

# 화랑

쭈

추는

무예가

## 메인직업 수정표

직업명	STR 기본치	DEX 기본치	POW 기본치	INT 기본치	초기 HP	HP 성장
화랑	3	3	2	2	50	+8

착용장비	[한손] / [검] [창] [환두대도]
	[양손] / [검] [창] [환두대도] [활]
	[연갑], [보조장비] [가방]

캐릭터 랭크	1
종족	휴먼
아키 직업	전사직
메인 직업	화랑
서브 직업	소설가

최대 HP		60	
초기 인과력	1	회복력	0
행동력	3	물리방어력	4
공격력	6	마법방어력	3
마력	8	이동력	2

능력기본치/능력치							
STR	3/1	DEX	6/2	POW	5/1	INT	5/1

기능치							
운동치	1+2D	내구치	1+2D	명중치	2+2D	해제치	2+2D
조작치	2+2D	회피치	2+2D	지각치	1+2D	교섭치	1+2D
저항치	1+2D	지식치	1+2D	해석치	1+2D		

장비			
슬롯	명칭	태그	참조
손	헌팅보우	[양손] [활]	(P213)
손	—	—	—
방어구	패디드 아머	[연갑]	(P214)
보조장비	망토	[보조장비] [외투]	(P215)
보조장비	—	—	—
보조장비	—	—	—
가방	백팩	[가방]	(P217)

소지품			
명칭		태그	참조
모험자 세트		—	(P223)
맘대로 샌드위치		[식량] [소모품] [준비]	(P218)
맘대로 샌드위치		[식량] [소모품] [준비]	(P218)
맘대로 샌드위치		[식량] [소모품] [준비]	(P218)
—		—	—
—		—	—
—		—	—
최대 소지 수		7	소지금 0G

특기		
명칭	태그	참조
화랑도	—	화랑도
해설: 당신은 마력을 전투 때 공수양면에서 능란하게 다룬다.		
풍류도	—	풍류도
해설: 정순한 마력은 기술로 인한 소모를 크게 줄인다.		
낙화낭자	—	낙화낭자
해설: 상대의 이목을 끌어내는 도발 특기. 충분한 시간을 들여 사격을 확산시킬수도 있다.		
화살다풍우	—	화살다풍우
해설: 사격은 마력으로 만든 꽃과 함께 대상을 관통한다.		
백화초엽	—	백화초엽
해설: 마력을 폭발시켜, 화려한 연속공격을 시도하는 특기.		
마이티 보우 스타일	—	(P093)
해설: 당신은 지근거리에 대해 [사격공격]을 할 수 있게 된다.		
백화제방	—	백화제방
해설: 다양히 익힌 기술들을 응용하여 접목하는 특기.		

## 메인 직업 특기

# 화랑

▶ **취득조건:** 이 특기는 「메인 직업: 화랑」인 캐릭터만이 취득할 수 있다.

▶ **자동취득:** 〈화랑〉은 자동취득 특기로 《화랑도》, 《풍류도》의 2가지 특기를 취득하고, 추가로 〈낙화낭자〉, 〈수화폐월〉, 〈경화수월〉 중 하나를 취득한다.

▶ **해설:** 〈화랑〉은 전선에 서서 적의 공격을 끌어들이며 동료를 지키는 전사직 중 하나다. 〈화랑〉의 특기들은 높은 코스트와 다양한 부가효과들을 이용하여 전선을 유지하고 적의 전열을 흐트러놓는 것이 많다.

## 화랑도

자동취득

전투

준비

최대SR 1

타이밍

셋업

판정 판정 없음

대상 자신

사정거리 지근

코스트 —

제한 —

▶ **효과:** 당신은 이번 메인 프로세스가 종료될 때까지 【물리방어력】 또는 【마법방어력】 또는 【공격력】에 + 【마력】(확정효과) 직전 셋업 프로세스에 선택한 효과와 다른 효과를 선택할 때, 당신의 【헤이트】+1.  
(인과력 1) 【행동력】에도 적용 가능.

▶ **해설:** 〈화랑〉의 기본 도리를 갖춘 당신은 마력을 전투 때 공수양면에서 능란하게 다룬다.

## 풍류도

자동취득

전투

최대SR 1

타이밍

항상

판정 판정 없음

대상 자신

사정거리 지근

코스트 —

제한 —

▶ **효과:** 당신의 【명중치】+2. 【마력】을 +【POW】+【INT】. 일반 장면에서 크리티컬이 발생할 시, 인과력을 1점 획득한다.

▶ **해설:** 우아함과 즐거움 그리고 아름다움을 도의 경지까지 끌어올린 특기. 정순한 마력은 기술로 인한 소모를 크게 줄인다.

## 낙화낭자

전투

활

최대SR 1

타이밍

무브

판정 판정 없음

대상 범위(선택)

사정거리 무기

코스트 헤이트 1

제한 —

▶ **효과:** 대상의 【헤이트】를 -1할 수 있다.  
(마이너) 대상을 「광범위 1(선택)」으로 변경해 사용할 수 있다.

▶ **해설:** 꽃잎이 흩날리듯 무수한 화살을 쏘아 상대의 이목을 끌어내는 도발 특기. 충분한 시간을 들여 사격을 확산시킬수도 있다.

## 수화폐월

전투

백병공격

최대SR 1

타이밍

판정 직전

판정 판정 없음

대상 단일

사정거리 지근

코스트 —

제한 —

▶ **효과:** 자신을 제외한 대상의 공격판정 스텝에 [방어판정] +1. (헤이트 톱) 「대상 : 단일」이 「대상 : 범위」가 된다.

▶ **해설:** 화려한 이펙트와 몸동작을 가진 방어특기. 전선에 노출된 동료들에게 가해지는 공격을 아름답게 방어한다.

## 경화수월

전투

한손

최대SR 1

타이밍

대미지 적용 직후

판정 판정 없음

대상 자신

사정거리 지근

코스트 헤이트 1

제한 —

▶ **효과:** 자신의 [자신의 STR] 만큼 직접 대미지를 대상에게 가한다. 만약 당신이 [미행동] 상태라면, 이번 프로세스에 【무브】또는 【마이너】를 1회 포기하는 대신, 경화수월 대미지에 +2 (대상 : 몸) 대상의 【HP】에 관계 없이 [전투불능]으로 만들거나 [사망]시킨다(당신이 선택).

▶ **해설:** 화려한 손짓과 발짓으로 잔상을 남긴 뒤, 반격을 하는 특기.

## 호림랑무

전투

최대SR 1

타이밍

무브

판정 자동성공

대상 광범위 1(선택)

사정거리 무기

코스트 헤이트 1

제한 장면 1회

▶ **효과:** 적들을 1Sq [즉시이동]시킬 수 있다. (인과력 1) 재사용 가능

▶ **해설:** 화려 호림의 춤. 교묘한 몸놀림으로 상대를 유인하고, 그 힘을 이용해 상대를 밀어내는 특기.

## 용춘랑무

전투

최대SR 1

타이밍

무브

판정 자동성공

대상 범위(선택)

사정거리 지근

코스트 헤이트 1

제한 —

▶ **효과:** 대상에게 BS [정직]을 부여한다. (마이너&대상 : 몸) 대상들을 모두 같은 Sq로 1Sq [즉시이동]시킨다.

▶ **해설:** 화려 용춘의 춤. 용의 바람을 불러, 전장의 배치를 바꾸는 특기.

## 고목생화

전투

최대SR 3

타이밍

이니셔티브

판정 판정 없음

대상 자신

사정거리 지근

코스트 —

제한 장면 1회

▶ **효과:** 당신의 이 라운드 첫 메인 프로세스 무브 액션을 [(SR+1)]회 늘린다. 이 특기가 적용된 메인 프로세스에선 [기본행동 : 런]을 여러 번 사용할 수 있다.  
(인과력 1) 재이용 가능.

▶ **해설:** 사라진 마력을 다시 한 번 끌어올리는 특기. 장력을 통해 폭발한 마력은 화랑의 움직임을 가속시킨다.

## 화란추성

전투

최대SR 3

타이밍

클린업

판정 판정 없음

대상 자신

사정거리 지근

코스트 —

제한 시나리오 [SR]회

▶ **효과:** 당신이 다음에 행할 《화랑도》의 [마력]에+[(SR+소비한 인과력)]x4 (이 효과는 CS로 간주하며, 효과가 한 번 발휘되면 해제된다).

▶ **해설:** 즐거움과 아름다움을 경지가 새로운 경지에 이르러, 마력이 더욱 정순해진다. 화랑의 마력 효율을 크게 상승시켜주는 특기.

## 백화초염

전투

최대SR 1

타이밍

대미지 적용 직후

판정 자동성공

대상 단일

사정거리 지근

코스트 헤이트 2 & 인과력1

제한 시나리오 1회

▶ **효과:** 대상에게 [(CR)D+ 【마법방어력】]만큼의 마법 대미지를 가한다. [순 슬롯]이 하나 이상 비어있다면 자신의 【공격력】을 대미지에 더한다. [순 슬롯]이 비어있지 않다면 자신의 【마력】을 대미지에 더한다.

(헤이트 톱) 자신의 【헤이트】를 대미지에 더한다.

▶ **해설:** 마력을 폭발시켜, 화려한 연속공격을 시도하는 특기. 온몸에 마력을 담아 아름답게 펼쳐지는 연속 공격은 보는 이의 넋을 잃게 만든다.

## 선화후과

전투

무기공격

최대SR 5

타이밍

메이저

판정 대결(명중/회피)

대상 단일

사정거리 무기

코스트 헤이트 1

제한 —

▶ **효과:** [(공격력)+(SR+1)D]의 물리 대미지를 입힌다.

(확정효과 & 헤이트 1) [SR+[POW]+회복력]만큼 HP를 즉시 회복한다.

▶ **해설:** 마력을 부과한 공격으로 상대에게 피해를 주고, 마력과 대상의 체력을 도로 흡수하여 회복하는 특기.

## 낙화난상지

전투

백병공격

최대SR 5

타이밍

메이저

판정 대결(명중/회피)

대상 단일

사정거리 지근

코스트 헤이트 3

제한 —

▶ **효과:** [[공격력]+(SR+2)D]의 물리 대미지를 입힌다. 대상에게 [추가타 : [공격력]]을 부여한다.

(헤이트 톱) BS [최약: SR+[STR]]를 부여한다.

▶ **해설:** 마력을 무기에 담아, 대상에게 꽃으로 이뤄진 주박을 쏘우는 특기. 이 주박은 대상에게 남아 지속적인 피해를 입힌다.

## 화발다풍우

전투

사격공격

활

최대SR 5

타이밍

메이저

판정 대결(명중/회피)

대상 단일

사정거리 무기

코스트 헤이트 2

제한 —

▶ **효과:** [[공격력]+(SR+1)D]의 물리 대미지를 입힌다. 대상에게 BS [최약 : SR+[INT]]를 부여한다. 이 효과는 대상이 받고 있는 [최약]에 덧씌워지지 않고 강도에 가산된다.

(헤이트 톱) 이 특기의 SR이 +2인 것으로 간주해 효과를 산출한다(최대 SR을 넘어도 좋다).

▶ **해설:** 마력으로 만든, 꽃을 흩뿌리고 바람과 같이 사격하는 특기. 사격은 꽃과 함께 대상을 관통한다.

## 화신평

전투

무기공격

최대SR 5

타이밍

메이저

판정 대결(명중/회피)

대상 단일

사정거리 무기

코스트 헤이트 1

제한 —

▶ **효과:** [SR+[공격력]+1D]의 물리 대미지를 입힌다.

(확정효과 & 헤이트 1) 당신이 다음에 행할 《화랑도》의 【마력】에+[SRx3]. (이 효과는 CS로 간주하며, 효과가 한 번 발효되면 해제된다).

▶ **해설:** 대상과 화랑 사이에 꽃잎으로 된 바람의 연결고리는 만드는 공격 특기. <화랑>은 꽃잎으로 된 바람을 흡수하여 마력을 상승시킨다.

## 천광랑무

전투

최대SR 1

타이밍

무브

판정 판정 없음

대상 자신

사정거리 지근

코스트 —

제한 —

▶ **효과:** 당신이 다음에 행할 공격은 [정신] 태그를 가진 것으로 취급한다.

(헤이트 톱) 【마법방어력】+[DEX]

▶ **해설:** 화랑 천광의 춤. 무기에 깃드는 아른다운 빛으로 적의 정신을 공격하는 특기.

## 백화난만

전투

태세

준비

최대SR 3

타이밍

마이너

판정 판정 없음

대상 자신

사정거리 지근

코스트 —

제한 —

▶ **효과:** 취득하려면 《마יתי 보우 스타일》을 취득해야 한다.

(《마יתי 보우 스타일》 적용) 당신이 이번 메인 프로세스에서 할 [명중판정]에 -2, [무기공격]의 「대상 : 단일」이 「대상 : 범위(선택)」으로 변경해 사용할 수 있다.

(SR2) [명중판정]에 -2 를 받지 않는다.

(SR3) 「대상 : 범위」대신 「대상 : 직선(무기 Sq)」이 된다.

▶ **해설:** 하늘로 쏘아져 올라간 하나의 화살이 마력으로 이뤄진 수십 개의 꽃잎이 되어 한 지역에 연쇄 폭발을 일으킨다.

## 염화시중

전투

최대SR 1

타이밍

마이너

판정 자동성공

대상 자신

사정거리 무기

코스트 —

제한 —

▶ **효과:** 대상 아군을 1Sq [즉시이동] 시킨다. (헤이트 1) 대상 아군의 [헤이트]를 -1 한다.

▶ **해설:** 은은한 꽃향기를 통해 아군이 자신도 모르게 움직이게 만드는 특기.

## 춘장랑무

전투

최대SR 1

타이밍

무브

판정 판정 없음

대상 자신

사정거리 지근

코스트 헤이트 1

제한 —

▶ **효과:** 당신이 받고 있는 BS 하나를 해제한다. 이 특기는 같은 메인 프로세스에서 여러 번 사용할 수 있다.

(헤이트 톱) CS를 대상으로 할 수 있다. 이 때 「대상 : 자신 / 판정 : 판정없음」이 「대상 : 단일 / 판정 : 자동성공」이 된다.

▶ **해설:** 화랑 춘장의 춤, 우아하고 멋스러운 춘장의 춤을 통해 화랑의 상대이상을 마력으로 지워버리는 특기.

## 환창검무

전투

최대SR 3

타이밍

마이너

판정 판정 없음

대상 자신

사정거리 지근

코스트 헤이트 1

제한 —

▶ **효과:** 이번 메인 프로세스에서 [데미지 굴림]에 [(SR+1)D]를 추가한다.

▶ **해설:** 화랑 환창의 검무. 번뜩이는 검광이 검기가 되어 <화랑>의 주위를 가득 채우는 특기. 이 검기는 <화랑>의 적을 자율적으로 공격한다.

## 화력시발심향

전투

최대SR 1

타이밍 본문

판정 자동성공

대상 자신

사정거리 지근

코스트 헤이트 3

제한 시나리오 1회

▶ **효과:** 당신의 메인 프로세스 종료 후 사용할 수 있다. 이 특기를 사용하면, 직전에 행했던 【메이저】 액션과 동일한 「대상/사정거리」로 2차 대상을 선택하여 다시 한번 효과를 적용한다.

(인과력 1) 재이용 가능.

▶ **해설:** 〈화랑〉의 마력으로 이뤄진 또 다른 분신이 나타나 다시 한 번 적을 공격하는 특기.

## 낙화유수

전투

스타일

최대SR 3

타이밍 대미지 적용 직후

판정 판정 없음

대상 자신

사정거리 지근

코스트 —

제한 —

▶ **효과:** 취득하려면 《경화수월》을 취득해야 한다.

(《경화수월》 적용) 당신의 [자신의 현재 SR × 3] 만큼 경화수월의 대미지를 추가한다.

▶ **해설:** 흐르는 물의 꽃과 같이 상대의 적의를 놓치지 않고 예리하게 반격하는 유려한 전투 스타일.

## 화천월지

전투

훈련

최대SR 3

타이밍 항상

판정 판정 없음

대상 자신

사정거리 지근

코스트 —

제한 —

▶ **효과:** 당신은 자신의 아키 직업, 메인 직업 외의 특기 리스트에서 스타일 특기, 태세 특기 중 하나를 취득한다. 한번 취득한 특기는 통상대로 SR을 상승시킬 수 있다.

(SR2) 추가로 다른 특기를 하나 더 취득한다.

(SR3) 추가로 다른 특기를 하나 더 취득한다.

▶ **해설:** 하늘의 달과 땅의 꽃이 가진 기운을 담아 어떠한 모습으로 변할 수 있는 변화무쌍의 기운

## 화용월태

일반

최대SR 1

타이밍 판정 직전

판정 판정 없음

대상 자신

사정거리 지근

코스트 —

제한 —

▶ **효과:** 당신이 [교섭판정]을 하기 직전에 사용한다. +1D를 얻어 판정한다.

▶ **해설:** 즐거움과 아름다움을 도의 경지까지 같고 닮은 화랑은 꽃과 같은 외모와 달과 같은 자태를 자아내는 아우라를 가지게 된다.



## 금상첨화

일반

최대SR 1

타이밍

본문

판정 판정 없음

대상 단일

사정거리 20sq

코스트 —

제한 시나리오 2회

▶ **효과:** 대상이 「소모표 : 체력, 기력」을 굴림한 직후에 사용한다. 대상의 굴림 결과는 0이 된다.

(취득효과) 당신의 【초기인과력】+1

▶ **해설:** 화랑의 도리를 지키기 위해, 화랑은 금운 조차도 자신의 편으로 만들어낸다.

## 화조풍월

일반

최대SR 1

타이밍

항상

판정 판정 없음

대상 자신

사정거리 지근

코스트 —

제한 —

▶ **효과:** 당신은 [비행] 태그를 지닌 에너지에게도 [저지능력]의 대상이 된다.

▶ **해설:** 한 줄기의 바람이 되어 아름다운 새나, 바람을 타는 꽃잎과 같이 달을 가르는 경신술.

## 백화제방

일반

훈련

최대SR 1

타이밍

항상

판정 판정 없음

대상 자신

사정거리 지근

코스트 —

제한 —

▶ **효과:** [1+자신이 취득한 스타일, 태세 특기들의 [SR] 합계] 만큼 당신의 【최대 HP】와 【마력】이 상승한다.

▶ **해설:** 모든 꽃이 한 번에 피는 것과 같이 다양한 익힌 기술들을 응용하여 접목하는 특기. 부단한 노력과 훈련은 달콤한 결실로 돌아온다.