个 人 简 历

**谢珍 ｜ 三年工作经验 ｜ 男 ｜ 25岁（1987年10月8日）**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 居住地：上海 | 电话：13764765741 | 邮箱： [pClass\_en@163.com](mailto:pClass_en@163.com) |
| 学 历：本科（2005.9~2009.6） | 学校：中国地质大学(武汉) | 专业：信息与计算科学 |

**上线产品**

|  |
| --- |
| [**仿捕鱼达人**](https://github.com/pcrazyc/Fish_demo)**（个人作品，未上线）**  简介：使用cocos2d-x花了半个多月实现了捕鱼达人的主要功能。  职能：一人独立开发所有功能，包括游戏框架、精灵管理、路径配置、数据储存等。 |
| [**黄金国度Iphone版**](http://itunes.apple.com/kr/app/goldeunlaendeu/id467017777?mt=8)  简介：黄金国度网页游戏Iphone客户端，由韩国NCSoft提交发布。  职能：负责游戏框架搭建、主城渲染、网络通信、数据管理、事件驱动、少量UI。 |
| [**黄金国度Android版**](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lge.testapk2&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5sZ2UudGVzdGFwazIiXQ)  简介：黄金国度网页游戏辅助工具，内容与Iphone版一致，已在韩国上线，国内未运营。  职能：一人独立开发所有功能，负责框架搭建实现 、网络通信、所有界面与逻辑、屏幕自适应处理。 |
| [**大鱼吃小鱼**](http://itunes.apple.com/cn/app/.-./id401117966?mt=8)  简介：休闲游戏，大鱼吃小鱼。  职能：负责游戏框架搭建实现、游戏大部分逻辑处理、少量UI、IOS开发账号管理、App的发布与维护。 |

**工作经验**

|  |  |
| --- | --- |
| **2009/7**-**2012/7：上海巨人网络科技股份有限公司 [3 年]**  **所属行业： 游戏开发** | |
| 2012/5-2012/7 | 解决Flash开发移动平台的一些难点问题，包括屏幕自适应、商城、通知等。 |
| 2012/2-2012/5 | 在无Android开发经验的条件下，独立完成黄金国度Android版的开发。 |
| 2011/5-2012/2 | 黄金国度网页版客户端系统开发与维护。 |
| 2010/12-2011/5 | 使用cocos2d-iphone结合UIKit开发黄金国度iphone版。 |
| 2010/5-2010/12 | 使用cocos2d-iphone以及cocos2d-x开发IOS休闲小游戏。 |
| 2009/7-2010/5 | 先后开发黄金国度wap版，征途聊天手机版，java手机游戏引擎设计及实现。 |

**职业技能与特长**

能够熟练使用cocos2d-x引擎进行项目开发；熟悉box2d物理引擎；熟悉IOS开发者账号管理、产品发布流程及相关注意事项；精通C/C++，曾使用C++模板类实现大部分数据结构及算法；能够熟练使用Objective-C、PHP、AS、JAVA进行开发；良好的英文读写能力；熟悉OpenGL的数据基础，对PowerVR SDK有一定的了解。

**求职意向**

上海、IOS游戏开发、客户端软件开发工程师

**自我评价**

**责任心强**：按时保质完成工作任务，勇于承认自己的错误并加以改善，从不推卸责任，以解决问题作为第一目的。

**抗压能力强**：在项目开发中遇到新的困难时，能够冷静的思考并通过各种途径得到完善的解决方案。

**学习能力强**：对新的知识吸收极强，能够很快掌握新的知识，对各种国内外的开源库能够很快的学习与应用。