

# Interação Pessoa-Máquina 2022/2023

## **Interactive Home Meals**

## Stage 1: Project Proposal



#### **Authors:**

55400, João Dias 58349, Rafael Borralho 56174, Diogo Ramos 54933, Paulo Matos Lab class Nº P1

Group Nº 3

**Professor:** Teresa Romão

#### **Description**

Problem description: Um problema que muitos dos jovens possuem é como inovar e se reinventarem diariamente ao prepararem as suas refeições. Esta tarefa tem muitas vezes várias condicionantes, quer sejam de tempo, de calorias, de regimes alimentares/certos alimentos, etc.

Target users: Jovens adultos que começam a viver sozinhos e, portanto, têm de começar a cozinhar grande parte das refeições mesmo com pouco conhecimento e experiência na área em causa.

Project goal: O nosso objetivo com este projeto é construir uma plataforma que seja intuitiva, no entanto, com variadíssimas receitas para todos os gostos. Assim, ajudamos os nossos clientes a construírem uma alimentação eficaz, equilibrada e ao seu gosto.

Existe uma aplicação com um conceito semelhante chamado super cook (http://www.supercook.me/pt/supercook/recipes/). Esta aplicação tem como aspeto positivo uma vasta gama de receitas. Como aspeto negativo, a aplicação parece esteticamente rudimentar, lenta e um tanto desatualizada. Para além disso, possui também a falta de algumas restrições (restrições calóricas, restrições alérgicas ou outros tipos de dietas).