

DIAGRAMA DE ARQUITETURA  
DE SOFTWARE  
da aplicação  
LABIRINTO

Versão 1.0

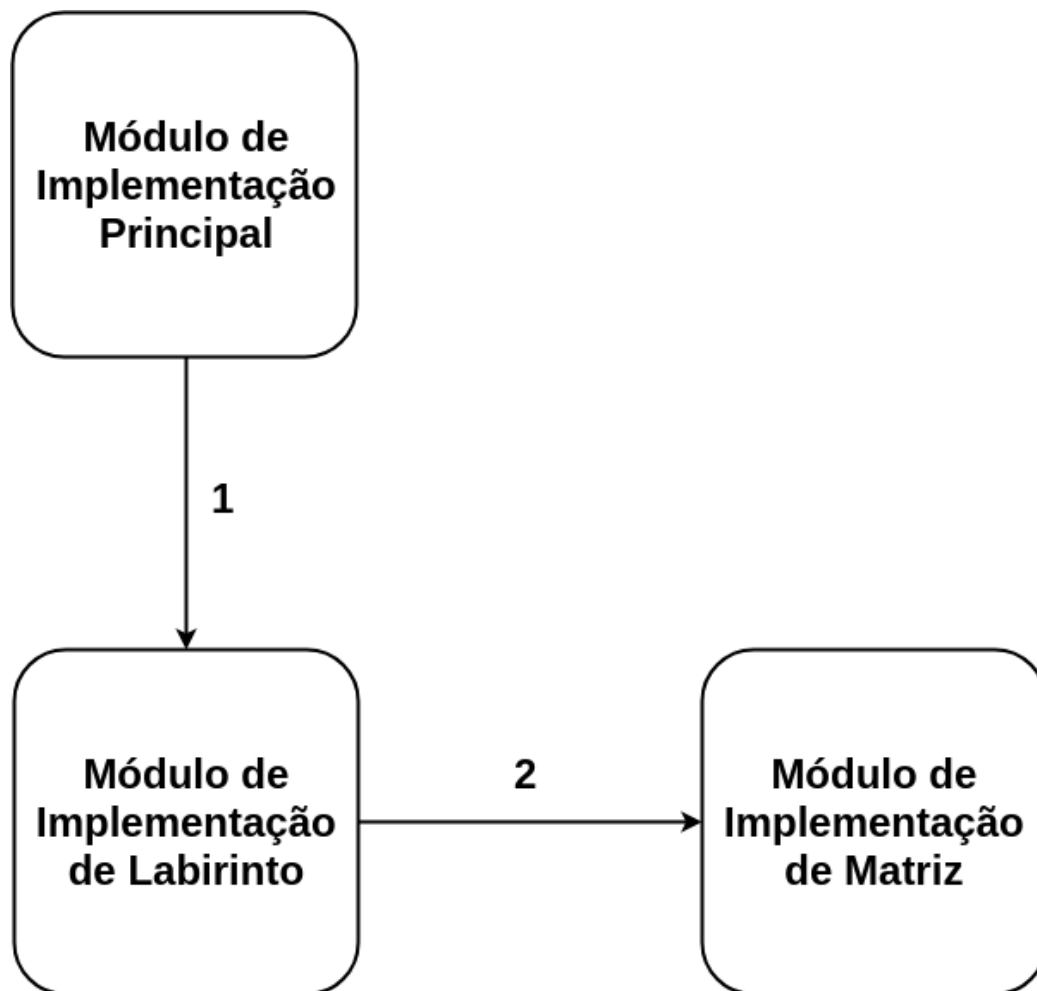
INF1301 - Programação Modular  
DI/PUC-Rio

Antônio Chaves - AVC  
João Pedro Paiva - JPP  
Pedro Costa - PC

8 de outubro de 2019

# Histórico de Revisões

Versão	Data	Autor	Observações
1.0	08/10/2019	JPP	Versão do Trab2



- 1) LAB\_tpCondRet LAB\_criaLabirinto(char \*arquivo, LAB\_tppLabirinto \*LabirintoASerCriado);  
LAB\_tpCondRet LAB\_imprimeLabirinto(LAB\_tppLabirinto CabecaDaLabirinto);  
LAB\_tpCondRet LAB\_resolveLabirinto(LAB\_tppLabirinto CabecaDaLabirinto);  
void LAB\_destroiLabirinto(LAB\_tppLabirinto CabecaDaLabirinto);
- 2) MAT\_tpCondRet MAT\_criaMatriz(char Linhas, char Colunas, void (\*destruirElemento)(void \*elemento), MAT\_tppMatriz MatrizASerCriada);  
MAT\_tpCondRet MAT\_vaiParaEsquerda(MAT\_tppMatriz CabecaDaMatriz);

```
MAT_tpCondRet MAT_vaiParaDireita(MAT_tppMatriz CabecaDa-  
Matriz);  
MAT_tpCondRet MAT_vaiParaBaixo(MAT_tppMatriz CabecaDaMa-  
triz);  
MAT_tpCondRet MAT_inserirElemento(MAT_tppMatriz CabecaDa-  
Matriz, void *elemento);  
MAT_tpCondRet MAT_resetNoCorrente(MAT_tppMatriz CabecaDa-  
Matriz);  
MAT_tpCondRet MAT_obterElemento(MAT_tppMatriz CabecaDa-  
Matriz, void *elemento);  
void MAT_destroiMatriz(MAT_tppMatriz CabecaDaMatriz);
```