

Realizar jogo

Descrição: O aluno inicia o programa para poder realizar as atividades de jogo deste.

Ator: Aluno

Pós-condições: Aluno ter escolhido um dos modos de jogo

Fluxo principal

- 1- O caso de uso se inicia quando o usuário seleciona um dos modos de jogo.
- 2- Usuário seleciona um dos modos de jogo disponíveis(modos 1, modo 2, modo 3).
- 3- O sistema apresenta a interface, exibindo na tela o mapa do Brasil ou o mapa Mundi correspondente à opção de um dos modos de jogo selecionado. (Dicionário de dados - **DD1**)
- 4- Usuário inicia rodada.
- 5- O sistema inicia cronômetro e contagem de acertos e erros.
- 6- O sistema deixa em evidência um pedaço no mapa e oferece 5 opções de resposta para o usuário sendo uma destas a opção correta e as demais pré-definidas pelo sistema e incorretas. (Regras - **R1**)
- 7- Usuário opta por uma das respostas oferecidas.
- 8- A rodada só irá finalizar após usuário selecionar todas as respostas para todas as atividades do modo selecionado ou término do tempo estabelecido de três minutos.
9. Sistema apresenta resultado da atividade. (Dicionário de dados - **DD2_Resultado**)
10. Usuário opta entre realizar outro modo de jogo ou finalizar a aplicação.

Fluxo alternativo

O sistema encerrará suas atividades e não irá registrar nenhuma informação, caso o usuário opte por fechar o programa em determinado momento

Regras:

R1: Para o mapa brasileiro (modo 1), as 5 opções de respostas para o usuário serão escolhidas aleatoriamente dentro de um subconjunto dos estados brasileiros.

Para o mapa Mundi(modos 2, 3), as 5 opções de respostas para o usuário serão escolhidas aleatoriamente dentro de um subconjunto de todos os países do mundo. E para,

especificamente o modo 2, as respostas serão escolhidas aleatoriamente entre continentes e oceanos.

Dicionário de dados

DD1 = Modos do Jogo

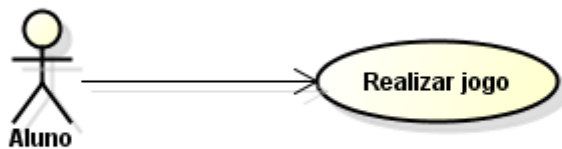
DD2_Resultado = Resultado da atividade

DD1 = Primeiro modo de jogo, consiste na apresentação do mapa Brasileiro onde irá ascender uma determinada região do mapa e o sistema apresentará ao usuário 5 opções de resposta possíveis para acertar o nome do estado daquela região.

O Segundo modo de jogo, consiste na apresentação do mapa Mundi onde poderá ascender um continente ou oceano e o sistema apresentará ao usuário 5 opções de resposta possíveis para acertar o nome do continente ou do oceano.

O último modo de jogo, consiste na apresentação do mapa Mundi onde irá ascender, em determinada parte do globo, um país e o sistema apresentará ao usuário 5 opções de resposta possíveis para acertar o nome daquele país.

DD2_Resultado = Reuni o número de acertos e erros de um determinado modo de uma determinada atividade do modo, e o tempo de conclusão deste modo.



pkg diagramaclasse

