

# TP2 - Programmation logique inductive

PAUL CHAIGNON - ULYSSE GOARANT

13 février 2014

## 1 Prise en main - Les trains de Michalsky

2. L'opérateur de raffinement d'Aleph a une approche bottom-up.

## 2 Une affaire de famille

Nos exemples positifs sont les suivants.

```
fille_de(mary, ann).  
fille_de(rosy, mary).  
fille_de(eve, tom).  
fille_de(lisa, tom).
```

Nos exemples négatifs sont les suivants. Nous avons choisi de les indiquer intégralement.

```
fille_de(ann, mary).  
fille_de(ann, ann).  
fille_de(ann, tom).  
fille_de(ann, lisa).  
fille_de(ann, rosy).  
fille_de(ann, eve).  
fille_de(ann, bob).  
  
fille_de(mary, mary).  
fille_de(mary, tom).  
fille_de(mary, lisa).  
fille_de(mary, rosy).  
fille_de(mary, eve).  
fille_de(mary, bob).  
  
fille_de(tom, mary).  
fille_de(tom, ann).  
fille_de(tom, tom).  
fille_de(tom, lisa).  
fille_de(tom, rosy).  
fille_de(tom, eve).  
fille_de(tom, bob).
```

```

fille_de(rosy , ann).
fille_de(rosy , tom).
fille_de(rosy , lisa ).
fille_de(rosy , rosy ).
fille_de(rosy , eve ).
fille_de(rosy , bob ).

```

```

fille_de(eve , mary ).
fille_de(eve , ann ).
fille_de(eve , lisa ).
fille_de(eve , rosy ).
fille_de(eve , eve ).
fille_de(eve , bob ).

```

```

fille_de(lisa , mary ).
fille_de(lisa , ann ).
fille_de(lisa , lisa ).
fille_de(lisa , rosy ).
fille_de(lisa , eve ).
fille_de(lisa , bob ).

```

```

fille_de(bob , mary ).
fille_de(bob , ann ).
fille_de(bob , tom ).
fille_de(bob , lisa ).
fille_de(bob , rosy ).
fille_de(bob , eve ).
fille_de(bob , bob ).

```

Le *background knowledge* est défini de la manière suivante.

```

:- modeb(*, pere(+, -)).
:- modeb(1, pere(-, +)).
:- modeb(*, mere(+, -)).
:- modeb(1, mere(-, +)).
:- modeb(*, fille(-)).

:- determination(fille_de/2, pere/2).
:- determination(fille_de/2, mere/2).
:- determination(fille_de/2, fille/1).

pere(tom, eve).
pere(tom, lisa ).
pere(tom, bob ).
mere(ann, mary ).
mere(mary, rosy ).
fille(mary).
fille(eve).

```

```
fil le ( ann ).
fil le ( rosy ).
fil le ( lisa ).
```

Ci-dessous se trouve la réponse fournie par Aleph. Il a en fait créé des règles spécifiques à chaque exemple positif et n'a donc pas réussi à généraliser le concept de *fil le de*.

```
[ Rule 1] [Pos cover = 1 Neg cover = 0]
fil le _ de ( mary , ann ).
```

```
[ Rule 2] [Pos cover = 1 Neg cover = 0]
fil le _ de ( rosy , mary ).
```

```
[ Rule 3] [Pos cover = 1 Neg cover = 0]
fil le _ de ( eve , tom ).
```

```
[ Rule 4] [Pos cover = 1 Neg cover = 0]
fil le _ de ( lisa , tom ).
```

### 3 Les figures du Poker

La règle obtenue pour la détermination du carré est la suivante.

```
[ Rule 1] [Pos cover = 236 Neg cover = 0]
carre ( A ) :-
    car tes ( A , main ( B , C , D , E , F ) ) , valeur ( E , G ) , valeur ( D , G ) , valeur ( C , G ) ,
    valeur ( B , G ) .
```

Même en augmentant le nombre d'exemples positifs et négatifs Aleph n'a pas réussi à déterminer une règle pour paire, brelan ou suite. Ces figures sont plus difficiles à faire apprendre car le point commun des exemples positifs est plus complexe. La suite impose d'avoir conscience de la relation d'ordre sur les valeurs que Aleph ne connaît pas. Les figures paire et brelan ne peuvent être des carrés. Il faut donc comprendre que les paires, par exemple, ont uniquement deux valeurs identiques et pas plus.