

## Realizar jogo

**Descrição:** O aluno inicia o programa para poder realizar as atividades de jogo deste.

**Ator:** Aluno

**Pós-condições:** Aluno ter escolhido um dos modos de jogo

## Fluxo principal

- 1- O caso de uso se inicia quando o usuário seleciona um dos modos de jogo.
- 2- Usuário seleciona um dos modos de jogo disponíveis(modos 1, modo 2, modo 3).
- 3- O sistema apresenta a interface, exibindo na tela o mapa do Brasil ou o mapa Mundi correspondente à opção de um dos modos de jogo selecionado. (Dicionário de dados - **DD1**)
- 4- Usuário inicia rodada após clicar em interface "play".
- 5- O sistema inicia contagem de acertos e erros.
- 6- O sistema deixa em evidência um pedaço no mapa e oferece 5 opções de resposta para o usuário sendo uma destas a opção correta e as demais pré-definidas pelo sistema e incorretas. (Regras - **R1**)
- 7- Usuário opta por uma das respostas oferecidas.
- 8- A rodada só irá finalizar após usuário selecionar todas as respostas para todas as atividades do modo selecionado.
9. Sistema apresenta resultado da atividade quando solicitado. (Dicionário de dados - **DD2\_Resultado**)
10. Usuário opta entre realizar outro modo de jogo ou finalizar a aplicação.

## Fluxo alternativo

- 1 - O sistema encerrará suas atividades e não irá registrar nenhuma informação, caso o usuário opte por fechar o programa em determinado momento

## Regras:

**R1:** Para o mapa brasileiro (modo 1), 5 opções de respostas para o usuário serão escolhidas aleatoriamente dentro de um subconjunto dos estados brasileiros, sendo 1 verdadeira e 4 falsas.

Para o mapa Mundi(modos 3), as 5 opções de respostas para o usuário serão escolhidas aleatoriamente dentro de um subconjunto de todos os países do mundo, sendo 1 verdadeira e 4 falsas.

Para, especificamente o modo 2, as respostas serão escolhidas aleatoriamente entre continentes e oceanos.

## Dicionário de dados

DD1 = Modos do Jogo

DD2\_Resultado = Resultado da atividade

**DD1** = Primeiro modo de jogo, consiste na apresentação do mapa Brasileiro onde irá ascender uma determinada região do mapa e o sistema apresentará ao usuário 5 opções de resposta possíveis para acertar o nome do estado daquela região.

O Segundo modo de jogo, consiste na apresentação do mapa Mundi onde poderá ascender um continente ou país e o sistema apresentará ao usuário 5 opções de resposta possíveis para acertar o nome do continente ou do país.

O último modo de jogo, consiste na apresentação do mapa Mundi onde irá ascender, em determinada parte do globo, um oceano e o sistema apresentará ao usuário 5 opções de resposta possíveis para acertar o nome daquele oceano.

**DD2\_Resultado** = Reuni o número de acertos e erros de um determinado modo de uma determinada atividade do modo e os valores em string de acertos e erros.

