

인카운터 시트

미션: 사라진 서류를 찾아라!

악덕 <대지인> 상인 나가요코시가 아키바에 불량 농작물을 수입하여 부당한 이익을 얻고 있는 것 같다. 그것은 거의 명백한 사실이지만, 증거인 회계 서류를 찾을 수 없다. 나가요코시는 내일 아침에는 아키바를 떠나버린다! 그전까지 부정의 증거인 회계 서류를 찾아라! 하지만 이 넓은 아키바에서 회계 서류가 있는 장소를 아는 인물은 있을까……?

이 미션의 가이드스

이 미션의 플레이 시간은 45~90분을 상정한다.
이 미션을 플레이하면 PC 전원이 「아더 겿」 한 장을 입수한다.

이 미션을 플레이하는 방법

「미션: 사라진 서류를 찾아라!」는 라운드 진행 룰을 이용하여 행하는 미션이다. 이 미션에서는 인카운터 시트 「사라진 서류를 찾아라!」를 사용한다.
이 미션의 목적은 행방을 알 수 없는 서류를 찾아냈다는 [정보]를 입수하는 것이다. PC들은 인카운터 시트에 실린 시나리오 동작을 반복하여 다양한 [정보]나 단서(키워드)를 입수하면서 서류의 행방을 쫓는다. PC들이 어떤 [정보]를 입수한 경우, 그 내용이나 처리는 시나리오 본문의 「정보 리스트」에 실려 있다. GM은 해당하는 것을 읽어주고 내용에 따라 처리하자. 이 미션의 1라운드는 3시간 정도다.

난이도

난이도가 베리 하드 이상이거나 PC 수가 5명 이상인 경우는 모든 시나리오 동작의 난이도에 +1을 한다.

이 미션에서 유용한 서브 직업

교역상인, 괴도, 농가, 메이드, 배달부, 샌드위치맨, 아이돌, 요리사, 점원, 추적자, 탐정, 필사가, 학자, 회계사

승리조건과 패배조건

이 미션에서는 승패와 관계없이 참가 플레이어가 각자 한 장의 「로그 티켓: 아더 티켓」을 입수한다.

승리조건	3라운드 이내에 지정된 [정보]를 입수한다. 보수로 각자 「재물표: 금전」 룰을 1회씩 한 만큼을 「원탁회의」에게서 받을 수 있다.
패배조건	3라운드 종료 시점에서 승리하지 못했다.

나가요코시 상점

사람의 왕래가 활발하고, 위세 좋은 분위기를 풍기는 상관.

숨어든다

타이밍	메인 프로세스
판정	기본 (운동/곤란)
▶ 효과: 수상한 상인의 거점에 숨어들어 단서를 찾는다. [정보1]을 손에 넣는다. 〔크리티컬〕 [정보2]를 입수한다. 〔서브 직업: 괴도, 추적자〕 이 행동의 판정에 +2	

길드 홀 앞 광장

밤낮을 가리지 않고 아키바의 주민들이 오고가는 커다란 광장.

탐문&협력요청

타이밍	메인 프로세스
판정	기본 (교섭or운동/곤란)
▶ 효과: 아키바 주민이 모이는 광장에서 유통에 밝은 사람을 찾는다. 이 행동은 메인 프로세스를 소비하여 돕는 동료 1명당 +1D를 얻을 수 있다. [정보3]을 손에 넣는다. 〔서브 직업: 교역상인, 회계사〕 이 행동의 판정에 +2.	

브리지 오브 올에이지즈

다리 옆의 대기소. 주로 <흑검기사단> 멤버가 상주한다.

위문 조사

타이밍	메인 프로세스
판정	기본 (내구/보통)
▶ 효과: 추가 코스트로 [식량] 아이템 1개를 소비한다. 음식을 가져다주며 정보를 얻는다. [정보4]를 손에 넣는다. 〔악덕상인〕 소지〕 [정보5]를 입수한다. 〔서브 직업: 배달부, 요리사〕 이 행동의 판정에 +2.	

중화식당

얼큰하게 매운맛이 인기인 중화요리가 유명한 식당

탐문을 한다

타이밍	메인 프로세스
판정	기본 (교섭/보통-1)
▶ 효과: 중화식당에서 탐문 조사를 한다. [정보6]을 손에 넣는다.〔마파두부〕 소지〕 [정보7]을 손에 넣는다. 〔불량 채소〕 소지〕 [정보8]을 손에 넣는다. 〔서브 직업: 농가, 탐정〕 이 행동의 판정에 +2.	

중소길드 연합회

아키바에 존재하는 무수한 길드나 시설의 정보가 모이는 장소.

탐색한다

타이밍	메인 프로세스
판정	기본 (지각/보통)
▶ 효과: 서류의 전당에서 의심스러운 서류를 찾는다. 이 행동은 메인 프로세스를 소비하여 돕는 동료 1명당 +1D를 얻을 수 있다. [정보9]를 손에 넣는다. 〔달성치(곤란)&〔푸른 서류함〕 소지〕 [정보10]을 손에 넣는다. 〔서브 직업: 필사가, 학자〕 이 행동의 판정에 +2	

중앙대로

아키바의 메인 스트리트.

탐문을 한다

타이밍	메인 프로세스
판정	기본 (운동/곤란)
▶ 효과: 아키바 중앙을 가로지르는 변화가에서 정보를 얻어듣는다. [정보11]을 손에 넣는다.〔〔헌팅 루트〕 소지〕 [정보12]를 손에 넣는다. 〔서브 직업: 샌드위치맨, 아이돌〕 이 행동의 판정에 +2.	

노점골목

다양한 음식을 파는 포장마차가 늘어서, 아키바 식문화의 메카.

거들기&탐문

타이밍	메인 프로세스
판정	기본 (교섭or운동/보통)
▶ 효과: 음식점이 늘어난 거리에서 탐문을 하거나 일을 도우며 정보를 모은다. [정보13]을 손에 넣는다.〔〔헌팅 루트〕 소지〕 [정보14]를 손에 넣는다. 〔불량 채소〕 소지〕 [정보15]를 손에 넣는다. 〔서브 직업: 메이드, 점원〕 이 행동의 판정에 +2	