## "Piste Mortelles"

## Application jeu d'enquête

Réalisé par Pauline Cerello, Rania Masdoua et Maximilien Auclair Pour un projet Master de l'école Ynov

"Piste Mortelle" est un jeu d'enquête criminelle qui vous plonge dans des intrigues uniques et captivantes. Choisissez un thème pour générer une histoire originale grâce à une intelligence artificielle, puis suivez les indices pour résoudre le mystère.

Interrogez des témoins, consultez leurs témoignages et rassemblez les informations nécessaires avant de porter votre accusation. Chaque décision vous rapproche de la vérité ou vous éloigne de la résolution de l'enquête. À la fin, découvrez le verdict et voyez si vous avez identifié le coupable.

Avec des scénarios toujours différents, "Piste Mortelle" offre une expérience immersive qui ravira les amateurs de mystères et de réflexion.

## Le jeu:

Sur la page d'accueil, vous pouvez retrouver l'historique des 5 dernières enquêtes enregistrées (s' il y en a).

- Ou lancer une nouvelle partie :
  - o Entrer un thème pour une nouvelle enquête
  - Attendez la réponse de Ollama (cela peut être très long...)
- Vous serez redirigé sur une page "Game" sur laquelle vous avez :
  - L'histoire générée
  - o Possibilité de faire appel à un témoin de l'histoire
  - La possibilité de voir l'ensemble des témoignages (si il y en a eu)
  - Porter une accusation
  - Possibilité d'abandonner la partie
- Quand vous aurez porté une accusation, vous serez redirigé sur la page "Résultat"
  - Sur laquelle vous aurez le verdict

Bonne partie :)