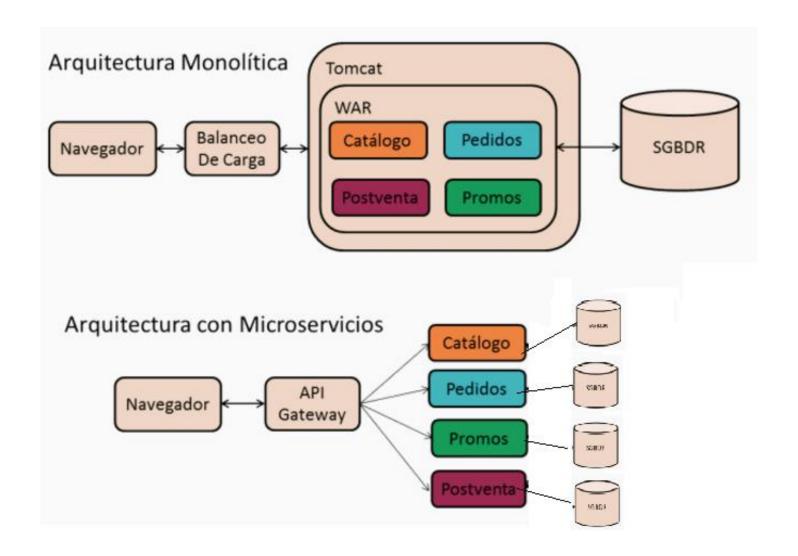
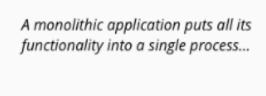
MICROSERVICIOS



Una arquitectura de microservicios pone cada elemento de funcionalidad en un servicio separado y escala redistribuyendo estos servicios a través de los servidores, replicándolos según se vaya necesitando.

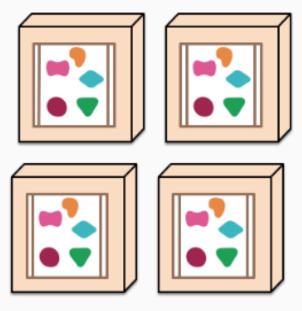




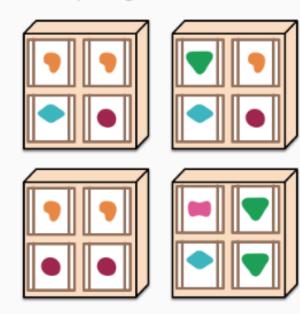
A microservices architecture puts each element of functionality into a separate service...



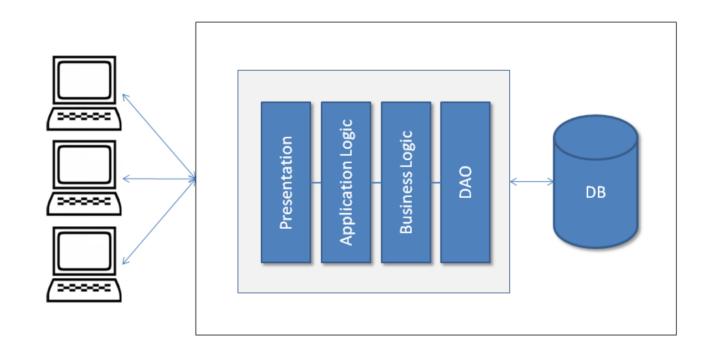
... and scales by replicating the monolith on multiple servers



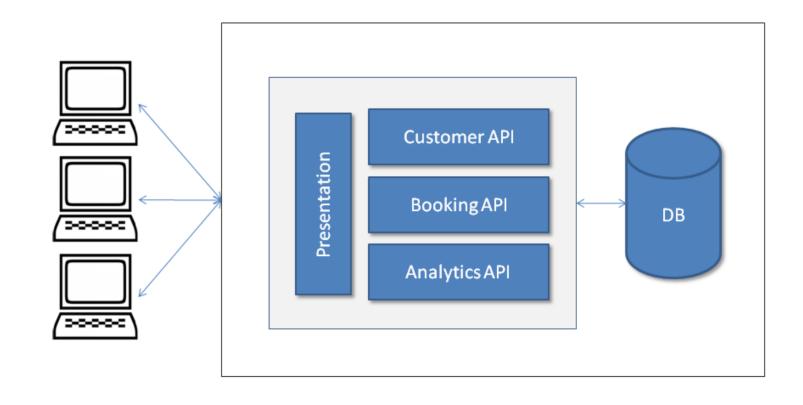
... and scales by distributing these services across servers, replicating as needed.



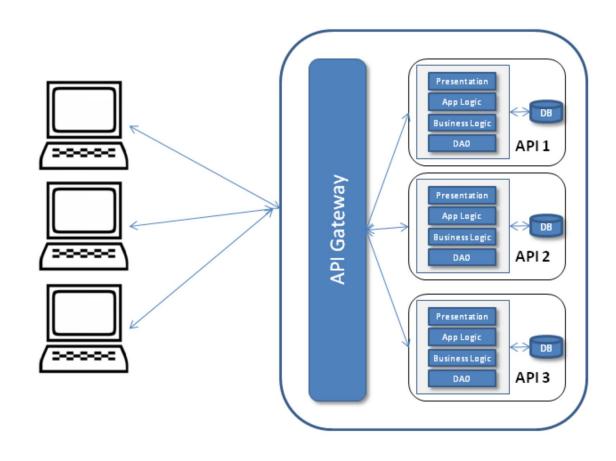
Arquitectura Monolítica



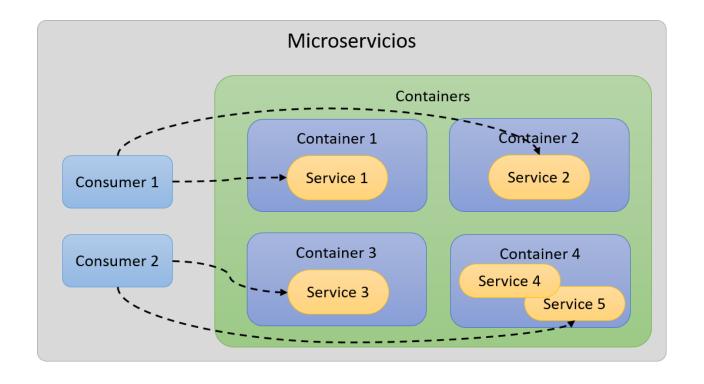
Arquitectura Monolítica con Servicios



Microservicios



Una aplicación basada en microservicios es un sistema distribuido que se ejecuta en varios procesos o servicios, normalmente incluso en varios servidores o hosts. Lo habitual es que cada instancia de servicio sea un proceso. Por lo tanto, los servicios deben interactuar mediante un protocolo de comunicación entre procesos como HTTP, AMQP o un protocolo binario como TCP, en función de la naturaleza de cada servicio.



Microservicios

- <u>Martin Fowler</u> y <u>James Lewis</u> los microservicios se definen como un <u>estilo</u>
 arquitectural, una forma de desarrollar una aplicación, basada en un conjunto de
 pequeños servicios, cada uno de ellos ejecutándose de forma autónoma y
 comunicándose entre si mediante <u>mecanismos livianos</u>, generalmente a través de
 peticiones **REST** sobre HTTP a través de sus **Apis**.
- La tendencia es que las aplicaciones sean diseñadas con un enfoque orientado α
 microservicios, construyendo múltiples servicios que colaboran entre si, en lugar
 del enfoque monolítico, donde se construye y despliega una única aplicación que
 contenga todas las funcionalidades.

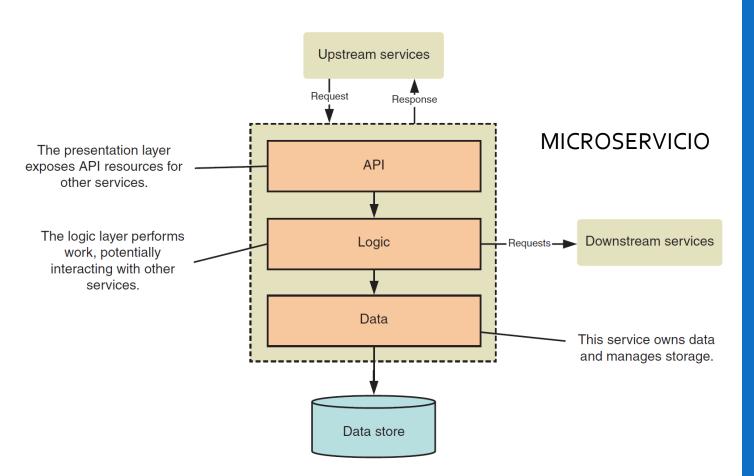
Microservices

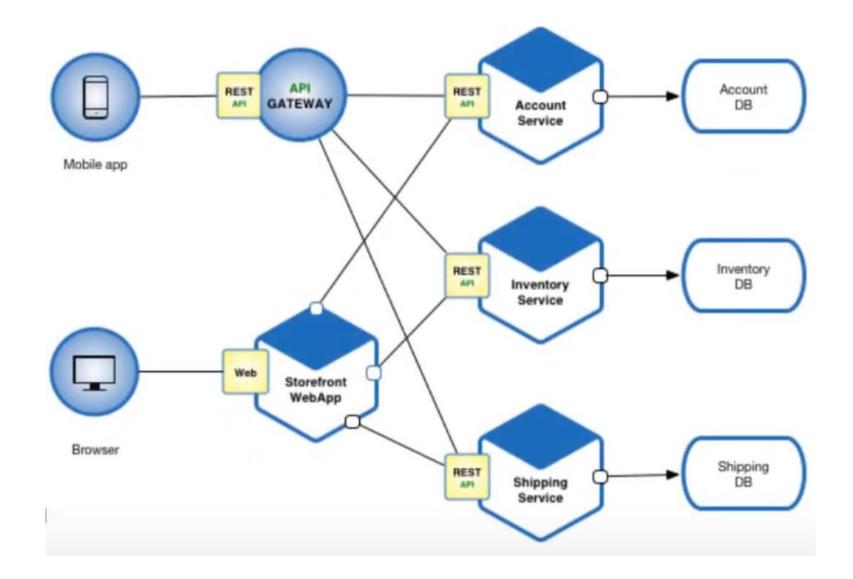
- Tony Pujals:
- En mi modelo mental, pienso en procesos livianos autocontenidos (como en contenedores) que se comunican a través de HTTP, creados y desplegados con un esfuerzo y ceremonia relativamente pequeños, proporcionando APIs enfocadas de manera limitada a sus consumidores.

Principios de Microservicios

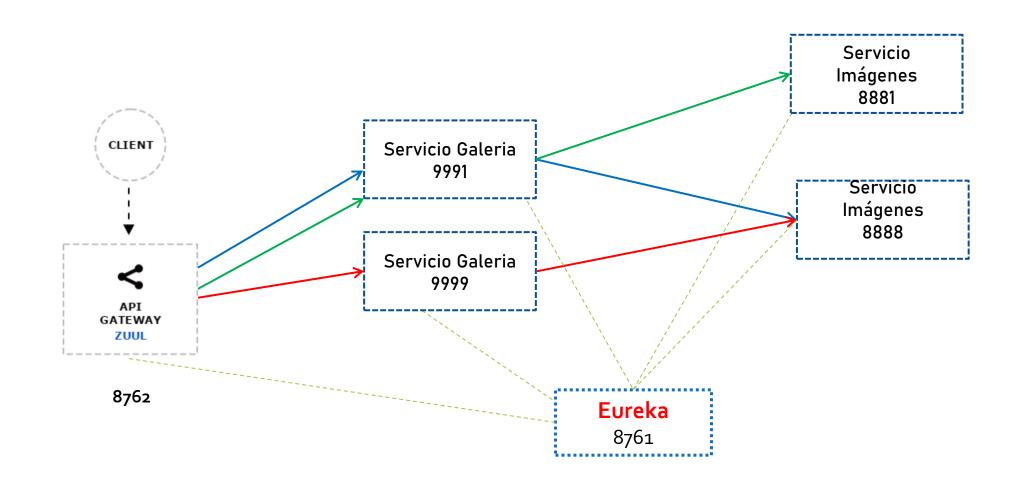
Clients Application Presentation Logic Data Data store

MONOLITICO





IMPLEMENTACIÓN DE MICROSERVICIOS



EUREKA

Eureka

- El servidor Netflix Eureka se utiliza para el descubrimiento y registro de servicios.
- Patrón de diseño: Service discovery and registration.
- No solo le permite registrarse y descubrir servicios, sino que también proporciona equilibrio de carga utilizando Ribbon o Eureka Client.

Eureka Client

• Netflix Ribbon se utiliza para equilibrar la carga. Se integra con los servicios Zuul y Eureka para proporcionar balanceo de carga para llamadas internas y externas.

Funcionamiento

- Cada microservicio, durante su arranque, se comunicará con el servidor Eureka para notificar que está disponible, dónde está situado, sus metadatos...
- De esta forma Eureka mantendrá en su registro la información de todos los microservicios del ecosistema.
- El nuevo microservicio continuará notificando a Eureka su estado cada 30 segundos, lo que denominan 'heartbeats'.
- Si después de tres periodos Eureka no recibe notificación de dicho microservicio lo eliminará del registro. De la misma forma una vez vueltos a recibir tres notificaciones considerará el servicio disponible de nuevo.

Que ofrece?

- > Abstracción de la localización física de los microservicios: cualquier microservicio que sea un cliente Eureka solo necesita conocer el identificador del microservicio al que desea invocar y Eureka resolverá su localización, puerto...
- > Conocer el estado de nuestro ecosistema de microservicios: Eureka proporciona un dashboard que permite ver los microservicios existentes actualmente en el registro.
- > Se puede configurar como cluster incrementando notablemente su tolerancia a fallos.
- > Eureka proporciona soporte a multiregión, pudiendo definir diferentes agrupaciones de microservicios.
- Eureka fue inicialmente desarrollado por Netflix, quien utiliza AWS como laaS, así Eureka fue diseñado para integrarse fácilmente con los servicios de Amazon.
- > Eureka se integra con Asgard para la realización de despliegues haciendo más sencillo el cambio a nuevas o viejas releases.

Configurar Servidor Eureka

• En un archivo application.yml configure:

```
spring:
 application:
   name: eureka-server
server:
 port: 8761
eureka:
 client:
   registerWithEureka: false
   fetchRegistry: false
   serviceUrl:
     defaultZone: http://localhost:8761/eureka/
 instance:
   preferIpAddress: false
   hostname: localhost
   instanceId: ${eureka.instance.hostname}:${server.port}
```

En la Clase Principal de Spring Boot

```
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
import org.springframework.cloud.netflix.eureka.server.EnableEurekaServer;
@SpringBootApplication
@EnableEurekaServer
public class EurekaserverApplication {
 public static void main(String[] args) {
   SpringApplication.run(EurekaserverApplication.class, args);
```

Las dependencias a considerar:

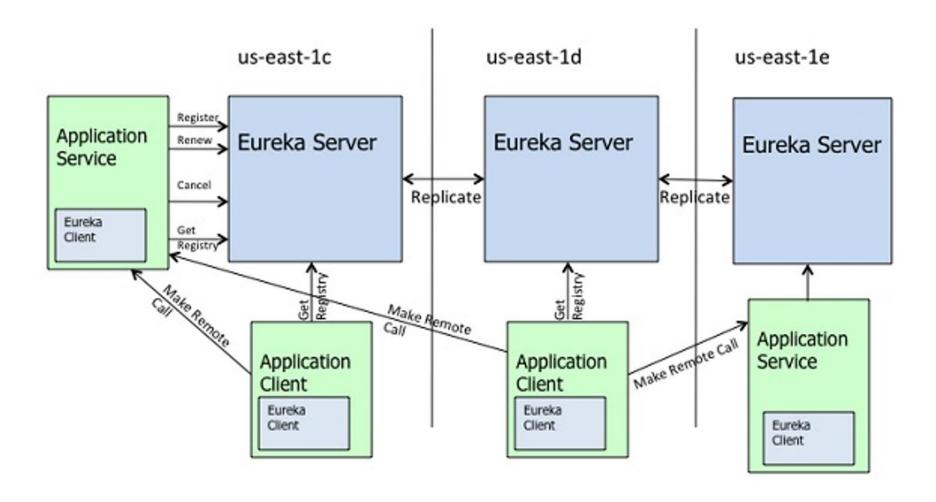
```
<dependencies>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot
       <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot
       <artifactId>spring-boot-devtools</artifactId>
       <scope>runtime</scope>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot</groupId>
       <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
       <scope>test</scope>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.cloud
       <artifactId>spring-cloud-starter-netflix-eureka-server</artifactId>
   </dependency>
</dependencies>
```

Version de Spring Boot Sugerida

```
<parent>
     <groupId>org.springframework.boot
cyersion
2.1.5.RELEASE

/parent>

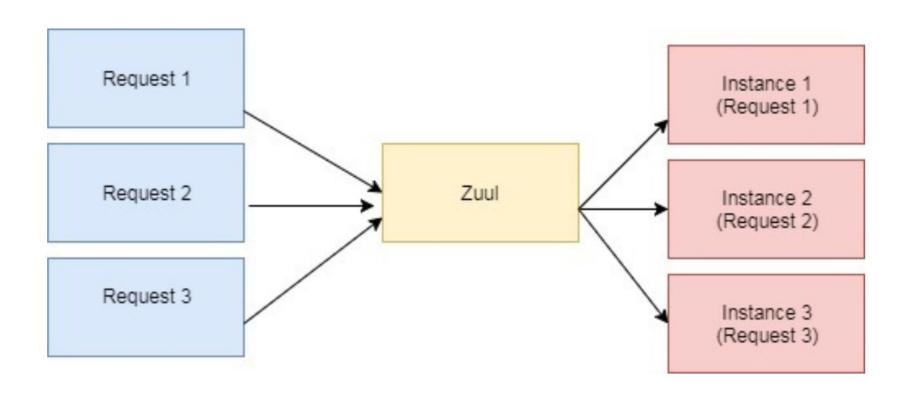
/parent>
```



GATEWAY ZUUL

Zuul

- Servidor que funciona como **API Gateway/Edge Service** siendo el punto de entrada al ecosistema de microservicios.
- Servidor puerta de enlace o servidores **proxy**. Estos están configurados para enrutar solicitudes a diferentes microservicios o aplicaciones frontend.
- Zuul, entre muchas otras cosas, obtiene las ubicaciones de servicio de Eureka
- Cuando Zuul recibe una solicitud, recoge una de las ubicaciones físicas disponibles y las envía a la instancia de servicio real. Todo el proceso de almacenamiento en caché de la ubicación de las instancias de servicio y el reenvío de la solicitud a la ubicación real se proporciona de forma inmediata sin necesidad de configuraciones adicionales.
- Aquí, podemos ver cómo Zuul está encapsulando tres instancias diferentes del mismo servicio:



Dependencias en pom.xml

```
<dependencies>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot</groupId>
       <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.cloud
       <artifactId>spring-cloud-starter-netflix-eureka-client</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.cloud
       <artifactId>spring-cloud-starter-netflix-zuul</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot
       <artifactId>spring-boot-devtools</artifactId>
       <scope>runtime</scope>
       <optional>true</optional>
   </donandancus
```

application.properties

```
server.port = 8762
spring.application.name = zuul-server
eureka.client.service-url.default-zone = http://localhost:8761/eureka/
# Un prefijo que puede agregarse al comienzo de todas las solicitudes.
# zuul.prefix = / api
# Desactiva el acceso a los servicios utilizando el nombre del servicio (es decir, servicio de
galería).
# Solo se debe acceder a ellos a través de la ruta definida a continuación.
zuul.ignored-services = *
                                                                                 Debe existir
# Mapa de rutas a servicios
                                                                                 en Eureka
zuul.routes.gallery-service.path =/gallery/**
zuul.routes.gallery-service.service-id = gallery-service
#podemos comentarlo si no queremos que la capa de images sea inaccesible
                                                                                        Debe existir
zuul.routes.image-service.path =/image/**
                                                                                         en Eureka
zuul.routes.image-service.service-id = image-service
```

Clase Principal de Spring Boot



application.properties

```
server.port=8888
spring.application.name=image-service
eureka.client.registerWithEureka=true
eureka.client.fetchRegistry=true
eureka.client.serviceUrl.defaultZone=http://localhost:8761/eureka/
```

Dependencias a considerar

```
<dependencies>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot</groupId>
       <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
       <artifactId>spring-cloud-starter-netflix-eureka-client</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot</groupId>
       <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
       <scope>test</scope>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot</groupId>
       <artifactId>spring-boot-devtools</artifactId>
       <scope>true</scope>
   </dependency>
</dependencies>
```

Version de Spring Boot Sugerida

```
<parent>
     <groupId>org.springframework.boot
cyersion
2.1.5.RELEASE

/parent>

/parent>
```

Servicio de Imágenes

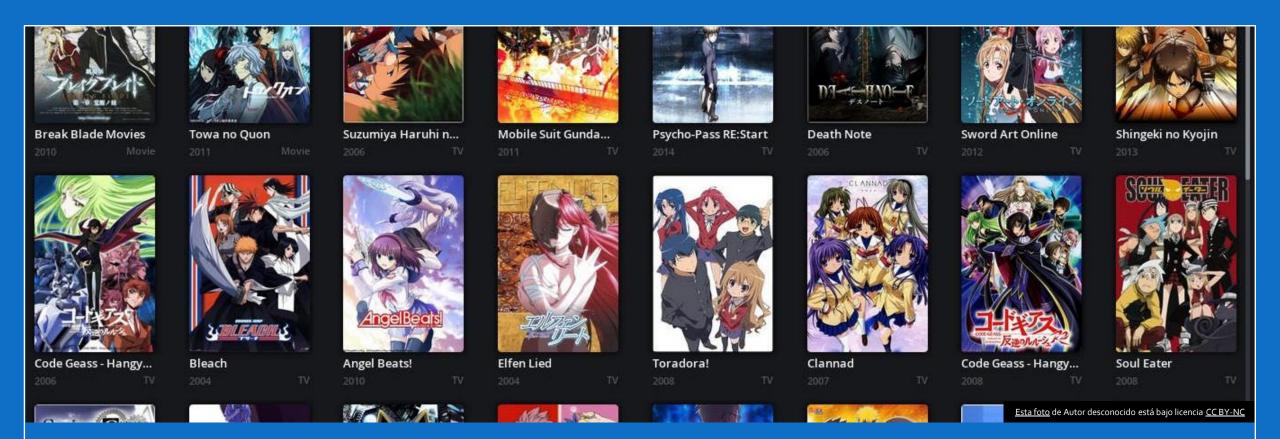
```
public class Image {
    private int id;
    private String name;
   private String url;
    public Image(int id, String name, String url) {
        this.id = id:
        this.name = name;
        this.url = url;
    public int getId() {
       return id;
    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    public String getName() {
        return name;
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    public String getUrl() {
        return url;
    public void setUrl(String url) {
        this.url = url:
```

```
import com.demo.eurekaclient.entidades.Image;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.core.env.Environment;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
import java.util.Arrays;
import java.util.List;
nRestController
nRequestMapping("/")
public class ServiciosDemo {
   กAutowired
   private Environment env;
   aGetMapping("/images")
   public List<Image> getImages() {
        List<Image> images = Arrays.asList(
               new Image( id: 1,  name: "Th Witcher",  url: "https:
               new Image( id: 2,  name: "Tolkien",  url: "https://w
               new Image( id: 3, name: "Playmobil", url: "https:/
       return images;
```

Clase principal de Spring Boot

```
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
import org.springframework.cloud.client.loadbalancer.LoadBalanced;
import org.springframework.cloud.netflix.eureka.EnableEurekaClient;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.client.RestTemplate;

@SpringBootApplication
@EnableEurekaClient
public class EurekaclientApplication {
    public static void main(String[] args) { SpringApplication.run(EurekaclientApplication.class, args); }
}
```



SERVICIO REST DE GALERIA DE IMÁGENES

Usa al servicio de imagenes

application.properties

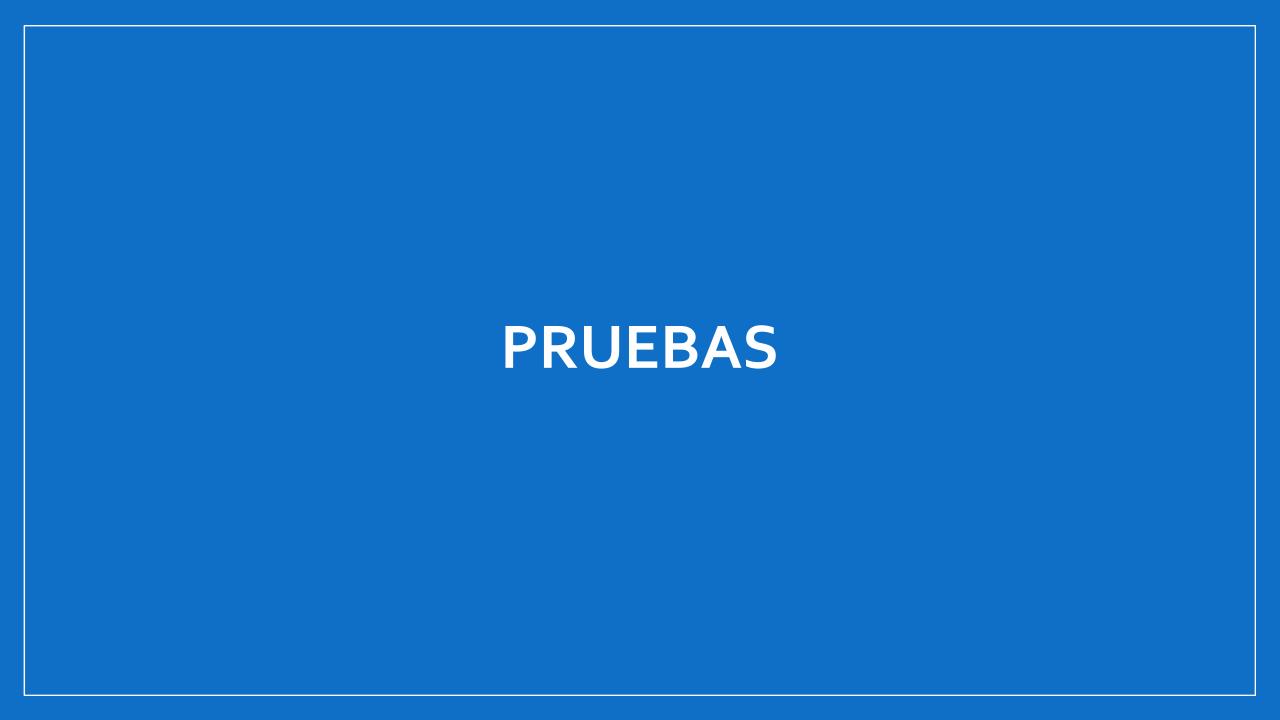
```
server.port=9999
spring.application.name=gallery-service
eureka.client.registerWithEureka=true
eureka.client.fetchRegistry=true
eureka.client.serviceUrl.defaultZone=http://localhost:8761/eureka
```

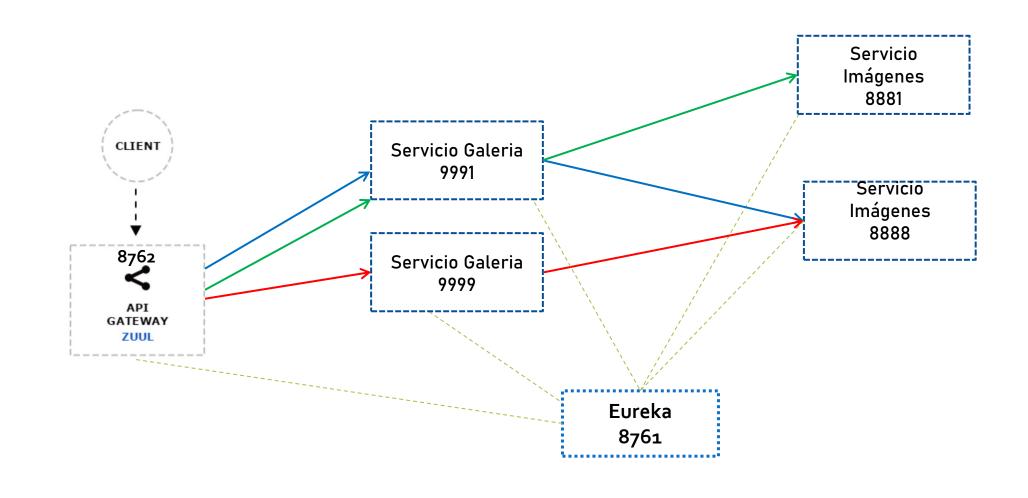
```
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
import org.springframework.cloud.client.discovery.EnableDiscoveryClient;
import org.springframework.cloud.client.loadbalancer.LoadBalanced;
import org.springframework.cloud.netflix.eureka.EnableEurekaClient;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.springframework.web.client.RestTemplate;
@SpringBootApplication
∩FnableFurekaClient
public class FrontApplication {
   public static void main(String[] args) { SpringApplication.run(FrontApplication.class, args); }
aConfiguration
class RestTemplateConfig {
   // Crea un bean para que restTemplate pueda llamar a los servicios REST
   ລBean
   alloadBalanced // Load balance entre servicios corriendo en diferentes puertos.
   public RestTemplate restTemplate() { return new RestTemplate(); }
```

```
import java.util.List;
public class Galeria {
   private int id;
   private List<Object> images;
   public Galeria() {
   public Galeria(int galleryId) {
       this.id = galleryId;
   public int getId() {
       return id;
   public void setId(int id) {
       this.id = id;
   public List<Object> getImages() {
       return images;
   public void setImages(List<Object> images) {
       this.images = images;
```

```
import com.curso.front.entidades.Galeria;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.core.env.Environment;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.PathVariable;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
import org.springframework.web.client.RestTemplate;
MRestController
@RequestMapping("/")
public class ServiciosDemo {
    กAutowired
    private RestTemplate restTemplate;
    MAutowired
    private Environment env;
    aGetMapping("/")
    public String home() {
       // Esto es útil para la depuración
       // Al tener múltiples instancias de servicio de galería ejecutándose en diferentes puertos.
       // Nosotros balanceamos la carga entre ellos y mostramos qué instancia recibió la solicitud.
        return "Hola de Galeria Service corriendo en el puerto: " + env.getProperty("local.server.port");
```

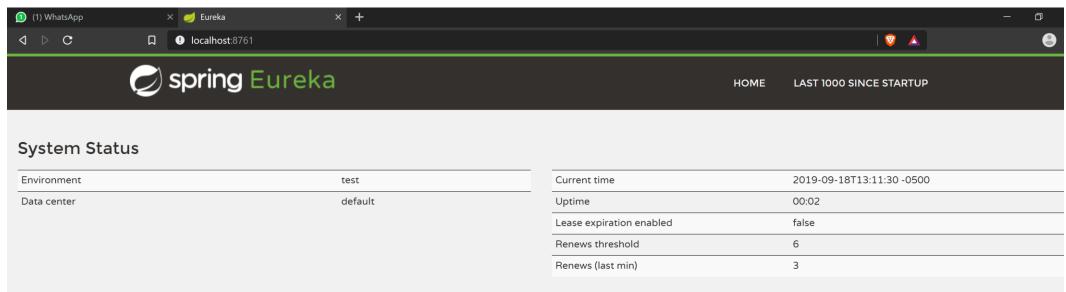
```
aGetMapping("/{id}")
public Galeria getGallery(@PathVariable final int id) {
   // crea gallery object
   Galeria galeria = new Galeria();
   galeria.setId(id);
   // obtiene una lista de imágenes
   List<Object> imagenes = restTemplate.getForObject( url: "http://image-service/images/", List.class);
   /*Al llamar a cualquier servicio desde el navegador, no podemos llamarlo por su nombre como lo hacemos aqui
    desde el servicio de getGallery: esto se usa internamente entre los servicios. Entonces puedes usar Zuul
    para los navegadores
    */
   galeria.setImages(imagenes);
   return galeria;
// ----- Admin Area -----
// Para usuarios de rol de administrador cuando se usa Spring Security
aGetMapping("/admin")
public String homeAdmin() {
   return "Este es administrador de area de Galeria service corriendo en el puerto: " + env.getProperty("local.
```





Pasos

- 1) Levantar el Servidor Eureka
- Levantar el Servicio de Imágenes instancia1 Puerto:8888, instancia2: Puerto:8881
 - Para levantar el servicio en otro Puerto ir a la carpeta donde está el jar y ejecutar: java -jar eurekaclient-o.o.1-SNAPSHOT.jar --server.port=8888 u 8881
- 3) 3ro. Levantar el Servicio de Galleria de Imágenes instancia 1 Puerto:9999, instancia 2 Puerto:9991
 - Para levantar el servicio en otro Puerto ir a la carpeta donde está el jar y ejecutar: java -jar front-o.o.1-SNAPSHOT.jar --server.port=9999 ó 9991



DS Replicas

Instances currently registered with Eureka

Application	AMIs	Availability Zones	Status
GALLERY-SERVICE	n/a (1)	(1)	UP (1) - host.docker.internal:gallery-service:9999
IMAGE-SERVICE	n/a (1)	(1)	UP (1) - host.docker.internal:image-service:8888
ZUUL-SERVER	n/a (1)	(1)	UP (1) - host.docker.internal:zuul-server:8762

General Info

Name	Value
total-avail-memory	545mb
environment	test
num-of-cpus	8

Pruebas – usando Gateway Zuul

□Probar el Servicio de Galleria de Imágenes:

- localhost:8762/gallery
- Saldrá:

"Hola de Galeria Service corriendo en el puerto: 9999"

De nuevo localhost:8762/gallery

"Hola de Galeria Service corriendo en el puerto: 9991"

Se confirma balanceo!

Pruebas

Ahora el servicio gallery:

http://localhost:9999/1 se llama directamente en la red interna.

Con Zuulu: http://localhost:8762/gallery/1 que a su vez el servicio llama gallery-service de Eureka balanceado. Sale:

{"id":1,"images":[{"id":1,"name":"The Witcher","url":"https://www.imdb.com/gallery/rg1859820288/mediaviewer/rm109682433"},{"id":2,"name":"Tolkien","url":"https://www.imdb.com/gallery/rg1859820288/mediaviewer/rm268985856"},{"id":3,"name":"Playmobil","url":"https://www.imdb.com/gallery/rg1859820288/mediaviewer/rm2625857024"}]}

Considerar que el servicio de Galeria de Imágenes llama al servicio del Imágenes también Balanceado, ver este último caso el lo log del servicio de imágenes puede salir:

Service Image:8888 ó Service Image:8881, pruebe varias veces y verá.

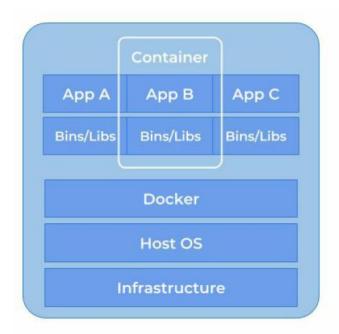
DISTRIBUCIÓN, DESPLIEGUE

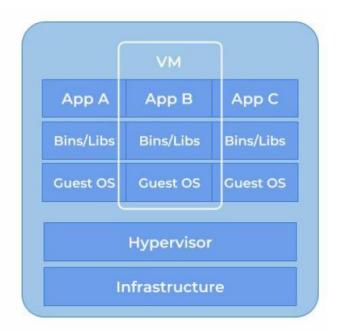
Docker - Container

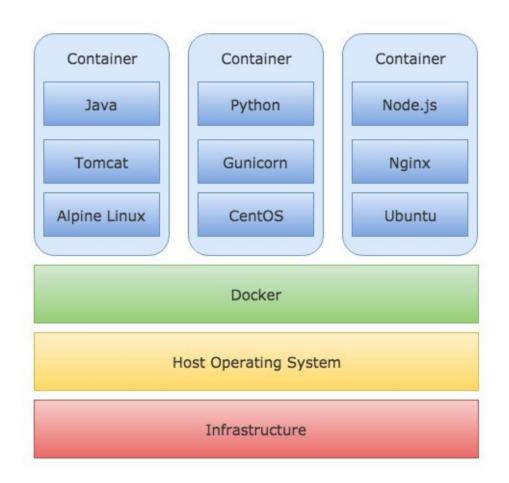


Docker format

Container vs. VM







Docker Hub

- Docker Hub es un servicio de registro basado en la nube que le permite vincular a repositorios de código, construir sus imágenes y probarlas.
- También almacena imágenes desplegadas manualmente y enlaces a Docker Cloud para que pueda implementar imágenes en sus hosts.
- Docker Hub proporciona un recurso centralizado para el descubrimiento de contenedores e imágenes, distribución y gestión de cambios; colaboración de usuarios y equipos; y automatización del flujo de trabajo en todo el proceso de desarrollo.

• transacciones ACID (atomicidad, coherencia, aislamiento, durabilidad) simplifican en gran medida el trabajo de los desarrolladores, proporcionando la ilusión de que cada transacción tiene acceso exclusivo a los datos

- Saga:una secuencia por mensajes de transacciones locales, para mantener la consistencia de los datos
- Uno de los retos con sagas es que son ACD (atomicidad, consistencia, durabilidad), carecen de la función de aislamiento de transacciones ACID tradicionales. Como resultado, una aplicación debe utilizar lo que se conoce como contramedidas (countermeasures), las técnicas de diseño que eviten o reduzcan el impacto de las anomalías de concurrencia causados por la falta de aislamiento.

coordinación de las sagas

- Hay un par de diferentes formas de estructurar la lógica de la coordinación de una saga:
- Coreografía Distribuir la toma de decisiones y la secuenciación entre los participantes de la saga. Se comunican principalmente mediante el intercambio de eventos.
- Orquestación -Centralizar la lógica de la coordinación de una saga en una clase saga Orchestrator. Una saga Orchestrator envía mensajes de instrucción a los participantes saga diciéndoles que las operaciones a realizar.