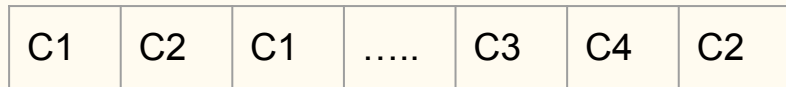


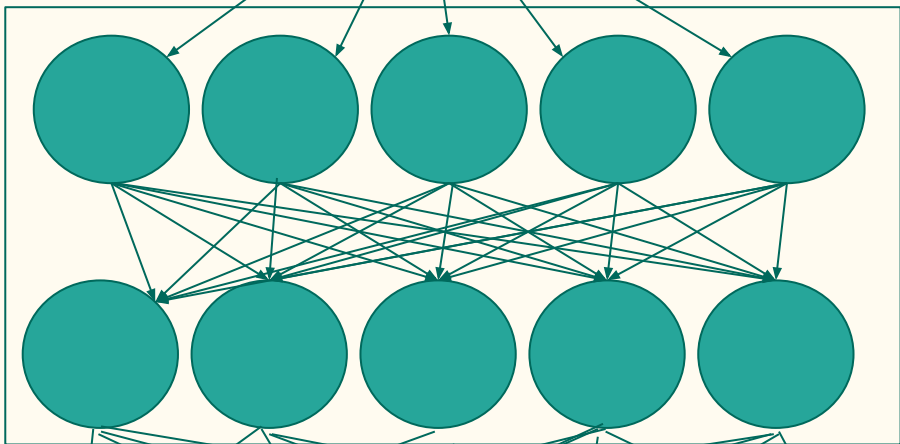
# Nombres de Schur

—

Entrée



Architecture du réseau



1

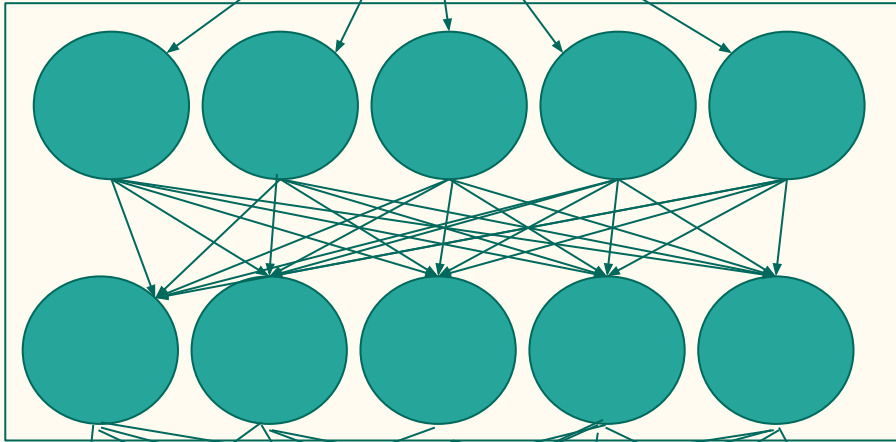
Sortie

- Entrée: Vecteur des couleurs du tableau
- Ensemble de couleurs  $C=\{C_i\}$
- Architecture de réseau à chercher
- Sortie: Probabilités  $p_iC_j$  que la position  $i$  du tableau soit de la couleur  $C_j$

Entrée



Architecture du réseau



1

Sortie

n

Fonction de coût à chercher, exemple possible:

$$f(\text{Sortie}) = \frac{1}{1 + \sum_{i=1}^k \sum_{1 \leq j,k,l \leq n} (\theta(p_j c_i) + \theta(p_k c_i) - \theta(p_l c_i))^2}$$

Utilisation d'un algorithme génétique pour l'amélioration des poids des neurones.

Out-of-order

—

**Data:**  $n \geq 0$

**Result:** *BestSolution*

*Solutions*  $\leftarrow$  *Dict*(*keys* :  $\{1 \dots n\}$ );

*num*  $\leftarrow$  1;

**while** *BreakCondition*(*n*, *num*, *Choice*) **do**

*num*  $\leftarrow$  *num* + 1;

**for**  $sol_i \in$  *Solutions* **do**

$sol_i.append(num)$ ;

*Fitness*[*i*]  $\leftarrow$  *EvaluateFitness*( $sol_i$ );

**end**

*bestSolution*  $\leftarrow$

*Choice*(*Solutions*, *Fitness*);

**end**

**Lemma 1.** *Let  $S = \bigsqcup_i S_i$  be a weakly sum-free partition such that its size  $|S| = \sum_i |S_i| = n$ , and  $\text{fitness}(S) = k$ . Then, assume we add  $N \in \mathbb{N} - S$  to  $S$  i.e.  $\exists i \in [n] : S_i \leftarrow S_i \cup \{N\}$ . Then,  $\text{fitness}(S \cup \{N\}) \geq k$ .*

And in general,

$$\begin{aligned} 0 \leq \text{fitness}(S \cup \{N\}) - \text{fitness}(S) \\ \leq g(k_i) = O(k_i^2) \end{aligned}$$

**Data:**  $n \geq 0, m \geq 1$

**Result:** *BestSolution*

$Solutions \leftarrow Dict(keys : \{1 \dots m\}, values : Dict(keys : \{1 \dots n\}) )$ ;

**while** *BreakCondition*( $n, num, Choice$ ) **do**

**for**  $Process_j$  in *ProcessPool* **do**

$num \leftarrow getNumber(num, j)$ ;

**for**  $sol_i \in Solutions[j]$  **do**

$sol_i.append(num)$ ;

$Fitness[j][i] \leftarrow$

*EvaluateFitness*( $sol_i$ );

**end**

$BestSolutions[j] \leftarrow$

*Choice*( $Solutions[j], Fitness[j]$ );

**end**

$BestSolution \leftarrow$

*Choice*( $BestSolutions, Fitness$ );

**end**