

메인직업 수정표

직업명	STR 기본치	DEX 기본치	POW 기본치	INT 기본치	초기 HP	HP 성장
화랑	3	3	2	2	50	+8

[한손] / [검] [창] [환두대도] 착용장비 [양손] / [검] [창] [환두대도] [활] [연갑], [보조장비] [가방]

캐릭터 랭크	1
종족	휴먼
아키 직업	전사직
메인 직업	화랑
서브 직업	소설가

최대 HF)	60		
초기 인과력	1	회복력	0	
행동력	3	물리방어력	4	
공격력	6	마법방어력	3	
마력	8	이동력	2	

	능력기본:	치/능력치					
STR	3/1	DEX	6/2	POW	5/1	INT	5/1
	기능	<u></u> 5치)			
운동치	1+2D	내구치	1+2D	명중치	2+2D	해제치	2+2D
조작치	2+2D	회피치	2+2D	지각치	1+2D	교섭치	1+2D
저항치	1+2D	지식치	1+2D	해석치	1+2D		

	장비		
슬롯	명칭	태그	참조
손	헌팅보우	[양손] [활]	(P213)
손	_	-	_
방어구	패디드 아머	[연갑]	(P214)
보조장비	망토	[보조장비] [외투]	(P215)
보조장비	_	_	_
보조장비	_	_	_
가방	백팩	[가방]	(P217)

소지	김품				
명칭			 태그		
모험자 세	트		_		(P223)
맘대로 샌드	위치		[식량] [소모품] [준비]		
맘대로 샌드위치			[식량] [소모품] [준비]		
맘대로 샌드위치			[식량] [소모품] [준비]		
_			_		
_			_		
_			-		
최대 소지 수	7		소지금	0G	

특기				
명칭	태그	참조		
화랑도	_	화랑도		
해설: 당신은 마력을 전투 때 공수양면에서 능	·란하게 다룬다.			
풍류도	_	풍류도		
해설: 정순한 마력은 기술로 인한 소모를 크게	∥ 줄인다.			
낙화낭자	_	낙화낭자		
해설: 상대의 이목을 끌어내는 도발 특기. 충분	분한 시간을 들여 사격을 확산시킬수도 있다.			
화살다풍우	_	화살다풍우		
해설: 사격은 마력으로 만든 꽃과 함께 대상을 관통한다.				
백화초엽	_	백화초엽		
해설: 마력을 폭발시켜, 화려한 연속공격을 시도하는 특기.				
마이티 보우 스타일	_	(P093)		
해설: 당신은 지근거리에 대해 [사격공격]을 할 수 있게 된다.				
백화제방	_	백화제방		
해설: 다양히 익힌 기술들을 응용하여 접목하	는 특기.			

메인 직업 특기

- ▶ 취득조건: 이 특기는 「메인 직업: 화랑」인 캐릭터만이 취득할 수 있다.
- ▶ 자동취득: ⟨화랑⟩은 자동취득 특기로 《화 랑도》、《풍류도》의 2가지 특기를 취득하고, 추 가로 《낙화낭자》、《수화폐월》、《경화수월》 중 하나를 취득한다.
- ▶ 해설: 〈화랑〉은 전선에 서서 적의 공격을 끌어들여 동료를 지키는 전사직 중 하나다. 〈화랑〉의 특기들은 높은 코스트와 다양한 부 가효과들을 이용하여 전선을 유지하고 적의 전 열을 흩트러놓는 것이 많다.

화랑도

자동취득 전투 준비

최대SR 1 타이밍 셋업

판정 판정 없음

대상 자신

사정거리 지근

코스트 —

제한

- ▶ 효과: 당신은 이번 메인 프로세스가 종료될 때까지 [물리방어력] 또는 [마법방어력] 또는 【공격력】에 + 【마력】(확정효과) 직전 셋업 프로세스에 선택한 효과와 다른 효과를 선택할 때, 당신의 [헤이트]+1.
- (인과력 1) 【행동력】에도 적용 가능.
- ▶ 해설: 〈화랑〉의 기본 도리를 갖춘 당신은 마 력을 전투 때 공수양면에서 능란하게 다룬다.

풍류도

자동취득

전투

타이밍 항상

최대SR 1 판정 판정 없음

대상 자신 코스트 -

사정거리 지근 제한 -

▶ 효과: 당신의 【명중치】+2. 【마력】을 +[【POW】+【INT】]. 일반 장면에서 크리티컬이 발생할 시, 인과력을 1점 획득한다.

▶ 해설: 우아함과 즐거움 그리고 아름다움을 도의 경지까지 끌어올린 특기, 정순한 마력은 기술로 인한 소모를 크게 줄인다.

낙화낭자

최대SR 1 타이밍 무브

판정 판정 없음

대상 범위(선택)

해 사용할 수 있다.

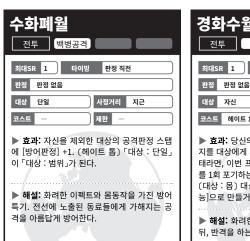
코스트 헤이트 1

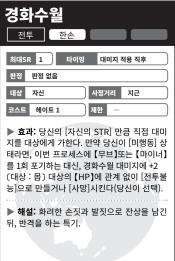
제한 -

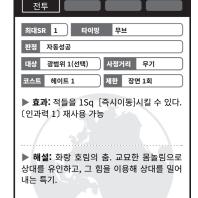
사정거리 무기

▶ 효과: 대상의 【헤이트】를 -1할 수 있다. (마이너) 대상을 「광범위 1(선택)」으로 변경

▶ 해설: 꽃잎이 흩날리듯 무수한 화살을 쏘아 상대의 이목을 끌어내는 도발 특기, 충분한 시 간을 들여 사격을 확산시킬수도 있다.







호림랑무





▶ 효과: 당신의 이 라운드 첫 메인 프로세스 무브 액션을 [(SR+1)]회 늘린다. 이 특기가 적 용된 메인 프로세스에선 [기본행동 : 런]을 여

러 번 사용 할 수 있다. (인과력 1) 재이용 가능.

▶ **해설:** 사라진 마력을 다시 한 번 끌어올리는 특기. 잠력을 통해 폭발한 마력은 화랑의 움직임을 가속시킨다.



최대SR 3 타이밍 클린업

판정 만정 없음

대상 자신 사정거리 지근

코스트 - 제한 시나리오 [SR]회

▶ 효과: 당신이 다음에 행할 《화랑도》의 [마력]에+[(SR+소비한 인과력)]x4] (이 효과는 CS로 간주하며, 효과가 한 번 발휘되면 해제된다).

▶ 해설: 즐거움과 아름다움을 경지가 새로운 경지에 이르러, 마력이 더욱 정순해진다. 화랑 의 마력 효율을 크게 상승시켜주는 특기.

백화초엽

전투

최대SR 1 타이밍 대미지 적용 직후

 만정
 자동성공

 대상
 단일
 사정거리
 지근

 코스트
 헤이트 2& 인과력1
 제한
 시나리오 1회

▶ 효과: 대상에게 [(CR)D+ 【마법방어력]]만 큼의 마법 대미지를 가한다. [손 슬롯]이 하나 이상 비어있다면 자신의 【공격력】을 대미지에 더한다. [손 슬롯]이 비어있지 않다면 자신의 【마력】을 대미지에 더한다.

(헤이트 톱) 자신의 【헤이트】를 대미지에 더한다.

▶ 해설: 마력을 폭발시켜, 화려한 연속공격을 시도하는 특기. 온몸에 마력을 담아 아름답게 펼쳐지는 연속 공격은 보는 이의 넋을 잃게 만 든다.

선화후과

전투 무기공격

최대SR 5 타이밍 메이저

판정 대결(명중/회피)

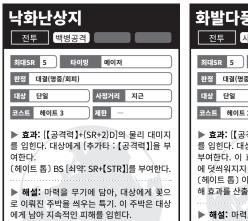
대상 단일 사정거리 무기

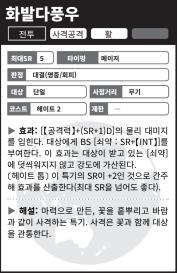
만큼 HP를 즉시 회복한다.

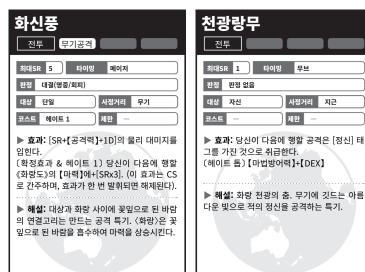
코스트 헤이트 1 제한 -

▶ **효과:** [[공격력]+(SR+1)D]의 물리 대미지를 입힌다. (확정효과 & 헤이트 1) [SR+[POW]+회복력]

▶ 해설: 마력을 부과한 공격으로 상대에게 피해를 주고, 마력과 대상의 체력을 도로 흡수하여 회복하는 특기.









▶ 해설: 하늘로 쏘아져 올라간 하나의 화살이 마력으로 이뤄진 수십 개의 꽃잎이 되어 한 지 역에 연쇄 폭발을 일으킨다.

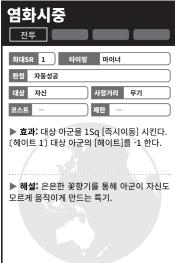
격]의「대상: 단일」이「대상: 범위(선택)」으

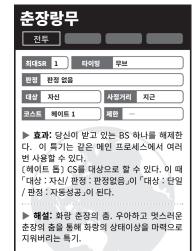
(SR3)「대상: 범위」대신「대상: 직선(무기

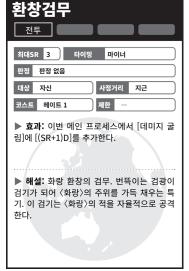
(SR2) [명중판정]에 -2 를 받지 않는다.

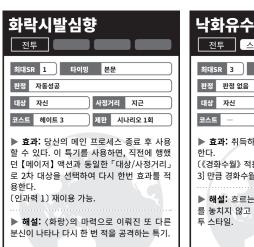
로 변경해 사용할 수 있다.

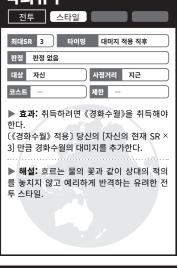
Sa)」이 된다.

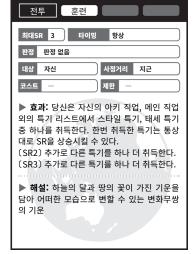












화천월지

