个 人 简 历

|  |  |
| --- | --- |
| **谢珍 | 三年工作经验 | 男 | 24岁（1987年10月8日）**  **http://img01.51jobcdn.com/im/2009/careerpost/jianlishuoming/images/jlmb/reasum_line.jpg** | |
| 居住地：上海  电　话：13764756741（手机）  E-mail：510732083@qq.com  Demo演示：仿捕鱼达人项目（基于cocos2d-x，正在开发中，即时更新，项目地址：<https://github.com/pcrazyc/Fish_demo.git>） | <http://my.yingjiesheng.com/upload/0809/511656_1221542082.jpg> |

|  |  |
| --- | --- |
| **最近工作** **[ 3 年]**  公　司：上海巨人网络股份有限公司  行　业：游戏开发  职　位：中级客户端软件工程师 | **最高学历**  学　历：本科  专　业：信息与计算科学  学　校：中国地质大学(武汉) |

|  |
| --- |
| **自我评价** |
| http://img01.51jobcdn.com/im/2009/careerpost/jianlishuoming/images/jlmb/reasum_line.jpg |
| 本人对iphone移动平台开发兴趣极佳；  **有责任心**：按时保质完成工作任务，勇于承认自己的错误并加以改善，从不推卸责任，以解决问题作为第一目的。  **抗压能力强**：在项目开发中遇到新的困难时，能够冷静的思考并通过网络分析得到完善的解决方案。  **学习能力强**：对新的知识吸收极强，能够很快掌握新的知识，对各种国内外的开源库能够很快的学习与应用。 |

|  |
| --- |
| **求职意向** |
| http://img01.51jobcdn.com/im/2009/careerpost/jianlishuoming/images/jlmb/reasum_line.jpg |
| 工作性质： 全职  希望行业： iphone移动平台开发  目标地点： 上海  期望月薪： 面议/月  目标职能： 客户端软件工程师 |

|  |
| --- |
| **上线经验**  **http://img01.51jobcdn.com/im/2009/careerpost/jianlishuoming/images/jlmb/reasum_line.jpg**  **黄金国度Iphone版**  职能：负责框架搭建实现 、网络通信、多国语言、数据模拟、事件驱动、少量UI、IOS开发账号管理、App发布与维护。  简介： 黄金国度网页游戏辅助工具，包括内城建设、科技、造兵、交易等常用操作。 |
| **产品：Afish**  职能：负责游戏框架搭建实现、游戏大部分逻辑处理、少量UI、IOS开发账号管理、App的发布与维护。  简介： 休闲游戏，仿大鱼吃小鱼。 |
| **黄金国度Android版**  职能：一人独立开发所有功能，负责框架搭建实现 、网络通信、所有界面与逻辑、屏幕自适应处理。  简介： 黄金国度网页游戏辅助工具，内容与Iphone版一致，已在韩国上线，国内未运营。 |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **工作经验**  **http://img01.51jobcdn.com/im/2009/careerpost/jianlishuoming/images/jlmb/reasum_line.jpg2009/7--至今：上海巨人网络股份有限公司 [3 年]**  **所属行业： 游戏开发** |
| **2012/2-2012/5 黄金国度Android版开发与发布**  在无Android开发经验的条件下，独立完成黄金国度Android版的开发,已提交给韩国运营商NCSoft发布。在项目开发过程中，采用并改写cocos2d-android引擎，结合Android的UI渲染游戏画面，使用thrift框架进行网络数据传输。 |
| **2011/5-2012/2 黄金国度网页版Flash开发**  负责黄金国度网页版客户端的开发与维护，包括黄金国度新手任务、今日引导、英雄技能、士兵晋级、联盟BOSS等系统。 |
| **2010/12-2011/5 黄金国度iphone版开发与维护**  负责黄金国度iphone版客户端的开发，负责黄金国度iphone版的框架设计与实现、网络传输与底层逻辑处理、部分UI界面开发、开发者账号管理、黄金国度iphone版的发布更进与维护。 |
| **2010/5-2010/12 iphone游戏开发与维护**  使用cocos2d-iphone引擎开发大鱼吃小鱼、蜜蜂采蜜等小游戏，开发RPG地图战斗类游戏，并使用cocos2d-x开发麻将游戏，其中大鱼吃小鱼（Afish）已经上线。 |
| **2009/7-2010/5 手机游戏开发**  先后开发黄金国度wap版，征途聊天手机版，java手机游戏引擎设计及实现。 |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **职业技能与特长**  **http://img01.51jobcdn.com/im/2009/careerpost/jianlishuoming/images/jlmb/reasum_line.jpg**  **开发技能**  能够熟练使用cocos2d-x引擎进行项目开发；精通C/C++程序设计，能够熟练使用C++的各种特性及STL，曾使用C++模板类实现大部分数据结构及算法；能够熟练使用Objective-C、PHP、JAVA、AS3、Basic进行开发； |
| **数据库**  能够熟练使用Mysql语句，熟悉SQLite。 |
| **版本控制系统**  能够熟练使用SVN管理项目版本，且熟悉分布式管理系统Git，能够应用自如的使用Git进行版本控制，并在Github发布开源项目。 |
| **英语**  获得CET-4证书，能够熟练的阅读各种国外文档与书籍，查找并学习国外先进技术，且能在国外论坛发帖进行交流。 |
| **OpenGL ES**  对OpenGL ES有一定的了解，并熟悉有关计算机图形学、运筹学、优化理论与方法、数值分析中的各种数学算法，对PowerVR SDK有一定的了解。 |
|  |
|  |