

Portfolio

가치를 만들어가는 프론트엔드 개발자
박철련입니다.

여러 프로젝트를 통해 '사용자가 겪는 순간'을 중심으로 개발해왔습니다.
기술은 화려하지 않아도, 쓰임새가 분명한 선택을 하고자 합니다.

frontendtt@gmail.com

About Me

박철련 Park Cheol Ryeon

1991.05.28

frontendtt@gmail.com

SQLD - 2022.12 취득

아이스크림 아트 - 2024.01 ~ 재직중

Skills

Fe	JavaScript, TypeScript, React, Next.js React-Query, Zustand, Redux
Css	MUI, Styled-Components, TailwindCSS Emotion-Styled, Framer-Motion
DB	MySQL, Prisma
Infra & Tools	AWS, Git, GitHub, GitHubAction Jira, Slack, Notion

저는 기능보다 경험을, 속도보다 방향을 먼저 고민하는 프론트엔드 개발자입니다.

프로젝트마다 다른 다른 제약과 환경을 경험하며, 기술 선택은
유행이 아니라 맥락과 문제 구조에 따라 달라지는 판단임을 배웠습니다.

여러 B2C·B2B·외주 프로젝트를 거치며 **사용자가 실제로 무엇을 느끼고,**
어떤 흐름에서 불편함을 겪는지 관찰하는 태도를 길렀습니다.
그래서 단순 구현보다 “**왜 이 기능이 필요한가**”를 먼저 정의하고,
가장 현실적인 해법을 선택하는 개발을 지향합니다.

협업에서는 **소통과 명확성을 중심에 두며, 기획자·디자이너·운영자와 함께 문제를 정의하고 모두가 합의할 수 있는 방향을 만드는 과정을**
무엇보다 가치 있게 여깁니다.

앞으로도 여러 제약과 요구 사이에서 균형을 맞추며
사용자가 체감하는 가치를 중심으로 판단하는 개발자로 성장하고자 합니다.

Project Index

2024.01 ~ Now

Art-bonbon

In-Company

- ✓ 신규 런칭 B2C 웹으로 드로잉 수업 소개 및 결제를 포함한 서비스 개발
- ✓ 인터랙션 중심 UI/UX 개발 및 Next.js 기반 백엔드 구현

2024.05 ~ 2024.07

Ecole-Admin

In-Company

- ✓ 학원·학생 관리 업무를 효율화한 B2B 관리자 웹 개발
- ✓ 대량 등록·데이터 검증 기반 운영 흐름 개선

2024.07 ~ 2024.12

Tool-Manager

In-Company

- ✓ 드로잉툴 환경설정을 관리하는 내부 백오피스 리뉴얼 프로젝트 (Vue → React)
- ✓ 컬러·브러시·배경지 설정을 직관적으로 다루는 UI를 구현

2025.05 ~ Now

School-Student

In-Company

- ✓ 색채 기반 심리검사를 구현한 B2G 학생용 인터랙티브 웹앱 (색채심리검사 개발)
- ✓ Framer Motion 기반 애니메이션 중심 UI 개발

2025.08 ~ Now

School-Teacher

In-Company

- ✓ 수업 이용권 결제·수업 관리를 위한 선생님용 B2G 관리자 웹 유지보수
- ✓ UX 개선 및 네트워크 감지·데이터 조회 구조 최적화 구현

2025.07 ~ Now

양치킹

Personal

- ✓ 학생 양치 기록·통계를 제공하는 교육용 웹서비스 개발
- ✓ 10개 학교·6000명 이상이 사용하는 양치 관리 서비스 구축

01 Art-bonbon

드로잉 수업 커리큘럼 소개, 결제 및 일정 관리를 제공하는 B2C 사용자 웹사이트

학부모와 아동이 함께 사용하는 서비스로 '사용성과 반응성' 중심으로 설계된 리뉴얼 런칭 프로젝트

담당 업무

- ✓ 주요 페이지 퍼블리싱(메인·소개·커리큘럼 등)
- ✓ 영상 품질 개선 구조 구현
- ✓ MBTI 검사 UI·결과 처리·쿠폰 발급 로직 개발
- ✓ 검색 필터 및 장바구니 기능 설계

사용 기술

Next.js (v14 AppRouter), TypeScript,
React-Query, Mui, Emotion-Styled, Zod, Prisma

구현 의도 / 성과

- ✓ 다양한 애니메이션 요구에 따른 Framer Motion 기반 인터랙션 정의
→ 복잡한 인터랙션 흐름을 최대한 안정적으로 유지하며
다양한 기기에서 자연스러운 UX 제공
- ✓ 영상 로딩 지연 문제 해결을 위해 ffmpeg 스트리밍 구현
→ ffmpeg 세그먼트 인코딩으로 초기 로딩 지연을 개선 및 페이지 진입 안정성 향상
- ✓ 검색/장바구니 구현을 위해
SessionStorage + Zod-Search-Params로 URL/상태 정합성 확보
→ 검색/장바구니 상태 유지로 사용자 경험 매끄러움 증가

02 Ecole-Admin

학원·학생 데이터를 효율적으로 관리하기 위한 B2B 관리자 웹
기존 엑셀 수동 입력 프로세스의 비효율을 개선하기 위해 기획된 신규 시스템

담당 업무

- ✓ 학원·학생 CRUD UI 구현 및 Zod 기반 품 검증
- ✓ CSV 대량 등록 기능 전체 로직 구현
- ✓ 콘텐츠(커리큘럼/태그) 등록 UI 개발
- ✓ 필터/검색 기능 구성

구현 의도 / 성과

- ✓ 반복 수작업을 줄이기 위해 CSV 파싱 + Zod 검증 자동화 구조 도입
→ 관리자가 실수 없이 빠르게 등록할 수 있는 안정 구조 확보
- ✓ 대량 데이터 검증·반영을
서버에서 직접 처리하기 위해 Server Action을 선택
→ 응답 즉시 반영되는 흐름으로 관리자 UX를 자연스럽게 개선

사용 기술

Next.js (v14 PageRouter), TypeScript,
Server Action, Mui, Emotion-Styled, Zod, Prisma

03 Tool-Manager

학원·학생 데이터를 효율적으로 관리하기 위한 B2B 관리자 웹
기존 엑셀 수동 입력 프로세스의 비효율을 개선하기 위해 기획된 신규 시스템

담당 업무

- ✓ 브러시/배경지/레이어 UI 구성
- ✓ Dnd-Kit 기반 Drag & Drop 인터랙션 개발
- ✓ 브러시 프리셋 저장/불러오기 기능 구현

사용 기술

TypeScript, React(v18), Axios,
Zustand, RadixUI, Emotion-Styled, Dnd-Kit

구현 의도 / 성과

- ✓ **Dnd-Kit 기반 Drag & Drop 인터페이스 설계**
→ 기존 Vue에서는 순서 변경이 어려워, 직관적 관리 UI를 위해
안정성과 재사용성이 높은 Dnd-Kit 선정
- ✓ **Zustand + TypeScript 기반 타입 정합성 강화**
→ 타입 추론 기반 관리로 브러시·색상 세팅의 일관성 확보하여
레거시에서 반복되던 설정 오류 문제를 구조적으로 해결
- ✓ **프리셋 기능으로 내부 사용자 작업 효율 개선**
→ 선생님이 자주 쓰는 세팅값을 저장·불러올 수 있는 구조 설계

04 School-Student

해당 학교의 선생님이 생성한 수업을 들을 수 있고, 혼자 그리기, AI 프롬프트 그리기 및 학생의 색채 감각·선호 색 데이터를 기반으로 성향을 분석하는 심리검사 모듈들을 경험할 수 있는 B2G 학생 웹앱

담당 업무

- ✓ 색채심리검사 전체 검사 흐름 UI 개발
- ✓ 카드 합성·Glow·회전 등 인터랙션 구현
- ✓ Typewriter UI 공통 컴포넌트 제작
- ✓ 결과 화면 퍼블리싱 및 데이터 시각화

사용 기술

TypeScript, Next.js (v15 PageRouter), Zustand
React-Query, TailwindCSS, Framer Motion, Zod

구현 의도 / 성과

- ✓ Framer-Motion 중심 애니메이션 구조 채택
 - 단순 검사가 아니라 게임처럼 몰입되는 경험을 제공하는데 집중
 - 시각적 “성취감”을 주는 단계형 애니메이션으로 사용자 몰입도 향상
- ✓ 중복된 텍스트 연출을 통합하기 위해 공통 컴포넌트화
 - 코드 중복 제거로 유지보수 간결화
- ✓ 결과 화면의 가독성과 교사용 실사용성 향상

05 School-Teacher

드로잉 이용권 및 심리검사 이용권 결제 및 학급생성·수업생성·수업 결과 관리 등을 할수있는 B2G 선생님 웹 운영 안정성과 네트워크 복원력 개선을 목표로 유지보수 진행

담당 업무

- ✓ SelectBox·Table·Filter 등 UI/UX 개선
- ✓ 페이지네이션 기반 데이터 요청 구조 개발
- ✓ 네트워크 상태 감지 커스텀 툴 개발
- ✓ 아이디어 제출 페이지 퍼블리싱 및 백엔드 연동

사용 기술

TypeScript, Next.js (v15 PageRouter), Zustand, React-Query, Formik, Chart.js, Zod, TailwindCSS

구현 의도 / 성과

- ✓ 학교 Wi-Fi 환경에서 인피니티 스크롤 성능 저하 문제 해결을 위해 페이지 기반 요청 구조로 전환
→ 불안정한 네트워크 환경에서도 안정적인 조회 경험 제공
- ✓ 정확한 네트워크 판단을 위해
/alive Ping + Dead Count 기반 복합 구조 설계
→ 장애 탐지 속도 향상 및 운영 가시성 증가

06 양치킹 (Yangchi-King)

초,중,고 학생의 양치 기록, 통계를 관리하는 교육용 웹 서비스

교사용 관리자 페이지를 포함해 프론트엔드-백엔드-배포까지 개발한 1인 프로젝트

담당 업무

- ✓ 학생용 웹앱 개발 (Expo 기반 React-Native 랩핑)
- ✓ 교사용 어드민 웹 개발
- ✓ 차트 시각화 커스텀 구현
- ✓ EC2·PM2·GitHub Actions 배포 자동화 구축

사용 기술

Next.js (TypeScript), Server Action,
React-Query, Mui, Chart.js
AWS EC2, PM2, GitHub Actions

구현 의도 / 성과

- ✓ 빠른 개발·단일 인스턴스 운영 필요
→ Next.js기반의 웹뷰 형식의 구조 선택
- ✓ React Native Expo로 학교 단말 환경에 맞는 설치형 앱 제공
- ✓ Chart.js 커스텀 기반 대시보드 구현
→ 교사들의 실제 업무 흐름에 맞춘 시각화를 목표로 구성
- ✓ EC2 + GitHub Actions 기반 배포 자동화 구축
- ✓ 실제 교육 현장에서 안정적으로 사용하는 상용 서비스로 확장
전국 10개의 학교 6000명 이상의 학생 실사용 중

The Mind Behind Code

2년간의 경험 속에서 저는 단순히 코드를 작성하는 개발자가 아니라, **상황을 해석하고 판단하는 개발자**로 성장해 왔습니다.

협업 프로젝트에서는 개인의 스타일보다 **팀이 합의할 수 있는 구조와 일관성이 더 중요**하다는 것을 배웠습니다.

PR 리뷰를 통해 문제를 정의하고 해결 방향을 조율하면서

“혼자 이해하는 코드”보다 “**함께 납득되는 결과물**”의 가치를 더 깊게 이해했습니다.

레거시 마이그레이션 과정에서는

과거의 맥락을 정확히 읽고, 미래의 유지보수를 함께 설계하는 사고방식을 익혔습니다.

또한 사용자 경험 중심 프로젝트를 통해 **재밌고 자연스러운 흐름이 서비스의 본질**을 결정한다는 점을 체감했습니다.

Yangchi-King 프로젝트에서는 기능을 마음대로 설계할 수 있는 환경에서도

운영 비용, 장애 대응, 배포 구조 같은 **현실적 제약을 함께 고려해야 한다는 사실**을 배웠습니다.

기술적 자유도보다 실제 운영 가능성이 제품의 수명을 결정한다는 점을 깊이 이해한 경험이었습니다.

이 경험들은 결국 하나의 기준으로 이어졌습니다.

“문제 해결은 코드가 아니라 기준에서 시작되며, 그 기준은 맥락과 상황을 깊게 이해하는 데서 만들어진다.”

앞으로도 단순한 기능 구현을 넘어,

비즈니스와 기술 사이의 접점을 이해하고 올바르게 선택할 줄 아는 개발자로 성장해 나가겠습니다.

Thank you

같이 가치를 만들어 가고 싶습니다.

제 포트폴리오를 봐주셔서 감사합니다.

새로운 도전을 두려워하지 않고, 더 나은 사용자 경험을 위해 끊임없이 고민하고 실행하겠습니다.

frontendtt@gmail.com