

**CURSO:** Modulo 1. Introducción al desarrollo Front End.

### **Práctica de laboratorio 3:** Ejercicios JavaScript

#### **Objetivos**

1. Identificar las instrucciones de JavaScript.
2. Crear programas haciendo uso de JavaScript.

1. El factorial de un número entero  $n$  es una operación matemática que consiste en multiplicar todos los factores  $n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times 1$ . Así, el factorial de 5 (escrito como  $5!$ ) es igual a:  $5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$

Utilizando la estructura for, crear un script que calcule el factorial de un número entero.

2. Escribir el código de una función a la que se pasa como parámetro un número entero y devuelve como resultado una cadena de texto que indica si el número es par o impar. Mostrar por pantalla el resultado devuelto por la función. Usar un archivo separado para la función.
3. Construir un validador para un formulario de registro que, dado el HTML que se proporciona, valide cada uno de los campos cuando el usuario ha terminado de introducir datos en cada uno de ellos, es decir, al perder el foco. Si el campo no cumple las restricciones, se mostrará una alerta al usuario, pero se le permitirá seguir introduciendo datos en el resto de campos.

En el momento en el que el usuario envíe el formulario (evento submit), se validarán todos los campos y el formulario no se enviará si alguno de los campos no es válido. Las restricciones a cumplir son las siguientes:

- El nombre, email y comentarios son campos obligatorios.
  - El texto introducido en el campo de comentarios no debe exceder los 50 caracteres.
  - El password debe tener una longitud mínima de 6 caracteres, y contener al menos una letra minúscula, una letra mayúscula y un dígito.
4. Realiza una página que muestre un formulario para la conversión de Dolares a Bitcoin o viceversa. Los campos del formulario deben poder ponerse en blanco con un boton.
  5. Realiza un script que pida cadenas de texto hasta que se pulse "cancelar". Al salir con "cancelar" deben mostrarse todas las cadenas concatenadas con un guión -.

6. Realiza un script que pida número de filas y columnas y escriba una tabla. Dentro cada una de las celdas deberá escribirse un número consecutivo en orden descendente. Si, por ejemplo, la tabla es de 7x5 los números irán del 35 al 1.
7. Realiza un script que pida por teclado 3 edades y 3 nombres e indique el nombre del mayor.
8. Dado el siguiente formulario

```
<form>
<label name="first_name_label">First name:</label>
<br>
<input type="text" name="firstname">
<br>
Last name:
<br>
<input type="text" name="lastname">
<br>
<input type="radio" name="sex" value="male" checked>Male
<br>
<input type="radio" name="sex" value="female">Female
<br>
Favorite day of the week:
<br>
  <select name="fav_day">
    <option value="Friday">Friday</option>
    <option value="Saturday">Saturday</option>
    <option value="Monday">Monday</option>
  </select>
<br>
</form>

<br><br>

<form>
What's your major:
<br>
<input type="text" name="major">
<br>
What's your job title:
<br>
<input type="text" name="job_title">
<br>
```

Do you like challenges:

<br>

<input type="radio" name="challenge" value="yes" checked>Yes

<br>

<input type="radio" name="challenge" value="no">No

</form>

Se pide:

- Pon tu nombre al atributo value del campo first name
- Cambia la etiqueta de First name a 'Tu nombre'
- Agrega la clase form a ambos formularios
- Mostrar con console.log el valor de un option cada vez que un usuario seleccione un option nuevo el elemento select.