

Vscode + EIDE + HAL库开发流程讲解

author: PCH

email: pch@pch.pub

目录

0. 简介
 1. 准备需要的材料
 2. 搭建环境
 3. 使用 STM32CubeMX 生成代码
 4. 使用 HAL 库开发 (以点灯为例)
 5. 编译
 6. 烧录
 7. 调试
 8. 参考资料
 9. 附录
 10. License
-

简介

本文档主要介绍如何使用 **VSCode**、**STM32CubeCLT**、**STM32CubeMX**、**HAL** 库进行 **STM32** 开发。VSCode 是一个轻量级的代码编辑器，支持多种语言，支持插件扩展，是一个非常适合嵌入式开发的工具。STM32CubeCLT 是一个命令行工具，可以用来编译、烧录、调试等。STM32CubeMX 是一个图形化工具，可以用来配置 **STM32** 芯片的各种参数，生成代码。HAL 是 **STM32** 官方提供的库，封装了底层的寄存器操作，提供了一些高级的接口，方便开发者使用。

注：本文档面向初学者，不涉及太多细节。更多细节请参考官方文档。

1. 准备需要的材料

- **VSCode**
 - **STM32CubeCLT**
 - **STM32CubeMX**
 - **开发板**
 - 本例使用的开发板的mcu为 **STM32F103C8T6**
 - JLink/STLink/DAPLink
 - 本例使用的是 **STLink-V3set**，后文未说明的地方默认使用此工具
 - 注：课上推荐的是 JLink-OB V2，实际应用中应按照调试器的实际情况进行配置
 - 一些杜邦线/排线
 - 5V电源
 - 一台 x86 电脑 (**%USERPROFILE%** 不要带中文)
-

2. 搭建环境

- 安装 **VSCode**
- 安装 **STM32CubeCLT**

注意 安装路径不能有空格和中文

- 安装 **STM32CubeMX**

注意 安装路径不能有空格和中文

- 安装 **VSCode** 扩展：
 - C/C++
 - Cortex-Debug
 - CMake
 - CMake Tools
 - Embedded IDE
 - STM32 VS Code Extension

3. 使用 **STM32CubeMX** 生成代码

1. 打开 **STM32CubeMX**。
2. 选择对应的芯片。
3. 配置芯片。
4. 生成代码。

- ▶ 详细步骤

4. 使用 **HAL** 库开发（以点灯为例）

1. 打开 **VSCode**。
 - 启动 **STM32 VS Code Extension**。
 - 配置 **STM32CubeCLT** 路径。
2. 创建项目：
 - 打开 **EIDE**。
 - 选择 **新建项目**。
 - 选择 **空项目**。
 - 选择 **Cortex-M 项目**。
 - 输入项目名称。
 - 切换工作区。
 - 按照教程添加项目资源。
 - 编辑构建配置。
 - 编辑烧录配置。
 - 编辑项目属性。
 - 生成调试配置。
 - 配置 **Cortex-Debug**
 - 下载 **SVD File**
 - 配置 **Cortex-Debug** 的 **svdFile** 选项。
 - 注：使用 **JLink** 的话，调试配置请选择 **JLink/OpenOCD**。

3. 编写代码。

- 打开 `Core/Src/main.c`。
- 编写代码。
- 示例代码：

```
// 采用延时的方式实现点灯
// 其它方式略
HAL_GPIO_TogglePin(LED_GPIO_Port, LED_Pin);
HAL_Delay(1000);
```

- 注：代码中的 `LED_GPIO_Port` 和 `LED_Pin` 是 `STM32CubeMX` 自动生成的宏定义。代码写在注释对中间，不要覆盖原有代码。

5. 编译

1. 打开 `VSCode`。
 2. 打开工作区。
 3. 点击最下方的构建按钮。
- 编译成功后会在工作区的 `build` 文件夹下生成 `.hex` 和 `.elf` 文件。
 - 编译成功示例：

```
[ INFO ] start compilation ...
[ INFO ] start linking ...
Memory region      Used Size  Region Size  %age Used
      RAM:          3000 B       20 KB       14.65%
     FLASH:        20324 B       64 KB       31.01%
[ INFO ] start outputting files ...
>> output hex file           [done]
file path: "build/Debug/stm32_testboard.hex"
>> output bin file           [done]
file path: "build/Debug/stm32_testboard.bin"
[ DONE ] build successfully !, elapsed time 0:0:0
- 终端将被任务重用，按任意键关闭。
```

- 注：如果编译失败，可以查看错误信息，在 `VSCode` 中也会指明错误的位置。

6. 烧录

1. 打开 `VSCode`。
2. 打开工作区。
3. 连接开发板。


```
RUNNING Program ...  
Address:      : 0x8000000  
Application is running, Please Hold on...  
Start operation achieved successfully
```

- 注：如果使用的是 [STLink-V3set](#)，也可以用拖拽的方式烧录（STLink会在电脑中显示一个磁盘）。此方法不常用，通常只是在其它地方方便演示。

7. 调试

1. 打开 [VSCode](#)。
2. 连接开发板。
3. 设置断点。
4. 运行和调试(下方工具条/Ctrl+Shift+D)。
5. 可进行单步调试、查看变量、查看寄存器等。
6. (可选) 使用串口输出调试信息。
 - 下载 [VSCode](#) 扩展 [Serial Monitor](#)
 - 在 [STM32CubeMX](#) 中开启 [USART](#)。
 - 将 [USART](#) 引脚连接到调试器。

注意

如果用的STLink-V3set,则需要将开发板的 [USART](#) 的 [TX](#) 和 [RX](#) 引脚连接到 [STLink](#) 的 [TX](#) 和 [RX](#)。

即 [USART1_TX](#) 连接到 [TX](#)，[USART1_RX](#) 连接到 [RX](#)。

这不是编写错误，更多信息请查询 [STLink-V3set 用户手册](#)。

- 在代码中使用 [HAL_UART_Transmit](#) 或 [HAL_UART_Transmit_IT](#) 进行输出。
 - 输入同理，略。
 - 在 [VSCode](#) 中打开串口监视器。
7. (可选) 使用 [SWO](#) 输出调试信息。
 - 在 [STM32CubeMX](#) 中开启 [SWO](#)。
 - 将 [SWO](#) 引脚连接到调试器。
 - 在 [VSCode](#) 中配置 [SWO](#)。
 - 在代码中使用 [printf](#)。

8. 参考资料

1. HAL 库官方文档目录：
[%USERPROFILE%\STM32Cube\Repository\STM32Cube_FW_F1_V1.8.6\Drivers\STM32F1xx_HAL_Driver\STM32F103xB_User_Manual.chm](#)
(以实际路径为准)
2. [STLink-V3set 用户手册](#)

附录

pdf 版本请查看 [这里](#)。

License

本文档遵循 [Apache License 2.0](#)