Project #1: Scanner

컴퓨터소프트웨어학부 2018008395 박정호

1. 실행 환경

우분투에서 진행했고, 버전은 16.04.12이다. GCC 버전은 다음과 같다.

pch@pch-VirtualBox:~\$ gcc --version gcc (Ubuntu 5.4.0-6ubuntu1~16.04.12) 5.4.0 20160609 Copyright (C) 2015 Free Software Foundation, Inc. This is free software; see the source for copying conditions. There is NO warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

2. Implementation

A. Implementation of C-Scanner using C-code

NUM이나 ID, 혹은 기타 한 글자 Token의 처리는 기존 코드와 같다. 여기서는 C-에서 추가된 사항에 대해서만 다뤄보도록 하겠다.

i. Multi-Line Comment의 처리

주석의 시작은 "/*"로 이루어진다. 그러나, '/'는 나눗셈 연산자이기에, input 한 글자로는 어느 Token인지 알 수 없었다. 따라서 '/'를 받았을 때 일단 state를 INOVER로 두고 그 다음 문자를 받았다.

여기서 그 다음 문자가 '*'라면 이 다음부터는 주석이 계속된다고 보고, state를 INCOMMENT로 바꾸었고, 아니라면 나눗셈 연산자이므로 읽어온 문자를 unget한 다음, currentToken을 OVER로 두었다.

state가 INCOMMENT일 경우, 입력받는 모든 문자를 token string에 저장하지 않고 무시하는데, 단, 문자가 '*'인 경우 그다음 문자가 '/'인지 확인한다. 만약 맞다면 주석 의 종료를 의미하므로 state를 START로 바꾸었고, 아니라면 unget해서 다시 위의 과정을 반복했다. 물론 여기서 중간에 EOF를 만날 경우, ENDFILE를 내놓는 처리는 제대로 해주었다.

ii. "<=", ">=", "==", "!=" 등 두 글자 Token의 처리

네 가지 경우 모두 처리 방법이 같으므로, "=="를 예시로 진행하겠다. START state에서 '='를 입력받은 경우, 이 Token이 "=="일지 "="일지 알 수 없으므로, state를 INEQ로 두었다. 이후, INEQ state에서는 현재 문자가 '='일 경우 currentToken을 EQ로 두었고, 이외의 경우에는, 문자를 unget한 다음 currentToken을 ASSIGN으로 두었다. 두 글자 Token은 모두 이와 같은 처리를 거친다. 예외로, "!="의 경우 '!' 다음에 '='

가 오지 않을 경우 ERROR로 본다. "!"라는 Token 정의가 존재하지 않기 때문이다.

B. Implementation of C-Scanner using lex(flex)

여타 구조는 단순히 Token 자체를 스펙으로 넣으면 되기 때문에 특별한 구현은 없다. 단, 주석의 구현에서 약간의 변동이 있으므로, 이에 대한 설명만 진행하겠다.

i. Multi-Line Comment의 처리

기존의 Tiny는 주석을 "{", "}" 로 나타냈었다. 이는 양 끝이 한 글자 Token이기에 처리하기 간단했는데, C-는 "/*", "*/"라는 두 글자 Token을 사용하기에 조금 처리가 까다로웠다. 우선 문자를 저장할 변수 c1, c2를 두고, c2를 현재 입력 받은 문자, c1을 그 이전 문자로 보고 구현을 진행했다.

이후는 기존의 주석 구현과 거의 같다. 단지 주석으로 보는 범위의 조건이 c1이 '*'이고, c2가 '/'가 될 때까지라는 점이 다른데, 이는 주석의 종료를 나타내는 Token이 "*/"이기 때문이다.

3. 실행 결과

실행에 사용한 input은 Blackboard에 제공된 test1.txt, test2.txt를 사용했음을 밝힌다.

A. scanner_cimpl,

with test1.txt (test1.cm)

B. scanner_cimpl,

with test2.txt (test2.cm)

C. scanner_flex

with test1.txt(test1.cm)

```
11: reserved word: void
11: ID, name= main
11: (
11: reserved word: void
11: )
12: {
13: reserved word: int
13: ID, name= x
13: ;
13: reserved word: int
13: ID, name= y
13: ;
14: ID, name= input
14: (
14: )
14: ;
14: ID, name= input
14: (
14: )
14: ;
14: ID, name= output
14: (
14: )
14: ;
15: ID, name= output
15: (
15: ID, name= x
15: ,
15: ID, name= x
15: ,
15: ID, name= y
15: )
15: )
15: )
15: )
```

D. scanner_flex

with test2.txt(test2.cm)

```
10: ID, name= 1
10: =
10: ID, name= 1
10: +
10: +
10: NUM, val= 1
10: ;
11: }
13: ID, name= 1
13: =
13: NUM, val= 0
13: ;
14: reserved word: while
14: (
14: ID, name= 1
14: <=
14: NUM, val= 4
14: )
15: {
16: reserved word: if
16: [
16: ID, name= x
16: [
16: ID, name= i
16: ]
16: I=
16: NUM, val= 0
16: )
17: {
18: ID, name= cutput
18: [
18: ID, name= x
18: [
18: ID, name= i
18: ]
18: |
18: |
18: |
18: |
18: |
18: |
18: |
18: |
19: |
20: |
21: ]
22: EOF
```