**Project Charter for Software Development**

SportPlus

**Table of Contents**

1. [**Project description**](#_gjdgxs)
2. [**Business objectives**](#_30j0zll)
3. [**Vision**](#_1fob9te)
4. [**SWOT analysis**](#_2et92p0)
5. [**Milestones**](#_tyjcwt)
6. [**Business risks**](#_3dy6vkm)
7. [**Constraints**](#_1t3h5sf)
8. **Resources and Stakeholders**

**Approval**

1. **Project description**

O nome do nosso projeto é SportPlus. A nossa aplicação tem como objetivo ajudar a conectar pessoas que querem praticar a mesma modalidade, uma vez que possa ser complicado para alguns. Esta ideia surgiu porque, muita gente acaba por ficar mais motivado na prática de desporto em grupo ou com companhia, e a nossa ideia pretende ajudar o utilizador a encontrar pessoas com o mesmo gosto desportivo. A nossa proposta não é simplesmente conseguir marcar o espaço para determinada zona e de seguida ir jogar, como aliás já muitas aplicações o fazem hoje em dia, como por exemplo a aplicação *Aircourts* ou a *Field*, a nossa ideia também iria incluir esse pormenor, mas a principal funcionalidade era facilitar o encontro dos jogos em si.

1. **Business objectives**

O setor no qual o nosso projeto está inserido é o setor de Desporto. Queremos motivar as pessoas a praticar mais desporto, que é, entre outras razões, muito benéfico para a nossa saúde, mas também é uma maneira de socializar com outras pessoas de uma maneira mais interessante.

1. **Vision**

A visão do nosso projeto é procurar melhorar a comunicação entre as pessoas e facilitar o encontro entre as mesmas para a realização de diversos eventos desportivos.

1. **SWOT analysis**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Strengths*** | ***Weaknesses*** | ***Opportunities*** | ***Threats*** |
| Sociabilidade | Jogar com pessoas abaixo do nível | Conhecer pessoas novas | Roubo de informação pessoal |
| Fazer exercício físico | Desmarcação de jogos | Mais pessoas envolvidas em fazer exercício físico | ------------- |
| Torna-se mais fácil a prática de desporto | ------------- | Preparação para competições | ------------- |

1. **Milestones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Event and deliverables*** | ***Target Date*** | ***Responsibility*** |
| Constituição da equipa, primeira versão do relatório e project charter | 1 de Novembro de 2020 | Project manager |
| Versão atualizada do relatório | 15 de Novembro de 2020 | Project manager |
| Software do projeto e WBS | 13 de Dezembro de 2020 | Project manager |
| Versão final do projeto | 31 de Janeiro de 2021 | Project manager |

1. **Business risks**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Risk*** | ***Probability*** | ***Impact*** |
| Risco de Complexibilidade | Média | Médio |
| Software tem um baixo impacto no sistema (e utilizadores) | Baixo | Médio |
| Software apresenta riscos de segurança | Média | Alto |
| Risco de Regulamentos | Alta | Alto |
| Risco de Segurança | Baixa | Alto |

1. **Constraints**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Dimension*** | ***Constraint*** |
| **Caracteristicas** | Âmbito |
| **Qualidade** | Satisfação do cliente |
| **Custo** | Recursos; Sustentabilidade |
| **Calendário** | Tempo |
| **Staff** | Metodologia; Risco |

1. **Resources and Stakeholders**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Resource*** | ***Description and Roles & Responsibilities*** |
| Project Manager (José Brandão) | O Project Manager tem como função de cuidar e tratar do projeto no geral, vai fazer e supervisionar, juntamente com o outro Project Manager, todo o projeto. |
| Project Manager (Miguel Amaro) | O Project Manager tem como função de cuidar e tratar do projeto no geral, vai fazer e supervisionar, juntamente com o outro Project Manager, todo o projeto. |

**Approvals**

**Approval decision:**

* **Approved, project execution is authorized**
* **Revise charter and resubmit for approval**
* **Charter and project proposal are rejected**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Role*** *and/or* ***title*** | ***Name*** *and* ***signature*** | ***Date*** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |