Trabajo Práctico Especial

Implementación de Interfaz Mobile

Costesich, Pablo Alejandro Elli, Federico Adrián Domingues, Matías

Prototipos- Procesos más importantes

Versión Mobile Phone:

Para teléfonos la app ajusta su tamaño y proporciones para entrar en una pantalla más pequeña. Se utiliza el scroll para las secciones q no entren verticalmente en el app.

Pagina principal:



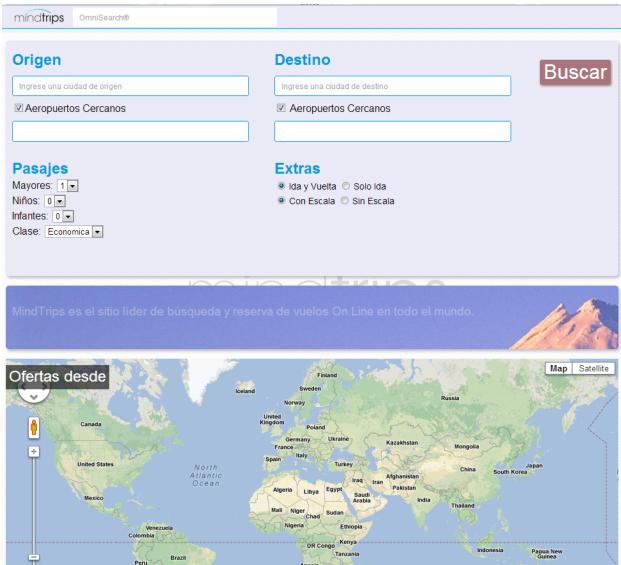
Búsqueda de vuelos:

La búsqueda se presenta igual que en el sitio web, pero extendemos los resultados en forma vertical para tener más información ajustarnos a un ancho limitado. Se centraliza la parte de filtros en la parte superior de la búsqueda, el fragment de Googlemaps queda fijo en la pantalla, mientras que los resultados pueden ser scrolleados.



Versión Mobile Tablet:

La versión de tablet aprovechará el tamaño de la misma y mantendrá dentro el diseño del sitio web original en todas sus secciones, utilizando fragments. Permitiendo con zoom + pan + scan navegar el app.



Decisiones de usabilidad

Fragments:

Optamos por el uso de fragments para cada sección dentro de nuestra app.

GoogleMaps:

Mediante fragments implementamos los mapas de google de la misma manera que en el sitio web, para mostrar una representación gráfica del vuelo que se selecciona en el mismo.

Modo Landscape:

En principio decidimos no soportar el modo landscape en la versión mobile. En la versión tablet mediante scrolling y zooming podemos navegar el sitio sin problemas.