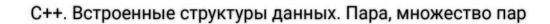
Пара, множество пар





Часто возникают задачи, в которых требуется использовать структуру, содержащую в себе две переменные. Например, пусть задано несколько точек на плоскости, необходимо сказать количество различных точек среди этого множества.

В данной задаче логичным образом возникает структура с двумя полями — x и y координатами. Конечно, можно создать свою структуру, однако можно воспользоваться встроенным контейнером pair:

```
#include <set>
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
   int n;
   cin >> n;
   set<pair<int, int> > S;
   for (int i = 0; i < n; ++i)
   {
      pair<int, int> p;
}
```

```
cin >> p.first >> p.second;
S.insert(p);
}
cout << S.size() << endl;
return 0;
}</pre>
```

Kaк видим, pair — контейнер, содержащий в себе две переменные — first и second.

Также пару из значений x и y можно создать таким образом: pair<int, int> p{x, y};

Важным свойством является то, что пары с одинаковыми типами данных можно сравнивать. Пары сравниваются лексикографически: если поля first у пар не совпадают, то сравнение происходит по полю first, в противном случае происходит сравнение по полю second.