

시나리오 핸드아웃

고블린왕의귀환 • 후편



7sided work shop

여기에는 시나리오를 플레이할 때 필요한 플레이어용 정보가 기록되어 있다. 캐릭터 작성에 앞서 플레이어들에게 공개하자. 복사해서 나눠주면 플레이 진행이 원활할 것이다..

🔷 레귤레이션

이 시나리오는 「로그 호라이즌 RPG 룰북」을 사용한 CR9의 캐릭터 3~5인용으로 만들었다. GM이 허가한다면 「로그호라 웬 즈데이」나 「셀데시아 가제트」의 추가 데이터를 사용할 수도 있다.

♦ 추천 캐릭터

이 시나리오는 CR9의 캐릭터 3명에서 5명을 대상으로 플레이하는 것을 상정했다. 만약 CR9인 캐릭터가 없다면 하이 컨스트럭션으로 캐릭터를 준비하자.

네 종류의 「아키 직업」이 모두 모이도록 캐릭터를 작성하기를 강력하게 추천하는 바이다. 플레이어의 수가 적을 때는 「전사직」과 「회복직」의 캐릭터를 우선한다. 「로그 호라이즌 TRPG 모험창구」(http://lhrpg.com/lhz.top)를 사용하면 온라인으로 간단하게 캐릭터를 작성하고 등록할 수 있다. 이 기회에 꼭 등록해보자.

추천 서브 직업

이번 시나리오에는 레이드 팀에게 물자를 보급하는 미션이 있다. 이 미션에서 보너스를 얻을 수 있는 서브 직업은 아래와 같다. 여기에 없는 서브 직업이라도 물자의 생산과 매입에 도움이 될 만한 서브 직업이라면 활약할 기회가 있을 것이다.

프리 플레이 시에 참고하기 바란다.

《교역상인》〈귀족〉〈기계 기술자〉〈대장장이〉 〈도공〉〈목수〉〈메이드〉〈밀정〉〈설계사〉〈약사〉 〈엘더 메이드〉〈연금술사〉〈요리사〉〈조제사〉 〈추적자〉〈탐정〉

🔷 상황 해설

PC의 입장

PC들은 「베릴 마을 공방전」의 실적을 인정받아 〈세븐스 폴〉 공략 작전에 참가하게 되었다. 함께 싸운 원정군 동료들과 함께 레이드 팀의 일원이 되어 공략 작전에 임한다.

작전 존인 〈세븐스 폴〉과 그 주위의 에어리어는 상당히 넓으며, 24인으로 구성된 풀 레이드 부대가 열 팀 투입될 예정이지만 그래도 1개월 이상의 장기전이 될 것으로 보인다.

물론 총사령관은 〈D.D.D〉의 리제. 그리고 이번 싸움에는 쿠시야타마도 도우미로 참전한다.

유니온의 결성

이 시나리오에서 PC들은 같은 길드 소속이며, 파티를 짜서 모험을 한다. PC가 바란다면 「유니온 취득 (『LHZ』P76)」 및 「세션 중의 퍼스널 팩터 취득 (『LHZ』P286)」에 따라 유니온이나 퍼스널 팩터를 취득할 수 있다. 전편에 해당하는 「베릴 마을 공방전」에 이어 플레이를 속행할 때는 전편에서 사용한 설정을 그대로 이어받아서 플레이하자. 또, PC끼리 상담해서 유니온의리더를 정해두자.

♦ 사용 EX 파워

이 시나리오에는 대규모 전투가 준비되어 있으며, 레이드용 EX 파워를 사용한다. 자세한 것은 별지「대규모 전투 룰」과「레이드용 EX 파워」를 참조한다. 「레이드용 EX 파워」는 네 장의 시트로 구성된다.

♦ 난이도

이번 시나리오를 플레이할 때의 세션 난이도는 아래의 셋 중에서 선택한다.

이지	PC 전원의【인과력】+1
하드	GM용【인과력】에 +PC 수
나이트메어	GM용【인과력】에 +PC 수의 3배