

인카운터 시트 미션: 거대한 죠스로부터 도망쳐라!

여름 합숙에 앞서 <대지인>의 마을과 우의를 돈독히 하기 위하여 그들과 함께 보트 놀이를 하던 <모험자> 일행. 디자인이 다양한 <모험자>들의 수영복에 <대지인>들은 흥미진진하기도 하고, 부끄러워하며 눈을 돌리기도 하고. 화기애애한 분위기다. 그곳에 갑자기 나타난 날카로운 모양의 지느러미…… 그리고 무수한 이빨이 줄지어 선 턱. <메갈로돈>(배 먹는 상어)다! 빨리 도망쳐야 해!

이 미션의 가이드스

이 미션은 CR1의 PC 4명에 대응하며, 플레이 시간은 45~90분을 상정한다. 이 미션을 플레이하면 PC 전원이 로그티켓 「아더 갯」 한 장을 입수한다.

이 미션을 플레이하는 방법

「미션: 거대한 죠스로부터 도망쳐라!」는 라운드 진행 룰을 이용하여 행하는 미션이다. 이 미션에서는 인카운터 시트 「거대한 죠스로부터 도망쳐라!」를 사용한다.

이 미션의 목적은 보트를 저어 뒤에서 쫓아오는 <메갈로돈>으로부터 도망치는 것이다. PC들은 인카운터 시트에 기재된 시나리오 동작을 반복하여 해변으로 향한다.

GM도 라운드마다 한 번씩 「<메갈로돈>(라이벌 측) 동작」을 할 수 있다. 이때, <메갈로돈>의 【행동력】은 5이다.

또, 이 미션의 1라운드는 1분 정도이다.

미션을 시작하기 전에

이 미션에서는 PC들이 탄 보트를 나타내는 「PC 마커」, 상어의 위치를 나타내는 「<메갈로돈> 마커」, 그리고 「내구 토큰」을 사용한다. 미션을 시작할 때 PC 마커는 맵 상의 ㉠ 마스에, <메갈로돈> 마커는 A 마스에 각각 배치한다.

미션의 진행

내구 토큰은 PC들이 탄 보트의 내구력, 튼튼함을 나타내며, 미선이 시작하는 시점에서는 6개를 가지고 있다. 이 토큰이 0이 되면 보트는 파괴되고, PC들은 무시무시한 이빨 앞에 내던져진다. (미션은 그 시점에서 즉시 패배한 것이 된다)

난이도

난이도가 베리 하드 이상이거나 PC 수가 5명 이상인 경우, 모든 PC 측 시나리오 동작의 목표치에 +1을 한다.

이 미션에서 유용할 만한 서브 직업

듀얼리스트, 목공 기술자, 목수, 생환자, 어부, 점성술사, 제독, 해적

승리조건과 패배조건

이 미션에서는 승패에 관계없이 참가 플레이어가 각자 한 장의 「아더 티켓」을 입수한다.

승리조건	4라운드 이내에 「해변 마스」에 도착한다. 무사히 물가에 도착한 보상으로 <대지인>들에게 보수를 받는다. PC들은 각자 「재물표: 금전」 룰을 한 번씩 할 수 있다.
패배조건	4라운드 종료 시점에서 승리하지 못한다. 또는, 보트의 「내구 토큰」이 0이 된다. PC들은 간신히 해변까지 헤엄쳐 왔으나, 전원 [피로: 30]을 입는다.

어레인지

난이도가 베리 하드 이상일 때, 모든 PC 측 시나리오 동작의 목표치에 +1을 하는 대신 아래의 해프닝을 채용할 수도 있다.

해프닝①: 여울의 대류를 피하라!

이 해프닝은 맵 상의 ③ 마스에 도착한 시점에서 곧바로 발생한다. 파티의 대표자 한 명은 난이도 10을 목표로 [조작판정]을 한다. 실패하면 PC 마커는 ② 마스로 [즉시이동(강제)]된다. 이 해프닝은 한 번밖에 발생하지 않는다.

해프닝②: 암초다!

이 해프닝은 맵 상의 ⑥ 마스에 도착한 시점에서 곧바로 발생한다. PC 전원은 난이도 10을 목표로 [지각판정]을 한다. PC 모두가 실패한 경우, [내구 토큰]에 -2를 한다. 이 해프닝은 한 번밖에 발생하지 않는다.

이 미션을 코미디용으로 만드는 방법

「내구 토큰」이 감소할 때, 임의의 PC가 자신에게 [풍당] 태그를 하나 부여하면 토큰 감소를 1개 경감할 수 있다. [풍당] 태그는 PC 하나당 최대 2개까지 부여할 수 있다. [풍당] 태그는 미션이 끝날 때까지 지속한다.

시나리오 동작

보트를 젃다

시나리오 동작

이동

타이밍 메인 프로세스

판정 기본 (운동/11)

▶**효과:** 맵 시트 상의 PC 마커를 2마스 이동시킬 수 있다. 이 행동은 PC 일행당 매 라운드 1회밖에 실행할 수 없다. [달성치: 13] PC 마커를 추가로 1마스 더 이동시킬 수 있다. [서브 직업: 어부, 해적] 이 행동의 판정에 +2

상어를 공격한다

시나리오 동작

타이밍 메인 프로세스

판정 대결 (명중/2+2D)

▶**효과:** 「사정거리」가 2Sq 이상인 「사격공격」이나 「마법공격」 특기를 가지고 있는 경우 실행할 수 있다. 그 특기의 「사정거리」를 1Sq=1마스로 보고 <메갈로돈> 마크가 범위 내에 있는 경우 실행할 수 있다. 당신은 <메갈로돈> 마커를 1마스 [즉시이동(강제)]시킬 수 있다. [서브 직업: 듀얼리스트, 생환자] 이 행동의 판정에 +2

해류를 읽는다

시나리오 동작

타이밍 메인 프로세스

판정 기본 (해석/8)

▶**효과:** 당신의 동료 1명을 대상으로 삼는다. 대상은 다음에 하는 《보트를 젃다》판정에 +1D를 얻는다. 이것은 누적되지 않는다. [서브 직업: 점성술사, 제독] 이 행동의 판정에 +2

보트를 수선한다

시나리오 동작

타이밍 메인 프로세스

판정 기본 (조작/9)

▶**효과:** 「내구 토큰」을 1개 얻는다. (최대 6) [달성치: 11] 「내구 토큰」을 1개 더 얻는다. (최대 6) [서브 직업: 목공 기술자, 목수] 이 행동의 판정에 +2

<메갈로돈> (라이벌 측) 동작

쫓아오는 상어

시나리오 동작

이동

타이밍 메인 프로세스

판정 기본 (2+2D/9)

▶**효과:** 맵 시트 상의 <메갈로돈> 마커를 3마스까지 이동시킬 수 있다. 이 이동 중 <메갈로돈> 마커가 PC 마커와 같은 마스에 들어가면 즉시 《보트를 물어뜯는다》를 한 번 할 수 있다. [달성치: 11] <메갈로돈> 마커를 1마스 더 이동시킬 수 있다.

보트를 물어뜯는다

시나리오 동작

타이밍 메인 프로세스

판정 대결 (2+3D/PC 대표의 [조작] 판정)

▶**효과:** : PC의 [내구 토큰]에 -2. [크리티컬] [내구 토큰]에 추가로 -2