

# Interação Pessoa-Máquina 2022/2023

# **Interactive Home Meals**

# Stage 3: 1st prototype



#### **Authors:**

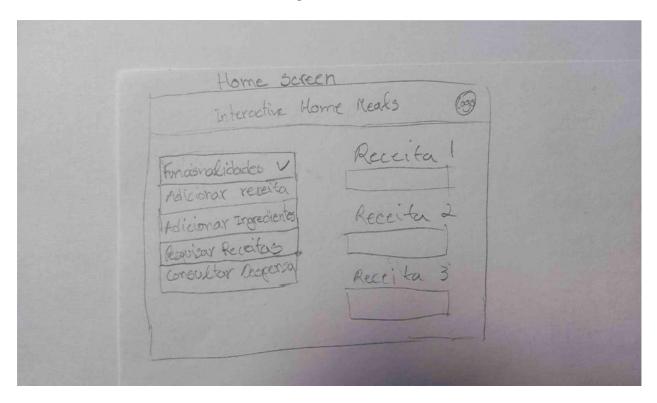
55400, João Dias 58349, Rafael Borralho 56174, Diogo Ramos 54933, Paulo Matos Lab class Nº P1

Group Nº 3

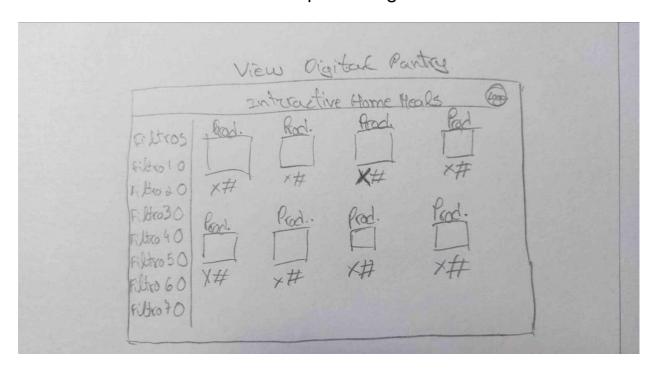
**Professor:** Teresa Romão

# **Sketches**

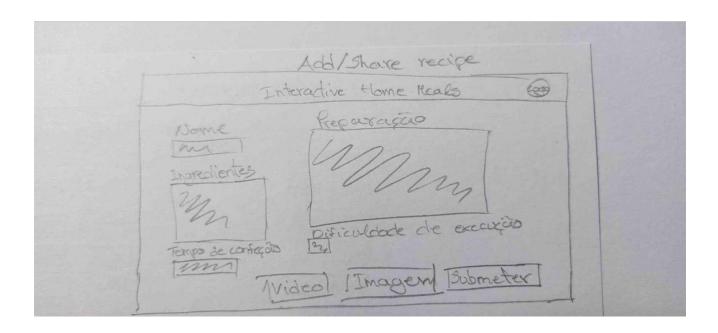
# Página Inicial



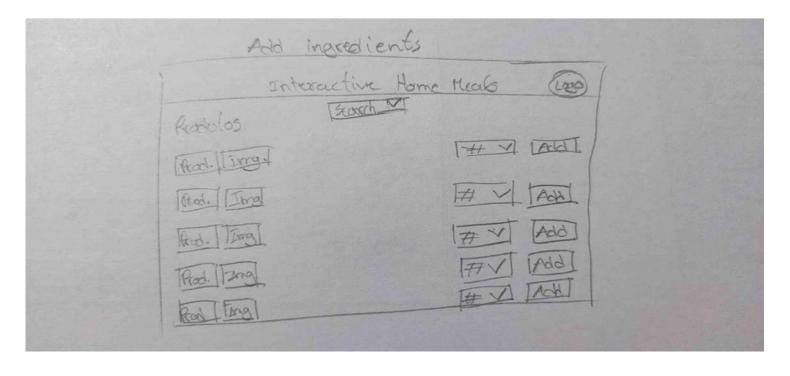
Ver Despensa Digital



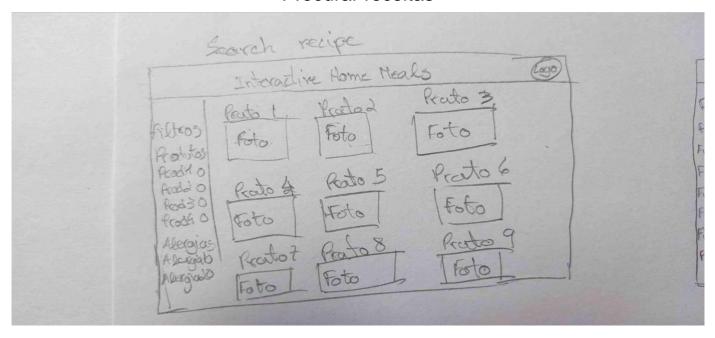
#### Adicionar/Partilhar receita



### Adicionar ingredientes à despensa virtual



#### Procurar receitas



# Prototype (Marvel)

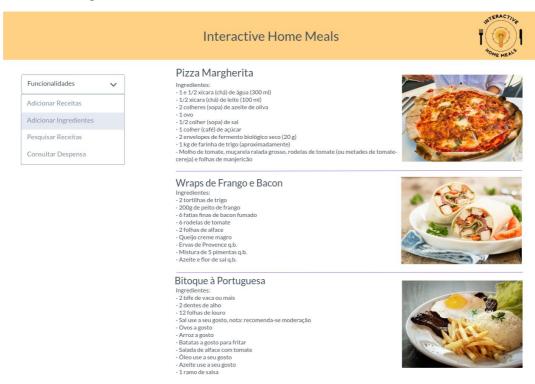
### Login Page



Nesta página, o utilizador irá introduzir as suas informações (e-mail e password).

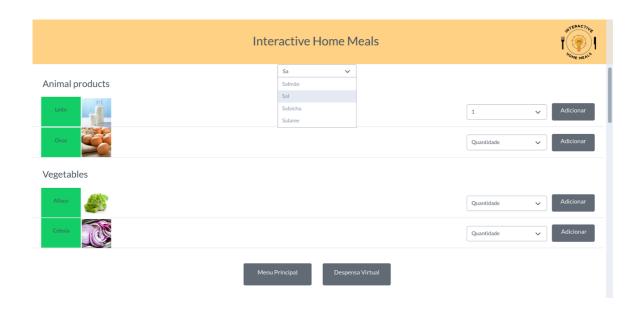
De seguida, irá carregar no botão "Submit" e avançar para a página principal.

### Home Page:

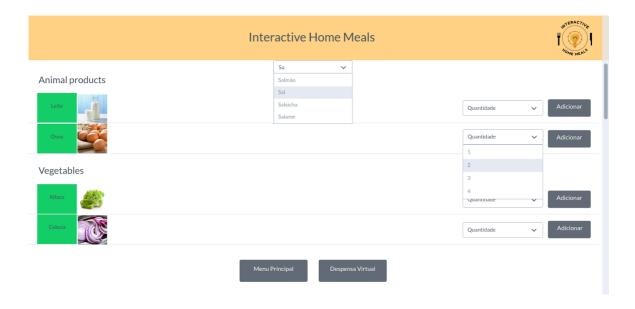


# Adding Ingredients

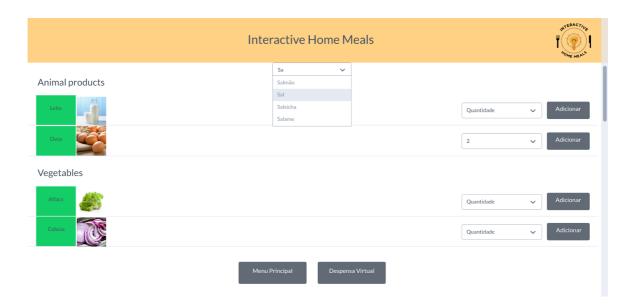
 Aqui são mostradas 3 páginas para demonstrar a adição de ingredientes, com todas as páginas apresentadas na ordem lógica da tarefa.
 Nesta, o leite é adicionado.



Nesta, o leite já está adicionado e o utilizador irá escolher a quantidade de ovos.



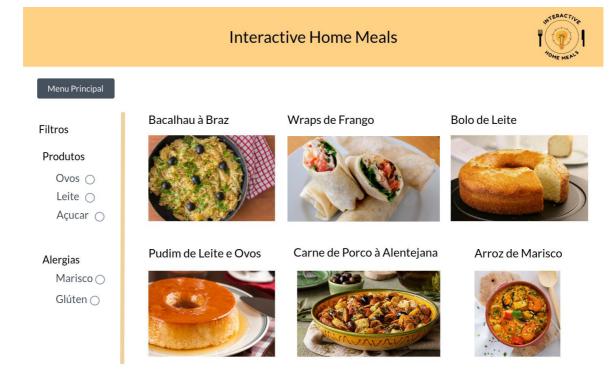
Nesta, o leite já está adicionado e o utilizador vai adicionar os ovos.



#### Search Recipes

- Agora serão pesquisadas receitas que, neste exemplo, servem para um utilizador que simultaneamente não pode comer marisco e possui leite e ovos na despensa.

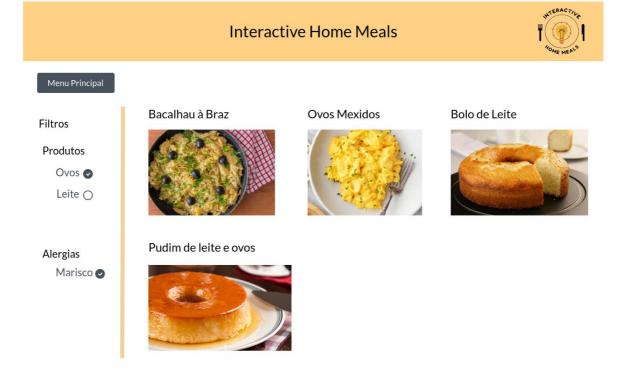
Nesta página, não há filtros selecionados:



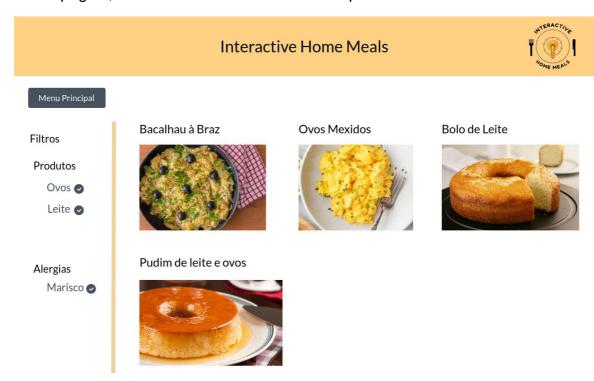
Nesta página, é adicionada a alergia ao marisco.



Nesta página, é adicionado o filtro de receitas que usam ovos.

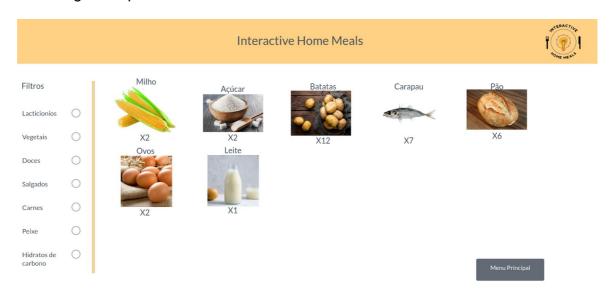


Nesta página, é adicionado o filtro de receitas que usem leite.



### Virtual Pantry

- Nesta página, é apresentada a despensa virtual, com cada ingrediente a ter a sua imagem e quantidade.



### **Adding Recipes**

- Nesta página, existe um campo para cada parte da receita que deve ser preenchida pelo utilizador para adicionar.



#### Marvel link:

https://marvelapp.com/prototype/66634bc

#### Observation

Ao longo da testagem dos nosso protótipo, recebemos feedback dos utilizadores que nos ajudaram a identificar os pontos a melhorar na nossa aplicação.

Primeiramente, na página inicial poderíamos indicar com mais clareza que as receitas apresentadas são apenas exemplos e que esta não se trata da página de pesquisa relativa às mesmas. Deste modo, optámos por fazer a apresentação dessas receitas em forma de estatística (por exemplo, indicar as receitas com melhor rating). Ainda na página inicial, foi-nos sugerido que salientássemos o menu de escolhas, pois este poderia passar despercebido aos utilizadores. Fizémos então algumas alterações para que o *dropdown menu* fosse mais chamativo, tais como salientar certas cores e aumentar o seu tamanho.

Para além disto, foi-nos ainda aconselhado que alterássemos alguns nomes de tarefas com o propósito de clarificar o objetivo das mesmas. Esta sugestão foi dada para as funcionalidades "Adicionar ingredientes" e "Adicionar receita". No primeiro caso, o grupo decidiu manter a mesma descrição, porém mover esta opção do menu principal para a página da despensa virtual, para que seja mais claro. No segundo caso, decidiu-se que se iria alterar a opção para "Partilhar receita", com o objetivo do que o utilizador perceber que estará a partilhar a receita com todos os possíveis utilizadores.

# **Briefing**

Antes de cada utilizador proceder à testagem do nosso protótipo, o membro do grupo responsável pelo briefing procedeu a uma breve introdução do trabalho, apresentando o nome, propósito e principais funcionalidades, de modo a contextualizar cada pessoa encarregue pelas primeiras navegações na aplicação. De seguida, organizou e entregou a cada utilizador os três cenários impressos, contendo cada um uma descrição da(s) tarefa(s) que teriam de realizar.

# **Scenarios**

#### 1º Cenário

O Jorge é um trabalhador estudante com pouco tempo para cozinhar e antes de começar a preparar a sua refeição apercebe-se que tem leite e ovos a aproximarem-se do prazo de validade, logo quer utilizá-los. Para além disso, é ainda alérgico a marisco. No entanto, um amigo recomendou-lhe a nossa aplicação, fazendo com que o Jorge possa consultar várias receitas que vão de acordo com as suas restrições alimentares.

#### 2º Cenário

O João percorre a aplicação à procura de uma receita, nomeadamente a pizza Margherita. Assim, consulta a sua despensa virtual, para ficar a par do que necessita de comprar.

#### 3º Cenário

A Joana descobriu uma receita nova e após experimentar cozinhá-la, entendeu que a deveria partilhar com outras pessoas. Deste modo, acedeu à nossa aplicação e publicou a receita para que todos tenham acesso e possam desfrutar da mesma.