

Trabalho Interdisciplinar: Documentação

Sumário

1. INTRODUÇÃO AO DOCUMENTO	**
1.1. TEMA	**
1.2. OBJETIVO DO PROJETO	**
1.3. DELIMITAÇÃO DO PROBLEMA	**
1.4. JUSTIFICATIVA DA ESCOLHA DO TEMA	**
1.5. MÉTODO E ORGANIZAÇÃO DO TRABALHO	**
1.6. GLOSSÁRIO	**
2. DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA	**
2.1. DESCRIÇÃO DO PROBLEMA	**
2.2. PRINCIPAIS ENVOLVIDOS E SUAS CARACTERÍSTICAS	**
2.2.1. PÚBLICO ALVO	**
2.2.2. MAPA DA EMPATIA	**
2.3. REGRAS DE NEGÓCIO	**
3. REQUISITOS DO SISTEMA	**
3.1. REQUISITOS FUNCIONAIS	**
3.2. PROTÓTIPO	**
4. ARQUITETURA DO SISTEMA	**
4.1. SITEMAP	**
4.2. MODELO DE DADOS	**
4.2.1. MODELAGEM CONCEITUAL	**
4.2.2. MODELAGEM LÓGICA	**
4.2.3. DICIONÁRIO DE DADOS	**
5. MANUAL DO USUÁRIO	**
6. CONCLUSÕES FINAIS	**

1. Introdução ao Documento

1.1. Tema

É de conhecimento geral que a água é um recurso natural indispensável para a sobrevivência dos seres vivos, no entanto este recurso se encontra ameaçado levando em consideração os altos índices de desperdício de água. Fazer o uso errado dos recursos hídricos pode desencadear diversos problemas, tanto para a sociedade quanto para natureza, nesse contexto o controle do fluxo da água é considerado mais do que necessário.

1.2. Objetivo do projeto

O [nome do projeto] visa promover a educação ambiental para a população de baixa renda por meio de palestras, vídeos educativos e posts que propõe formas de preservar recursos hídricos, junto a um sistema que apura em tempo real o total de água gasto em cada residência do estado.

1.3. Delimitação do problema

Como citado no tema(1.1) A água é um recurso indispensável para a sobrevivência dos seres vivos, no entanto esse recurso se encontra ameaçado levando em consideração os altos índices de desperdício de água, causado pela própria população durante seu dia a dia, atitudes como deixar a torneira aberta enquanto escova os dentes, passar muito tempo no chuveiro ou não consertar vazamentos da sua casa causa um enorme perda de água, que pode um dia se tornar escassa.

1.4. Justificativa da escolha do tema

Escolhemos esse tema, porque a água é um recurso hídrico essencial para a vida de todos os seres humanos e tendo consciência disso devemos dar a sua devida importância, abordando e dando nosso melhor para lutar cada vez mais contra a falta de água que é um tema que assombra vários cidadãos e causa vários transtornos para a nossa população.

1.5. Método e organização do trabalho

Neste projeto foram escolhidas metodologias ágeis, para que o projeto seja iniciado e finalizado da forma mais eficiente possível, evitando possíveis problemas no desenvolvimento do software, a equipe do [nome do projeto] optou por utilizar a metodologia Scrum, e como forma de organização, o quadro kanban que é bastante conhecido por sua eficiência e eficácia.

1.6. Glossário

2. Descrição Geral do Sistema

2.1. Descrição do Problema

Há diversas problemáticas na falta do controle do fluxo da água, entre elas existe a higiene pessoal das pessoas de renda mais baixa, doenças que causaram muito mal para a humanidade surgiram graças a falta de higiene, água é algo primordial para a vida das pessoas e um direito do ser humano, e pessoas não terem a água dentro de casa é algo muito dolorido, enquanto outras pessoas tem de sobra e não tem a educação necessária para economizar.

2.2. Principais Envolvidos e Suas Características

2.2.1. Público-Alvo

O público-alvo do [nome do site] são adultos ou idosos que residem no estado de Pernambuco, cuja situação financeira é de baixa renda, que tenham interesse em educação ambiental com foco em desperdício de água e queiram reduzir o valor de sua conta de água ajudando o meio ambiente.

2.2.2. Mapa da Empatia

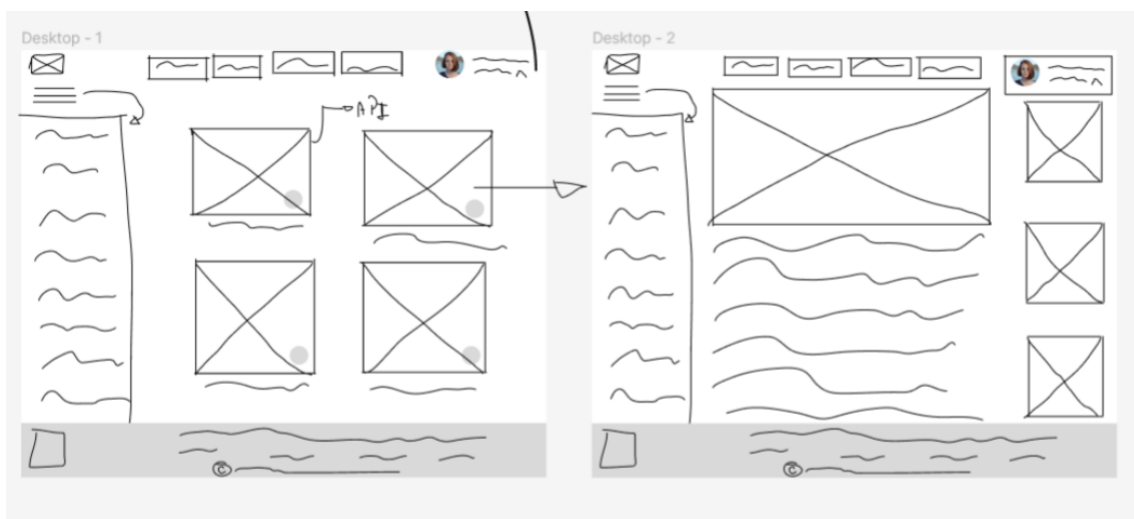


2.3. Regras de Negócio

3. Requisitos do Sistema

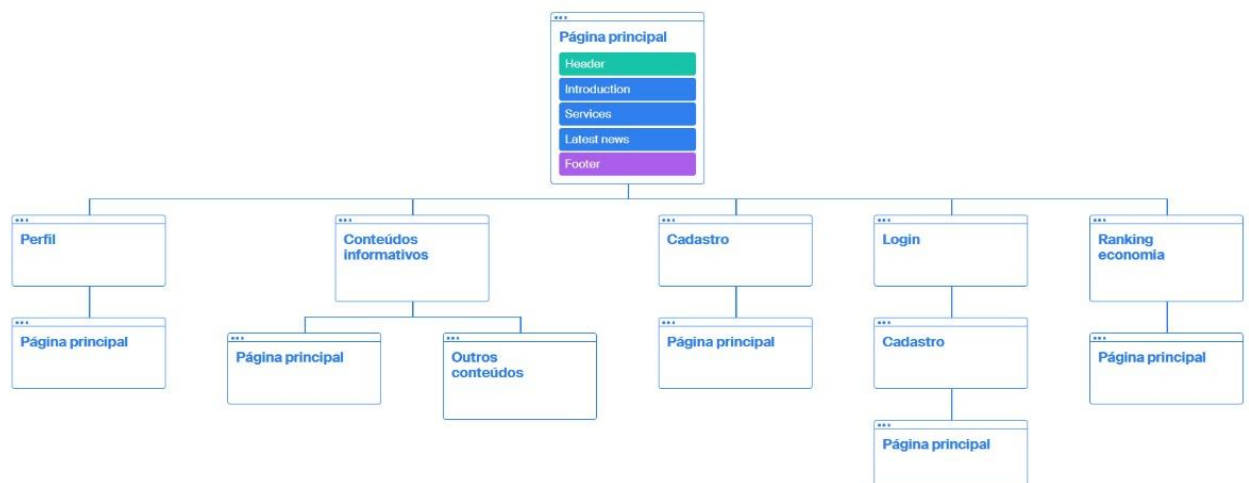
3.1. Requisitos Funcionais

3.2. Protótipo



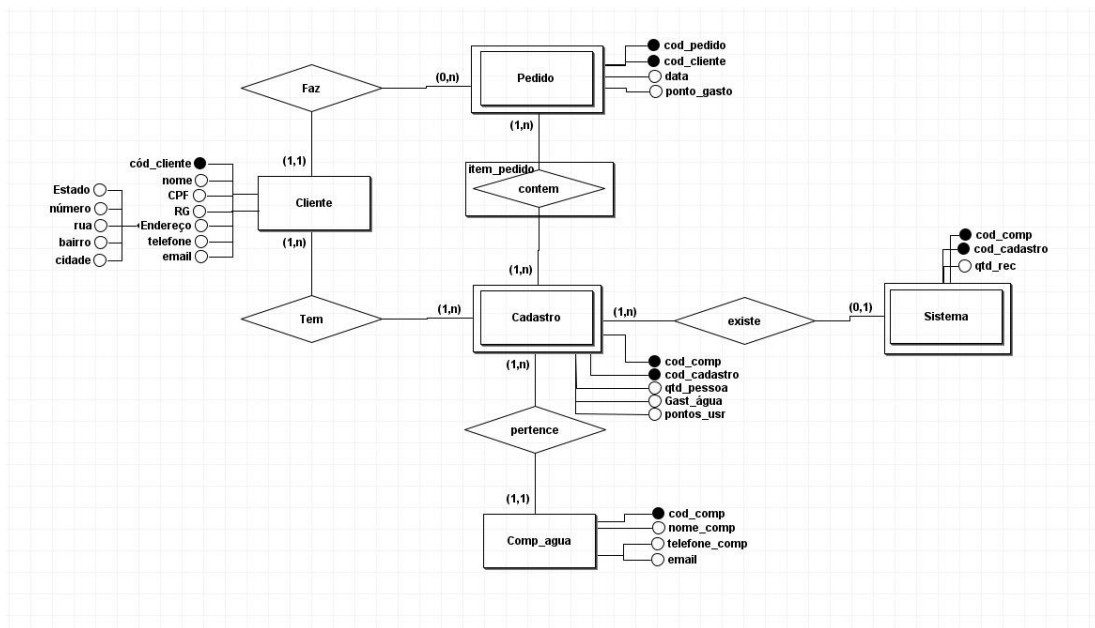
4. Arquitetura do Sistema

4.1. Sitemap

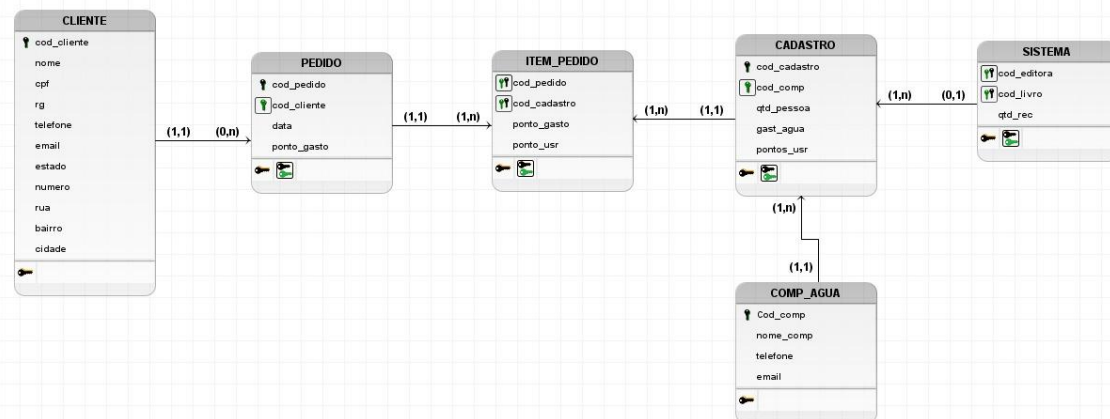


4.2 Modelo de Dados

4.2.1. Modelagem Conceitual



4.2.2. Modelagem Lógica



4.2.3. Dicionário de Dados

cod_cadastro: Código de cadastro
cod_cliente: Código do cliente
cod_comp: Código da companhia
cod_pedido: Código do pedido
gast_agua: Gasto de água
nome_comp: Nome da companhia
ponto_gasto: Pontos gastos pelo usuário
pontos_usr: Pontos acumulados pelo usuário
qtd_pessoa: Quantidade de pessoas
qtd_rec: Quantidade de recompensas
telefone_comp: Telefone da companhia

5. Manual do Usuário

6. Conclusões Finais

Após a implementação do [nome do projeto] será possível proporcionar educação ambiental para a população, assim tornando a sociedade mais consciente de questões como o desperdício da água, levando em consideração que o projeto também incentiva o controle do fluxo da água através de um sistema de recompensas haverá uma diminuição considerável na quantia de água que é desperdiçada. O [nome do projeto] contribui com o objetivo 14 da agenda 2030, mais especificamente o tópico 14.1 (Conservação e uso sustentável dos oceanos, dos mares e dos recursos marinhos para o desenvolvimento sustentável).