

## Visualizar estatística

**Descrição:** Após encerramento de um dos modos de jogo, o professor verifica estatística do jogo

**Atores:** Professor

**Pré-condições:** Aluno escolher um dos modos de jogo

**Pós-condições:** Aluno ter finalizado um dos modos de jogo

## Fluxo principal

- 1- O caso de uso se inicia quando o usuário seleciona um dos modos de jogo. (Regras - R1)
- 2- Usuário terminar as atividades em um dos modos de jogo disponíveis(modos 1, modo 2, modo 3)
- 3- O professor entra com a senha padrão "admin".
- 4- O sistema informa estatística(Dicionário de dados - **DD-estatística**) ao professor.

## Fluxo alternativo

- 1- O sistema encerrará suas atividades e não irá registrar nenhuma informação, caso o usuário opte por fechar o programa em determinado momento
- 2- Usuário tenta visualizar o resultado(estatística) antes de haver qualquer interação com os modos de jogo

## Regras

R1: É necessário que o usuário interaja com algum dos modos de jogo antes de visualizar estatística.

## Dicionário de dados

DD-estatística = Reuni o número de acertos e erros e o que o usuário errou de um determinado modo de jogo.