

인카운터 시트

미션: 〈벚꽃 미궁〉을 돌파하라

뱀파이어 사건의 진범을 밝혀냈으나, 사건은 아직 끝나지 않았다. 진범인 〈칼날 마스크르빈〉은 〈벚꽃 미궁〉 안에 있는 진조의 저택에서 힘을 비축하고 있다. 한시라도 빨리 미궁을 돌파하여 그곳까지 도달해야 한다. 주의하라! 여유를 부리다간 해가 저물고 만다. 밤은 언데드인 뱀파이어들의 시간이다.

이 미션의 가이드스

이 미션은 최대 6라운드로 끝난다. 플레이 시간은 60~90분을 상정한다

이 미션을 플레이하는 방법

「미션: 〈벚꽃 미궁〉을 돌파하라」는 라운드 진행 룰을 이용하여 행하는 미션이다. 이 미션에서는 인카운터 시트 「〈벚꽃 미궁〉을 돌파하라」를 사용한다.  
이 미션의 목적은 파티 마커를 움직여서 제한 시간 내에 맵의 골 마스크(두 군데 있다)에 도착하는 것이다. PC들은 인카운터 시트에 실린 시나리오 동작을 되풀이하여 보물 발견, 에너지 출현 등의 이벤트와 맞닥뜨리며 골 마스크를 노린다. 이 미션의 1라운드는 2시간 정도이다.

미션을 시작하기 전에

이 미션에서는 「파티 마커」를 사용한다. 「파티 마커」는 인카운터 시트 「〈벚꽃 미궁〉을 돌파하라!」의 「스타트」 마스크에 배치한다.  
맵의 마스크에는 마물 마크가 표시되어 있다. 이 마크는 [몬스터 토큰]이다. GM은 해당 마스크에 해당하는 개수의 [몬스터 토큰](유리구슬 같은 것을 쓰면 된다)을 둔다. [몬스터 토큰]의 수는 PC의 수나 난이도에 따라 달라질 가능성이 있다.

맵 상의 [마물] 마크

[몬스터 토큰]은 뱀파이어나 스켈레톤, 구울 등의 언데드 몬스터를 나타낸다. 그들은 PC를 습격해오므로, 이런 마스크에서는 《미궁을 나아간다》를 실행할 수 없다.

이 미션에서 유용한 서브 직업

갑옷 기술자, 광전사, 괴도, 귀족, 기계 기술자, 대장장이, 마도적, 마법장비 장인, 마법학자, 마수사, 목공, 무구 기술자, 뱀파이어, 변경순찰, 사냥꾼, 사령술사, 샌드위치맨, 설계사, 수집가, 아이돌, 언데드 헌터, 연금술사, 요리사, 용병, 용사, 전투사제, 조련사, 채집인, 추적자, 탐험가, 풍류인, 협객, 화가

승리조건과 패배조건

이 미션은 클리어해도 상황에 따라 이어지는 시나리오가 달라진다. 구체적으로는 클리어한 라운드 수 및 미션 중의 이벤트에 따라 클라이맥스의 전투 상황이 바뀔 것이다.

승리조건	골 마스크에 도착한다. PC 전원은 「소모표: 체력」 룰을 1회 한다.
패배조건	6라운드 종료 시점에서 승리 조건이 충족되지 않으면 미션에 패배한다. 마커를 즉시 골 마스크로 옮기고, PC 전원은 승리한 경우와 마찬가지로 「소모표: 물품」 룰을 한다. 추가로 「소모표: 물품」 룰을 2회 한다.

PC 수에 따른 조정

이 미션은 클리어해도 상황에 따라 이어지는 시나리오가 바뀐다. 구체적으로는 클리어한 라운드 수 및 미션 중의 이벤트에 따라 클라이맥스의 전투 상황이 바뀔 것이다.

난이도에 따른 조정

난이도가 높은 경우, 아래 GM용 EX 파워를 사용해도 좋다. 베리 하드 이상인 경우 사용할 것을 추천하는 바이다.

PC가 3명일 때	인카운터 시트 「〈벚꽃 미궁〉을 돌파하라」의 마스크 번호 5, 8, 19, 22, 31, 38의 [몬스터 토큰]을 하나 줄인다.
PC가 5명일 때	인카운터 시트 「〈벚꽃 미궁〉을 돌파하라」의 마스크 번호 4, 8, 19, 21, 23, 33, 35의 [몬스터 토큰]을 하나 늘린다.

험난한 미궁	EX파워
GM	
타이밍	인터루드
▶효과:	EX 파워의 코스트로 【인과력】 6점을 소비한다. 「미션: 〈벚꽃 미궁〉을 돌파하라」의 시나리오 동작에 설정된 판정 난이도, 실행조건:달성치의 수치 모두에 +1

시나리오 동작

험난한 미궁	시나리오 동작
타이밍	메인 프로세스
판정	기본 (내구or지각/13)
▶효과:	같은 마스크에 [몬스터 토큰]이 있으면 실행할 수 없다. 파티 마커를 2마스 이동시킬 수 있다.〔달성치17〕 추가로 1마스 이동시킬 수 있다.〔달성치20〕 이동 도중 같은 마스크에 있는 [몬스터 토큰] 하나를 제거할 수 있다.〔서브 직업: 뱀파이어, 용사, 탐험가〕 이 행동의 판정에 +2.

사령을 섬멸한다 : 지근	시나리오 동작
타이밍	메인 프로세스
판정	기본 (명중/16)
▶효과:	코스트로 [피로] 10을 입는다. 같은 마스크에 있는 [몬스터 토큰] 하나를 제거할 수 있다.〔달성치19〕 하나 더 제거할 수 있다.〔서브 직업: 사령술사, 언데드 헌터, 전투 사제〕 이 행동의 판정에 +2 ..... ▶해설: 섬멸하거나 안전한 루트를 확보하는 등의 행동으로 진로상의 언데드를 무력화한다.

동료를 돕는다	시나리오 동작
타이밍	메인 프로세스
판정	없음
▶효과:	당신의 동료 한 명을 대상으로 삼는다. 대상은 다음에 하는 판정에 +1D를 얻는다. 또, 대상이 다음에 코스트로 [피로]를 입었을 때 그 [피로]를 당신이 대신 입을 수 있다.

사령을 섬멸한다 : 원거리	시나리오 동작
타이밍	메인 프로세스
판정	기본 (명중/16)
▶효과:	코스트로 [피로] 10을 입는다. 「사정거리: 3Sq」 이상의 [사격공격] 또는 [마법공격] 특기를 사용할 수 있는 PC만 실행 가능. 인접한 마스크에 있는 [몬스터 토큰] 하나를 제거할 수 있다.〔달성치19〕 하나 더 제거할 수 있다. ..... ▶해설: 섬멸하거나 안전한 루트를 확보하는 등의 행동으로 진로상의 언데드를 무력화한다.