

No. 462

g++ ▼

No selected

Submit Editor

Attribute Value

Language g++

Time limit 1000

Memory limit 655360

Task Weight

1 15

2 15

3 15

4 15

5 17

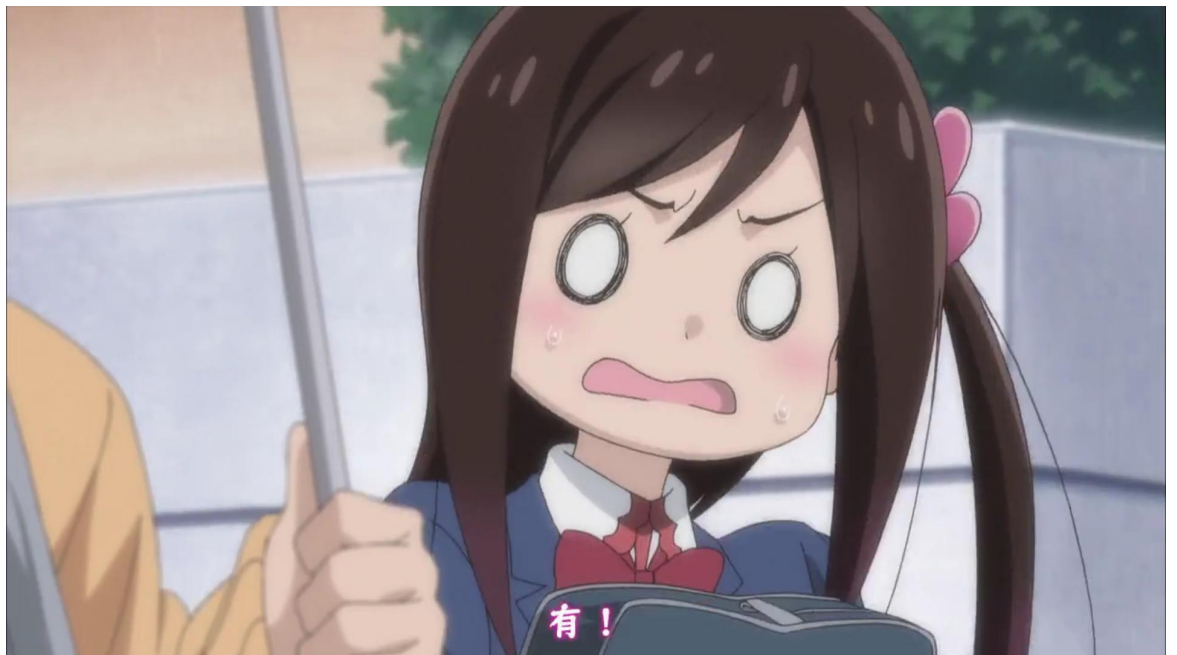
6 18

7 5

Task AC /

↳ Uni ▼

圈圈...畫圈圈...畫圈圈就不會緊張了...



一里波知 (@ひとりぼっちの〇〇生活，中譯一個人的〇〇小日子/孤獨地躲在牆角畫圈圈)

一里波知是個喜歡躲在角落畫圈圈的人。對於什麼東西都可以畫圈圈！有天她突然想到，如果對一個字串畫圈圈會怎麼樣呢？



一里波知正躲在學校後面畫圈圈。

畫一畫發現，這些字串都會有一些神奇的規律！

- 畫右邊一圈：整個字串會往右轉一個字。例如 `abcd` 就會變成 `dabc`。
- 畫左邊一圈：整個字串會往左轉一個字。例如 `abcd` 就會變成 `bcda`。
- 畫上面一圈：整個字串的字會上轉1，超過會補回前面。例如 `abcxyz` 會變成 `bcdyza`。
- 畫下面一圈：整個字串的字會下轉1，超過會補回後面。例如 `abcxyz` 會變成 `zabwxy`。

現在給你一里波知正在畫的一個字串及一連串的指令，請輸出每個指令結束後的字串長什麼樣子。

第一行一個字串S，表示一里波知正在畫的一個字串。 第二行有一個整數N，表示一里波知接下來有N筆操作。 接下來N行有可能是以下形式 (以下用[]框起來的表示它是變數)：

- `right [a]`：a是整數，將字串右轉a個字。
- `left [a]`：a是整數，將字串左轉a個字。
- `up [a]`：a是整數，將整個字串的字上轉a個字。
- `down [a]`：a是整數，將整個字串的字下轉a個字。

輸出格式

輸出執行完各個指令後，字串S變怎麼樣。

輸入限制

- 對於 30% 測資：
 - 支援 `up` 和 `down`，且 $0 < a \leq 10$
- 對於 60% 測資：
 - 支援所有指令，且 $0 < a \leq 10$
- 對於 95% 測資：
 - 支援所有指令：
 - `up` 和 `down` 的a限制： $0 < a \leq 100000$
 - `left` 和 `right` 的a限制： $0 < a \leq 10$
- 對於 100% 測資：
 - S 只會有小寫英文。
 - $0 < |S| \leq 1000$
 - $0 < N \leq 50$
 - $0 \leq a < 2147483648$
 - 支援上述所有指令。

範例輸入

```
abcxyz
5
up 1
down 1
left 1
right 1
left 6
```

範例輸出

```
bcdyza
abcxyz
bcxyza
abcxyz
abcxyz
```