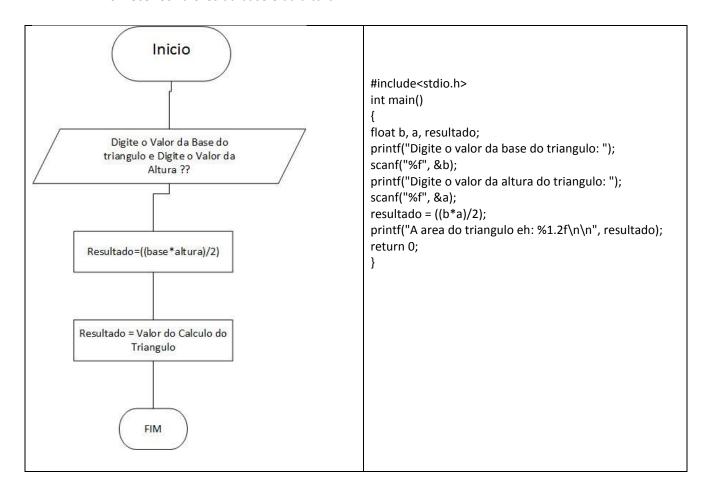
Lista de Exercícios Entrada, Saída e Decisão

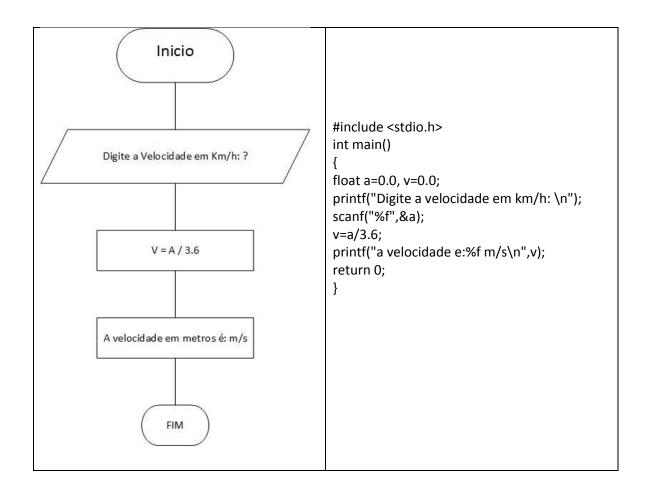
1) Elabore o fluxograma e a implementação em C de um programa que calcule e exiba a área de um triângulo, considerando a fórmula: área = (Base * Altura)/2. O usuário irá fornecer os valores da base e da altura.



```
Digite o valor da base do triangulo: 10
Digite o valor da altura do triangulo: 5
A area do triangulo eh: 25.00

Process exited after 26.65 seconds with return value 0
Pressione qualquer tecla para continuar. . . _
```

2. Elabore o fluxograma e a implementação em C de um programa que leia a velocidade de um veículo em km/h, calcule e exiba a velocidade em m/s (metros por segundo).

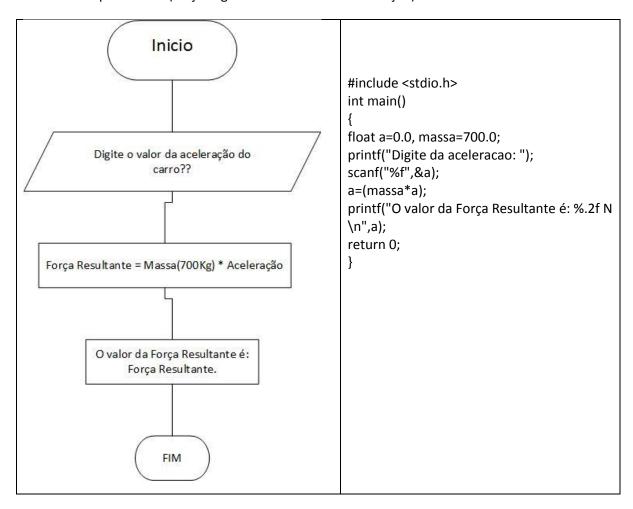


```
C:\Users\Pedro Cassiano\Desktop\Sem TÝtulo 2.exe

Digite a velocidade em km/h: 10
a velocidade e:2.777778 m/s

Process exited after 3.477 seconds with return value 0
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

3. Elabore o fluxograma e a implementação em C de um programa que, sendo fornecida pelo usuário a aceleração de um carro, em m/s 2, que pesa 700 kg, calcule a força equivalente exercida pelo motor, em N, desprezando outros efeitos, tais como atrito. A segunda lei de Newton diz que f = m*a (força é igual à massa vezes a aceleração).



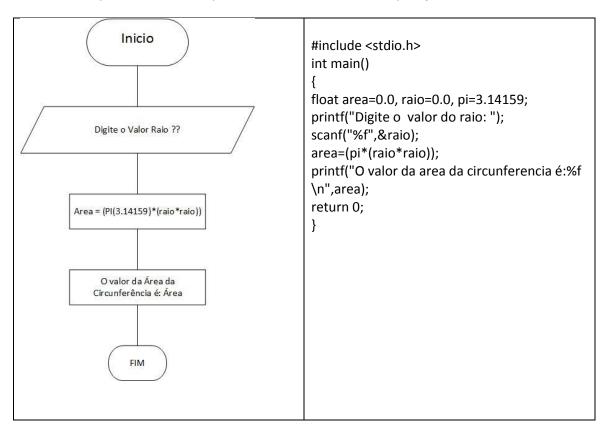
```
1 #include <stdio.h>

C:\Users\Pedro Cassiano\Desktop\Sem TÝtulo4.exe

Digite da aceleracao do carro: 12
0 valor da Forba Resultante ú: 8400.00 N

Process exited after 4.294 seconds with return value 0
Pressione qualquer tecla para continuar. . . _
```

4. Elabore o fluxograma e a implementação em C de um programa que calcule a área de uma circunferência, considerando a fórmula ÁREA = π^* RAIO2 . Utilize as variáveis AREA e RAIO, a constante π (pi =3,14159) e os operadores aritméticos de multiplicação.



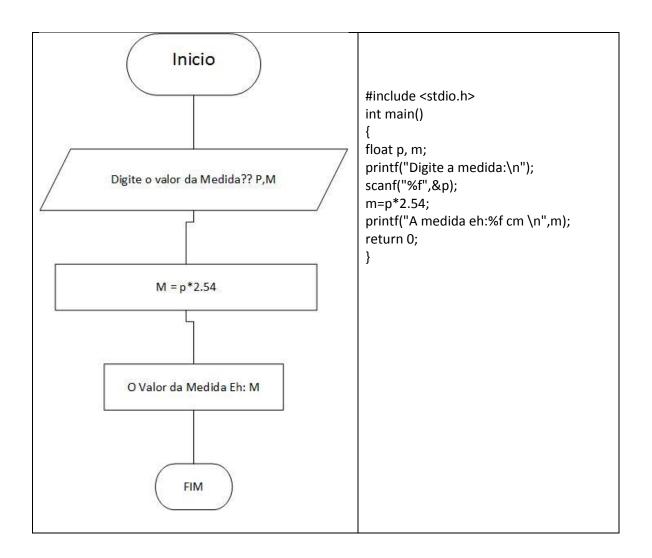
```
C:\Users\Pedro Cassiano\Desktop\Sem TÝtulo 2.exe

Digite a velocidade em km/h: 10
a velocidade e:2.777778 m/s

Process exited after 3.477 seconds with return value 0

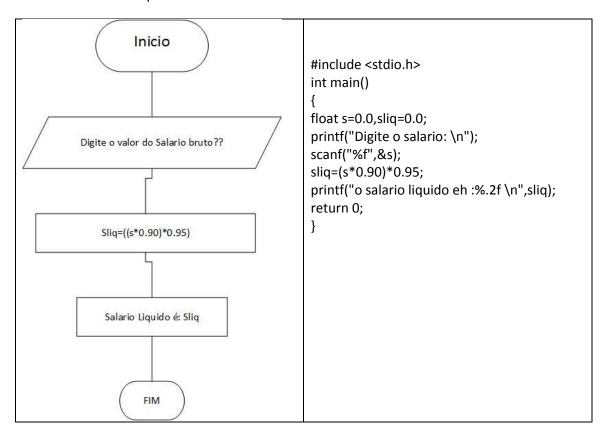
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

5. Elabore o fluxograma e a implementação em C de um programa que leia uma medida em polegadas e exiba a equivalente em centímetros, sabendo que 2.54 cm equivalem a 1 polegada





6. Considere a seguinte situação: descontam-se inicialmente 10% do salário bruto do trabalhador como contribuição à previdência social. Após esse desconto, há outro desconto de 5% sobre o valor restante do salário bruto, a título de um determinado imposto. Elabore o fluxograma e a implementação em C de um programa leia o salário bruto de um cidadão e exiba o seu salário líquido.



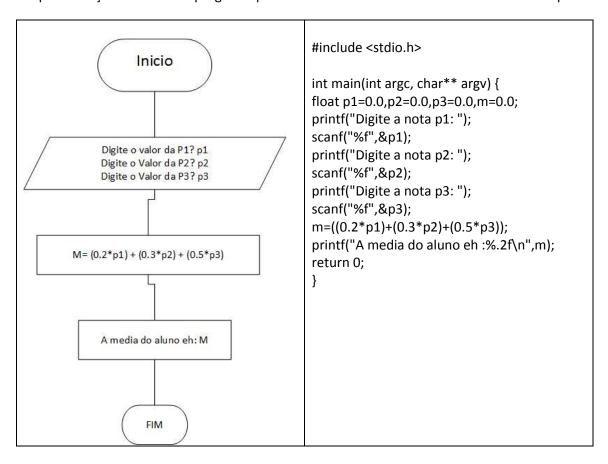
```
C:\Users\Pedro Cassiano\Desktop\Sem TÝtulo6.exe

Digite o salario:
1200
o salario liquido eh :1026.00

Process exited after 3.815 seconds with return value 0

Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

7. O sistema de avaliação de determinada disciplina, é composto por três provas. A primeira prova tem peso 2, a segunda tem peso 3 e a terceira tem peso 5. Elabore o fluxograma e a implementação em C de um programa para calcular a média final de um aluno dessa disciplina.

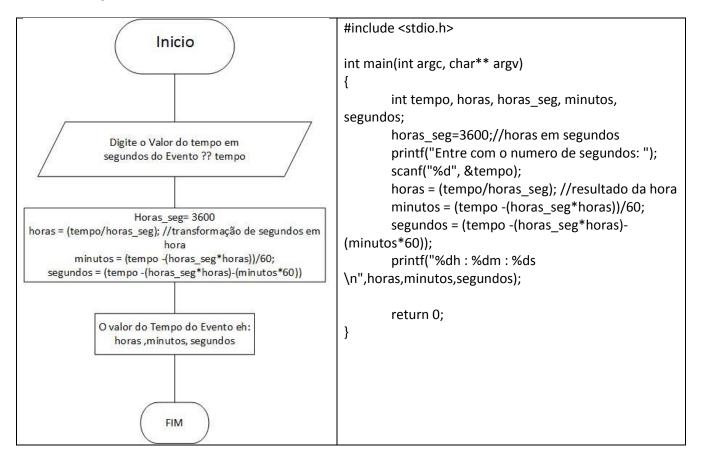


```
C:\Users\Pedro Cassiano\Desktop\Sem TÝtulo7.exe

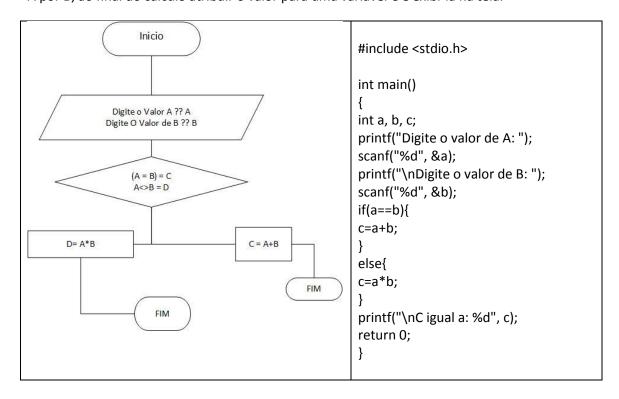
Digite a nota p1: 5
Digite a nota p2: 6
Digite a nota p3: 7
A media do aluno eh :6.30

Process exited after 15.89 seconds with return value 0
Pressione qualquer tecla para continuar. . . _
```

8. Elabore o fluxograma e a implementação em C de um programa que leia o tempo de duração de um evento em uma fábrica expressa em segundos e mostre-o expresso em horas, minutos e segundos.



9. Elabore o fluxograma e a implementação em C de um programa que leia dois valores inteiros A e B, e se os valores forem iguais deverá se somar os dois, caso contrário multiplique A por B, ao final do calculo atribuir o valor para uma variável C e exibi-la na tela.



```
C:\Users\Pedro Cassiano\Desktop\Sem TÝtulo 9.exe

Digite o valor de A: 10

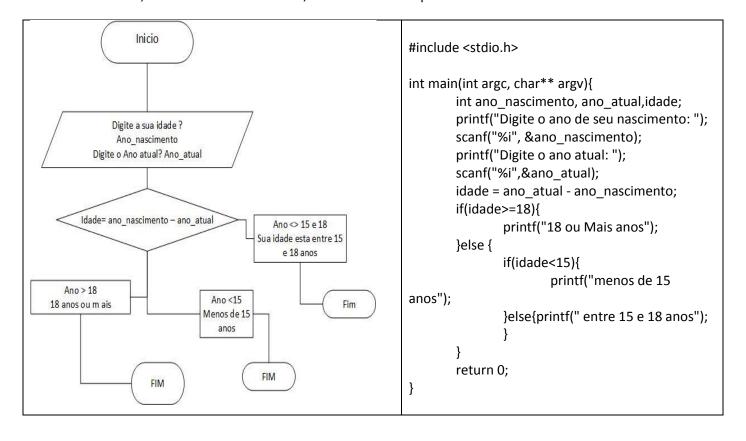
Digite o valor de B: 10

C igual a: 20

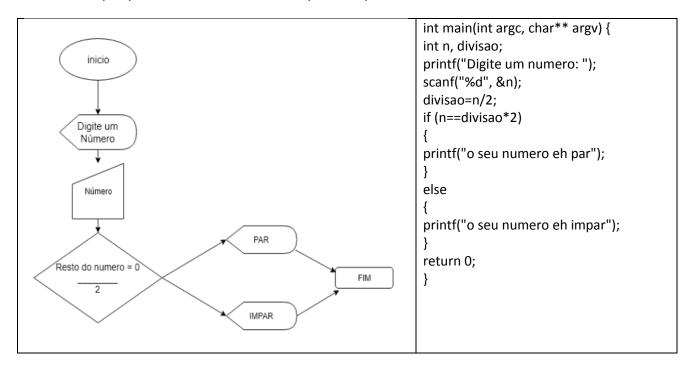
Process exited after 14.59 seconds with return value 0

Pressione qualquer tecla para continuar. . . _
```

10. Elabore o fluxograma e a implementação em C de um programa que pergunte em que ano você nasceu e exiba quantos anos você tem. Exiba também se você é mais velho que 18 anos inclusive, se está entre 15 e 18 anos, ou se tem menos que 15 anos.



11. Elabore o fluxograma e a implementação em C de um programa que permita a entrada de um número qualquer e exiba se esse número é par ou ímpar.



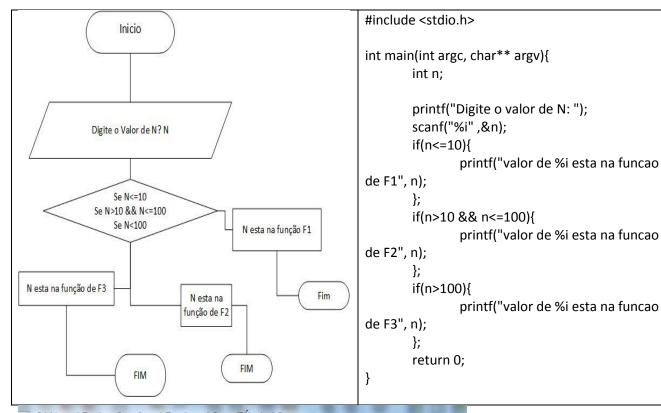
```
C:\Users\Pedro Cassiano\Desktop\Sem TÝtulo11.exe

Digite um numero: 3
o seu numero eh impar

Process exited after 7.522 seconds with return value 0

Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

12. Elabore o fluxograma e a implementação em C de um programa que leia um número N e exiba "F1", "F2" ou "F3", conforme a condição: "F1", se N <= 10 "F2", se N > 10 e N <= 100 "F3", se n > 100



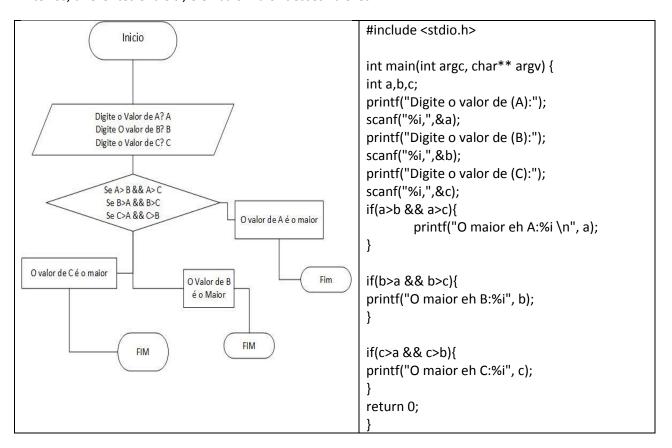
C:\Users\Pedro Cassiano\Desktop\Sem T\u00e9tulo16.exe

```
Digite o valor de N: 10
valor de 10 esta na funcao de F1
Process exited after 5.585 seconds with return value 0
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

C:\Users\Pedro Cassiano\Desktop\Sem TYtulo16.exe

C:\Users\Pedro Cassiano\Desktop\Sem TÝtulo16.exe

13. Elabore o fluxograma e a implementação em C de um programa que leia três valores inteiros, diferentes entre si, e exiba o maior desses valores.



```
C:\Users\Pedro Cassiano\Desktop\Sem TÝtulo13.exe

Digite o valor de (A):12

Digite o valor de (B):11

Digite o valor de (C):10

O maior eh A:12

Process exited after 5.865 seconds with return value 0

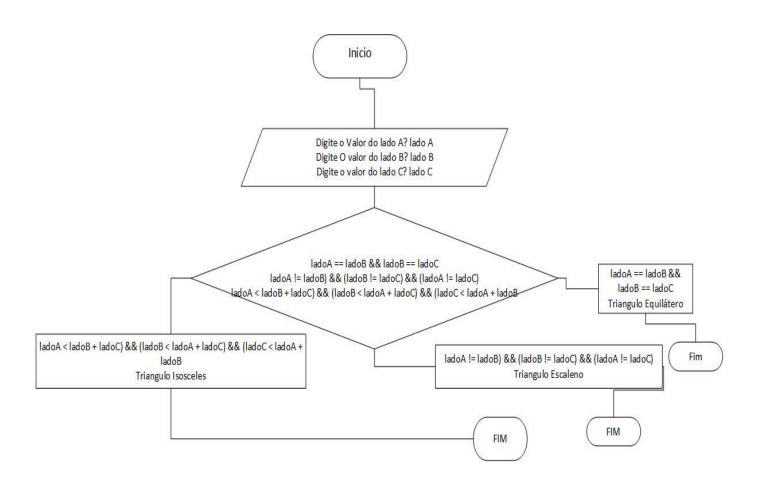
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

```
Digite o valor de (A):12
Digite o valor de (B):13
Digite o valor de (C):11
O maior eh B:13

Process exited after 3.641 seconds with return value 0
Pressione qualquer tecla para continuar...
```

14. Elabore o fluxograma e a implementação em C de um programa que leia as medidas dos lados de um triângulo e exiba se esse triângulo é EQUILÁTERO, ISÓSCELES ou ESCALENO. Observação: Triângulo equilátero: Possui os 3 lados iguais. Triângulo isósceles: Possui 2 lados iguais. Triângulo escaleno: Possui 3 lados diferentes.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
main() {
  setlocale(LC_ALL, "portuguese");
  //Coloque seu código aqui
  int ladoA, ladoB, ladoC;
  printf("Digite o valor do Lado A: ");
  scanf("%d", &ladoA);
  printf("Digite o valor do Lado B: ");
  scanf("%d", &ladoB);
  printf("Digite o valor do Lado C: ");
  scanf("%d", &ladoC);
  //processamento e testes
  if((ladoA < ladoB + ladoC) && (ladoB < ladoA + ladoC) && (ladoC < ladoA + ladoB) )
   if((ladoA == ladoB) && (ladoB == ladoC))
     printf("Triangulo Equilátero\n");
   else
     if((ladoA != ladoB) && (ladoB != ladoC) && (ladoA != ladoC))
       printf("Triangulo Escaleno\n");
     }
     else
       printf("Triangulo Isosceles\n");
   }
 }
 else
   printf("Esses valores não formam um triangulo\n");
 }
```



```
C:\Users\Pedro Cassiano\Desktop\Sem TÝtulo14.exe

Digite o valor do Lado 8: 12

Digite o valor do Lado 6: 12

Triangulo Equilátero

Process exited after 3.642 seconds with return value 0

Pressione qualquer tecla para continuar. . . _
```

```
Digite o valor do Lado A: 12
Digite o valor do Lado B: 12
Digite o valor do Lado C: 13
Triangulo Isosceles

Process exited after 3.825 seconds with return value 0
Pressione qualquer tecla para continuar...
```