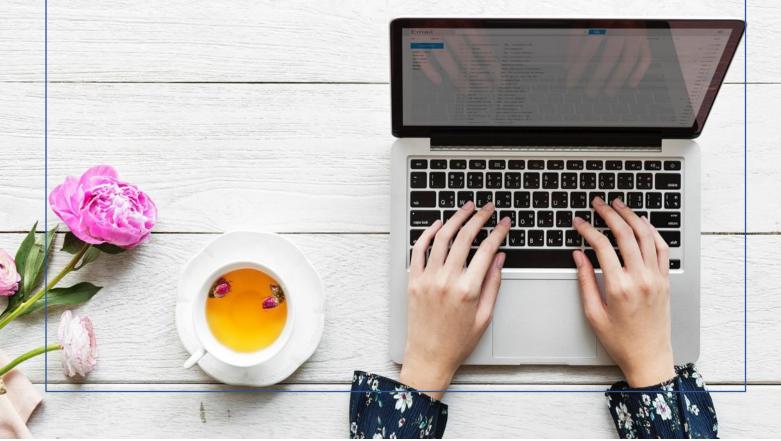
APLICACIÓN WEB DE ADMINISTRACCION DE BASE DE DATOS

Pablo Cruz Garrido



CONTENIDO

Desi	cripcion dei proyecto	
	IERRAMIENTAS EMPLEADAS	
•	SPRING BOOT	4
•	SERVIDOR WEB	4
•	BASE DE DATOS	4
•	LENGUAJES DE PROGRAMACION	5
•	LENGUAJES DE DISEÑO	6
3. P	ATRON DE ARQUITECTURA	7
МО	DELO-VISTA-CONTROLADOR	7
3. B	ASE DE DATOS	8
BAS	SE DE DATOS	8
4º F	4º FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN WEB9	
•	INICIO	9
✓	BACKUPS	10
✓	USUARIOS	11
✓	LOGS	13
✓	COPIA SEGURIDAD DIARIA	13
COI	CONFIGURAR PARAMETROS DE LA APLICACION	
✓	SUBTITULO	15
✓	PARAMETROS DE LA BASE DE DATOS	15
✓	OTRAS RUTAS ABSOLUTAS	15
✓	INSTALACION DEL CLIENTE DE DRIVE	16
USA	AR OTROS CREDENCIALES DE DRIVE	18



1. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Este proyecto ha consistido en crear una aplicación web con secciones para backups de la base, usuarios y logs.

En la sección de "backups" podemos crear una copia en el instante en local y se subirá automáticamente a drive, controlar quien ha hecho cada copia y cuando, crear una nueva backup en local y en la nube, borrar la copia local o en el drive, restaurar la copia en la base de datos y subir la copia al drive si la habíamos borrado antes de allí o descargarla en local si la borramos en local.

En la sección de usuarios podemos hacer las operaciones de CRUD (create, read, update, delete) de los usuarios.

En la sección logs podremos ver los registros de todas las operaciones, fechas, ips desde donde se inició sesión, sobre que archivo...

Una vez el usuario cierre sesion sera redirigido a el login con un mensaje de éxito.

2. HERRAMIENTAS EMPLEADAS

2.1 SPRING BOOT

Primero hay que hablar de "Spring Framework" el cual es un framework código abierto para hacer aplicaciones de Groovy, Kotil y Java muy potente. SIn embargo, la configuracion inicial y el desplegar las aplicaciones era muy dificil y aquí es donde Spring boot surge para facilitar la vida a los desarrolladores. Esto lo consigue en gran parte a una serie de dependencias llamadas "Starters" que añadiremos dependiendo de nuestro proyecto.



2.2 SERVIDOR WEB

En este caso hemos usado Apache Tomcat que es un contenedor Java Servlet...¿Y que es un servlet? Esto permite a los servidores web manejar contenido web dinámico basado en java mediante los parametros de peticion que envia el navegador. Este esta integrado en Spring boot por defecto



2.3 BASE DE DATOS

En este caso hemos usado MariaDB. Este es derivado de MYSQL, tiene licencia GPL.

Surgio cuando MYSQL fue comprado por Oracle, asi surgio este fork para la comunidad asegurarse una version de este con GPL. Recordemos que GPL garantiza a sus usuarios usar, esudiar, compartir y modificar el software.



2.4 LENGUAJES DE PROGRAMACION

Java

Java es un lenguaje de programación y una plataforma informática comercializada por primera vez en 1995 por Sun Microsystems. Hay muchas aplicaciones y sitios web que no funcionarán a menos que tenga Java instalado y cada día se crean más. Java es rápido, seguro y fiable. Desde portátiles hasta centros de datos, desde consolas



para juegos hasta súper computadoras, desde teléfonos móviles hasta Internet, Java está en todas partes.

Javascript

Lenguaje de programación o de secuencias de comandos que te permite implementar funciones complejas en páginas web, cada vez que una página web hace algo más que sentarse allí y mostrar información estática para que la veas, muestra oportunas actualizaciones de contenido, mapas interactivos, animación de Gráficos 2D/3D, desplazamiento de máquinas reproductoras de vídeo, etc., probablemente JavaScript está involucrado.



2.5 LENGUAJES DE DISEÑO

o HTML

HTML es un lenguaje de marcado que nos permite indicar la estructura de nuestro documento mediante etiquetas. Este lenguaje nos ofrece una gran adaptabilidad, una estructuración lógica y es fácil de interpretar tanto por humanos como por máquinas.

o CSS

Las siglas **CSS** (*Cascading Style Sheets*) significan «Hojas de estilo en cascada» y parten de un concepto simple pero muy potente: aplicar **estilos** (colores, formas, márgenes, etc...) a uno o varios documentos (*generalmente documentos HTML*, *páginas webs*) de forma masiva.



Bootstrap

Framework CSS desarrollado por Twitter en 2010, para estandarizar las herramientas de la compañía.

El framework combina <u>CSS</u> y JavaScript para estilizar los elementos de una página HTML. Permite mucho más que, simplemente, cambiar el color de los botones y los enlaces. Esta es una herramienta que proporciona interactividad en la página, por lo que ofrece una serie de componentes que facilitan la comunicación con el usuario, como menús de navegación, controles de página, barras de progreso y más.



3. PATRON DE ARQUITECTURA

MODELO-VISTA-CONTROLADOR

Al usar Spring Boot, la arquitectura usada en es el patrón "modelo-vista-controlador" esto nos facilita mucho la vida ya que separamos nuestra aplicación en componentes y por ejemplo si modificamos nuestra base de datos no es necesario ir cambiándolo archivo por archivo, con cambiarlo en la entidad será más que suficiente en muchos casos. Muy bien..pero ¿qué son esos componentes?



MODELO

Se suele encargar de los datos, es quien está en contacto con la base de datos y las CRUD van en esta capa.

VISTA

Se encarga de la parte que el usuario ve, esta recibe los datos. Se podría decir que es el frontend de la aplicación.

CONTROLADOR

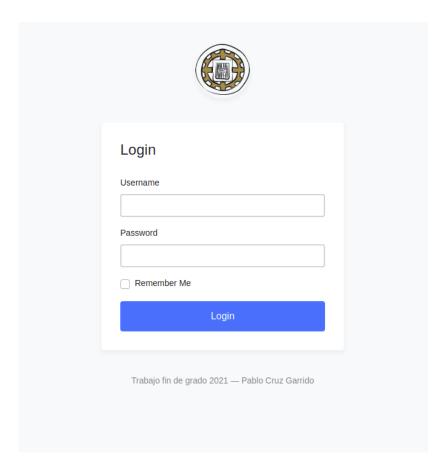
Este recibe las peticiones del usuario y ejecuta las acciones correspondientes en el modelo y le devuelve los datos a la vista.

3. BASE DE DATOS
BASE DE DATOS Texto

4° FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN WEB

INICIO

Cada vez que arranques el proyecto y vayas a meterte en cualquier página automáticamente te redirigirá a el login hasta que inicies sesión.



Esto ocurre gracias al uso de "Spring security" el cual gestiona todo lo relacionado a la seguridad de la aplicación como los roles de los usuarios, que roles se necesitan para acceder a un recurso...

En cuanto a los roles de esta aplicación he creado dos: user y admin el cual veremos sus diferencias explicando la sección backup.

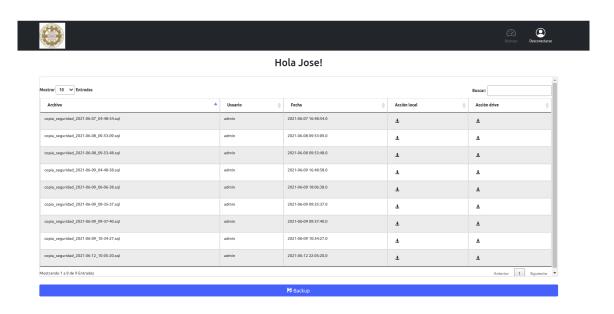
✓ BACKUPS

Esta sección es la que nos redirige la aplicación al iniciar sesión y es donde veremos la diferencia entre los roles.

Los controller que utilizamos para esta sección son:

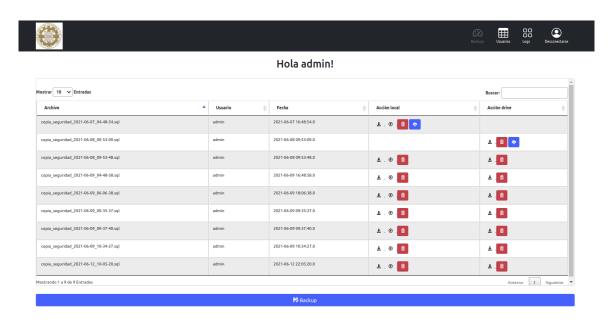
Veamos como lucen los dos roles:

> ROL USER



El usuario como vemos, solo tiene acceso a la sección de backups donde puede crear un backup nuevo, descargarse uno de google drive o de los locales. No puede hacer nada más.

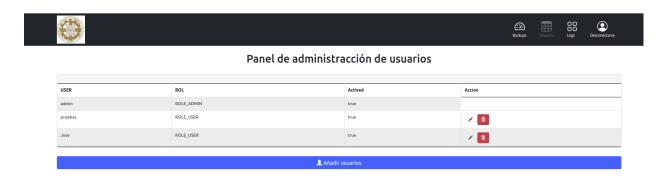
> ROL ADMIN



Ahora vemos que tenemos muchas más acciones sobre los archivos y 3 apartados en el menú: Backups, usuarios y logs.

✓ USUARIOS

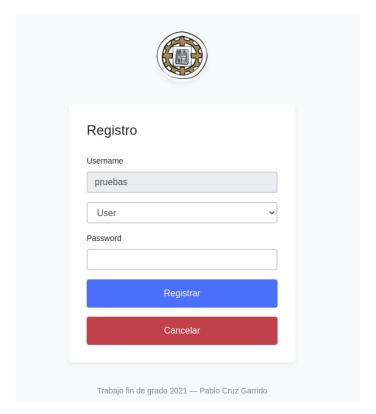
Los controller que utilizamos para esta sección son:



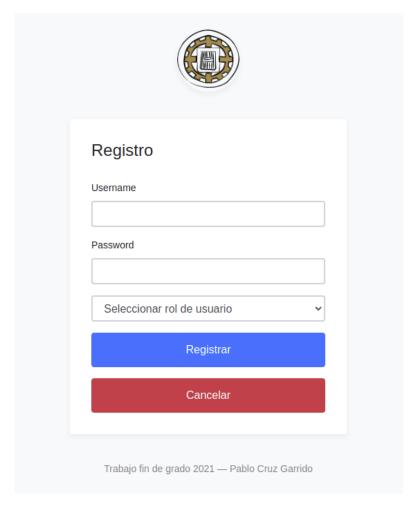
Aquí se muestra los usuarios donde podemos hacer la operación de CRUD menos para el actual.

Podemos editar y borrar usuarios.

Así es el formulario de editar usuarios:



Así es el formulario de registro:



✓ LOGS

Los controller que utilizamos para esta sección son:



Donde vemos la acción, detalles (que puede ser el archivo sobre el que se realiza o desde que ip se inicia sesión) el usuario que la ha hecho y la fecha.

Abajo hay un botón donde podemos borrar todo.

Muy bien, pero... ¿Cómo se crean estos logs?

Por ejemplo, en el caso del log para controlar cuando borramos un archivo en local lo que hacemos es irnos al controller donde se halla el método que borra el archivo en local, hacer un autowired del repositorio de los logs, invocar al repositorio y decirle que guarde el log de esa acción.

✓ COPIA SEGURIDAD DIARIA

Hay una copia de seguridad que se ejecuta todas las noches a las 12 automáticamente por Spring Boot, esta puede ser modificado mediante el archivo "/proyecto-gestion-base/src/main/java/proyecto/com/configuration/Mantenimiento.java"

El método encargado de esa gestión es el siguiente:

```
//Hace la copia todas las noches a las 12
@Scheduled(cron = "0 0 0 ** **")
public void copiaProgramada() throws IOException {
    //Nombre archivo
    String fichero = new SimpleDateFormat("'copia_seguridad_'yyyy-MM-dd_hh-mm-ss'.sql'").format(new Date());
    /*Windows
    Runtime.getRuntime().exec("cmd /c start "+ViewConstant.PROYECTO+"src/main/resources/scripts/script_backup.bat "+fichero);*/
    //Linux BACKUP_SCL Local
    ProcessBuilder plocal = new ProcessBuilder("src/main/resources/scripts/script_backup.sh", fichero);
    plocal.start();
    //La nube
    ProcessBuilder pdrive = new ProcessBuilder("src/main/resources/scripts/script_drive_upload.sh", fichero);
    pdrive.start();
    backupRepository.save(new proyecto.com.entity.Backup(fichero, "SYSTEM", new Date(),true,true));
    String action = "new_backup";
    logService.debug(action, fichero);
}
```

Como vemos en la anotación Scheduled vemos una expresión cron, así que cambiando esa expresión por la deseada y lanzando otra vez la aplicación conseguiremos que las copias ahora se hagan cuando deseamos.

Otra cosa sobre esta clase es que es donde tenemos que meter las tareas programadas ya que sus anotaciones indica que la clase se encarga de eso, no podemos coger y poner un método programado en cualquier clase y esperar que funcione.

```
@Configuration
@EnableScheduling
public class Mantenimiento {
```

Con esto habríamos terminado la parte de la explicación del proyecto, en las siguientes paginas vamos a explicar cómo hacemos para que se puede usar esta aplicación web en otras cuentas de google drive, sobre otras bases con otros parámetros...

CONFIGURAR PARAMETROS DE LA APLICACION

✓ SUBTITULO

Supongamos que queremos hacer funcionar esta aplicación con otra cuenta de drive, otra base de datos y/u otro ordenador, para ello tendríamos que seguir los siguientes pasos

✓ PARAMETROS DE LA BASE DE DATOS

Si queremos cambiar sobre qué base de datos se hacen las backups tenemos que modificar dos scripts de shell ubicados en: /proyecto-gestion-base/src/main/resources/scripts/script_backup.sh y los archivos a cambiar son:

script_backup.sh:



script restauracion.sh



Volvería a ser tan fácil como poner las credenciales correctas y cambiar "deportes" por la base correspondiente.

✓ OTRAS RUTAS ABSOLUTAS

Ahora vamos a cambiar otros scripts con ruta absoluta:

Script_drive_upload.sh

```
1 #!/bin/bash
2 drive push -quiet ~/Escritorio/proyecto/proyecto-gestion-base/src/main/resources/backups/$1
```

Este script se halla en el mismo sitio que los anteriores.

Ahora vamos a ver los archivos donde necesitamos modificar sus rutas que se hallan en "/proyecto-gestion-base/src/main/resources/backups"

script_drive_download.sh

```
1 #!/bin/bash
2 cd ~/Escritorio/proyecto/proyecto-gestion-base/src/main/resources/backups
3 drive pull -quiet -files $1
```

Script_drive_delete

```
1 #!/bin/bash
2 cd ~/Escritorio/proyecto/proyecto-gest|ion-base/src/main/resources/backups
3 drive delete -quiet $1
```

Con esto habríamos terminado lo relacionado a cambiar scripts.

✓ INSTALACION DEL CLIENTE DE DRIVE

Esto lo hacemos cuando no hemos instalado el cliente de drive previamente

INSTALAMOS GO

Es necesario instalar el lenguaje go antes de instalar el drive, para ello en la consola ejecutamos:

- wget https://storage.googleapis.com/golang/go1.6.2.linux-amd64.tar.gz
- tar -C /usr/local -axvf go1.6.2.linux-amd64.tar.gz
- /usr/local/go/bin/go version

Con este último comando si se ha instalado correctamente nos mostrara la versión instalada.

Ahora debemos irnos al archivo "/etc/profile" y configurar las siguientes variables del entorno.

export GOPATH=\$HOME/gopath

export PATH=\$PATH:/usr/local/go/bin:\$GOPATH:\$GOPATH/bin

Verificamos el funcionamiento:

- ./etc/profile
- go version

Si imprime la versión de go, ya hemos instalado go correctamente.

```
pablo@pcg:~$ go version
go version go1.16.4 linux/amd64
```

INSTALAR EL CLIENTE DRIVE

Ejecutamos el siguiente comando:

• go get -u github.com/odeke-em/drive/cmd/drive

CONFIGURAR EL CLIENTE DRIVE

Con esto habríamos instalado el cliente de drive, ahora tenemos que introducirle nuestras credenciales y inicializarnos en nuestro directorio de trabajo.

- Ponemos el siguiente comando "drive init DIR"
- El dir lo sustituimos por la ruta absoulta hasta "/proyecto-gestionbase/src/main/resources/backups"

Tras hacer eso nos mostrara una url en la consola donde debemos acceder, iniciar sesion con nuestra cuenta google y darle a "Permitir".



Tras eso se genera un código que es el que debemos copiar



Si hacemos un ls –a sobre el directorio y vemos una carpeta oculta llamada ".gd" la operación ha sido un éxito.

```
ablogpcg:-/Escrttorlo/proyecto/proyecto-gestion-base/src/main/resources/backups$ ls -a
copia_seguridad_2021-05-08_10-09-19.sql copia_seguridad_2021-06-09_06-06-38.sql .gd
.copia_seguridad_2021-05-17_09-32-05.sql copia_seguridad_2021-06-09_09-35-37.sql script_drive_delete.sh
.opia_seguridad_2021-04-30_10-43-56.sql copia_seguridad_2021-06-07_04-48-54.sql copia_seguridad_2021-06-09_09-37-40.sql script_drive_download.sh
.opia_seguridad_2021-05-01_01-13-21.sql copia_seguridad_2021-06-09_09-33-48.sql copia_seguridad_2021-06-09_09-37-40.sql
.opia_seguridad_2021-05-04_07-45-20.sql copia_seguridad_2021-06-09_04-48-58.sql copia_seguridad_2021-06-12_10-05-20.sql
```

¿Por qué inicializamos Google drive en ese directorio?

Esto lo hacemos porque es el directorio desde donde vamos a descargar, subir y borrar archivos.

Si quisiéramos algo más de este comando o ayuda recurrimos a su ayuda con "drive -h"

Con esto ya tendríamos todo listo para empezar a usar nuestra aplicación con otra base y/o cuenta distinta.

USAR OTROS CREDENCIALES DE DRIVE

En caso de tener un directorio asociado a una cuenta de drive sería tan sencillo como borrar la carpeta .gd y seguir los pasos indicados en la sección "configurar el cliente drive"