

Study Rust Day1

Output

- Hello world

```
fn main() {  
    println!("Hello World!");  
}
```

- `println!` is not a function. it is a macro

Cargo

- Rust build system
- Package Manager
using when build code ,download dependency and make library

intructions

- `cargo new`로 새 프로젝트를 생성할 수 있습니다.
- `cargo build` 명령으로 프로젝트를 빌드할 수 있습니다.
- `cargo run` 명령어는 한 번에 프로젝트를 빌드하고 실행할 수 있습니다.
- `cargo check` 명령으로 바이너리를 생성하지 않고 프로젝트의 에러를 체크할 수 있습니다.
- 빌드로 만들어진 파일은 작성한 소스 코드와 뒤섞이지 않도록 `target/debug` 디렉터리에 저장됩니다.

Condition

- 조건식에는 bool 타입의 값만을 수 있음 다음과 같은 식은 잘못됨.

```
fn main(){
    let x = 5;
    if x {
        println!("number is not zero");
    }
}
```

- 이러면 옳은 식이 됨.

```
fn main(){
    let x = 5;
    if x != 0 {
        println!("number is not zero");
    }
}
```

- 아래처럼 상항 연산자처럼 사용이 가능함.

```
fn main(){
    let condition = true;
    let x = if condition { 1 } else { 0 };
}
```

loop statement

loop 는 기본적으로 무한 반복함.

break 을 통해 나갈 수 있음.

value return

```
fn main(){
    let mut cnt = 0;
    let s = loop{
        cnt+=1;
        if cnt == 10{
            break cnt;
        }
    }
}
```

- `;`는 없어도 됨.

labeling loop

```
fn main(){
    let mut cnt = 0;
    'out_loop: loop{
        let mut rem = 0;
        loop{
            if rem == 2{
                break;
            }
            if cnt == 2{
                break 'out_loop;
            }
            rem+=1;
        }
        cnt+=1;
    }
    println!("cnt : {cnt}");
}
```

- value return 과 응용

```
fn main(){
    let mut cnt = 0;
    let k = 'out_loop: loop{
        let mut rem = 0;
        loop{
            println!("rem : {rem}");
            if rem == 2{
                break;
            }
            if cnt == 2{
                break 'out_loop cnt*2
            }
            rem+=1;
        }
        cnt+=1;
    };
    println!("cnt : {cnt}\nk : {k}");
}
```

while statement

- 우리가 아는 while 문임.

for statement

- python for문
- count down 예제

```
fn main(){  
    for n in (1..4).rev(){ // for n in range(3,0,-1)  
        println!("{number}!");  
    }  
}
```

debugging

`std::fmt`

- `fmt::Debug`의 `{:?}`는 디버깅 목적으로 사용됨.

dead code

- 사용되지 않지만 선언만 된 변수/ 함수들

Debug모드

- `{:?}` 타입 그대로 출력함.
-