

## Teste sobre Python

Nome:

Número:

Turma:

1) Duas amigas estão na fila para comprar ingressos para uma sessão de cinema. O preço dos ingressos, em Reais, é dado na tabela abaixo:

Idade	Preço
Até 17 anos	R\$ 20
18 a 59 anos	R\$ 30
60 anos ou mais	R\$ 25

Dadas as idades das amigas, escreva um programa para calcular o total a ser pago pelos dois ingressos.

### Entrada:

A entrada contém duas linhas, cada linha contendo um inteiro, a idade de uma das amigas.

### Saída:

Seu programa deve produzir uma única linha, contendo um único inteiro, que deve ser o valor total em Reais a ser pago pelos dois ingressos.

### Restrições:

- $1 \leq \text{idade} \leq 100$

```
1  # recebe as idades
2
3  idade1 = int(input(""))
4  idade2 = int(input(""))
5
6  # verifica a idade e preço
7  l = [idade1, idade2]
8
9  preco = 0
10
11 # calcula valor
12 for i in l:
13     if i <= 17:
14         preco += 20
15     elif i >= 18 and i <= 59:
16         preco += 30
17     elif i >= 60:
18         preco += 25
19 #valor dos ingressos
20 print(preco)
21
```

2) A prefeitura contratou um novo professor para ensinar as crianças do bairro a jogar tênis na quadra de tênis do parque municipal. O professor convidou todas as crianças do bairro interessadas em aprender a jogar tênis. Ao final do primeiro mês de aulas e treinamentos foi organizado um torneio em que cada participante disputou exatamente seis jogos. O professor vai usar o desempenho no torneio para separar as crianças em três grupos, de forma a ter grupos de treino em que os participantes tenham habilidades mais ou menos iguais, usando o seguinte critério:

- Participantes que venceram 5 ou 6 jogos serão colocados no Grupo 1;
- Participantes que venceram 3 ou 4 jogos serão colocados no Grupo 2;
- Participantes que venceram 1 ou 2 jogos serão colocados no Grupo 3;
- Participantes que não venceram nenhum jogo não serão convidados a continuar com os treinamentos.

Dada uma lista com o resultado dos jogos de um participante, escreva um programa para determinar em qual grupo ele será colocado.

**Entrada:**

A entrada consiste de seis linhas, cada linha indicando o resultado de um jogo do participante. Cada linha contém um único caractere: V se o participante venceu o jogo, ou P se o jogador perdeu o jogo. Não há empates nos jogos.

**Saída:**

Seu programa deve produzir uma única linha na saída, contendo um único inteiro, identificando o grupo em que o participante será colocado. Se o participante não for colocado em nenhum dos três grupos seu programa deve imprimir o valor -1.

**Exemplos:**

Entrada	Saída
V V P P P V	2
Entrada	Saída
P P P P P P	-1

```
1  l = [] # cria uma lista vazia para receber os inputs
2
3  for i in range(0,6): # recebe o input 6 vezes
4      g = input().upper()
5      l.append(g)
6
7  v = l.count('V') # conta quantos Vs existem na lista l
8
9  # verificação do grupo
10 if v == 6 or v == 5:
11     print(1)
12
13 elif v == 3 or v == 4:
14     print(2)
15
16 elif v == 1 or v == 2:
17     print(3)
18
19 else:
20     print(-1)
21
```