

BITACORA DE DESARROLLO

S.O.Scholar

INTEGRANTES:

- PAUL CALLE
- PAOLA VALVERDE
- DIANA SINCHI
- JENNIFFER ROJAS

CUENCA-ECUADOR

5 de diciembre del 2017

Contenido

| | |
|-------------------------------------|---|
| Introducción..... | 2 |
| Bitácora del trabajo realizado..... | 3 |
| Anexos:..... | 5 |

Introducción

Objetivo:

- Ayudar a los Estudiantes de diferentes niveles a encontrar tutores que los pueden asistir en áreas de conocimiento en las que presenten dificultad.
- Brindar Cursos de nivelación para los estudiantes o personas que necesiten reforzar conocimiento.

Descripción General:

La aplicación será capaz de presentar tutores que ya se hayan registrado anteriormente en la aplicación, organizados por área de conocimiento para que estudiantes, usuarios de la aplicación puedan acceder a estos tutores y solventar dudas mediante la programación de sesiones de nivelación o tutorías.

El emprendimiento en nuestra aplicación se presenta al momento de que se establece el precio de las tutorías ya que esto ayudaría a los tutores.

En el siguiente diagrama se muestra de una manera básica como se manejaría nuestra aplicación.

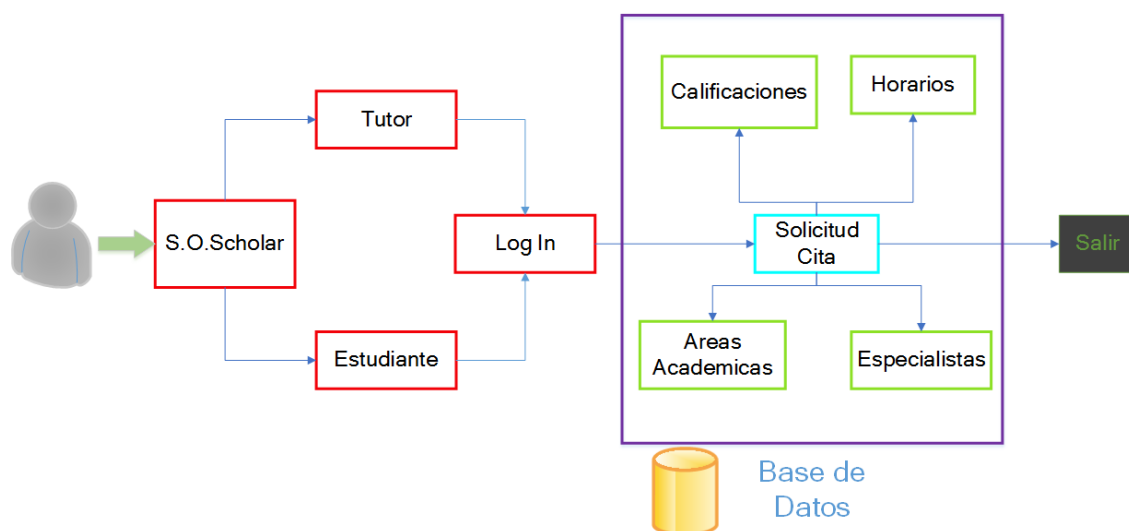


Fig.1 Diagrama de la Arquitectura de la aplicación.

Misión

Satisfacer la necesidad de aprendizaje de los estudiantes mediante una plataforma digital que promueva una conexión ágil y segura con tutores comprometidos en aportar sus conocimientos.

Visión

Para el 2018 deseamos que nuestra aplicación de tutorías académicas llegue a ser conocida en las principales ciudades del país, fomentando el aprendizaje entre tutores y estudiantes como parte de su formación integral, para posteriormente expandirnos en el resto del país.

Funcionalidades contempladas

- Registro de Tutores y darles a escoger el área de conocimiento en que se desenvuelven. categorizando por especialidad.
- Contar con referencias de los maestros para que el usuario escoja al que más le beneficie.
- Permitir a los usuarios estudiantes encontrar tutores y que puedan conversar con ellos para establecer una reunión para la realización de tutorías y establecer el precio de las mismas.
- Ofrecer Sesiones o tutorías con los maestros

Beneficiarios

Los beneficiarios de la aplicación que vamos a desarrollar serían los: Estudiantes y Profesores ya que la finalidad es que los estudiantes encuentren a los tutores para solventar sus dudas y los tutores reciban el pago de los estudiantes.

Bitácora del trabajo realizado

| Bitácora del trabajo realizado | |
|--|---|
| Fecha 05/12/17 | Participantes <ul style="list-style-type: none">• Jenniffer Rojas• Paola Valverde• Diana Sinchi• Paul Calle |
| Resumen de Actividades <p>A continuación se va a detallar el resumen de actividades que han elaborado hasta el momento:</p> | |

| | |
|----------|---|
| 04/11/17 | <ul style="list-style-type: none"> Se convocó a una reunión de los integrantes del grupo en donde se trataron varios puntos: En una primera instancia se discutió la idea principal de la aplicación presentando una lluvia de ideas y diferentes puntos de vista de cada participante. Las ideas fueron de diferentes áreas como el turismo, medicina, comidas, educación entre otros. Tocamos otros puntos como quien sería el coordinador de nuestro grupo de trabajo. Al final de presentar todas las diferentes opciones se optó y definió cual sería el área, la idea principal, problemática en la que vamos a enfocarnos siendo esta la educación, la idea del proyecto tomó el nombre “S.O.Scholar” esta sería una aplicación muy útil y beneficiosa para que nosotros como estudiantes podamos mejorar nuestros conocimientos en materias que nos resulten dificultosas, guiadas por un tutor. |
| 10/11/17 | <ul style="list-style-type: none"> En otra reunión con los integrantes de ese proyecto, se determinó cómo sería la implementación, desarrollo, ejecución de nuestro proyecto se trataron puntos como la integridad, seguridad, disponibilidad, teniendo en cuenta que la aplicación se va a desarrollar con una arquitectura JEE que nos permita el proceso de desarrollo del mismo ya que nos facilita la reutilización, escalabilidad y mantenimiento de nuestro software. |
| 13/11/17 | <ul style="list-style-type: none"> Se definieron objetivos claros y específicos de nuestro proyecto como las funcionalidades, beneficios que este va a ofrecer tanto a los estudiantes como a los tutores que usen la aplicación. |
| 27/11/17 | <ul style="list-style-type: none"> Se estableció el diagrama de clases con el que se va trabajar para la elaboración del proyecto. |
| 30/11/17 | <ul style="list-style-type: none"> Se designaron las diferentes tareas del proyecto a cada uno de los integrantes del grupo, cada uno tendría que realizar el mantenimiento de la gestión de las tablas establecidas con la guía en el diagrama de clases. |
| 02/12/17 | <ul style="list-style-type: none"> Se nos convocó a todos los integrantes del proyecto a una reunión con los compañeros de la carrera de Administración de Empresas con quienes vamos a trabajar en conjunto, en esta sesión se discutieron varios temas acerca del proyecto, además de cómo se trabajaría en conjunto o las fechas para reuniones, se concretó que los compañeros realizarían la parte administrativa en la cual formarían una empresa en |

| | |
|----------|--|
| | <p>base a nuestra aplicación y nuestro grupo la parte de programación de la aplicación.</p> <ul style="list-style-type: none"> Tras varias pruebas, se definió una plantilla con la que se trabajaría en nuestro proyecto eligiendo una que sea agradable y fácil de manejar. |
| 03/12/17 | <ul style="list-style-type: none"> Se unificó el proyecto y se revisó todos los mantenimientos de cada tabla de la base de datos que cada integrante del grupo realizó con la respectiva plantilla y se procedió a corregir errores que se dieron, además se crearon las relaciones entre tablas. |
| 04/12/17 | <p>Se realizaron pruebas del correcto funcionamiento del proyecto modificando algunas páginas web para que se puedan visualizar a nivel de administrador y no de usuario ya que esta se realizara según se vaya avanzando el proyecto.</p> |

Anexos:

En nuestra aplicación una de las cosas que primero fueron realizadas fue el diagrama de clase que es el que nos permitió estructurar nuestro programa y analizar la entidades que vamos a tener.

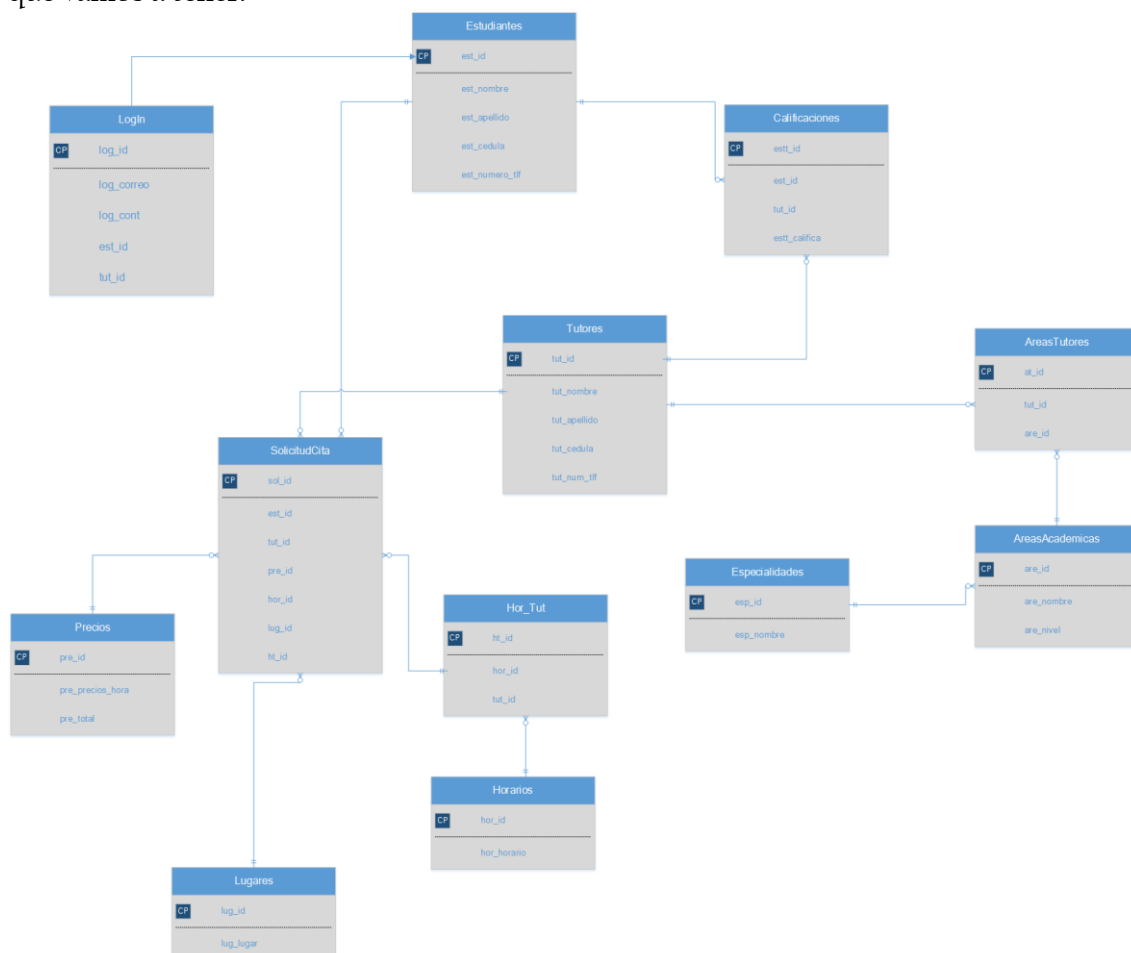


Fig.2 Diagrama de clases del proyecto

Interfaz:

Con los compañeros escogimos la interfaz adecuada para el desarrollo y la implementamos en nuestro proyecto como se puede observar en las siguientes imágenes:



Fig.3 Pagina de Inicio de la aplicación



Fig.4 sección de la aplicación web que nos permite el mantenimiento.