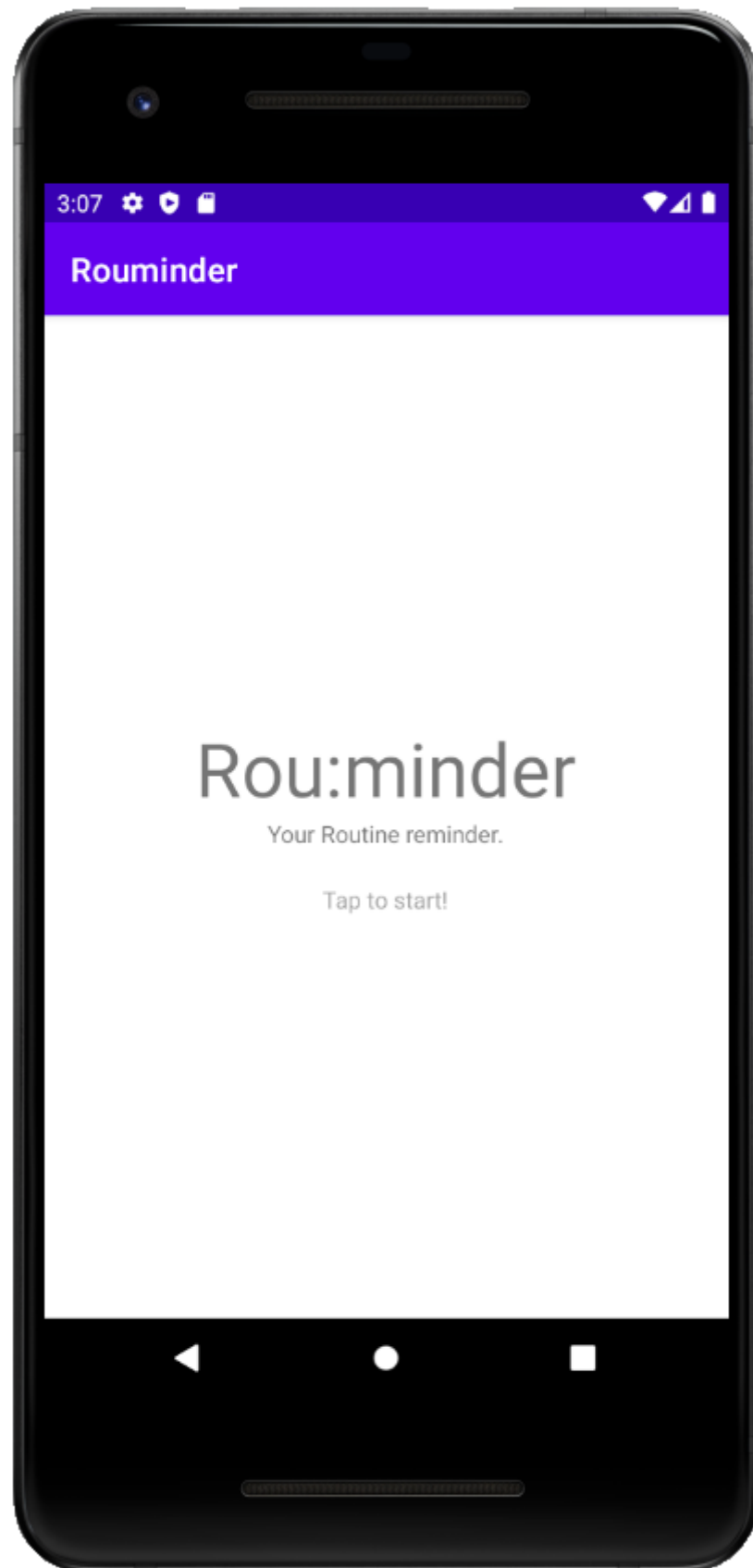


이용 가이드

시작화면

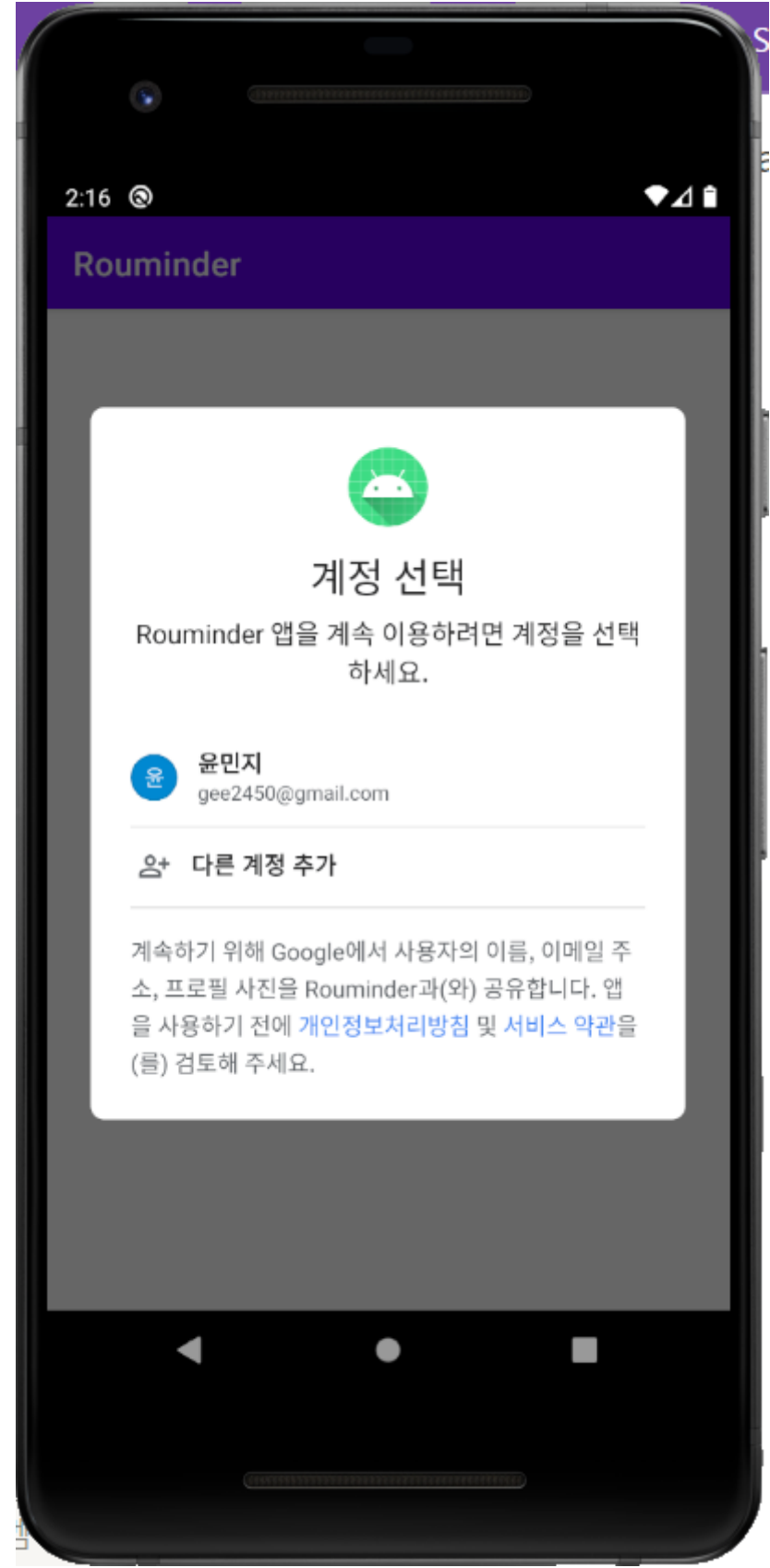
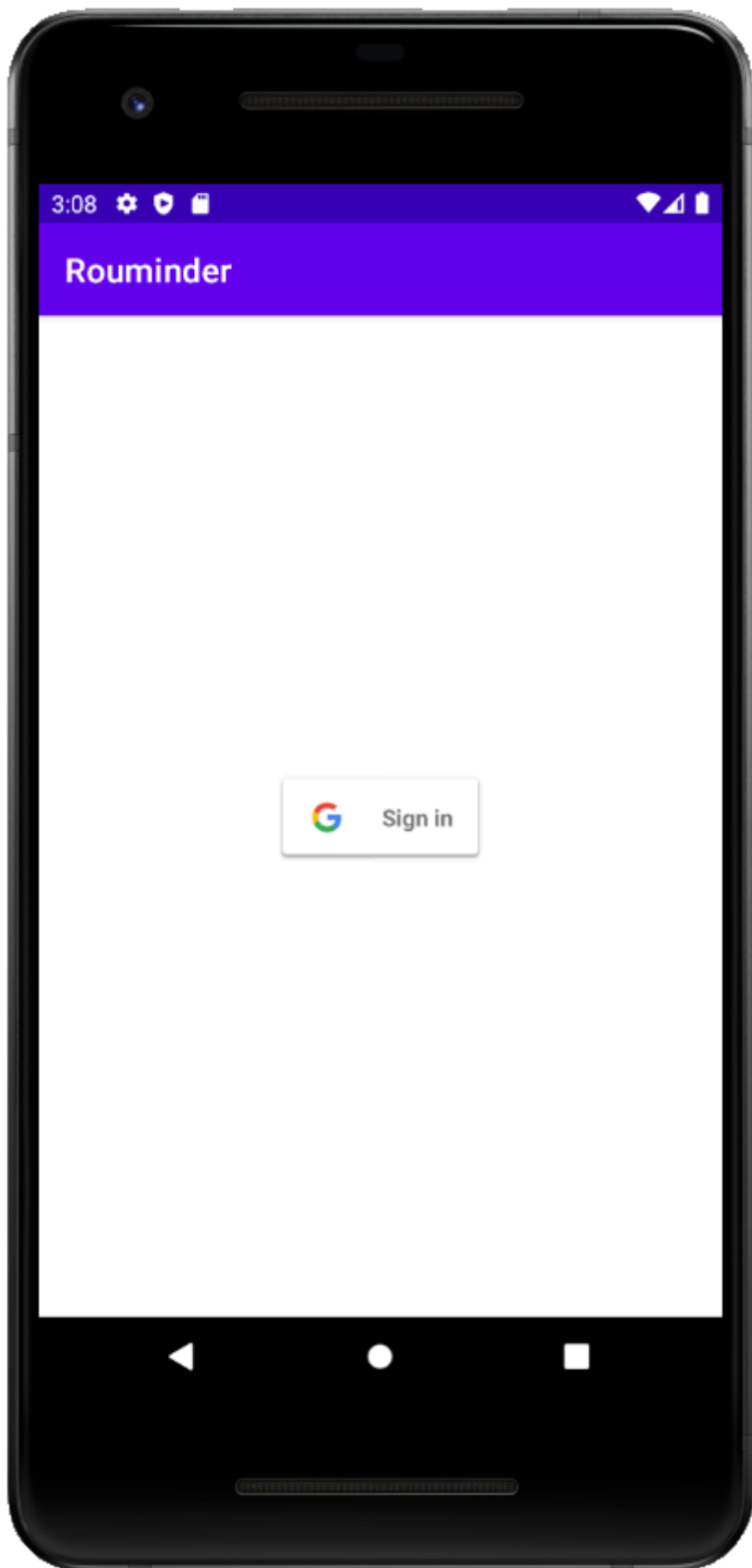
처음 앱을 실행시키면 Title이 나옵니다.



회원가입/로그인 창

Sign In 버튼을 누르면 구글 관련 계정으로 귀찮은 회원가입 절차를 생략하고, 자동으로 로그인을 진행할 수 있습니다!

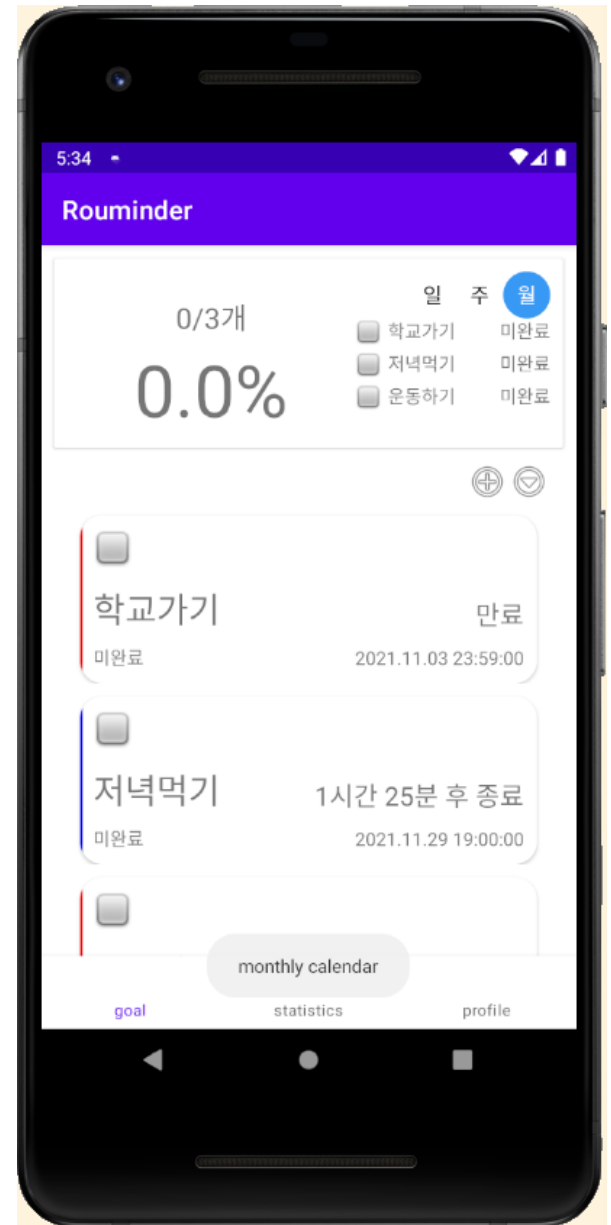
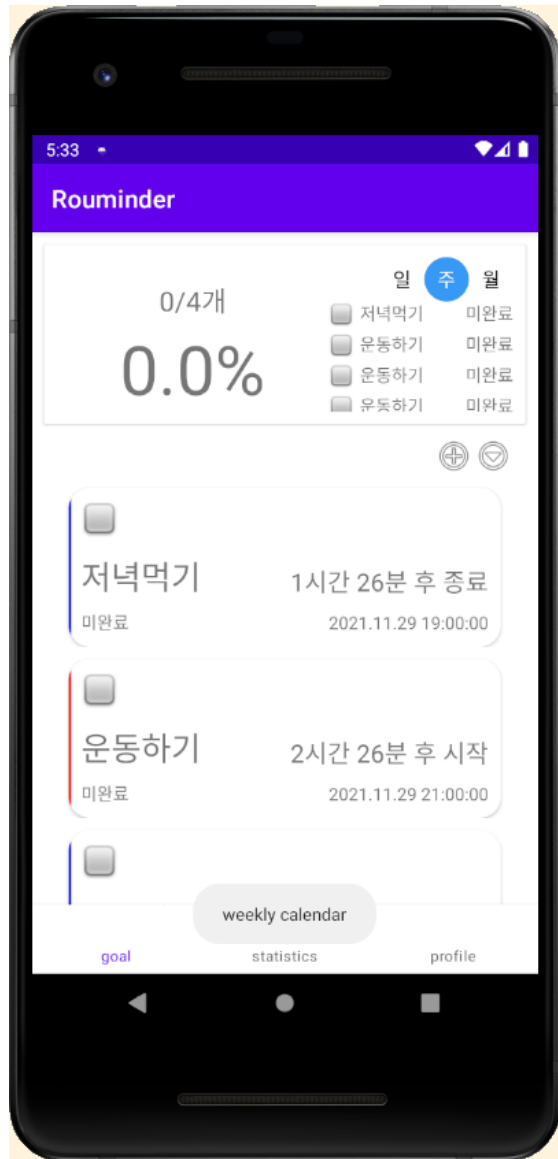
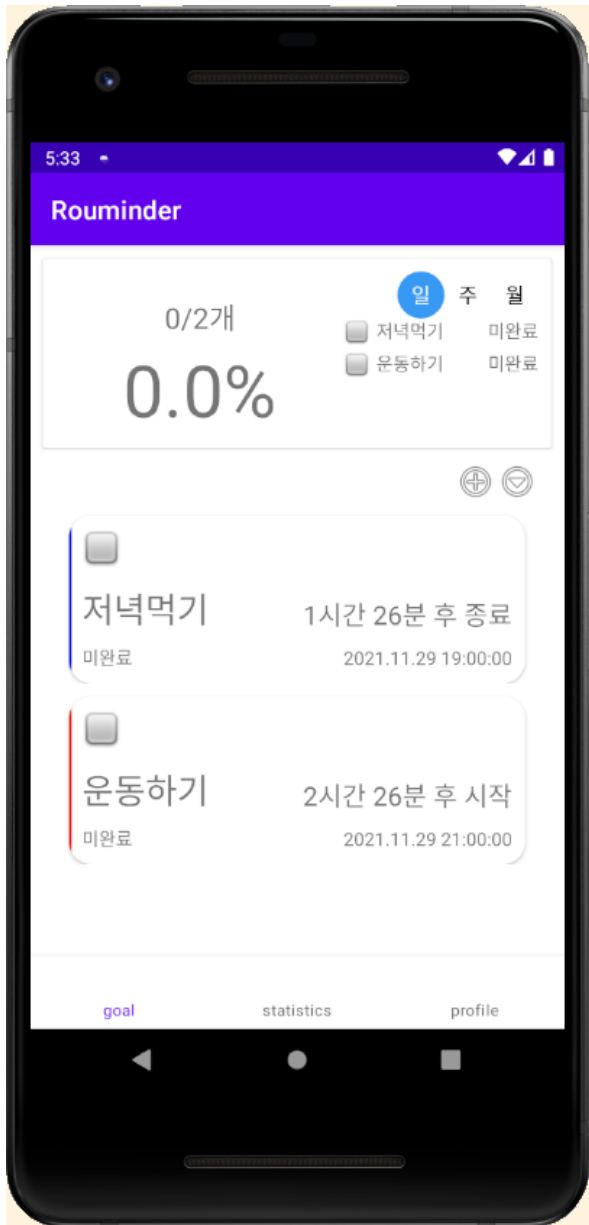
이 창은 다음 로그인 때, 생략되고 자동로그인 됩니다! 두번 째 앱 사용 때 이 화면 안 나온다고 놀라지 마세요!



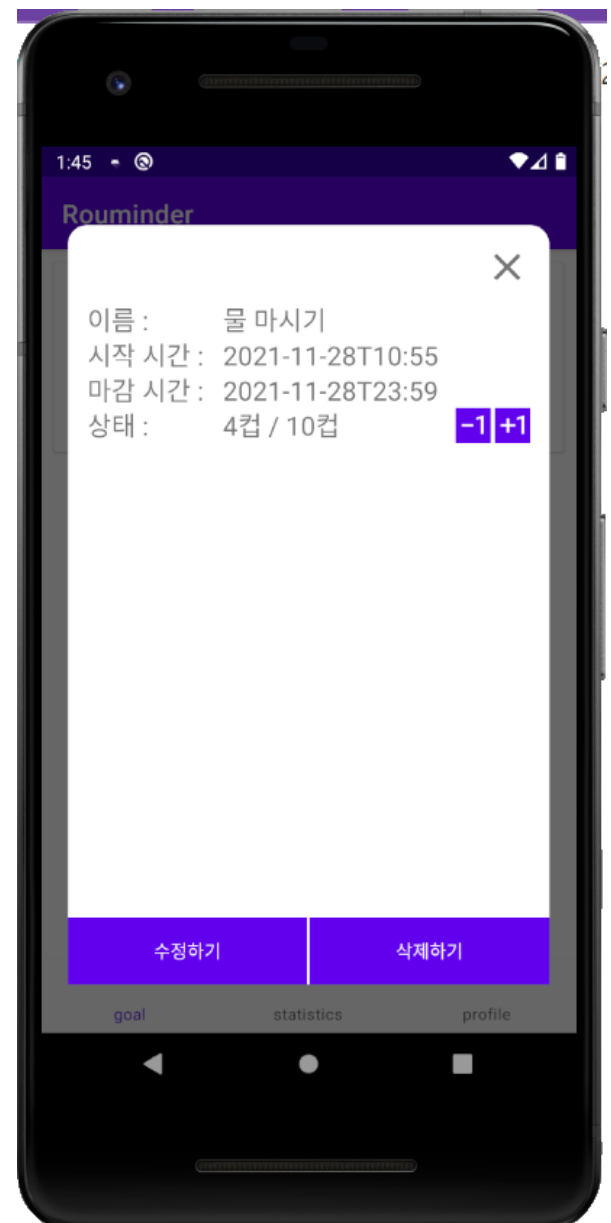
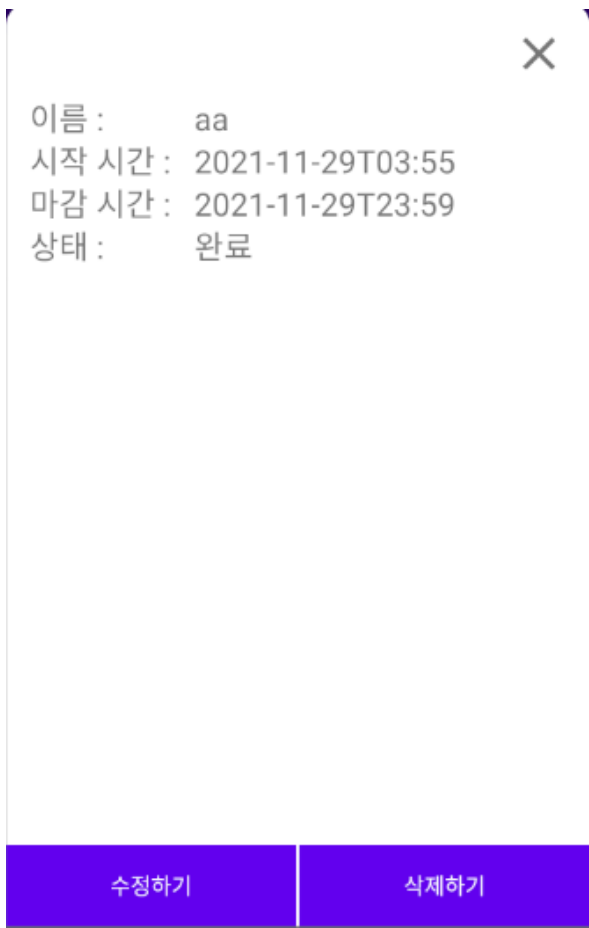
로그인을 하면 메인창이 생깁니다. 이 창의 화면은 목표, 통계, 프로필 화면, 3가지로 나눌 수 있습니다.

목표 화면

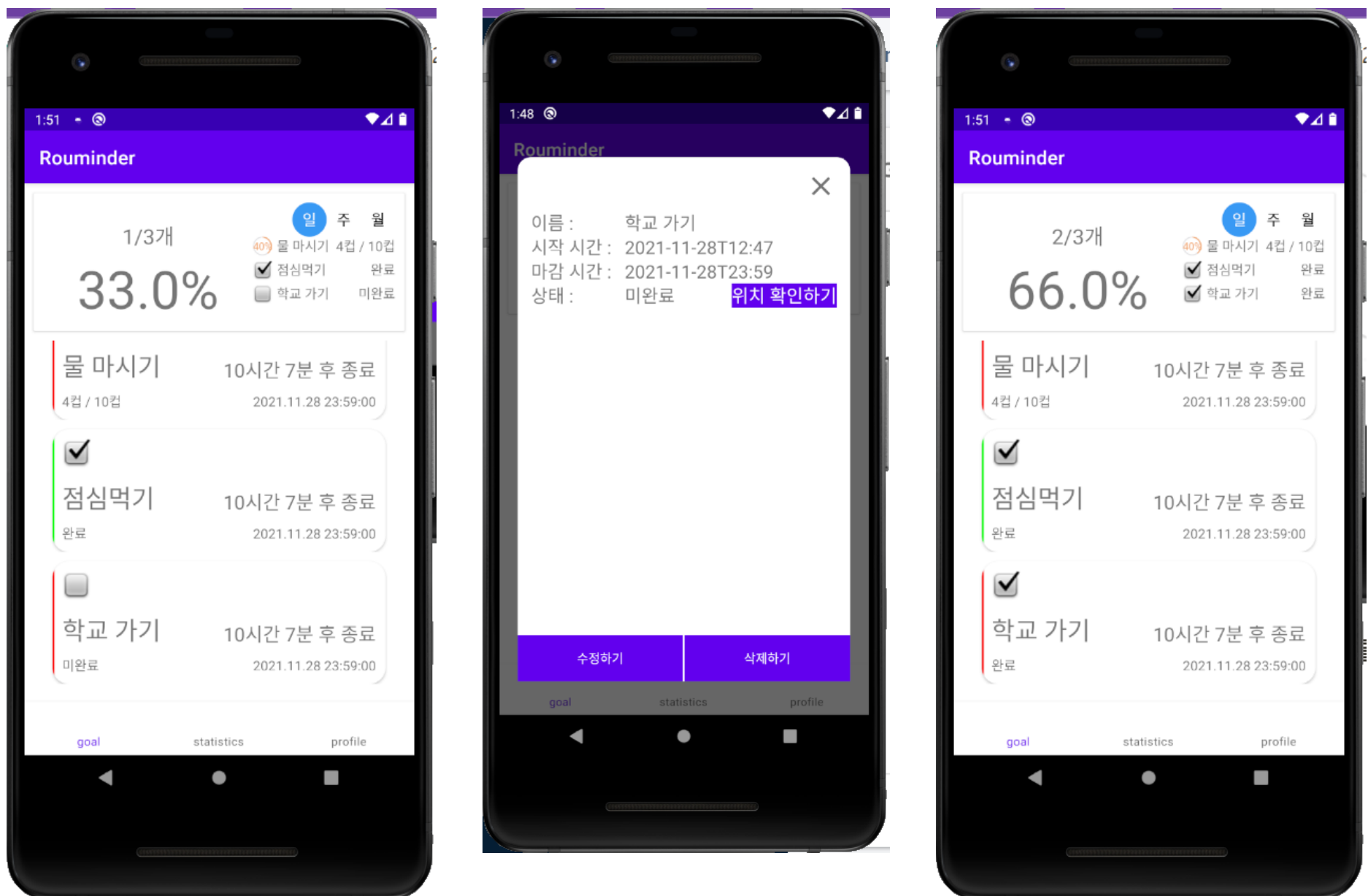
goal 화면에서는 목표가 얼마나 달성됐는지 진행도를 확인할 수 있고 일, 주, 월 단위로 목표를 필터링할 수 있습니다.



goal을 누르면 goal의 정보를 볼 수 있는 창이 생깁니다.
 이 창에는 목표를 수정하거나 삭제할 수 있는 기능이 있습니다.
 count ui의 경우 count를 추가, 감소시킬 수 있는 button이 생깁니다.

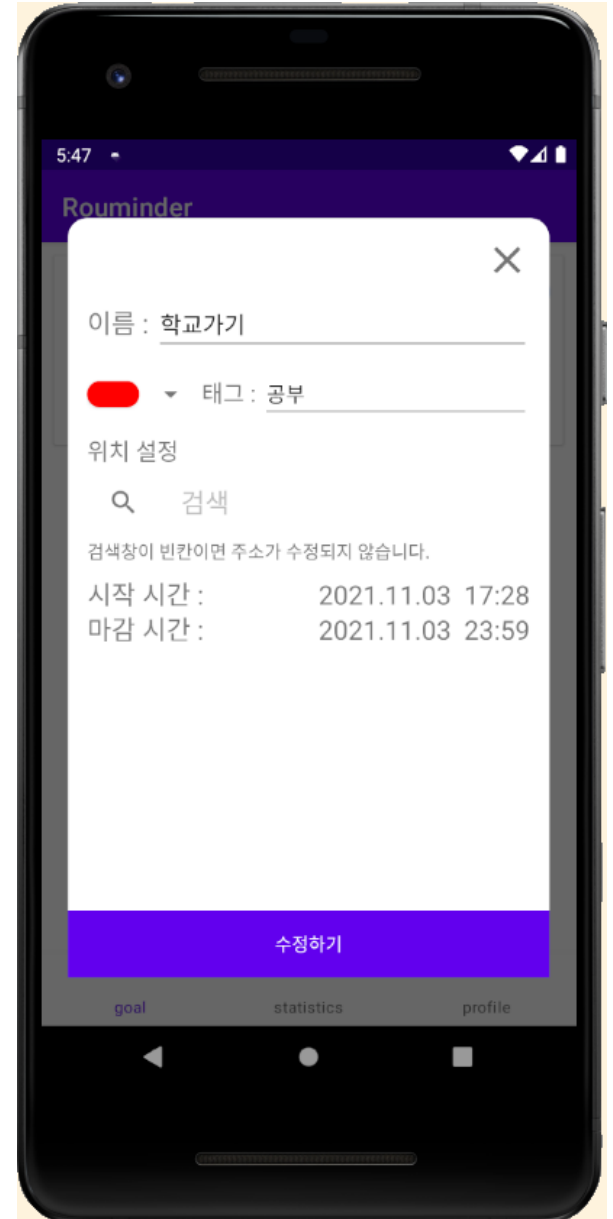
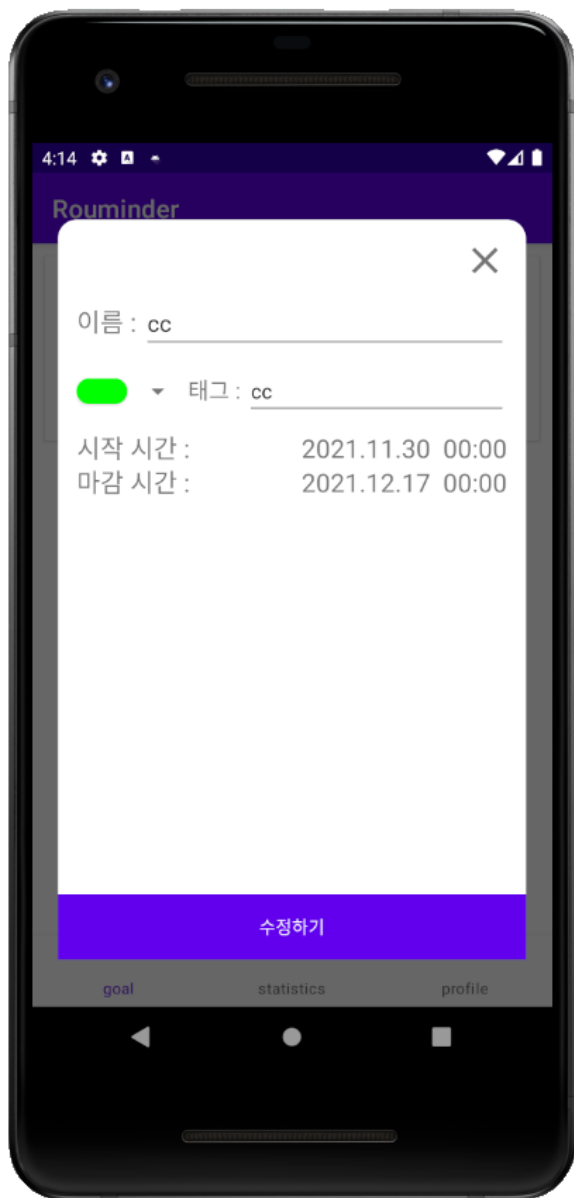


location goal의 경우, 현재 위치를 확인할 수 있는 버튼이 나오고,
만약 현재 위치가 goal 설정 위치와 가까우면 창이 닫힙니다.



이 창에서 삭제를 누르면 해당 목표가 삭제됩니다.

수정하기 창의 경우, goal type(반복형, 일반형)을 제외한 나머지를 모두 변경할 수 있습니다.



목표 추가

메인 창에서 +버튼을 누르면 목표를 추가할 수 있는 창이 생깁니다.

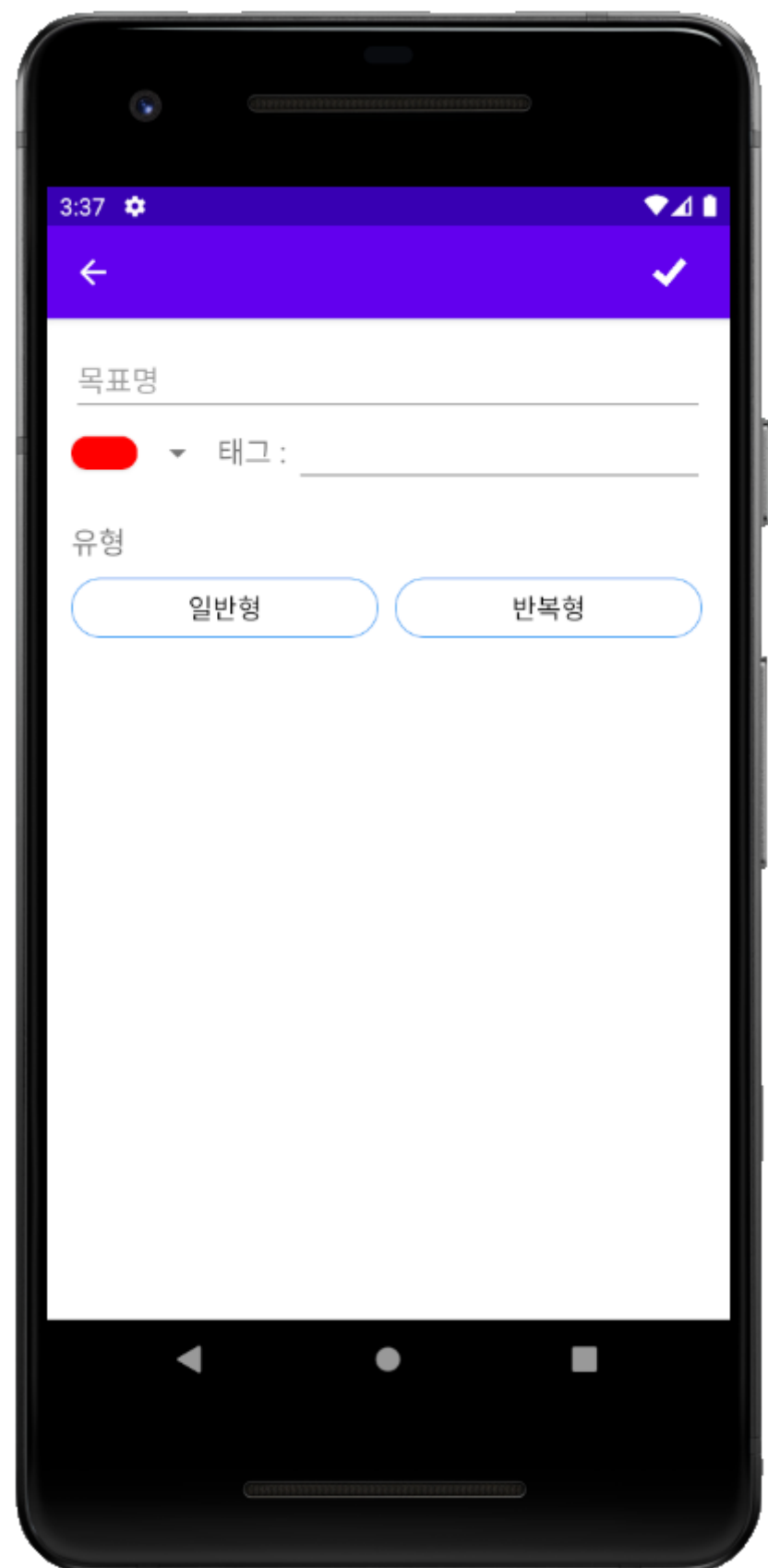
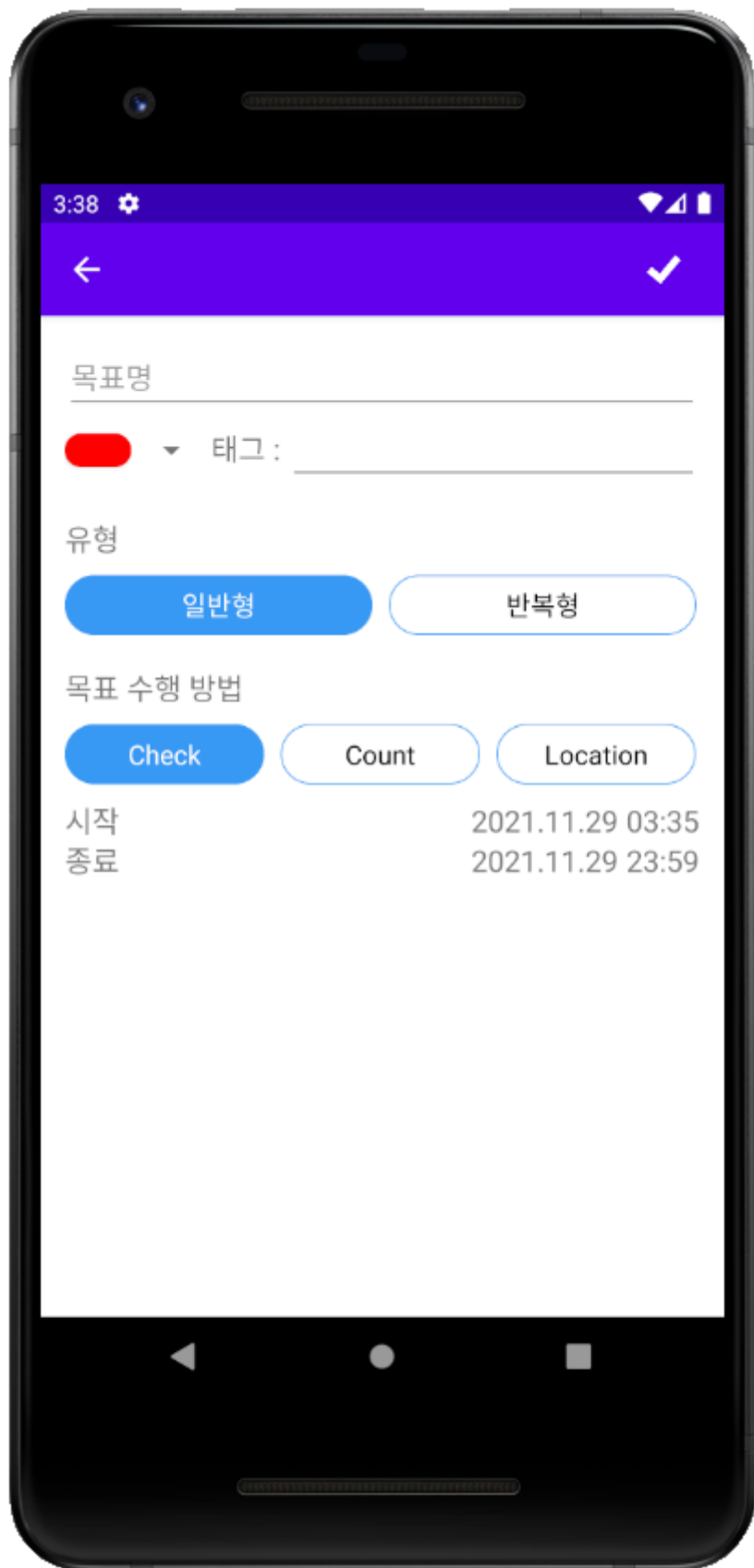
목표의 이름과 태그 강조할 색깔을 결정할 수 있습니다.

목표의 유형은 일반형과 반복형으로 나뉘고 둘 중에 하나만 선택할 수 있습니다.

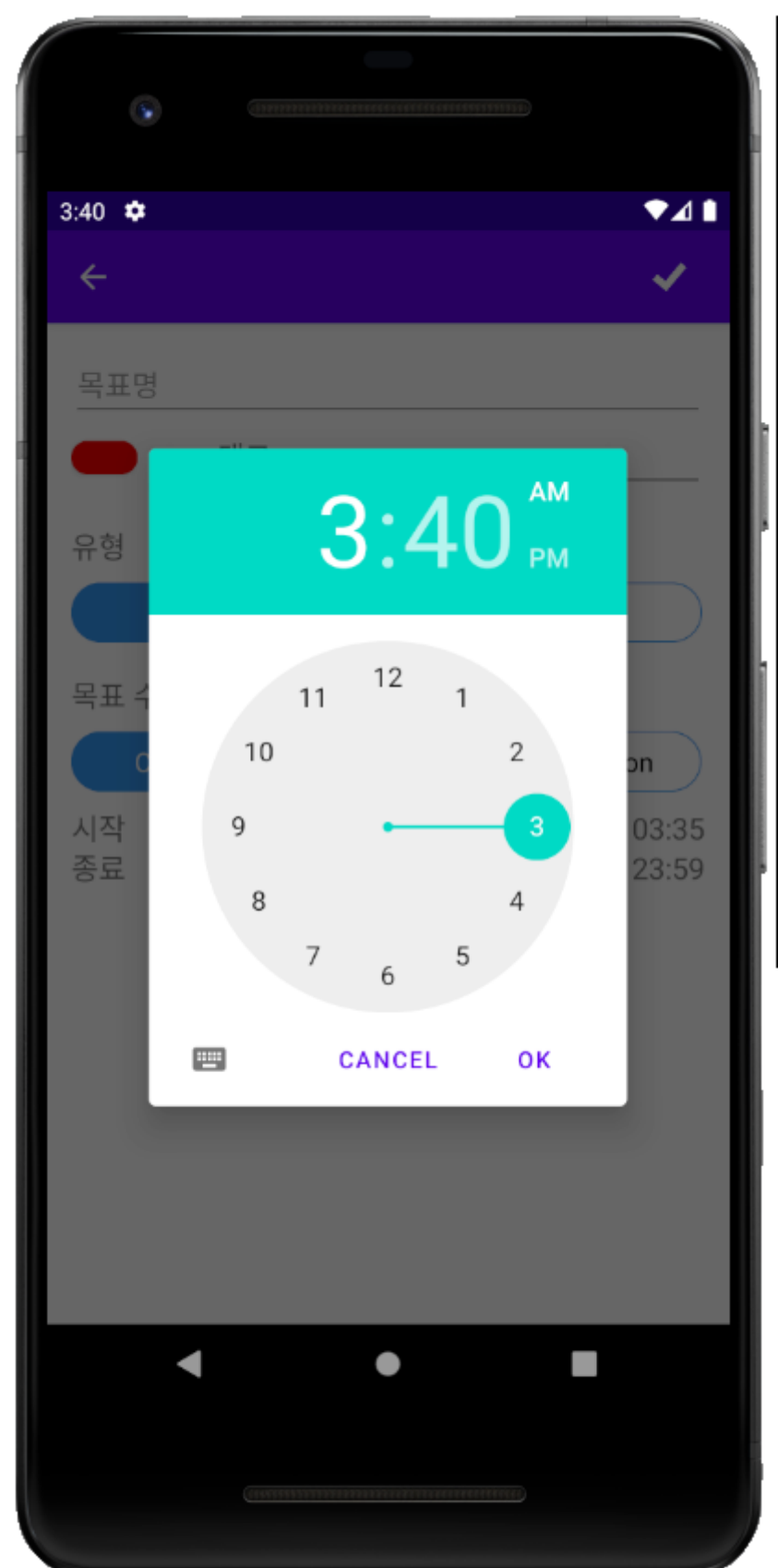
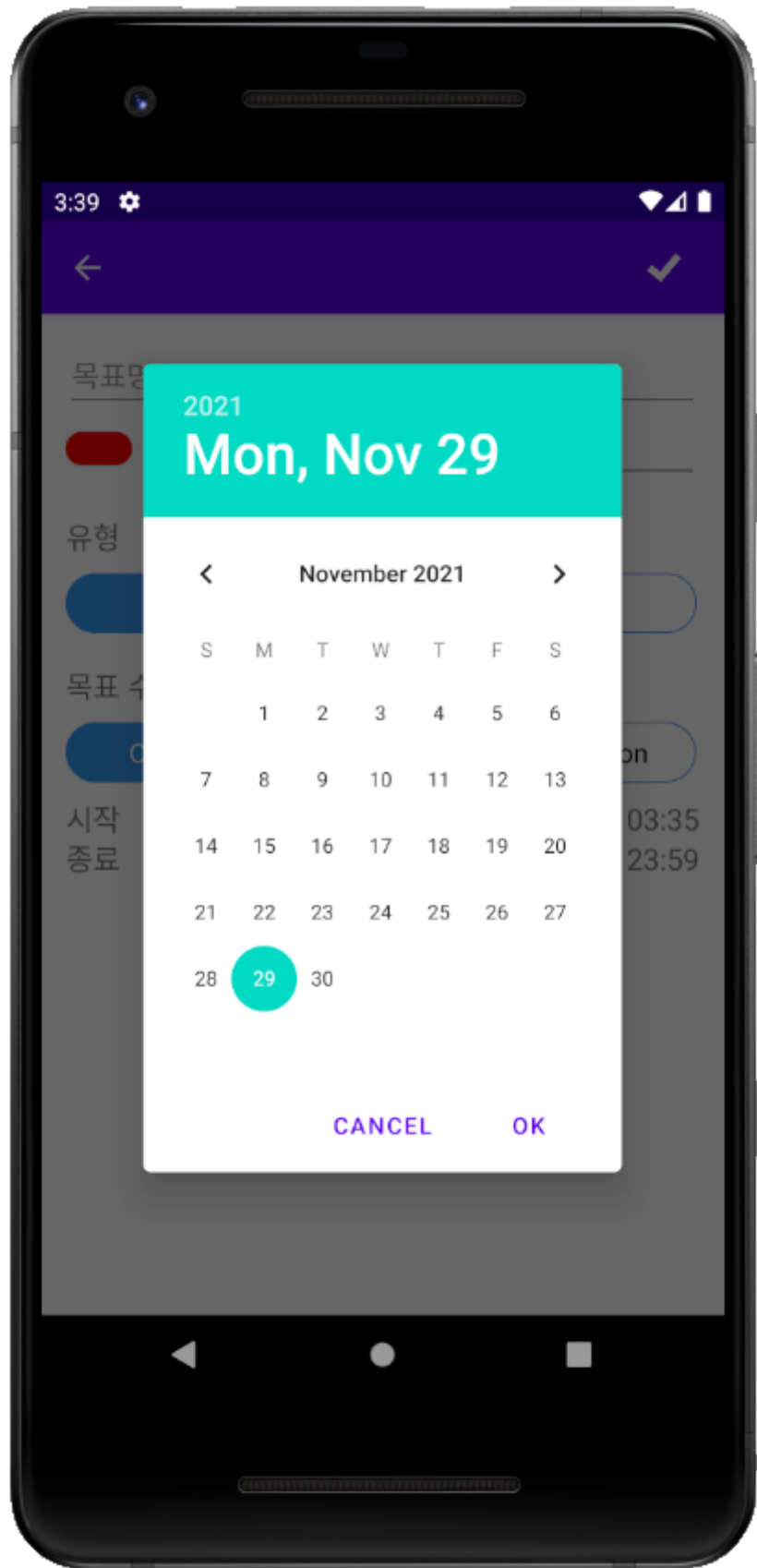
일반형 목표는 하루 목표라고 생각하시면 되고,

반복형 목표는 매번 반복되는 목표를 설정할 때 사용하시면 됩니다.

ex) 월수금마다 저녁 7시에 운동, 매일 낮 12시마다 점심 먹기



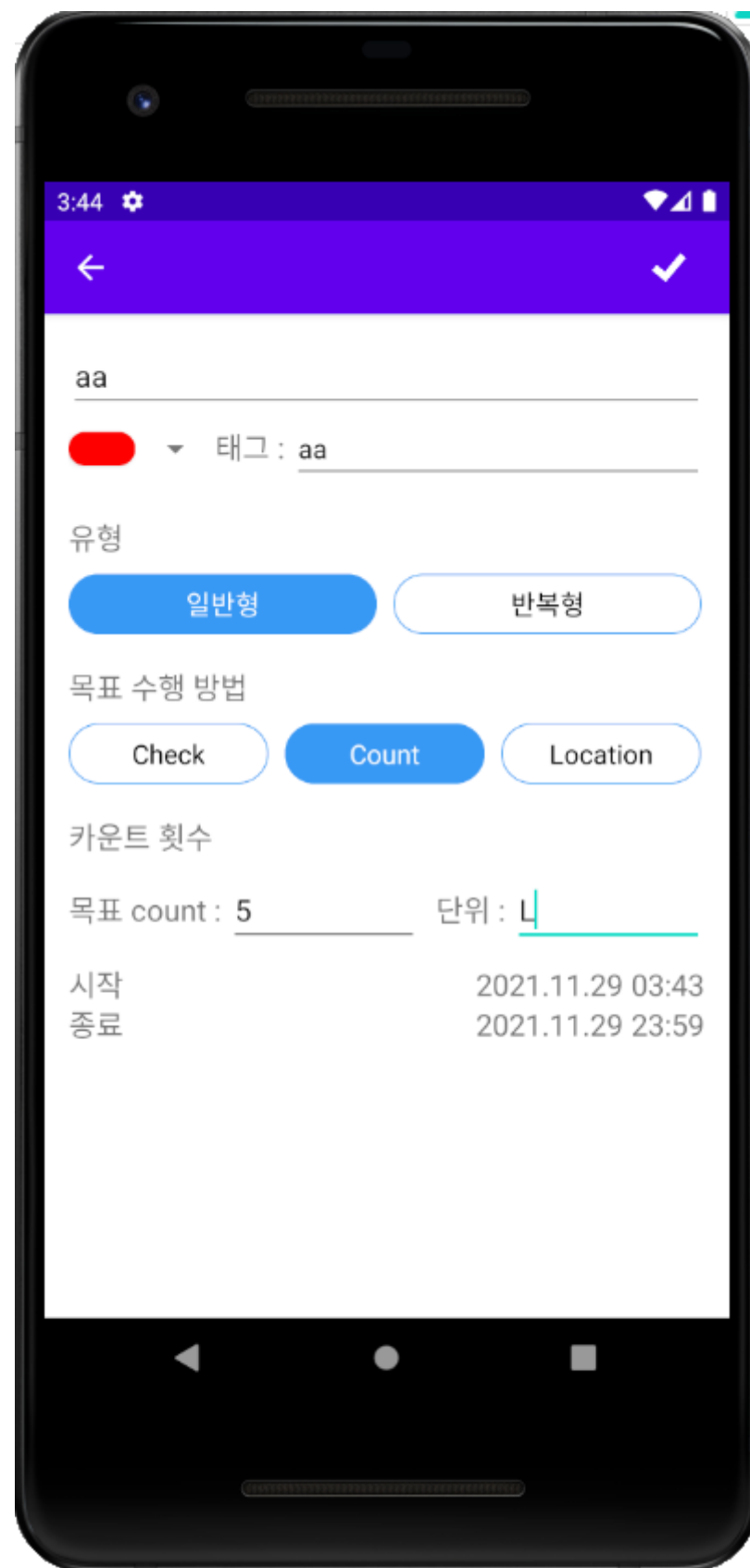
목표의 수행 방법은 Check, Count, Location으로 나눌 수 있습니다.
 Check는 체크리스트처럼 간단한 목표로 한 번 클릭하면 완성되는 목표를 의미합니다.
 시작일자와 종료 일자를 시간과 관련된 TextView를 클릭하여 설정할 수 있습니다.



Count는 한 번에 완수할 수 없는 단계적으로 처리해야하는 목표를 처리할 때 씁니다.

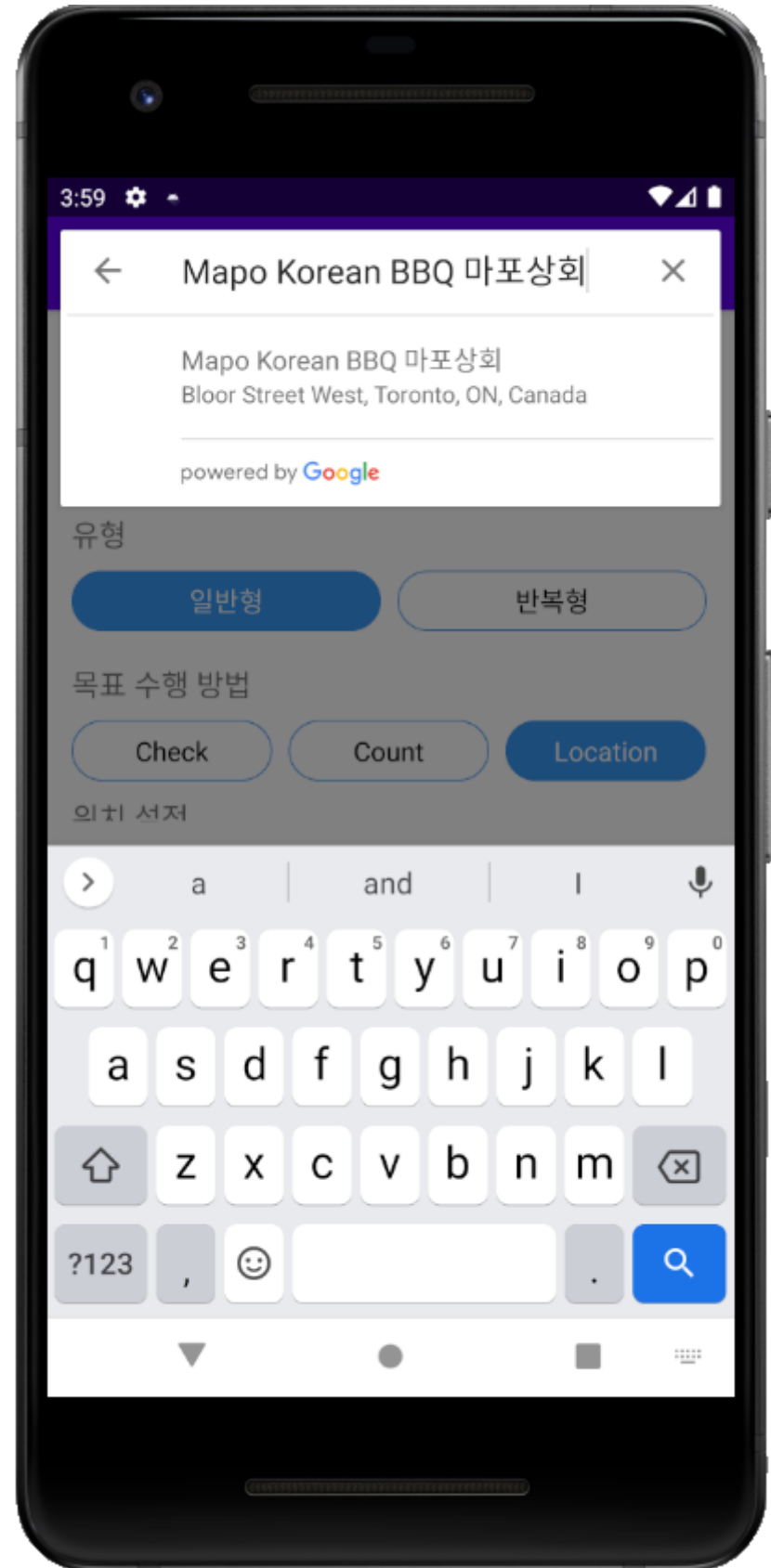
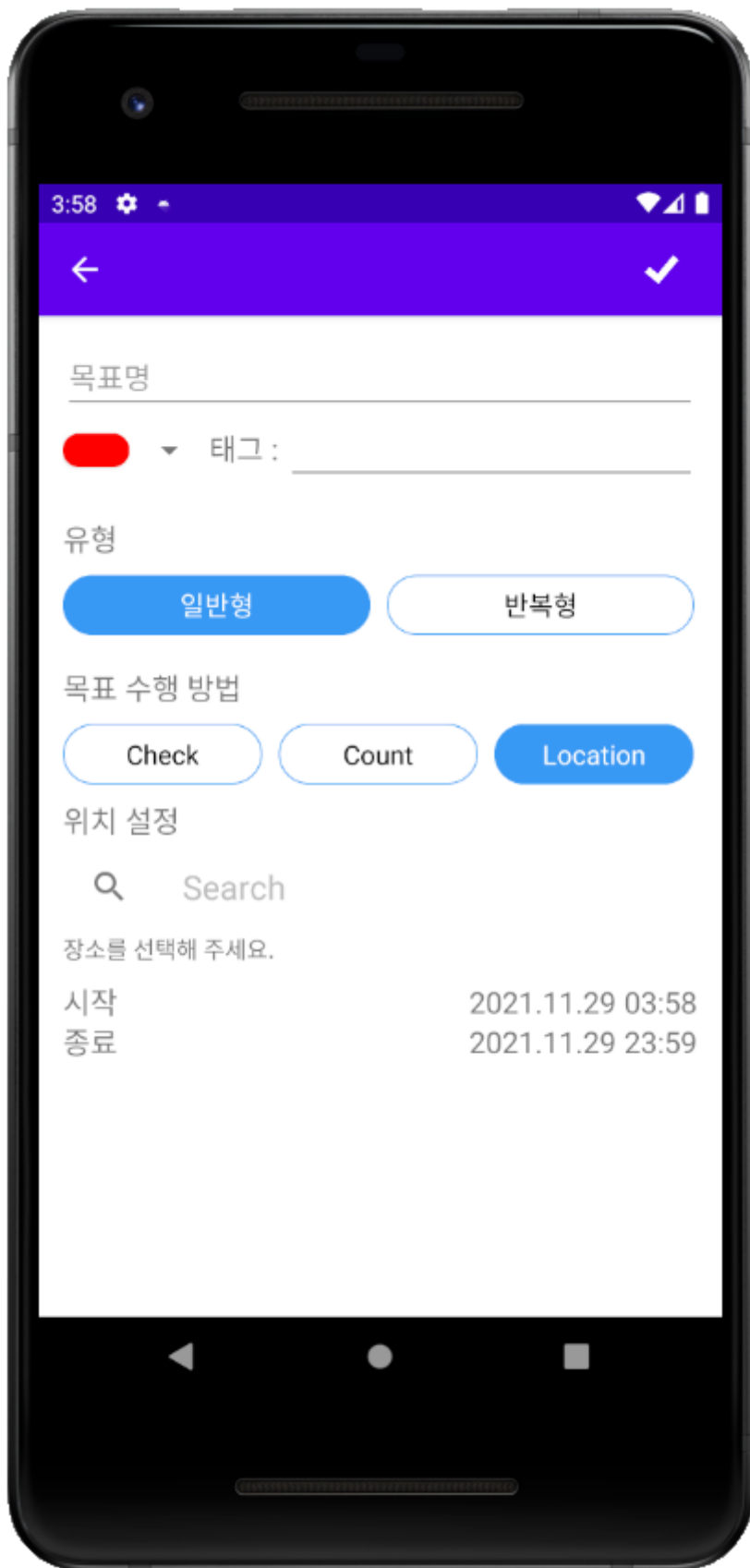
한번 클릭할 때마다 1씩 횟수가 올라가고 단위를 설정해줄 수 있습니다.

단위를 입력하지 않은 경우는 '회'로 자동 설정됩니다.



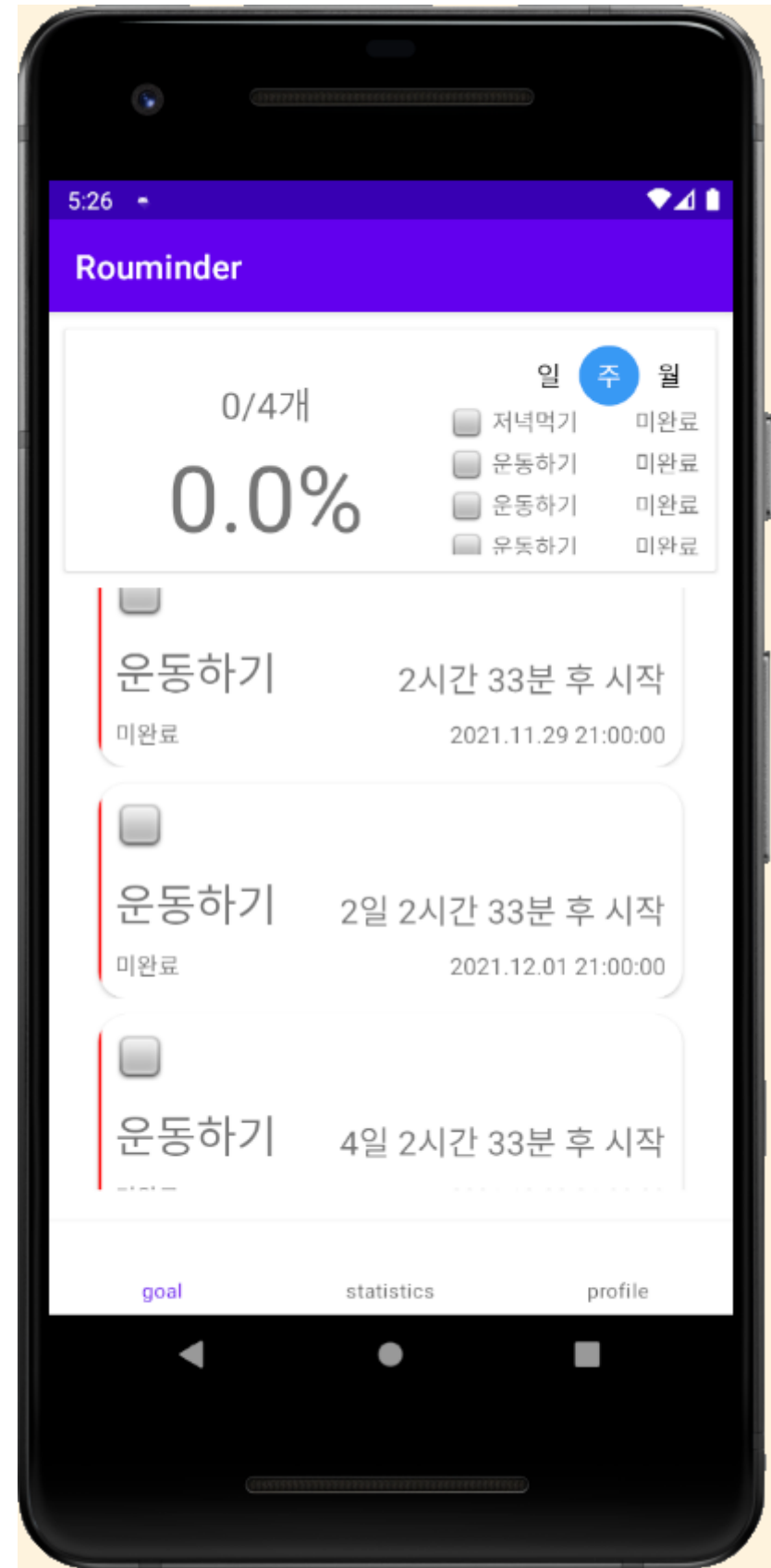
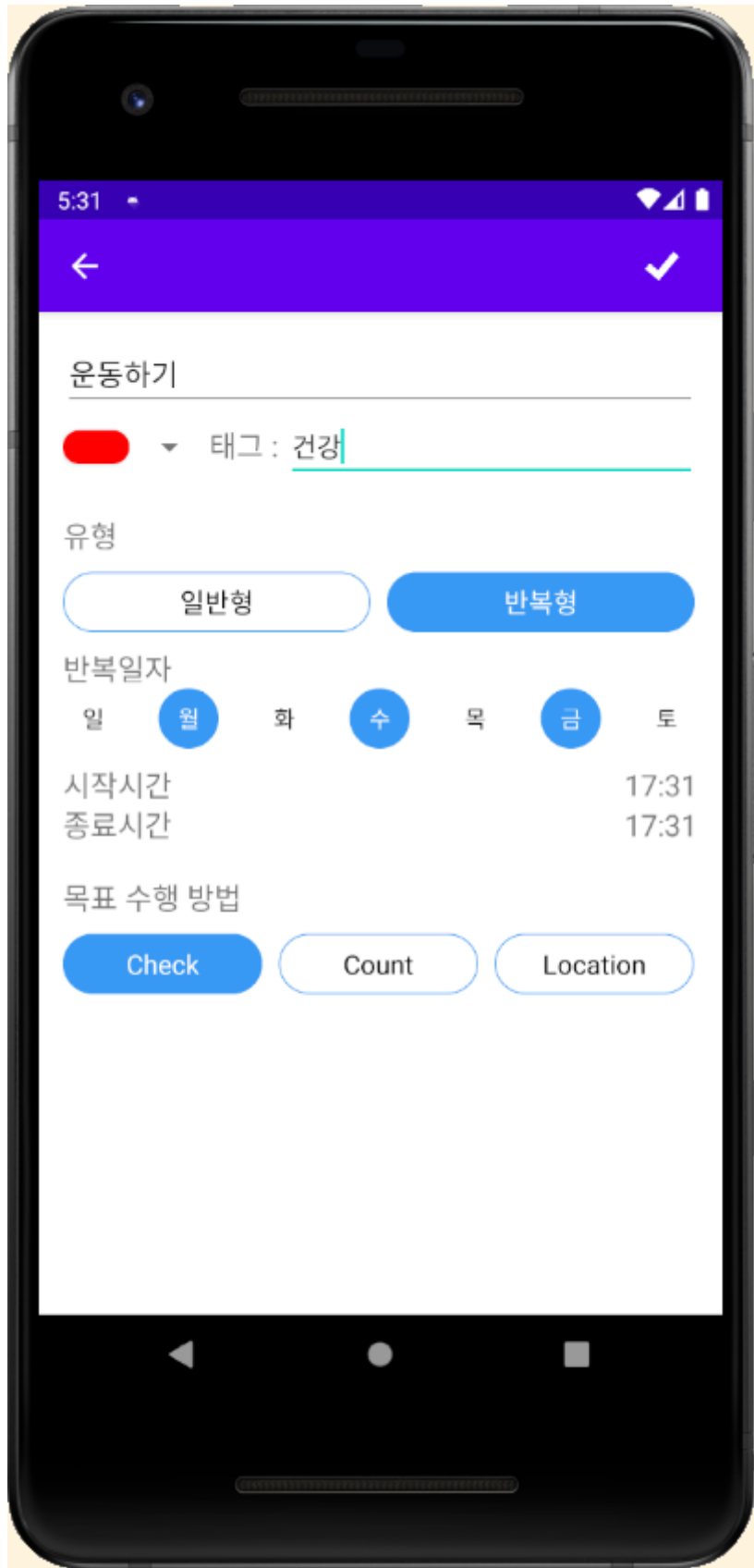
Location은 어떤 위치에 도달했을 때 목표를 완수하게 만들고 싶을 때 사용됩니다.

Search 버튼을 클릭하여 위치를 설정할 수 있습니다.



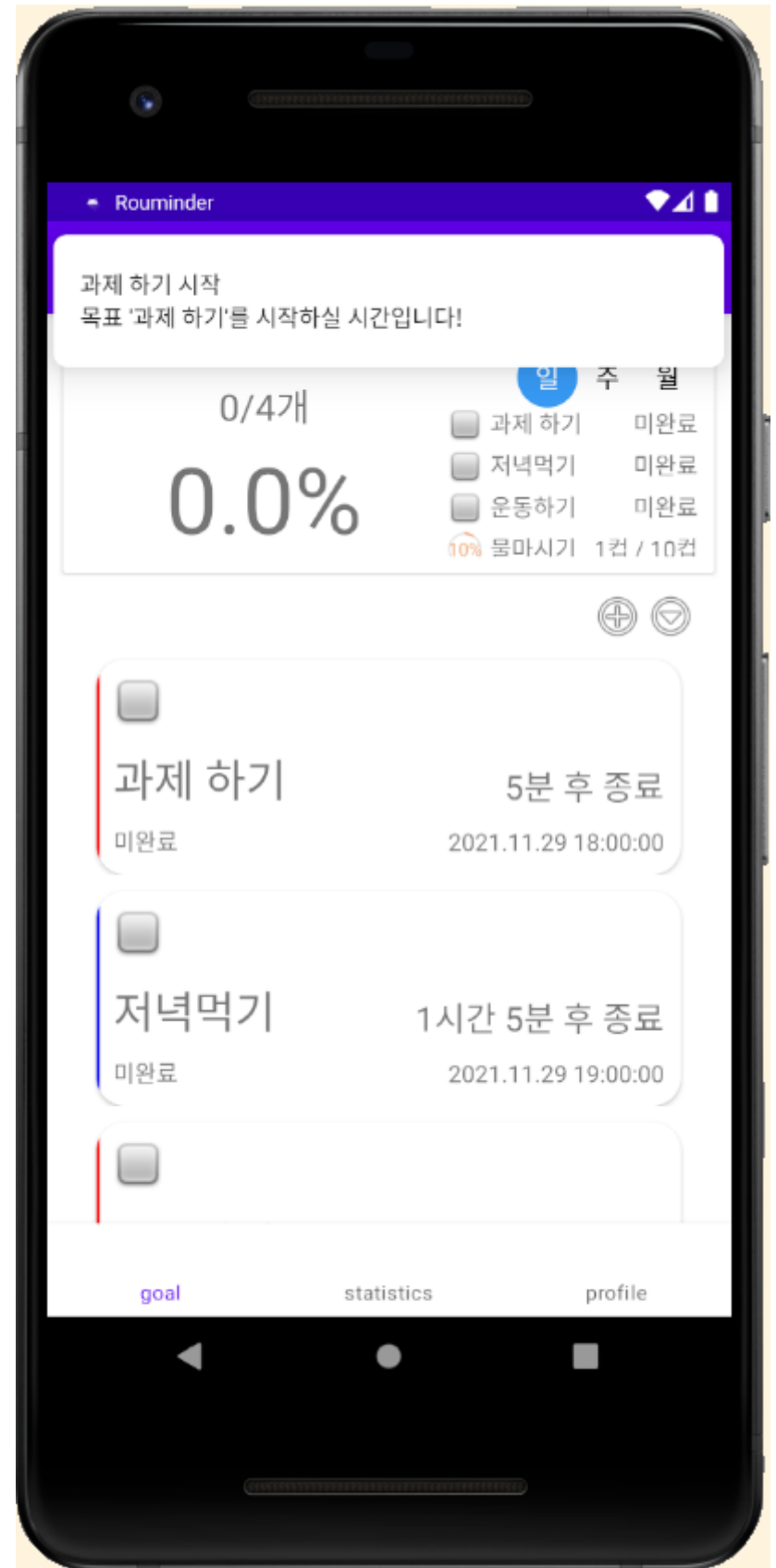
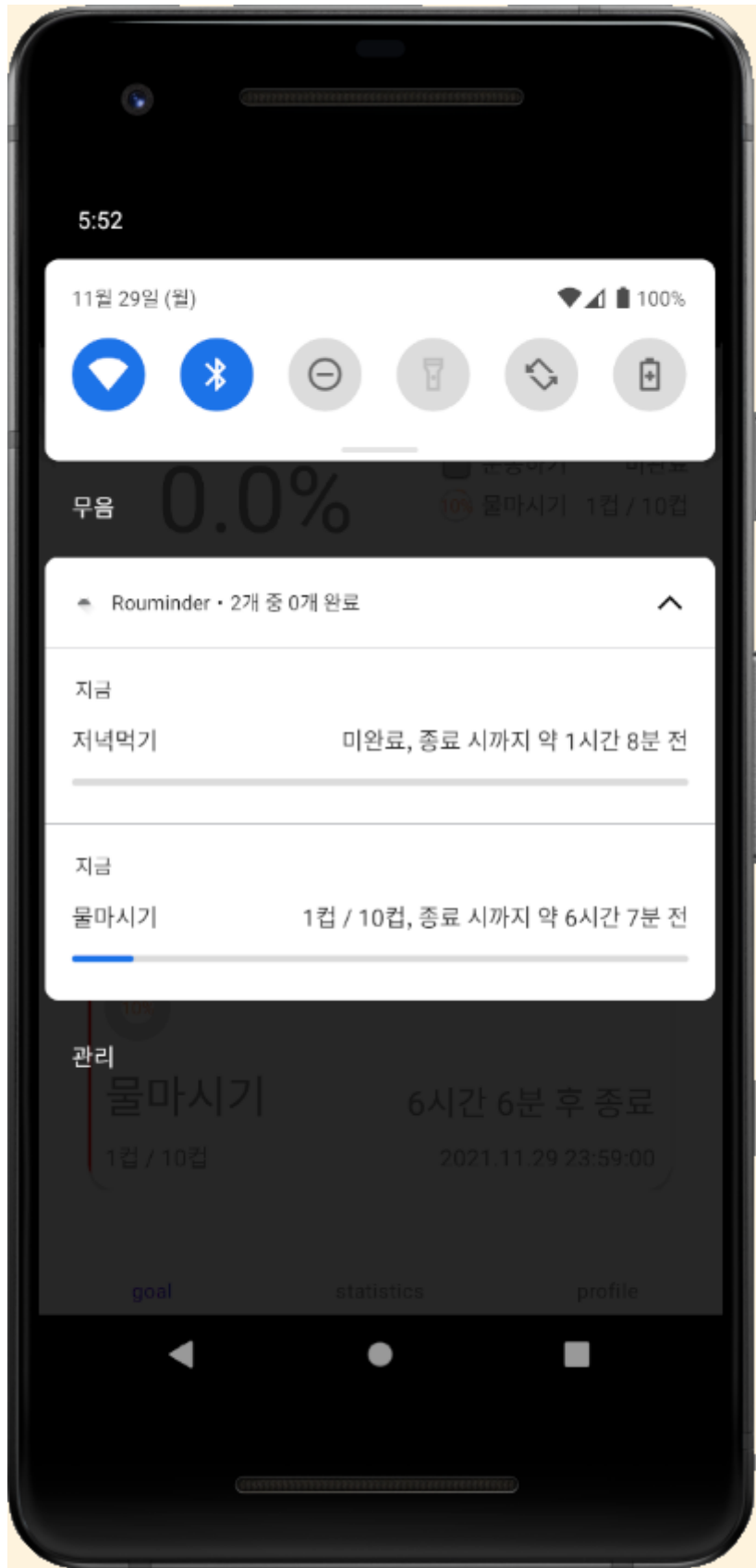
반복형도 Check, Count, Location 목표를 제공합니다.

다만 다른점은 월요일부터 일요일까지 특정 요일을 설정하여 언제 목표를 시작하고 종료할건지 시간을 조정하고 선택할 수 있습니다.



알림

알림창을 보시면 현재 진행되고 있는 목표를 요약 알림으로 바로바로 볼 수 있으며, 목표마다 시작과 종료의 중간 시점에 리마인딩 알림을 따로 받릉 수 있습니다.

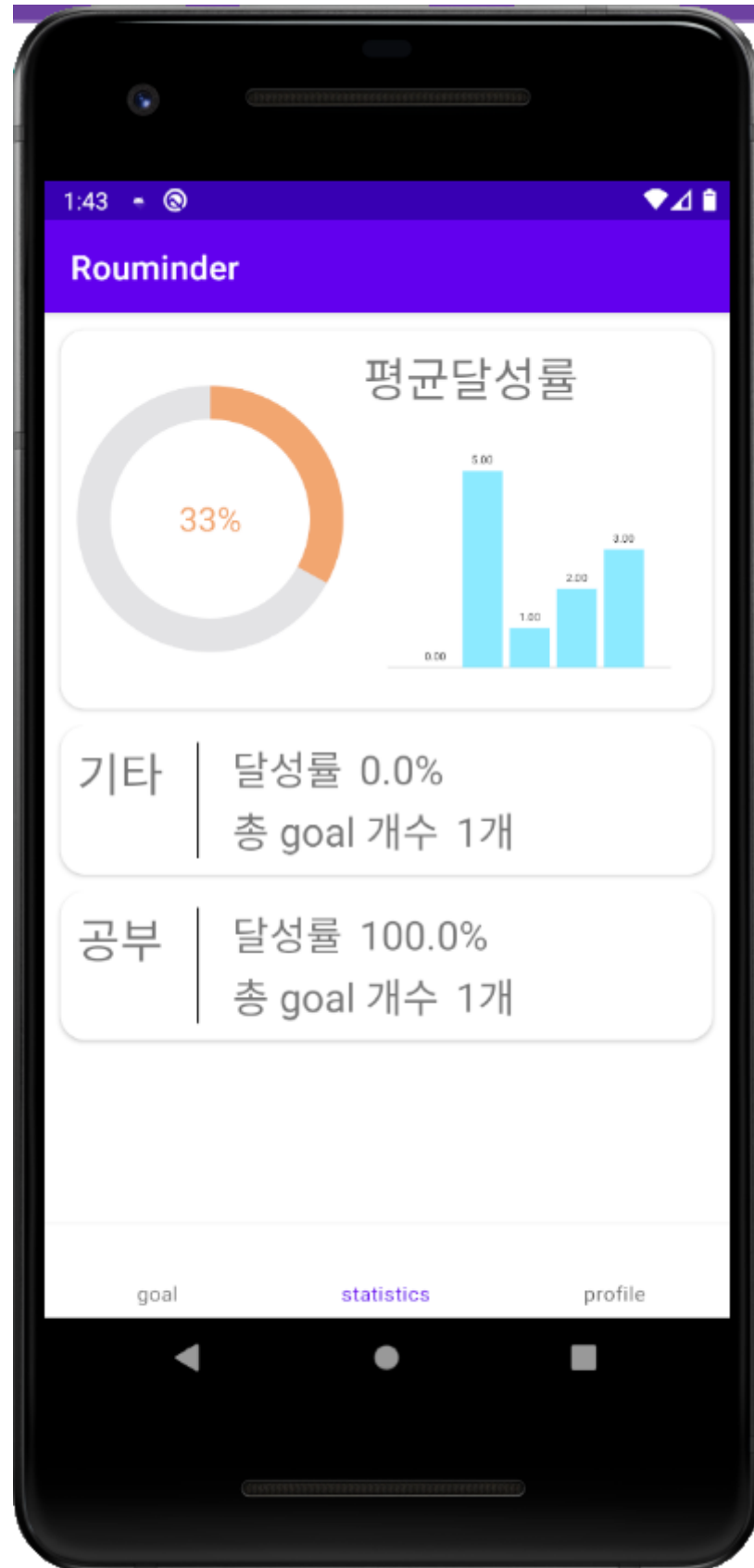


통계 화면

통계에서는 과거에 목표를 얼마나 달성했는지 그래프로 수치를 살펴볼 수 있습니다.

맨 위의 원형 그래프는 유저의 평균 목표 달성률을 보여줍니다. (막대 그래프는 아직 연동을 못했습니다. 다음 업데이트를 기대해주세요~!)

tag마다 각각의 통계 또한 지원하고 있으며, tag가 미설정인 goal은 기타 태그로 통계됩니다.



프로필 화면

profile 창도 아직 미구현된 창입니다.

원래에는 도전과제를 만들어서, 도전과제를 완수하면 칭호를 얻을 수 있게 하려고 했었습니다. 이 또한 미래의 업데이트를 기다려주세요!



지금까지 Rouminder Manual 이었습니다! 쉽고 빠르게 여러분의 목표를 설계해보세요~!