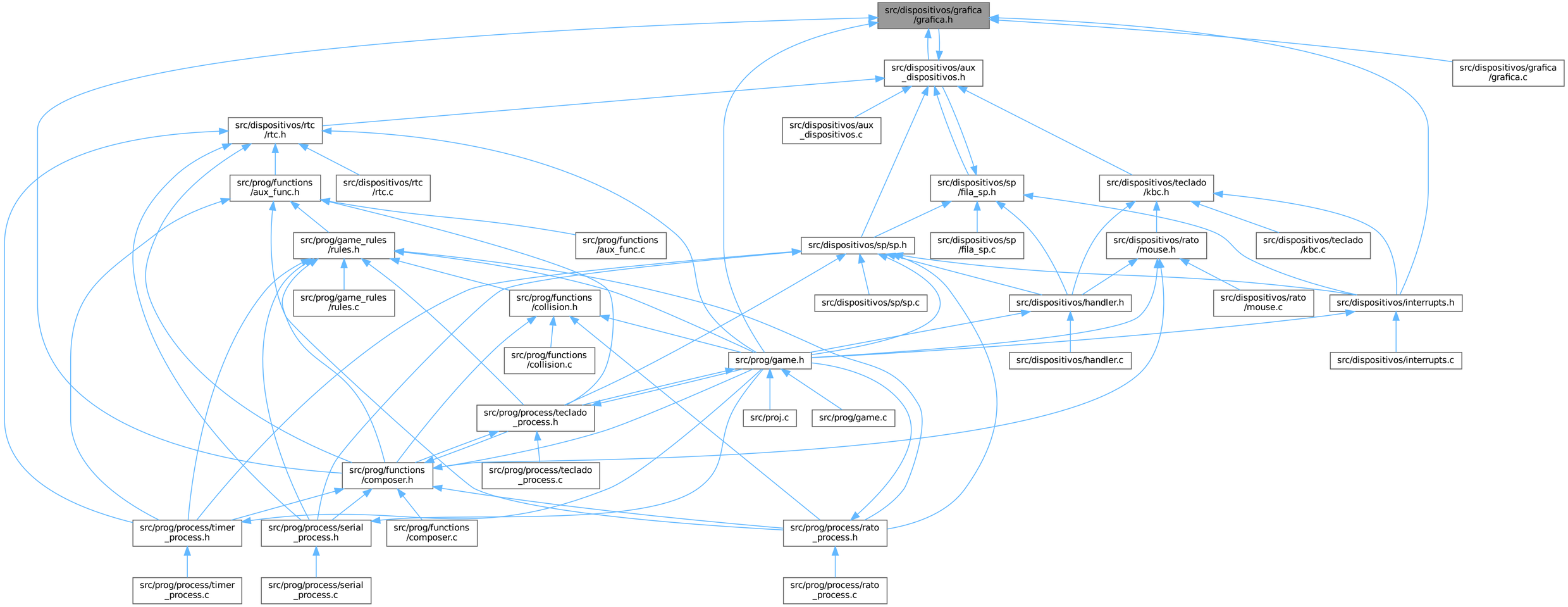
src/dispositivos/grafica/grafica.h
src/dispositivos/aux_dispositivos.h
src/dispositivos/grafica/grafica.c
src/dispositivos/rtc/rtc.h
src/dispositivos/aux_dispositivos.c
src/prog/functions/aux_func.h
src/dispositivos/rtc/rtc.c
src/dispositivos/sp/fila_sp.h
src/dispositivos/teclado/kbc.h
src/prog/game_rules/rules.h
src/prog/functions/aux_func.c
src/dispositivos/sp/sp.h
src/dispositivos/sp/fila_sp.c
src/dispositivos/rato/mouse.h
src/dispositivos/teclado/kbc.c
src/prog/game_rules/rules.c
src/prog/functions/collision.h
src/dispositivos/sp/sp.c
src/dispositivos/handler.h
src/dispositivos/rato/mouse.c
src/dispositivos/interrupts.h
src/prog/functions/collision.c
src/prog/game.h
src/dispositivos/handler.c
src/dispositivos/interrupts.c
src/prog/process/teclado_process.h
src/proj.c
src/prog/game.c
src/prog/functions/composer.h
src/prog/process/teclado_process.c
src/prog/process/timer_process.h
src/prog/process/serial_process.h
src/prog/functions/composer.c
src/prog/process/rato_process.h
src/prog/process/timer_process.c
src/prog/process/serial_process.c
src/prog/process/rato_process.c