

單機排程問題

第一組

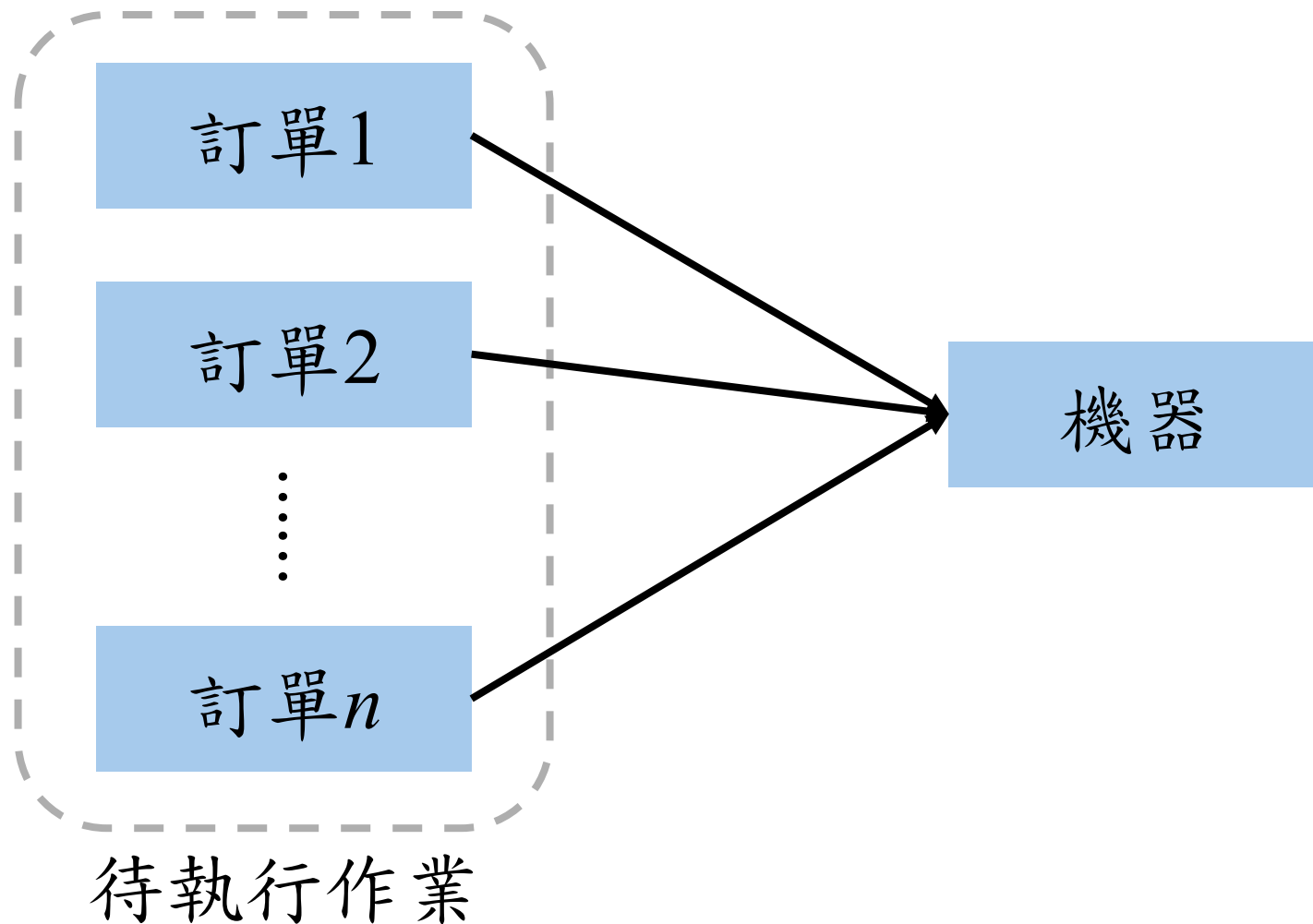
10822142 曾可欣、11024323 廖家廣、11024325 余尚晉、
11024327 莊子毅、11024333 邱寶樟

目錄

1. 單機排程問題介紹
2. 數學規劃模型
3. 派工法則介紹
4. 派工法則數學規劃模型
5. 心得
6. 參考文獻

單機排程問題介紹

- 定義：一台機器上對一組作業進行排程



簡介

作者 (年份)	研究目的	求解方法
林家賢 (2011)	最大化權重排程問題	啟發式演算法、 混合整數規劃、 分枝界限法
張旭翔 (2013)	最小化總加權完工時間	礦工基因演算法、 基因演算法
陳晁誠 (2016)	最小化平均延誤時間、 最小化最大延遲時間、 最小化總流程時間、 最小化平均延遲時間	多項式時間演算法

數學規劃模型

- 參數

P_t ：第 t 個順序之加工時間， $t = 1, 2, \dots, N$ 。

W_t ：第 t 個順序之權重， $t = 1, 2, \dots, N$ 。

J ：工作， $j = 1, 2, \dots, N$ 。

T ：加工順序， $t = 1, 2, \dots, N$ 。

N ：工作的數量。

M ：極大值。

- 決策變數

x_{jt} ：第 j 項工作在第 t 個順序是否進行加工，有則為1；若無則為0。

c_{jt} ：第 j 項工作在第 t 個順序之完工時間。

f_j ：第 j 項工作之完工時間。

s_j ：第 j 項工作之開始時間。

數學規劃模型－最小化平均完工時間

- 目標式

式(1)最小化平均完工時間。

$$\text{Minimize } \frac{\sum_{j=1}^N \sum_{t=1}^N c_{jt}}{N} \quad (1)$$

- 限制式

式(2)每項工作在每個順序之完工時間。

$$c_{jt} \geq f_j + M \times (x_{jt} - 1) \quad \forall j \in J, t \in T \quad (2)$$

式(3)每項工作之完工時間。

$$f_j \geq s_j + \sum_{t=1}^N (P_t \times x_{jt}) \quad \forall j \in J \quad (3)$$

式(4)與式(5)為開始加工之限制式。

$$s_0 = 0 \quad (4)$$

$$s_{j+1} \geq s_j + \sum_{t=1}^N (P_t \times x_{jt}) \quad \forall j \in (J - 1) \quad (5)$$

式(6)與式(7)為加工的限制條件。

$$\sum_{t=1}^N x_{jt} = 1 \quad \forall j \in J \quad (6)$$

$$\sum_{j=1}^N x_{jt} = 1 \quad \forall t \in T \quad (7)$$

式(8)與式(9)為非負限制式；式(10)則為二元限制式。

$$c_{jt} \geq 0 \quad \forall j \in J, t \in T \quad (8)$$

$$f_j, s_j \geq 0 \quad \forall j \in J \quad (9)$$

$$x_{jt} \in \{0, 1\} \quad \forall j \in J, t \in T \quad (10)$$

求解結果－最小化平均完工時間

Explored 1 nodes (114 simplex iterations) in 0.02 seconds (0.00 work units)

Thread count was 8 (of 8 available processors)

Solution count 4: 41 44.5 47.8333 63.6667

Optimal solution found (tolerance 1.00e-04)

Best objective 4.100000000000e+01, best bound 4.100000000000e+01, gap 0.0000%

Number of variables: 84 (integer: 48, continuous: 0, binary: 36)

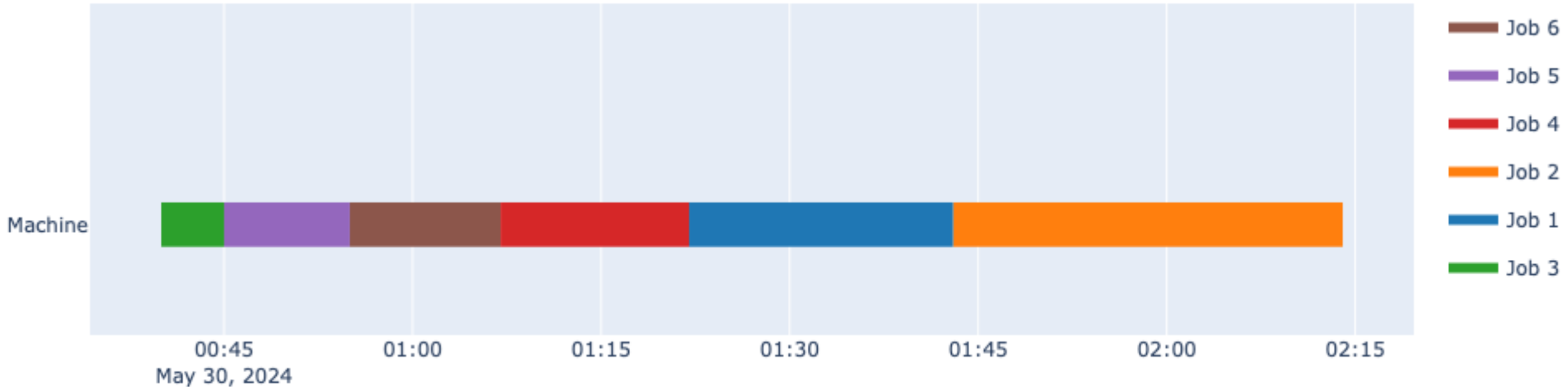
Number of constraints: 60

Objective value: 41.0

排程結果－最小化平均完工時間

Single-Machine Scheduling: Minimum Average Completion Time

1w 1m 6m YTD 1y all



數學規劃模型－最小化平均加權完工時間

- 目標式

式(11)最小化平均加權完工時間。

$$\text{Minimize } \frac{\sum_{j=1}^N \sum_{t=1}^N (W_t \times c_{jt})}{N} \quad (11)$$

求解結果－最小化平均加權完工時間

Explored 1 nodes (220 simplex iterations) in 0.04 seconds (0.01 work units)
Thread count was 8 (of 8 available processors)

Solution count 5: 103.167 104 113.833 ... 218.167

Optimal solution found (tolerance 1.00e-04)

Best objective 1.031666666667e+02, best bound 1.031666666667e+02, gap 0.0000%

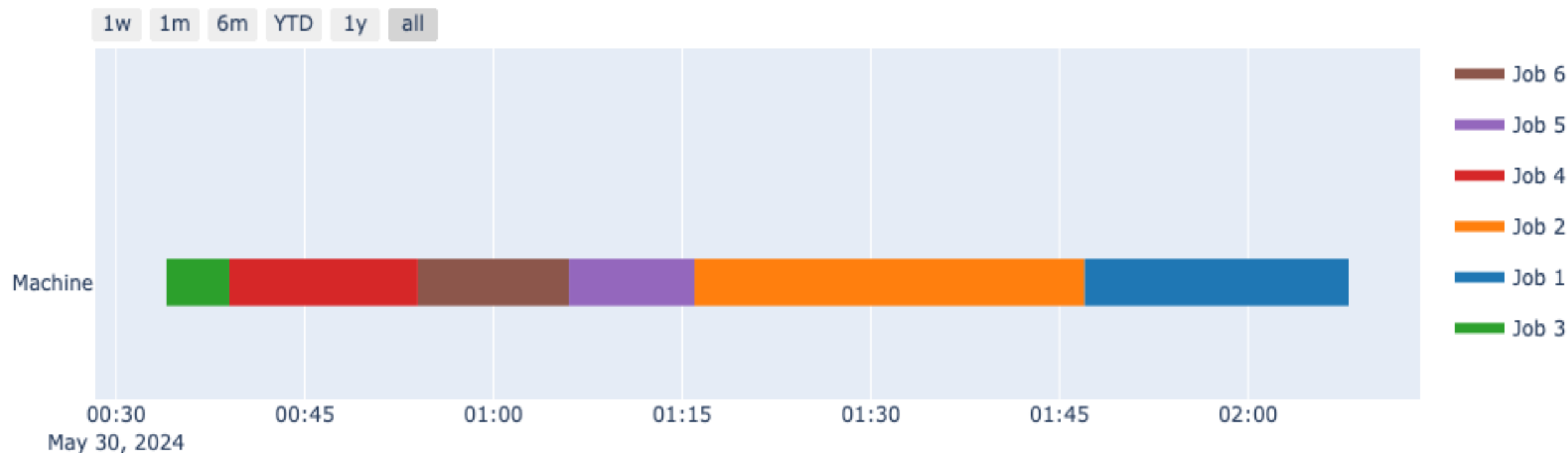
Number of variables: 84 (integer: 48, continuous: 0, binary: 36)

Number of constraints: 60

Objective value: 103.17

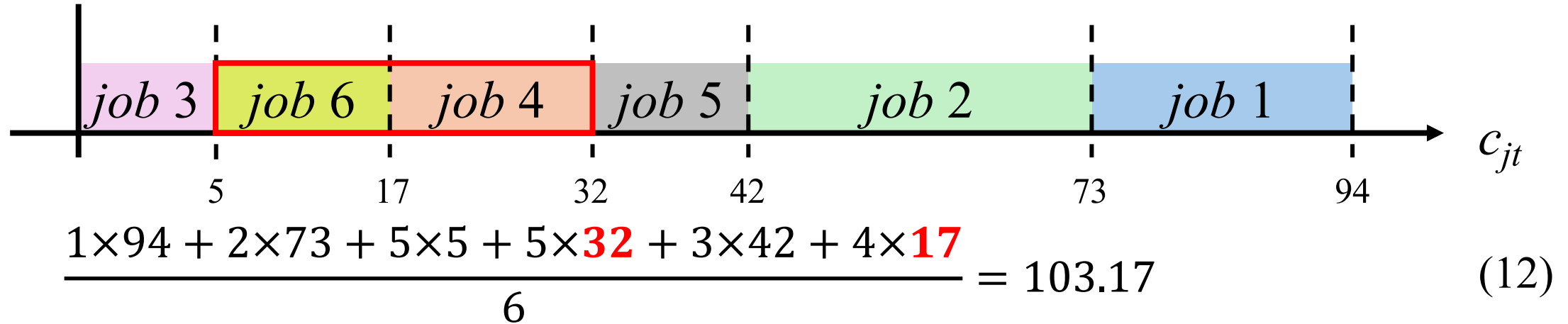
排程結果－最小化平均加權完工時間

Single-Machine Scheduling: Minimum Average Weighted Completion Time

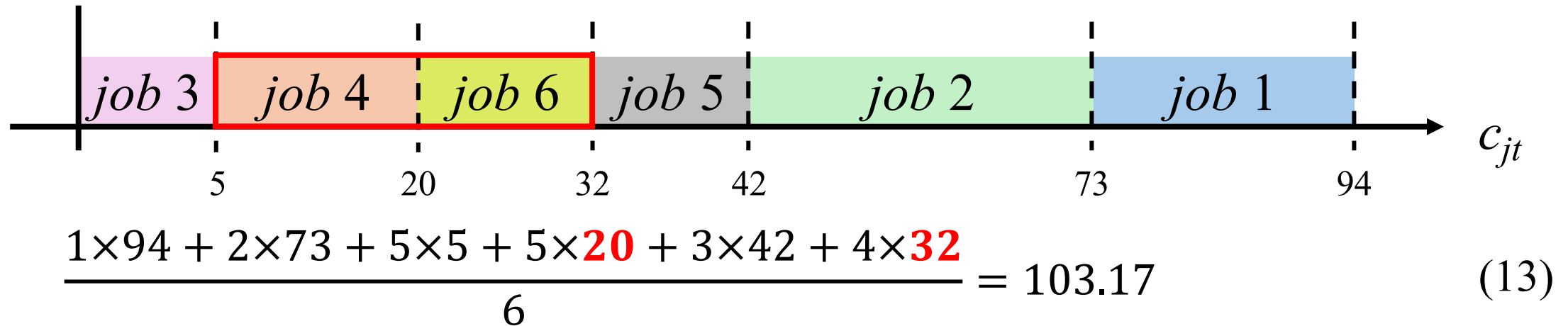


結果比較－最小化平均加權完工時間

- 範例表4-3：



- 本研究：



派工法則介紹

- 定義：如何將工作分配給各個工作站或工人的方法
- 常見的派工方法：

名稱	說明
最短加工時間法	最短處理時間的工作優先處理
最長加工時間法	優先處理時間最長的工作
最早到期日法則	工作到期日進行排序，到期日最早的工作優先處理
關鍵比值法	比值最低的工作優先處理

數學規劃模型－最短加工時間派工

- 新增變數及參數

pt_t ：經排序後，第 t 個順序之加工時間， $t = 1, 2, \dots, N$ 。

SP_j ：第 j 個工作經排序後之加工時間， $j = 1, 2, \dots, N$ 。

- 新增計算式

式(14)為經排序後的加工時間。

$$SP_j = pt_j \quad \forall j \in J \quad (14)$$

式(15)與式(16)分別為完工時間與開始加工之限制。

$$f_j \geq s_j + \sum_{t=1}^N (\textcolor{red}{SP}_j \times x_{jt}) \quad \forall j \in J \quad (15)$$

$$s_{j+1} \geq s_j + \sum_{t=1}^N (\textcolor{red}{SP}_j \times x_{jt}) \quad \forall j \in (J - 1) \quad (16)$$

式(17)為每階段的加工時間，且式(18)令前項加工時間不大於後項。

$$\textcolor{red}{pt}_t = \sum_{j=1}^N (\textcolor{red}{P}_j \times x_{jt}) \quad \forall t \in T \quad (17)$$

$$\textcolor{red}{pt}_t \leq \textcolor{red}{pt}_{t+1} \quad \forall t \in (T - 1) \quad (18)$$

求解結果－最短加工時間派工

Explored 1 nodes (0 simplex iterations) in 0.01 seconds (0.00 work units)
Thread count was 8 (of 8 available processors)

Solution count 1: 41

Optimal solution found (tolerance 1.00e-04)

Best objective 4.100000000000e+01, best bound 4.100000000000e+01, gap 0.0000%

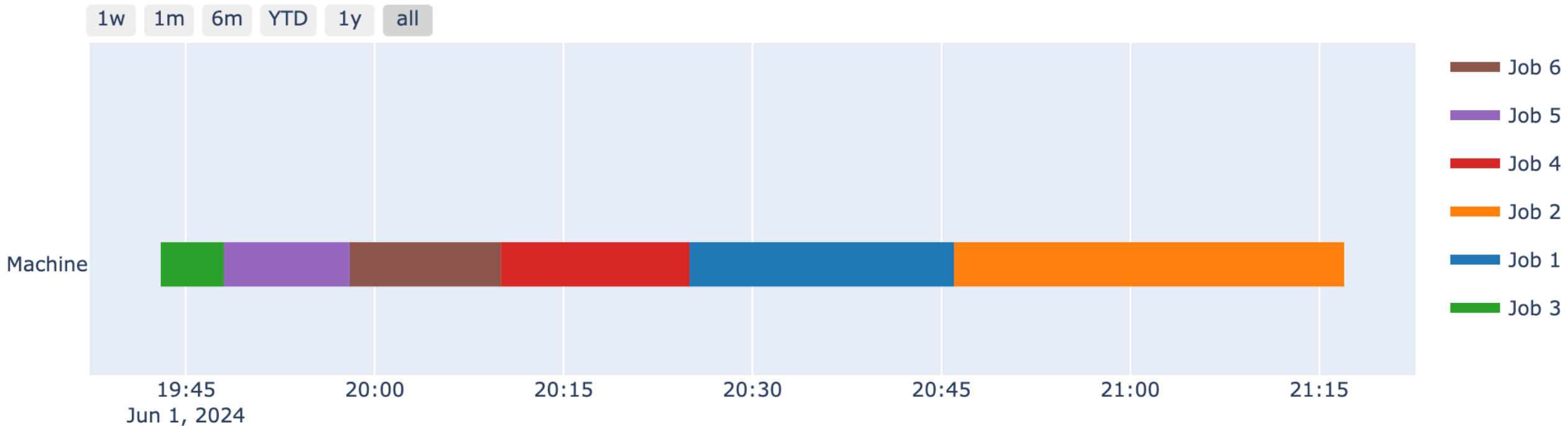
Number of variables: 90 (integer: 54, continuous: 0, binary: 36)

Number of constraints: 60

Objective value: 41.0

排程結果－最短加工時間派工

Single-Machine Scheduling: Minimum Average Completion Time (SPT)



數學規劃模型－最長加工時間派工

- 限制式

式(19)令前項加工時間不小於後項。

$$pt_t \geq pt_{t+1} \qquad \forall t \in (T - 1) \qquad (19)$$

求解結果－最長加工時間派工

Explored 1 nodes (0 simplex iterations) in 0.01 seconds (0.00 work units)
Thread count was 8 (of 8 available processors)

Solution count 1: 68.6667

Optimal solution found (tolerance 1.00e-04)

Best objective 6.8666666666667e+01, best bound 6.8666666666667e+01, gap 0.0000%

Number of variables: 90 (integer: 54, continuous: 0, binary: 36)

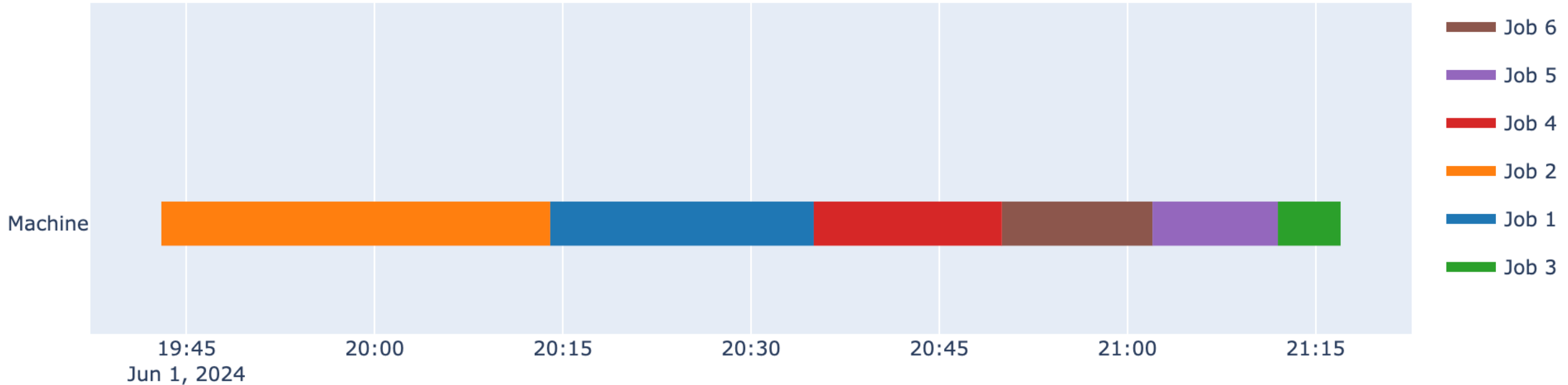
Number of constraints: 60

Objective value: 68.67

排程結果－最長加工時間派工

Single-Machine Scheduling: Minimum Average Completion Time (LPT)

1w 1m 6m YTD 1y all



心得

- 不同的派工法則之影響
- 甘特圖呈現生產排程的技巧

參考文獻

- 林家賢，2011，產出最大化之單機排程問題之研究，國立清華大學工業工程與工程管理學系。
- 陳晁誠，2018，具有變動維修單機排程問題之最佳解法，國立臺北科技大學工業工程與管理系。
- 張旭翔，2013，以礦工基因演算法求解單機排程問題，國立臺灣科技大學工業管理系。
- 賴湘文，2020，運用派工法則改善半導體封裝廠生產排程，國立中央大學工業管理研究所。



感謝聆聽

