

## Readme

Ohjelma kannattaa ajaa avaamalla projekti Netbeansissa tai jossain vastaavassa kehitysympäristössä. Jos haluaa kokeilla algoritmien toimintaa erilaisilla verkoilla, kannattaa projekti ajaa jolloin aukeaa graafinen käyttöliittymä. Auenneessa ikkunassa on nappeja joilla voi tehdä joko ”täyden verkon” (ei seiniä) tai satunnaisen verkon, jolloin siihen tehdään automaattisesti joitain seiniä. Verkon koon voi valita laittamalla jonkin numeron ikkunan ainoaan tekstikenttään. Mikäli tyhjään verkkoon haluaa lisätä seiniä tulee hiirtä vetää pitäen jompaakumpaa nappia pohjassa ja ruutu jossa nappi vapautetaan merkitään seinäksi. Aloituspiste merkitään klikkaamalla ruutua vetämättä hiirtä napin ollessa pohjassa. Samalla tavalla voi merkitä maalisolmun kun aloitussolmu on ensin merkitty.

Valitsemalla Netbeansin run valikosta ”test project”, saa yksikkötestit ajettua ja ruudulle ilmestyy tietoa esimerkiksi siitä kuinka kauan reitin hakeminen on kestänyt minkäkin kokoisella verkolla ja milläkin toteutuksella.