codificação 1 — de - c** 

- No caso de um atributo simbólico nominal com mais de dois valores sem uma relação de ordem, pode-se codificar cada valor nominal por uma sequência de c bits, em que c é igual ao número de possíveis valores ou categorias.
- Na codificação 1-de-c, também chamada de canônica ou topológica, cada sequência possui apenas um bit com o valor 1 e os demais com o valor zero.
- A diferença entre as sequências é definida pela posição que o valor 1 ocupa nelas.

Transformação de Dados — **Conversão Simbólico/Numérico Codificação 1 — de - c** 

Atributo nominal	Código $1 - de - c$
Azul	100000
Amarelo	010000
Verde	001000
Preto	000100
Marrom	000010
Branco	000001

Transformação de Dados – **Conversão Simbólico/Numérico Pseudoatributos** 

- Dependendo da quantidade de valores nominais, a sequência binária para representar um valor pode ficar muito longa.
- Por exemplo, codificar os nomes dos 193 países com a codificação 1-de-c necessita de um vetor com 193 elementos.
- Uma alternativa é a representação dos possíveis valores nominais por um conjunto de pseudoatributos, onde (b) denota valor do tipo binário ou (i) inteiro (por questões de simplificação).

Transformação de Dados – Conversão Simbólico/Numérico
Pseudoatributos para os 193 países. TMA = Temperatura Média Anual

Pseudoatributo	#Valores
Continente	7 (b)
PIB	1 (i)
População	1 (i)
TMA	1 (i)
Área	1 (i)

Uma combinação de valores para os cinco pseudoatributos representa um único país.

Transformação de Dados – Conversão Simbólico/Numérico One-Hot Encoding (Similar a 1 de c)

- One-Hot Encoding é a representação numérica de uma variável categórica de muitos níveis em que as colunas possuem 0s em todas as linhas, exceto onde o valor corresponde à nova coluna, que seria 1.
- Uma técnica que é amplamente utilizada em Inteligência Artificial para tarefas de processamento de linguagem natural (PLN) e Visão Computacional.
- Na realidade é uma técnica de manipulação de variáveis categóricas, na qual converte-se o valor da variável categórica para o correspondente numérico na forma de um vetor codificado de 0s e 1s.

Transformação de Dados – Conversão Simbólico/Numérico One-Hot Encoding (Similar a 1 de c) – Exemplo

 Considere a variável cor que tem três valores possíveis: vermelho, verde, azul. Como converter esta variável no seu correspondente numérico com One-Hot?

Cor		Cor.vermelho	Cor.verde	Cor.azul
Vermelho		1	0	0
Verde	One-Hot	0	1	0
Azul	Offe-flot	0	0	1
Verde	r	0	1	0
Vermelho		1	0	0
Vermelho		1	0	0
Azul		0	0	1

 Com isso, a partir de uma coluna (atributo) foram criadas três novas colunas (atributos)

Transformação de Dados – **Conversão Simbólico/Numérico Valor ordinal para inteiro** 

- Quando existe uma relação de ordem, o atributo é do tipo ordinal, e a codificação deve preservar essa relação.
- Quando o valor numérico é um número inteiro ou real, essa transformação é simples e direta, basta ordenar os valores categóricos e codificar cada valor de acordo com sua posição na ordem.
- A distância entre os valores varia de acordo com a proximidade deles.

Transformação de Dados – **Conversão Simbólico/Numérico Valor ordinal para inteiro** 

Valor ordinal	Valor inteiro
Primeiro	0
Segundo	1
Terceiro	2
Quarto	3
Quinto	4
Sexto	5

A distância entre os valores varia de acordo com a proximidade deles.

Transformação de Dados — **Conversão Simbólico/Numérico Valor ordinal para Binário** 

- Se for necessário converter valores ordinais em valores binários, pode-se utilizar o código cinza ou o código termômetro.
- Em ambos os casos os próximos valores diferem por apenas um bit (chamada de distância de Hamming igual a 1).

O código termômetro utiliza sequências
 binárias maiores (mais bits) que o código cinza.

Transformação de Dados — **Conversão Simbólico/Numérico Valor ordinal para Binário** 

Valor ordinal	Código cinza	Código termômetro
Primeiro	000	00000
Segundo	001	00001
Terceiro	011	00011
Quarto	010	00111
Quinto	110	01111
Sexto	100	11111

Transformação de Dados – Conversão Numérico/Simbólico

- Algumas técnicas de AM foram desenvolvidas para trabalhar com valores qualitativos, como uma parcela dos algoritmos de classificação e associação.
- Alguns dos algoritmos podem lidar com dados quantitativos, mas tem seu desempenho reduzido.
- Se o atributo quantitativo for do tipo discreto e binário, com apenas dois valores, a conversão é trivial. Basta associar um nome a cada valor.

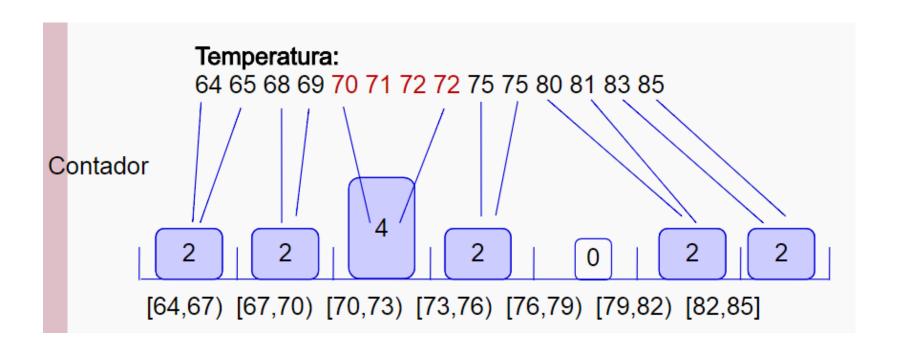
Transformação de Dados – Conversão Numérico/Simbólico

- Se o atributo original for formado por sequências binárias sem uma relação de ordem entre si, cada sequência pode ser substituída por um nome ou categoria.
- Nos demais casos, métodos de discretização permitem transformar atributos quantitativos em qualitativos, transformando valores numéricos em intervalos ou categorias.
- Cada intervalo é convertido em um valor qualitativo.

Transformação de Dados – Conversão Numérico/Simbólico

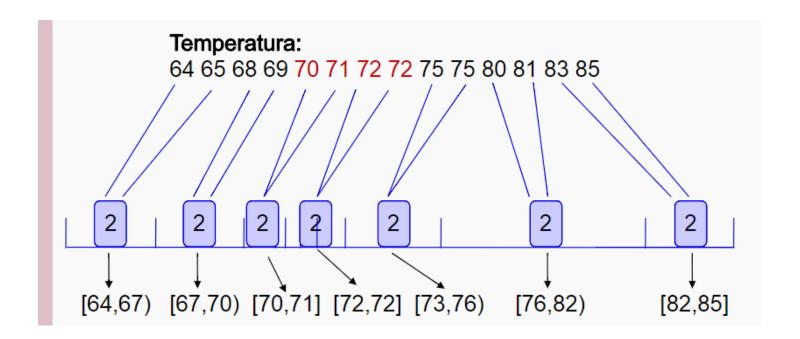
- Algumas estratégias utilizadas para mapear os intervalos pelos diferentes métodos são:
  - Larguras iguais: divide o intervalo original de valores em subintervalos com mesma largura. O desempenho dessa estratégia pode ser afetado pela presença de outliers.
  - Frequências iguais: atribui o mesmo número de objetos a cada subintervalo. Essa estratégia pode gerar intervalos de tamanhos muito diferentes.
  - Uso de algoritmos de agrupamento de dados.
  - Inspeção visual.

Transformação de Dados – Conversão Numérico/Simbólico - Discretização – Larguras Iguais



Observe que cada subintervalo tem largura 3

Transformação de Dados – Conversão Numérico/Simbólico - Discretização – Frequências Iguais



Cada intervalo tem 2 valores.

Transformação de Dados – Atributos Numéricos

- Algumas vezes, o valor numérico de um atributo precisa ser transformado em outro valor numérico.
- Isso geralmente ocorre quando os limites inferior e superior de valores dos atributos são muito diferentes ou quando vários atributos estão em escalas diferentes.
- É realizada para evitar que um atributo predomine sobre outro.
- Nesses casos, a normalização (Max-min (reescalar) e a score-z (padronização)) pode ser aplicada.

Transformação de Dados – **Atributos Numéricos** 

- Geralmente, é preferível padronizar (score-z) a fazer uso da reescala (max-min), pois a padronização lida melhor com outliers.
- No entanto, pode haver situações em que essa variação deve ser preservada por ser importante para a indução de um bom modelo.
- Temos também a tradução, no qual o valor de um dado tipo é traduzido para um valor do mesmo tipo, mais facilmente manipulável.
- Por exemplo: a conversão de um atributo data de nascimento para idade, graus Celsius para Fahrenheit, ou de localização dada por um aparelho de GPS para o código postal.

# Bibliografia

#### **BÁSICA:**

- AGGARWAL, Charu C. **Artificial Intelligence: A Textbook**. New York: Springer: 2021.
- CHOLLET, François. **Deep Learning with Python, 2ed.** Shelter Island: Manning, 2021.
- GÉRON, Aurélien. Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn and TensorFlow: Concepts, Tools, and Techniques to Build Intelligent Systems, 2 ed. Sebastopol: O'Reilly, 2019.

#### **COMPLEMENTAR:**

- GOODFELLOW, Ian; BENGIO, Yoshua, COURVILLE, Aaron. Deep Learning. Cambridge: MIT Press, 2016.
- RASCHKA, Sebastian; MIRJALILI, Vahid. **Python Machine Learning**. 3 ed. Birmingham: Packt, 2017.
- RUSSEL, Stuart; NORVIG, Peter. Artificial Intelligence: A Modern Approach. 3 ed. Upper Saddle River: Pearson, 2010.
- TAN, Pang-Ning; STEINBACH, Michael; KUMAR, Vipin. **Introduction to Data Mining**. 2 ed. Upper Saddle River: Pearson, 2018.
- VANDERPLAS, Jake. Python Data Science Handbook. Sebastopol: O'Reilly, 2017.

#### **ADICIONAIS:**

- FACELI, Katti et al. Inteligência artificial: uma abordagem de aprendizado de máquina. 2ª Ed. Rio de Janeiro: LTC- Livros Técnicos e Científicos, 2021.
- LUGER, George F. Inteligência Artificial 6ª ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2015.
- RUSSELL, Stuart; NORVIG, Peter. **Inteligência artificial: Uma Abordagem Moderna** 4ª. Ed. GEN LTC, 2022.