CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

OTIMIZANDO DESEMPENHO DE FRONT-END EM WEBSITES PARA HTTP2

PEDRO COLEN CARDOSO

Orientador: Prof. Flávio Coutinho Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais – CEFET-MG

BELO HORIZONTE
MAIO DE 2015

PEDRO COLEN CARDOSO

OTIMIZANDO DESEMPENHO DE FRONT-END EM WEBSITES PARA HTTP2

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso de Engenharia da Computação do Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais.

Orientador: Flávio Coutinho

Centro Federal de Educação Tecnológica

de Minas Gerais - CEFET-MG

CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO
CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO
BELO HORIZONTE
MAIO DE 2015

PEDRO COLEN CARDOSO

OTIMIZANDO DESEMPENHO DE FRONT-END EM WEBSITES PARA HTTP2

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso de Engenharia da Computação do Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais.

Trabalho aprovado. Belo Horizonte, 24 de novembro de 2014

Flávio Coutinho Orientador	
Co-Orientador	
Professor Convidado 1	
Professor Convidado 2	

CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO
CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO
BELO HORIZONTE
MAIO DE 2015

Espaço reservado para dedicatória. Inserir seu texto aqui...

Agradecimentos

Inserir seu texto aqui... (esta página é opcional)

"You can't connect the dots looking forward you can only connect them looking backwards. So you have to trust that the dots will somehow connect in your future. You have to trust in something: your gut, destiny, life, karma, whatever. Because believing that the dots will connect down the road will give you the confidence to follow your heart, even when it leads you off the well worn path." (Steve Jobs)

Resumo

Abstract

Lista de Figuras

Figura 1 –	Média de Bytes por Página por Tipo de Conteúdo em 2011]
Figura 2 –	Média de Bytes por Página por Tipo de Conteúdo em 2015	1

Lista de Tabelas

Lista de Quadros

Lista de Algoritmos

Lista de Abreviaturas e Siglas

HTML HyperText Markup Language

HTTP Hypertext Transfer Protocol

kb Kilobytes

RFC Request for Comments

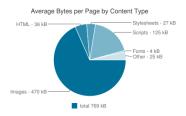
Sumário

1 – Introdução			1
2 – Trabalhos Relacionados			3
3 – Fundamentação Teórica	, .		4
4 – Metodologia			5
4.1 Delineamento da pesquisa			5
4.2 Coleta de dados			5
5 – Análise de Resultados			6
5.1 Situação atual	. .		6
5.2 Análise dos dados coletados			6
6 – Conclusão			7
6.1 Trabalhos futuros			7
Referências	•		8
Apêndices			9
APÊNDICE A-Nome do Apêndice			10
APÊNDICE B-Nome do Apêndice	•	• •	11
Anexos			12
ANEXO A-Nome do Anexo			13
ANEXO B-Nome do Anexo			14

1 Introdução

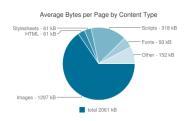
Desde que a Internet foi proposta pelo cientista e pesquisador britânico Tim Bernes-Lee em 1989 (CONNOLLY, 2000), as páginas web vêm mudando de maneira muito acelerada, como pode ser percebido observando os dois gráficos abaixo, gerados com a ajuda do website HTTP Archieve. O primeiro gráfico foi gerado com dados de 15 de Abril de 2011 e o segundo com dados de 15 de Abril de 2015, apenas 4 anos de diferença. Os dois mostram a média de dados nas páginas web e como esses dados são divididos entre os diferentes tipos de conteúdos que compõe um website. Mas o mais impressionante é o dado localizado ao final do gráfico que mostra o tamanho médio de uma página web nas respectivas dadas.

Figura 1 – Média de Bytes por Página por Tipo de Conteúdo em 2011



Fonte: Archive (2015a)

Figura 2 – Média de Bytes por Página por Tipo de Conteúdo em 2015



Fonte: Archive (2015b)

Nos últimos 4 anos o tamanho médio de uma página web passou de 769kb para 2061kb, um impressionante aumento de 168%. Apesar dessa grande mudança no tamanho das páginas (e consequentemente dos websites) a maneira como websites são entregues do servidor para os clientes não sofreu nenhuma alteração desde 1999, ano de lançamento da RFC 2616 que especificou o HTTP/1.1 (GROUP, 1999). Como explicado por (TANENBAUM, 2011), o HTTP é um simples protocolo de pedidos e respostas que roda em cima do protocolo TCP. O HTTP ficou famoso por ser fácil de entender e implementar e ao mesmo tempo cumprir sua função com um bom desempenho. Contudo, o aumento do tamanho dos websites começou a fazer com que o tempo de resposta das páginas web ficasse muito grande, e como mudanças no HTTP não eram

possíveis, os desenvolvedores passaram a ter de criar outras formas de resolver esse problema.

2 Trabalhos Relacionados

3 Fundamentação Teórica

4 Metodologia

Inserir seu texto aqui...

4.1 Delineamento da pesquisa

Inserir seu texto aqui...

4.2 Coleta de dados

5 Análise de Resultados

Inserir seu texto aqui...

5.1 Situação atual

Inserir seu texto aqui...

5.2 Análise dos dados coletados

6 Conclusão

Referências

ARCHIVE, H. **Http Archive Abril 2011 Query**. 2015. Disponível em: http://httparchive.org/interesting.php?a=All&l=Apr%2015%202011>. Citado na página 1.

ARCHIVE, H. **Http Archive Abril 2015 Query**. 2015. Disponível em: httparchive.org/interesting.php?a=All&l=Apr%2015%202015>. Citado na página 1.

CONNOLLY, D. **The birth of the web**. 2000. Disponível em: http://www.w3.org/History.html. Citado na página 1.

GROUP, N. W. **RFC 2616**. 1999. Disponível em: http://tools.ietf.org/html/rfc2616>. Citado na página 1.

TANENBAUM, D. J. W. A. S. **Computer Networks**. 5th. ed. [S.l.: s.n.], 2011. Citado na página 1.



APÊNDICE A - Nome do Apêndice

APÊNDICE B - Nome do Apêndice



ANEXO A - Nome do Anexo

ANEXO B - Nome do Anexo