

Portfolio

가치를 만들어가는 프론트엔드 개발자
박철련입니다.

여러 프로젝트를 통해 '사용자가 겪는 순간'을 중심으로 개발해왔습니다.
기술은 화려하지 않아도, 쓰임새가 분명한 선택을 하고자 합니다.

frontendtt@gmail.com

About Me

박철런 Park Cheol Ryeon

- 📅 1991.05.28
- ✉ frontendtt@gmail.com
- 📄 SQLD - 2022.12 취득
- 🎨 아이스크림 아트 - 2024.01 ~ 재직중

Skills

Fe	JavaScript, TypeScript, React, Next.js React-Query, Zustand, Redux
Css	MUI, Styled-Components, TailwindCSS Emotion-Styled, Framer-Motion
DB	MySQL, Prisma
Infra & Tools	AWS, Git, GitHub, GitHubAction Jira, Slack, Notion

저는 기능보다 **경험**을, 속도보다 **방향**을 먼저 고민하는 프론트엔드 개발자입니다.

프로젝트마다 다른 다른 제약과 환경을 경험하며, 기술 선택은 **유행이 아니라 맥락과 문제 구조에 따라 달라지는 판단**임을 배웠습니다.

여러 B2C·B2B·외주 프로젝트를 거치며 **사용자가 실제로 무엇을 느끼고, 어떤 흐름에서 불편함을 겪는지 관찰**하는 태도를 길렀습니다.
그래서 단순 구현보다 **“왜 이 기능이 필요한가”**를 먼저 정의하고, **가장 현실적인 해법**을 선택하는 개발을 지향합니다.

협업에서는 **소통과 명확성**을 중심에 두며, 기획자·디자이너·운영자와 **함께 문제를 정의하고 모두가 합의할 수 있는 방향**을 만드는 과정을 무엇보다 가치 있게 여깁니다.

앞으로도 여러 제약과 요구 사이에서 균형을 맞추며 **사용자가 체감하는 가치를 중심으로 판단**하는 개발자로 성장하고자 합니다.

Project Index

2024.01 ~ Now	Art-bonbon In-Company	<ul style="list-style-type: none">✓ 신규 런칭 B2C 웹으로 드로잉 수업 소개 및 결제를 포함한 서비스 개발✓ 인터랙션 중심 UI/UX 개발 및 Next.js 기반 백엔드 구현
2024.05 ~ 2024.07	Ecole-Admin In-Company	<ul style="list-style-type: none">✓ 학원·학생 관리 업무를 효율화한 B2B 관리자 웹 개발✓ 대량 등록·데이터 검증 기반 운영 흐름 개선
2024.07 ~ 2024.12	Tool-Manager In-Company	<ul style="list-style-type: none">✓ 드로잉툴 환경설정을 관리하는 내부 백오피스 리뉴얼 프로젝트 (Vue → React)✓ 컬러·브러시·배경지 설정을 직관적으로 다루는 UI를 구현
2025.05 ~ Now	School-Student In-Company	<ul style="list-style-type: none">✓ 색채 기반 심리검사를 구현한 B2G 학생용 인터랙티브 웹앱 (색채심리검사 개발)✓ Framer Motion 기반 애니메이션 중심 UI 개발
2025.08 ~ Now	School-Teacher In-Company	<ul style="list-style-type: none">✓ 수업 이용권 결제·수업 관리를 위한 선생님용 B2G 관리자 웹 유지보수✓ UX 개선 및 네트워크 감지·데이터 조회 구조 최적화 구현
2025.07 ~ Now	양치킹 Personal	<ul style="list-style-type: none">✓ 학생 양치 기록·통계를 제공하는 교육용 웹서비스 개발✓ 10개 학교·6000명 이상이 사용하는 양치 관리 서비스 구축

01 Art-bonbon

드로잉 수업 커리큘럼 소개, 결제 및 일정 관리를 제공하는 B2C 사용자 웹사이트
학부모와 아동이 함께 사용하는 서비스로 '사용성과 반응성' 중심으로 설계된 리뉴얼 런칭 프로젝트

담당 업무

- ✓ 주요 페이지 퍼블리싱(메인·소개·커리큘럼 등)
- ✓ 영상 품질 개선 구조 구현
- ✓ MBTI 검사 UI·결과 처리·쿠폰 발급 로직 개발
- ✓ 검색 필터 및 장바구니 기능 설계

사용 기술

Next.js (v14 AppRouter), TypeScript,
React-Query, Mui, Emotion-Styled, Zod, Prisma

구현 의도 / 성과

- ✓ 다양한 애니메이션 요구에 따른 Framer Motion 기반 인터랙션 정의
→ 복잡한 인터랙션 흐름을 최대한 안정적으로 유지하며
다양한 기기에서 자연스러운 UX 제공
- ✓ 영상 로딩 지연 문제 해결을 위해 ffmpeg 스트리밍 구현
→ ffmpeg 세그먼트 인코딩으로 초기 로딩 지연을 개선 및 페이지 진입 안정성 향상
- ✓ 검색/장바구니 구현을 위해
SessionStorage + Zod-Search-Params로 URL/상태 정합성 확보
→ 검색/장바구니 상태 유지로 사용자 경험 매끄러움 증가

02 Ecole-Admin

학원·학생 데이터를 효율적으로 관리하기 위한 B2B 관리자 웹
기존 엑셀 수동 입력 프로세스의 비효율을 개선하기 위해 기획된 신규 시스템

담당 업무

- ✓ 학원·학생 CRUD UI 구현 및 Zod 기반 폼 검증
- ✓ CSV 대량 등록 기능 전체 로직 구현
- ✓ 콘텐츠(커리큘럼/태그) 등록 UI 개발
- ✓ 필터/검색 기능 구성

사용 기술

Next.js (v14 PageRouter), TypeScript,
Server Action, Mui, Emotion-Styled, Zod, Prisma

구현 의도 / 성과

- ✓ 반복 수작업을 줄이기 위해 CSV 파싱 + Zod 검증 자동화 구조 도입
→ 관리자가 실수 없이 빠르게 등록할 수 있는 안정 구조 확보
- ✓ 대량 데이터 검증·반영을
서버에서 직접 처리하기 위해 Server Action을 선택
→ 응답 즉시 반영되는 흐름으로 관리자 UX를 자연스럽게 개선

03 Tool-Manager

학원·학생 데이터를 효율적으로 관리하기 위한 B2B 관리자 웹
기존 엑셀 수동 입력 프로세스의 비효율을 개선하기 위해 기획된 신규 시스템

담당 업무

- ✓ 브러시/배경지/레이어 UI 구성
- ✓ Dnd-Kit 기반 Drag & Drop 인터랙션 개발
- ✓ 브러시 프리셋 저장/불러오기 기능 구현

사용 기술

TypeScript, React(v18), Axios,
Zustand, RadixUI, Emotion-Styled, Dnd-Kit

구현 의도 / 성과

- ✓ Dnd-Kit 기반 Drag & Drop 인터페이스 설계
→ 기존 Vue에서는 순서 변경이 어려워, 직관적 관리 UI를 위해
안정성과 재사용성이 높은 Dnd-Kit 선정
- ✓ Zustand + TypeScript 기반 타입 정합성 강화
→ 타입 추론 기반 관리로 브러시·색상 세팅의 일관성 확보하여
레거시에서 반복되던 설정 오류 문제를 구조적으로 해결
- ✓ 프리셋 기능으로 내부 사용자 작업 효율 개선
→ 선생님이 자주 쓰는 세팅값을 저장·불러올 수 있는 구조 설계

04 School-Student

해당 학교의 선생님이 생성한 수업을 들을 수 있고, 혼자 그리기, AI 프롬프트 그리기 및 학생의 색채 감각·선호 색 데이터를 기반으로 성향을 분석하는 심리검사 모듈들을 경험할 수 있는 B2G 학생 웹앱

담당 업무

- ✓ 색채심리검사 전체 검사 흐름 UI 개발
- ✓ 카드 합성·Glow·회전 등 인터랙션 구현
- ✓ Typewriter UI 공통 컴포넌트 제작
- ✓ 결과 화면 퍼블리싱 및 데이터 시각화

사용 기술

TypeScript, Next.js (v15 PageRouter), Zustand
React-Query, TailwindCSS, Framer Motion, Zod

구현 의도 / 성과

- ✓ Framer-Motion 중심 애니메이션 구조 채택
 - 단순 검사가 아니라 게임처럼 몰입되는 경험을 제공하는 데 집중
 - 시각적 “성취감”을 주는 단계형 애니메이션으로 사용자 몰입도 향상
- ✓ 중복된 텍스트 연출을 통합하기 위해 공통 컴포넌트화
 - 코드 중복 제거로 유지보수 간결화
- ✓ 결과 화면의 가독성과 교사용 실사용성 향상

05 School-Teacher

드로잉 이용권 및 심리검사 이용권 결제 및 학급생성·수업생성·수업 결과 관리 등을 할수있는 B2G 선생님 웹
운영 안정성과 네트워크 복원력 개선을 목표로 유지보수 진행

담당 업무

- ✓ SelectBox·Table·Filter 등 UI/UX 개선
- ✓ 페이지네이션 기반 데이터 요청 구조 개발
- ✓ 네트워크 상태 감지 커스텀 훅 개발
- ✓ 아이디어 제출 페이지 퍼블리싱 및 백엔드 연동

사용 기술

TypeScript, Next.js (v15 PageRouter), Zustand,
React-Query, Formik, Chart.js, Zod, TailwindCSS

구현 의도 / 성과

- ✓ 학교 Wi-Fi 환경에서 인피니티 스크롤
성능 저하 문제 해결을 위해 페이지 기반 요청 구조로 전환
→ 불안정한 네트워크 환경에서도 안정적인 조회 경험 제공
- ✓ 정확한 네트워크 판단을 위해
/alive Ping + Dead Count 기반 복합 구조 설계
→ 장애 탐지 속도 향상 및 운영 가시성 증가

06 양치킹 (Yangchi-King)

초,중,고 학생의 양치 기록, 통계를 관리하는 교육용 웹 서비스

교사용 관리자 페이지를 포함해 프론트엔드-백엔드-배포까지 개발한 1인 프로젝트

담당 업무

- ✓ 학생용 웹앱 개발 (Expo 기반 React-Native 래핑)
- ✓ 교사용 어드민 웹 개발
- ✓ 차트 시각화 커스텀 구현
- ✓ EC2·PM2·GitHub Actions 배포 자동화 구축

사용 기술

Next.js (TypeScript), Server Action,
React-Query, Mui, Chart.js
AWS EC2, PM2, GitHub Actions

구현 의도 / 성과

- ✓ 빠른 개발·단일 인스턴스 운영 필요
→ Next.js기반의 웹뷰 형식의 구조 선택
- ✓ React Native Expo로 학교 단말 환경에 맞는 설치형 앱 제공
- ✓ Chart.js 커스텀 기반 대시보드 구현
→ 교사들의 실제 업무 흐름에 맞춘 시각화를 목표로 구성
- ✓ EC2 + GitHub Actions 기반 배포 자동화 구축
- ✓ 실제 교육 현장에서 안정적으로 사용하는 상용 서비스로 확장
전국 10개의 학교 6000명 이상의 학생 실사용 중

The Mind Behind Code

2년간의 경험 속에서 저는 단순히 코드를 작성하는 개발자가 아니라, **상황을 해석하고 판단하는 개발자**로 성장해 왔습니다.

협업 프로젝트에서는 개인의 스타일보다 **팀이 합의할 수 있는 구조와 일관성이 더 중요**하다는 것을 배웠습니다.
PR 리뷰를 통해 문제를 정의하고 해결 방향을 조율하면서
“혼자 이해하는 코드”보다 **“함께 납득되는 결과물”**의 가치를 더 깊게 이해했습니다.

레거시 마이그레이션 과정에서는
과거의 맥락을 정확히 읽고, 미래의 유지보수를 함께 설계하는 사고방식을 익혔습니다.
또한 사용자 경험 중심 프로젝트를 통해 **재밌고 자연스러운 흐름이 서비스의 본질**을 결정한다는 점을 체감했습니다.

Yangchi-King 프로젝트에서는 기능을 마음대로 설계할 수 있는 환경에서도
운영 비용, 장애 대응, 배포 구조 같은 **현실적 제약을 함께 고려**해야 한다는 사실을 배웠습니다.
기술적 자유도보다 실제 운영 가능성이 제품의 수명을 결정한다는 점을 깊이 이해한 경험이었습니

이 경험들은 결국 하나의 기준으로 이어졌습니다.

“문제 해결은 코드가 아니라 기준에서 시작되며, 그 기준은 맥락과 상황을 깊게 이해하는 데서 만들어진다.”

앞으로도 단순한 기능 구현을 넘어,
비즈니스와 기술 사이의 접점을 이해하고 올바르게 선택할 줄 아는 개발자로 성장해 나가겠습니다.

Thank you

같이 가치를 만들어 가고 싶습니다.

제 포트폴리오를 봐주셔서 감사합니다.

새로운 도전을 두려워하지 않고, 더 나은 사용자 경험을 위해 끊임없이 고민하고 실행하겠습니다.

frontendtt@gmail.com