

<< NAMED ITEM >>

네임드 아이템



시로에가 가진 「생각하는 부엉이의 지팡이」 나 「성자의 영의」 등
원작 『로그 호라이즌』 에는 강력하고 신기한 아이템이 다수 등장한다.
당신의 세션에도 「네임드 아이템」 을 도입해보자.

네임드 아이템이란?

「네임드 아이템」 이란, 매직 아이템 중에서도 고유의 명칭과 능력을 가진 강력한 아이템이다. 원작에서의 비보급 (아티팩트) 나 환상급 (판타즈멀) 에 해당하며, 그 능력은 그 아이템만의 특수한 능력인 것이 많다.

네임드 아이템 입수 방법

네임드 아이템의 입수 방법은 주로 4가지가 있다. 첫 번째는 시나리오의 보수로 GM이 준비한 경우이다. 두 번째는 PC가 구입하는 경우 (단, 네임드 아이템을 포함한 매직 아이템의 구입에는 GM의 허가가 필요하다) . 세 번째는 로그 티켓의 「재보 갯」 을 사용해서 입수하는 경우이다.

그리고 네 번째는 PC가 필요한 재료를 모아서 세션 중에 작성하는 경우이다. 이것은 재료 수집이 그대로 이야기가 되기도 하며 비교적 싸게 입수할 수 있기에 시나리오 소재로써도 우수한 방법이다.

네임드 아이템의 작성

네임드 아이템은 제작각 작성에 필요한 「레시피」 가 정해져 있다. 「레시피」 의 항목에 쓰여있는 재료 및 제작비를 모아 아이템을 작성하는 시설에 가져가면 네임드 아이템을 만들 수 있다. 이 방법은 특히 [비매품] 태그를 가진 아이템을 입수하는 유력한 수단이다.

네임드 아이템의 레시피에는 반드시 아이템마다 고유의 [코어 소재] 가 지정되어 있다. 만약, 모험의 보수나 전리품으로 순조롭게 이것을 입수했다면 네임드 아이템 작성에 도전해보는 것도 좋을 것이다.

여기서는 레시피에 포함되는 요소를 설명한다

●코어 소재

코어 소재란, 매직 아이템 중에서도 특히 네임드 아이템 작성에 필요한 특수한 아이템이며 [코어 소재] 태그를 가진다. 작성할 때에는 레시피에서 지정한 코어 소재가 필요하다. 작성에 사용한 코어 소재는 소비되어 사라진다.

코어 소재는 주로 에네미의 드롭 아이템이나 재보표 결과로 입수할 수 있지만 구입하거나 시나리오의 보상으로 얻는 것도 가능하다.

●마촉매

마촉매란, 매직 아이템 작성에 필요한 마력이 깃든 아이템이며, [마촉매n] 태그를 가진다. n은 마력의 강도를 나타낸다.

네임드 아이템을 작성할 때에는 작성할 아이템의 랭크 이상의 강도를 가진 마촉매가, 작성할 아이템의 레시피에서 지정한 수만큼 필요하다. 작성에 사용한 마촉매는 소비되어 사라진다.마촉매는 주로 에네미의 드롭 아이템으로 입수할 수 있지만 구입하거나 시나리오의 보상으로 얻는 것도 가능하다.

PC가 적절한 마촉매를 가지고 있을 경우, 그것을 레시피의 재료로 제공할 수 있다. 가지고 있지 않을 경우에는 구입해도 상관없다. 구입할 경우, 그 가치는 『LHZ』 의 P.233, 혹은 레시피의 항목을 참조할 것.

●일반 아이템

많은 네임드 아이템은 작성할 때에 마력을 가지지 않는 일반 아이템도 필요하다. 이것들은 딱히 희귀한 것도, 희소한 것도 아니다. 이미 소지하고 있다면 레시피의 재료로 제공해도 좋고, 가지고 있지 않다면 구입해도 상관없다. 구입할 경우, 그 가치는 『LHZ』 의 P.209, 혹은 레시피의 항목을 참조할 것.

●제작비

네임드 아이템의 작성에는 재료가 될 소재뿐만 아니라 어느 정도의 금액도 제작비로 필요하다. 이 금액은 아이템을 작성할 시설의 운영비가 된다. 대장간이나 작업실, 실험실 등의 대부분의 경우, 특수한 기구나 기계를 모을 필요가 있고, 그 유지나 운영에는 돈이 든다. 또한, 잊지 말아야 할 것은 직인에게 지불해야 할 기술비이다. 제작에 드는 돈은 현금으로 지불할 것. 커넥션에 의해 할인을 받을 가능성도 있지만 레시피에는 실제로 드는 비용만 쓰여있다. GM은 더 높은 가격의 제작비가 필요하다고 해도 상관없다.

네임드 아이템

여기서는 매직 아이템 중에서도 고유의 명칭과 능력을 가진 강력한 아이템들, 네임드 아이템의 데이터를 기재하고 있다. 이것들을 제작하기 위해서는 고유의 재료가 필요하지만 독특하고 희소한 효과를 가진 아이템도 많다. 자신의 능력에 알맞는 아이템이 있다면 적극적으로 활용해 보는 것도 좋다.

액막이 전골 냄비

식료

소모품

준비

비매품

M5

랭크

1

가격

170

▶ **레시피** : 철 도구 [코어 소재] (30G) + 계절 야채 포토피 (20G) + 만능약 (초급) (35G) + [마촉매 1] (15G) × 2 + 제작비 (55G)

▶ **효과** : [기동 : 레스트 타임] 「대상 : 6체 / 사거리 : 근접」에게 사용한다. 대상의 [피로] 강도를 -10하고, 추가로 [경감 (사독, 정신) : 10] 을 부여한다.

▶ **해설** : 철 도구를 냄비 대신으로 사용해서 야채를 삶은 냄비 요리. 옛 전장에서는 이것을 먹어서 앞날이 잘 되길 바랬다고 한다.

초조의 차축

한 손

지팡이

비매품

M6

랭크

2

가격

340

▶ **레시피** : 고대의 철봉 [코어 소재] (40G) + 오크 완드 (90G) × 2 + [마촉매 2] (20G) × 2 + 제작비 (80G)

▶ **효과** : 【공격력】 2. 【마력】 6. 행동력 + 2. 사거리 : 근접. [기동 : 셋업] 당신의 【행동력】 에 + 【헤이트】 한다. 이 효과는 라운드 종료 시까지 지속된다. 씬 당 1회 사용 가능.

▶ **해설** : 자신에게 향하는 적의력을 변환해서 신체 능력을 끌어올리는 힘을 가진 금속제의 짧은 지팡이. 초조해하면 초조해질수록 등을 떠미는 힘은 강해진다.

리프 실드

한 손

방패

비매품

M4

랭크

2

가격

220

▶ **레시피** : 생명의 잎 [코어 소재] (40G) 버클러 (50G) + [마촉매 2] (20G) × 3 + 제작비 (70G)

▶ **효과** : 【물리 방어력】 6. 【마법 방어력】 6. 당신의 【회복력】 에 + 3한다. 당신은 항상 [약점 (화염) : 10] 을 받는다. 이 아이템은 〈드루이드〉도 장비할 수 있다.

▶ **해설** : 거대한 수목 몬스터의 잎에 손잡이를 붙여 방패로 만든 것. 간소한 제작법과 외견에 비해 물리와 마법, 양 쪽 모두 높은 방어력을 가지고 있지만 불에 약한 것이 난점.

리버 버레이터 반향하는 자

한 손

창

비매품

M5

랭크

2

가격

270

▶ **레시피** : 부서진 마법 피리 [코어 소재] (30G) + 라이트 자벨린 (70G) + [마촉매 2] (20G) × 4 제작비 (90G)

▶ **효과** : 【공격력】 7. 행동력 + 1. 사거리 : 근접. [기동 : 행동] 당신이 [원호 노래] 특기를 사용할 때 동시에 사용한다. 동시에 사용한 [원호 노래] 특기의 SR이 +1된 것으로 취급한다. (치대 SR을 넘어도 상관 없다). 시나리오 당 1회 사용 가능. [CR11] 기동 시의 효과는 발휘되지 않는다.

▶ **해설** : 창날이 공중에 떠있으며 휘두르는 방법에 따라 여러가지 소리를 낼 수 있는 마법의 창. 노래에 맞춰서 휘두르면 음색을 반향시켜서 그 효과를 증강시킨다고 한다.

새도 릴 커 그림자 잠복

경감

비매품

M5

랭크

2

가격

320

▶ **레시피** : 거무스름한 날개 [코어 소재] (30G) 마셜 아츠 드레스 (120G) + [마촉매 2] (20G) × 3 + 제작비 (110G)

▶ **효과** : 【물리 방어력】 4. 【마법 방어력】 6. 당신은 씬 개시 시에 [경감 (사독) : 20] 을 얻는다. [자신 : 은밀] 당신이 능동 측인 대결 판정에서 수동 측은 -1D된다.

▶ **해설** : 빛을 반사하지 않는 특수한 소재로 짜여진 옷. 장비한 자의 모습은 암흑 속에 녹아들어 인식하기 힘들게 된다.

드리어드 클록

나무 정령의 외투

보조 장비외투비매품M6

랭크2

가격310

▶**레시피** : 신록의 새싹 [코어 소재] (30G) + 망토 (60G) + 해바라기 부적 (60G) + [마촉매 2] (20G) × 3 + 제작비 (100G)

▶**효과** : [마법 방어력] 3. 행동력 +1. 당신이 [천연] 태그와 [지형] 태그, 2개를 가진 프툼에 접촉하고 있을 때, [방어 판정] 을 제외한 모든 판정에 +1한다. [CR11] 이 장비의 판정 보너스를 무효화한다.

▶**해설** : 수목의 정령의 기호가 깃든 외투. 이것을 몸에 걸치고 있으면 초목이나 바람이 당신에게 자그마한 도움을 준다.

문장의 쌍륜 반지

보조 장비마석비매품M5

랭크2

가격280

▶**레시피** : 유대의 훈장 [코어 소재] (30G) + 잿빛 반지 (70G) × 2 + [마촉매 2] (20G) × 2 + 제작비 (70G)

▶**효과** : [마력] 8. [기동 : 행동] 당신이 하는 「사거리 : 2Sq」 이상의 [마법 공격] 과 동시에 사용한다. 그 공격의 사거리는 +1Sq 된다. 썬 당 1회 사용 가능.

▶**해설** : 2개의 고리가 엮여서 연결된 형태의 반지. 그 형태, 그 자체가 마력을 증폭시키는 문장을 그리고 있다.

이터니티 드림

영원의 꿈

한 손검경량비매품M5

랭크3

가격370

▶**레시피** : 검은 수련의 꽃잎 [코어 소재] (40G) + 솟소드 (60G) × 2 + [마촉매 3] (25G) × 4 + 제작비 (110G)

▶**효과** : 【공격력】 8. 명중치 +1. 사거리 : 근접. 당신이 부여하는 [쇠약] 의 강도는 +6 된다.

▶**해설** : 베어버린 상대를 머나먼 영원의 꿈……죽음에 이르게 하는 단검. 길려있는 저주와 음각이 새겨진 도신으로 효율적으로 독이나 출혈에 의한 소모를 일으킨다.

어설트 태그

돌격부대의 증표

보조 장비비매품M4

랭크2

가격230

▶**레시피** : 작은 코발트 파편 [코어 소재] (30G) + 해바라기 부적 (60G) + [마촉매 2] (20G) × 3 + 제작비 (80G)

▶**효과** : [마법 방어력] 5. 당신이 취득한 《어새시네이트》 《오프닝 갬빗》 《마에스트로 에코》 는 SR이 +1된 것으로 취급한다 (최대 SR을 넘어도 상관없다). 이 아이템은 2개 이상 동시에 장비할 수 없다. [CR12] SR을 +1하는 효과는 사라진다.

▶**해설** : 최전선에서 싸우는 병사가 곧잘 가지고 다니던 부적. 전투의 공포를 진정시켜, 평소 이상의 힘을 발휘할 수 있도록 마법이 걸려있다.

비약 · 다이달라의 손가락

물약소모품비매품M4

랭크2

가격205

▶**레시피** : 수상한 환약 [코어 소재] (30G) + 강격의 작은 병 (초급) (40G) × 2 + [마촉매 2] (20G) × 2 + 제작비 (55G)

▶**효과** : [기동 : 마이너] 「대상 : 자신 / 사거리 : 근접」 에 사용한다. 대상의 [회피 판정] 은 -1되어 대상이 하는 「사거리 : 근접」 의 [백병 공격] 은 모두 「사거리 : 1Sq」 가 된다. 이 효과는 CS로 취급한다. [1D : 5이상] 이 아이템은 [소모품] 태그를 가지지 않는 것처럼 사용해도 사라지지 않는다.

▶**해설** : 오랜 전승의 거인의 이름을 붙인 약. 복용하면 갑작스레 몸이 거대화하고, 평소보다 멀리있는 적에게도 손이 닿게 되지만 움직임이 둔해지는 결점이 있다.

툰드라 클레이머

얼어붙은 땅의 개간자

한 손양손 도끼비매품M5

랭크3

가격310

▶**레시피** : 적열의 손톱 조각 [코어 소재] (50G) + 핸드 엑스 (50G) × 2 + [마촉매 3] (25G) × 3 + 제작비 (85G)

▶**효과** : 【공격력】 9. 명중치 -1. 행동력 -1. 사거리 : 근접. 당신은 썬 개시 시에 [경감 (냉기) : 20] 을 얻는다. 이 무기에 의한 [무기 공격] 으로 [자연] [정령] 태그를 가진 대상을 공격했을 경우, 그 대상에게의 대미지 룰에 +3D한다.

▶**해설** : 북방의 개척민들의 혼이 담겨있다고 하는 손도끼. 냉기를 내뿜으며 거센 자연의 맹위를 내뿜는 힘을 소지자에게 준다.

폭풍검·코가사라시마루

한 손

도

비매품

M 4

랭크

3

가격

300

▶**레시피** : 진홍의 손톱 [코어 소재] (5 0 G) + 긴 와키자시 (9 0 G) + [마촉매 3] (2 5 G) × 3 + 제작비 (8 5 G)

▶**효과** : 【공격력】 8. 명중치 + 1. 행동력 - 1. 사거리 : 근접. 당신이 사용하는 《이즈나 베기》《중다리 불제》의 대미지 물에 + 2 D 한다.

▶**해설** : 한 번 휘두르는 것 만으로 바람을 일으키고 휘두르면 휘두를수록 바람이 거세져 폭풍을 불러일으킨다고 하는 요도. 만들어진 질풍은 소지자의 일침이나 발놀림을 강화시킨다.

마나 이터 마력 포식자

양 손

검

비매품

M 5

랭크

3

가격

370

▶**레시피** : 반마수는 [코어 소재] (4 0 G) + 츠바이핸더 (1 1 0 G) + [마촉매 3] (2 5 G) × 5 + 제작비 (9 5 G)

▶**효과** : 【공격력】 1 6. 사거리 : 근접. 당신은 썬 개시 시에 [경감 (마법 공격) : 1 0] 을 얻는다.

▶**해설** : 적대적인 마력을 중화하는 각인이 도신에 새겨진 대검. 소유자를 향한 마법 공격의 위력을 감쇠한다.

하베스터 수탈자

양 손

양손 도끼

비매품

M 4

랭크

3

가격

320

▶**레시피** : 오래된 족루 [코어 소재] (4 0 G) + 배틀 엑스 (9 0 G) + 룡 스피어 (8 0 G) + [마촉매 3] (2 5 G) + 제작비 (8 5 G)

▶**효과** : 【공격력】 1 7. 명중치 - 2. 행동력 - 2. 사거리 : 근접. [기동 : 본문] 당신이 [몹] 이외의 에네미를 [전투 불능] 혹은 [사망] 시켰을 때 사용한다. 당신의 【회복력】 에 + 6 한다. 이 효과는 썬이 끝날 때까지 유지된다.

▶**해설** : 생명을 수확한다고 전해지는 거대한 철혈의 낫. 적을 쓰러트리면 환희에 떨며 그 생명력을 치유의 힘으로 바꾼다.

평온의 의장

양 손

지팡이

비매품

M 4

랭크

3

가격

320

▶**레시피** : 자숙의 가시 [코어 소재] (5 0 G) + 엘름 스태프 (1 1 0 G) + [마촉매 3] (2 5 G) × 3 + 제작비 (8 5 G)

▶**효과** : 【공격력】 1 0. 【마력】 1 4. 행동력 - 2. 사거리 : 근접. 당신이 사용하는 《메이지 하울링》의 헤이트 상승치는 0 이 된다.

▶**해설** : 소유자의 정신을 고양시켜 집중력을 향상시켜주는 지팡이. 막대한 마력의 해방하고, 그 제어를 쉽게 한다.

베르세르크 하이드

중갑

비매품

M 4

랭크

3

가격

350

▶**레시피** : 광웅의 모피 [코어 소재] (4 0 G) + 하이드 아머 (1 3 0 G) + [마촉매 3] (2 5 G) × 3 + 제작비 (1 0 5 G)

▶**효과** : 【물리 방어력】 8. 【마법 방어력】 6. [기동 : 셋 업] 당신이 다음에 하는 대미지 물에 + 5 한다 (이 효과는 CS로 취급하며 효과가 한 번 발휘되면 해제된다). 당신은 [약점 : 1 0] 을 받는다 (이 [약점] 은 BS로 취급하며 라운드가 종료될 때 해제된다).

▶**해설** : 옛조에 전해지는 고대의 전사의 갑옷. 곰의 모피를 걸친 그들은 전투 중에 미쳐 날뛰며 자신의 몸을 돌보지 않고 적을 쓰러트렸다고 한다.

은둔자의 로브

경갑

비매품

M 5

랭크

3

가격

400

▶**레시피** : 암색 거미줄 [코어 소재] (5 0 G) + 망토 (6 0 G) × 3 + [마촉매 3] (2 5 G) × 2 + 제작비 (1 2 0 G)

▶**효과** : 마법 공격적 전용. 【물리 방어력】 5. 【마법 방어력】 6. 당신은 썬 개시 시에 [경감 (화염, 냉기, 전격) : 1 0] 을 얻는다. 당신이 취득하고 있는 《트와일라잇 망토》는 SR이 + 1 된 것으로 취급한다 (최대 SR을 넘어도 상관없다). 취득하고 있지 않을 경우, SR 1로 취득하고 있는 것으로 취급한다.

▶**해설** : 타로 카드의 메이저 아르카나, 은둔자가 걸치고 있는 장의를 본뜬 로브. 소유자의 기척을 지우는 효과가 있다. 그리고 밖과 안을 은둔의 개념으로 차단하는 것으로 높은 방어력을 자랑한다.

위저드 핸드

마술사의 팔찌

보조 장비

팔

비매품

M 6

랭크

3

감결

380

▶**레시피** : 흥련의 마석 [코어 소재] (40G) + 시질 가드 (60G) × 2 + [마촉매 3] (25G) × 4 + 제작비 (120G)

▶**효과** : 당신의 【마력】에 +3한다. 당신이 사용하는 《인헨스 코드》의 효과는 「+ [SR×3]」이 아닌 「+ [SR×5]」가 된다.

▶**해설** : 장비한 자가 다루는 속성의 마력을 충전시키는 보석이 끼워져 있는 팔찌. 소유자의 정신력을 높이는 효과가 있으며 짧은 시간 안에 보다 깊이 집중할 수 있게 된다.

날개달린 가방

가방

비매품

M 6

랭크

3

감결

360

▶**레시피** : 순백의 날개 [코어 소재] (40G) + 백팩 (50G) + 경쾌함의 케이프 (40G) + [마촉매 3] (25G) × 5 + 제작비 (105G)

▶**효과** : 당신은 [소지품 슬롯]을 9개 가진다. [기동 : 셋 업] 당신은 [비행] 상태가 된다. 이 효과는 CS로 취급한다. 한 번 당 1번만 사용 가능.

▶**해설** : 한 쌍의 자그마한 날개 장식이 달린 매는 형식의 가방. 새의 날개에 홀린 직인이 일생을 걸고 개발한 도구로 장작한 자에게 짧은 시간동안 비행 능력과 높은 돌파력을 부여한다.

사이드 와인더

한 손

채찍

비매품

M 5

랭크

4

가격

380

▶**레시피** : 부러진 자루 [코어 소재] (60G) + 넥 행어 (55G) + 마촉매 4] (30G) × 5 + 제작비 (115G)

▶**효과** : 【공격력】9. 명중치-1. 행동력+2. 사거리 : 근접. 당신은 《어시스트 어택》을 SR1로 취득하고 있는 것으로 취급한다. 이미 취득하고 있을 경우엔 《어시스트 어택》의 [명중 판정]에 +1한다. [기동 : 행동] 당신의 《어시스트 어택》과 동시에 사용한다. 코스트로 【인과력】1점을 소비한다. 《어시스트 어택》에 성공했을 경우, 그 대상에게 추가로 [경직]을 준다.

▶**해설** : 사막의 포식자인 독사의 이름을 붙인 채찍. 마치 그 자체가 의지를 가진 것처럼 적에게 휘감겨 자유를 빼앗는다.

데스 스타

불길한 별

한 손

투척

비매품

M 4

랭크

4

감결

320

▶**레시피** : 피에 물든 날 [코어 소재] (50G) + 십자수리검 (60G) × 2 + [마촉매 4] (30G) × 2 + 제작비 (90G)

▶**효과** : 【공격력】8. 명중치-1. 행동력+2. 사거리 : 2Sq. [기동 : 행동] 당신의 《터닝 스왈로》《멀티플 데즈》와 동시에 사용한다. 공격의 사거리는 +1Sq된다.

▶**해설** : 불운이나 흉조의 별을 새겨 마적인 의식을 지내는 것으로 죽음의 개념이 부여된 투척 무기. 다루기는 힘들지만 높은 위력과 긴 사거리를 자랑한다.

테기네의 공훈

양 손

창

비매품

M 6

랭크

4

감결

490

▶**레시피** : 성스러운 섬유 [코어 소재] (50G) + 파이크 (90G) + [마촉매 4] (30G) × 6 + 제작비 (170G)

▶**효과** : 【공격력】14. 행동력+2. 사거리 : 근접. 썬 최초의 라운드에서만 당신의 【이동력】은 +2되고 데미지 룰은 +5된다.

▶**해설** : 온갖 전장의 선봉에서 활약했다고 전해지는 영웅이 사용한 무기를 본뜬 창. 전투가 시작된 직후, 소유자에게 폭발적인 순발력을 준다.

제미니 보우건

쌍둥이별 연노

양 손

활

비매품

M 4

랭크

4

감결

430

▶**레시피** : 유성 조각 [코어 소재] (50G) + 보우건 (130G) + [마촉매 4] (30G) × 4 + 제작비 (130G)

▶**효과** : 【공격력】18. 명중치-1. 행동력-4. 사거리 : 3Sq. [기동 : 데미지 적용 직후] 이 무기에 의한 [무기 공격]으로 데미지를 주었을 때 사용한다. 코스트로 【인과력】1점을 소비한다. 데미지를 준 대상 중 하나를 선택하여 [추격 : 10]을 준다.

▶**해설** : 쌍둥이 영웅의 이름을 붙인 별이 새겨진 보우건. 화살을 쏜 직후에 마력으로 이루어진 또 하나의 화살을 쏴아 적을 추적한다.

카롯 테

사도의 모자

보조 장비

머리

비매품

M 6

랭크 4

가격 440

▶**레시피** : 광휘의 결정 [코어 소재] (50G) + 버드나무 머리띠 (60G) + 흑석 반지 (90G) + [마촉매 4] (30G) × 4 + 제작비 (120G)

▶**효과** : 【물리 방어력】 2. 당신은 【흑란】 상태가 되지 않는다. [기동 : 행동] 당신의 《힐》과 동시에 사용한다. 《힐》의 대상이 다음에 하는 대미지 물에 + [당신의 【회복력】] 한다 (이 효과는 CS로 취급하며 효과가 한 번 발휘되면 해제된다. 씬 당 1번 사용 가능.

▶**해설** : 신의 사도가 사용했다고 하는 의례용 보자. 두터운 신앙의 상징인 그 마력은 장착한 자가 행사하는 치유의 힘에 상대의 정신을 고양시키는 효과를 부여한다.

노움 레깅스

땅의 정령의 각반

보조 장비

다리

비매품

M 5

랭크 4

가격 390

▶**레시피** : 거인의 수염 [코어 소재] (50G) + 레더 부츠 (60G) + 지구력의 부츠 (40G) + [마촉매 4] (30G) × 4 + 제작비 (120G)

▶**효과** : 행동력+5. [기동 : 본문] 당신이 [지형] 태그를 가진 프롭의 효과를 받았을 때 사용한다. 그 효과는 무효가 된다. 씬 당 1번 사용 가능.

▶**해설** : 땅의 정령 노움의 기술로 세공된 다리용 방어구이다. 대지의 가호에 의해 불안정한 발판도 손쉽게 답파할 수 있다.

문 라이트 시미터

월광곡검

한 손

검

비매품

M 6

랭크 5

가격 610

▶**레시피** : 녹슨 월강 [코어 소재] (60G) + 시미터 (100G) + 투명한 반지 (110G) + [마촉매 5] (40G) × 4 + 제작비 (180G)

▶**효과** : 【공격력】 13. 사거리 : 근접. 당신이 이 무기에 의한 [무기 공격] 으로 BS를 주었을 때, 공격의 대상에게 추가로 [추격 : 5] 를 준다.

▶**해설** : 초승달 빛을 머금은 마법의 곡검. 불안정한 상태로 그 날을 직시한 자는 달의 광기의 영향을 받아 둔해지게 된다.

책사의 토시

보조 장비

팔

비매품

M 4

랭크 4

가격 340

▶**레시피** : 정밀한 톱니바퀴 [코어 소재] (60G) + 브레이서 (60G) + 도적의 클러브 (40G) + [마촉매 4] (30G) × 3 + 제작비 (90G)

▶**효과** : 무기 공격직 전용. 당신의 【공격력】에 +2한다. [기동 : 마이너] 당신은 즉시 《프롭 해석》 혹은 《프롭 해제》를 한다. [기동 : 인스턴트] 당신은 즉시 《프롭 해석》 혹은 《프롭 해제》를 한다. 이 효과는 당신이 《스피디 워크》를 취득하고 있을 경우에만 씬 당 1번 사용 가능하다.

▶**해설** : 정교하고 치밀한 부품을 사용하여 손과 손가락의 움직임을 보조하도록 고안되어 만들어진 토시. 함정 해제나 확인 등의 상황에서 진가를 발휘한다.

베저의 피리

보조 장비

비매품

M 5

랭크 4

가격 390

▶**레시피** : 선홍의 꽃잎 [코어 소재] (60G) + 파인 완드 (140G) + [마촉매 4] (30G) × 3 + 제작비 (100G)

▶**효과** : 당신이 취득하고 있는 [종자 소환] 태그를 가진 특기의 SR은 +1되어 있는 것으로 취급한다 (최대 SR을 넘어도 상관 없다). 이 아이템은 2개 이상 동시에 장비할 수 없다. [CR 14] SR을 +1하는 효과는 무효가 된다.

▶**해설** : 신의 시대의 소환사 베저가 애용했다고 하는 횡적. 그 음색에는 자신의 종자를 복돋우고 힘을 증폭시키는 효과가 있다.

다이내스트 너클

패왕권

양 손

격투

비매품

M 4

랭크 5

가격 490

▶**레시피** : 뾰족한 손톱 [코어 소재] (60G) + 부드러운 토시 (140G) + [마촉매 5] (40G) × 3 + 제작비 (170G)

▶**효과** : 【공격력】 14. 명중치 +1. 행동력+2. 사거리 : 근접. [자신 : 헤이트 5 이상] 당신의 대미지 물에 +2D한다.

▶**해설** : 아인간의 침공에 의해 황폐해진 지역을 주먹으로 평정했다고 하는 왕의 무구를 본뜬 황동 너클. 그 힘은 적의 살의를 한 몸에 받는 궁지 속에서야 말로 발휘한다.

명검 · 야미누에

양 손

도

비매품

M 5

랭크 5

가격 620

▶ **레시피** : 원념의 칼날 [코어 소재] (80G) + 노다치 (220G) + [마촉매 5] (40G) × 3 + 제작비 (200G)

▶ **효과** : 【공격력】 15. 명중력 +1. 행동력 -1. 사거리 : 근접. 당신이 취득하고 있는 《어새시네이트》 《메아리 받아치기》의 SR은 +1되어 있는 것으로 취급한다 (최대 SR을 넘어도 상관없다).

▶ **해설** : 빛을 빨아들이는 듯한 철흑의 도신을 가진 대태도. 그 날은 상대하는 자로 하여금 거리감에 착각을 불러일으켜 보다 깊은 상처를 입도록 한다.

우는 활 · 스즈무시

양 손

활

비매품

M 5

랭크 5

가격 580

▶ **레시피** : 메아리 방울 [코어 소재] (80G) + 단궁 (150G) + 멀리듣기 피어스 (40G) + 반딧불 보주 (40G) + [마촉매 5] (40G) × 3 + 제작비 (150G)

▶ **효과** : 【공격력】 17. 사거리 : 3Sq. 이 무기에 의한 [사격 공격] 으로 HP대미지를 1점이라도 받은 캐릭터는 [은밀] 상태가 될 수 없다. 이 효과는 썬이 종료될 때까지 지속된다.

▶ **해설** : 현을 당기면 맑은 방울 소리가 울려 퍼지는 마법의 활. 쏘아진 화살에서도 방울 소리가 울려, 꿰뚫린 자의 위치를 계속 해서 알려준다.

리액티브 메일

중갑

비매품

M 6

랭크 5

가격 720

▶ **레시피** : 액화마정 [코어 소재] (60G) + 스프린트 메일 (200G) + [마촉매 5] (40G) × 5 + 제작비 (260G)

▶ **효과** : 【물리 방어력】 19. 【마법 방어력】 5. 행동력 -2. [기동 : 대미지 적용 직후] 당신이 [정신] [광휘] [사독] 태그를 가진 대미지를 받았을 때 사용한다. 당신은 [경감 (받은 대미지와 같은 태그) : 10] 을 얻는다. 이 효과가 여러번 기동되었을 경우, [경감] 을 덧씌우지 않고 강도를 가산한다.

▶ **해설** : 마법에 의한 유사 생명을 부여하는 갑옷. 특정 속성에 의한 공격에 반응하여 피해를 경감하기 위한 역장을 전개한다.

독스 트레디심

중갑

비매품

M 4

랭크 5

가격 540

▶ **레시피** : 혼을 끊는 가위 [코어 소재] (60G) + 스테디드 레더 (180G) + [마촉매 5] (40G) × 3 + 제작비 (180G)

▶ **효과** : 【물리 방어력】 14. 【마법 방어력】 11. 당신이 취득하고 있는 《사일런트 스나이퍼》는 SR이 +1되어 있는 것으로 취급한다 (최대 SR을 넘겨도 상관없다). 취득하고 있지 않을 경우엔 SR 1로 취득하고 있는 것으로 취급한다.

▶ **해설** : 옛 웨스트랑데 왕조 제일의 활의 명수라고 불린 장군의 망어구를 본뜬 가죽 갑옷. 중심이나 관절부가 사격에 적합하도록 만들어져 있어 강력한 한 발을 쏠 수 있도록 한다.

루프 오브 라이프 고동의 반지

보조 장비

마석

비매품

M 5

랭크 5

가격 540

▶ **레시피** : 촉매 플라스크 [코어 소재] (60G) + 투명한 반지 (110G) + [마촉매 5] (40G) × 4 + 제작비 (210G)

▶ **효과** : 【마력】 14. 당신이 취득하고 있는 《스크립처》는 SR이 +1되어 있는 것으로 취급한다 (최대 SR을 넘어도 상관없다). 취득하고 있지 않을 경우엔 SR 1로 취득하고 있는 것으로 취급한다. 이 아이템은 2개 이상 동시에 장비할 수 없다. [기동 : 행동] 당신의 《리저렉션》과 동시에 사용한다. 《리저렉션》의 대상의 BS를 1개 해제한다.

▶ **해설** : 옛 왕조에서 널리 알려진 치유사 집단이 몸에 지니고 다녔다고 하는 반지. 담겨져 있는 기도가 장착자가 사용하는 치유의 힘을 강화한다.

앵커테이퍼의 트렁크

가방

보조 장비

비매품

M 4

랭크 5

가격 570

▶ **레시피** : 정체불명 모피 [코어 소재] (80G) + 이차원 백 (초급) (90G) + [마촉매 5] (40G) × 5 + 제작비 (200G)

▶ **효과** : 당신은 [소지품 슬롯] 을 6개 가진다. 당신은 썬 개시 시에 [경감 (프롭, 기믹) : 10] 을 얻는다.

▶ **해설** : 가방 속을 몇 개의 「다른 공간」 과 연결하는 것으로 걸보기로는 상상할 수 없을 정도의 공간을 가진 가방. 공간의 일그러짐을 밖에 전개하는 것으로 함정 등의 피해를 피하는 것도 가능하다.