

Realizar jogo

Descrição: O aluno inicia o programa para poder realizar as atividades de jogo deste.

Ator: Aluno

Pré-condições: Aluno escolher um dos modos de jogo

Pós-condições: Aluno ter escolhido um dos modos de jogo

Fluxo principal

- 1- O caso de uso se inicia quando o usuário seleciona um dos modos de jogo.
- 2- Usuário seleciona um dos modos de jogo disponíveis(modos 1, modo 2, modo 3).
- 3- O sistema apresenta a interface, exibindo na tela o mapa do Brasil ou o mapa Mundi correspondente à opção de um dos modos de jogo selecionado.
- 4- O sistema inicia a rodada após usuário apertar a tecla home uma vez.
- 5- O sistema inicia cronômetro e contagem de acertos e erros.
- 6- O sistema deixa em evidência um pedaço no mapa e oferece 5 opções de resposta para o usuário sendo uma destas a opção correta e as demais pré-definidas pelo sistema e incorretas.
- 7- Usuário opta por uma das respostas oferecidas.
- 8- Após usuário optar pela resposta, o sistema contabiliza erro ou acerto.
- 9- A rodada só irá finalizar após usuário selecionar todas as respostas para todas as atividades do modo selecionado ou término do tempo estabelecido de três minutos.
- 10- Sistema retorna resultado da atividade.
- 11- Usuário opta entre realizar outro modo de jogo ou finalizar a aplicação.
- 12- O professor poderá solicitar as informações das atividades de jogo do usuário no menu inicial INFORMAÇÃO do programa.

Fluxo alternativo

O sistema encerrará suas atividades e não irá registrar nenhuma informação, caso o usuário opte por fechar o programa em determinado momento

Dicionário de dados

Modo 1 = Primeiro modo de jogo, consiste na apresentação do mapa Brasileiro onde irá ascender uma determinada região do mapa e o sistema apresentará ao usuário 5 opções de resposta possíveis para acertar o nome do estado daquela região.

Modo 2 = Segundo modo de jogo, consiste na apresentação do mapa Mundi onde poderá ascender um continente ou oceano e o sistema apresentará ao usuário 5 opções de resposta possíveis para acertar o nome do continente ou do oceano.

Modo 3 = último modo de jogo, consiste na apresentação do mapa Mundi onde irá ascender, em determinada parte do globo, um país e o sistema apresentará ao usuário 5 opções de resposta possíveis para acertar o nome daquele país.

Resultado = Reuni o número de acertos e erros de um determinado modo de uma determinada atividade do modo, e o tempo de conclusão deste modo.

Informação = É um botão de interação no menu principal do programa, onde faz um levantamento das informações referente a um determinado modo de jogo como número de acertos e erros e a opinião/sugestão do sistema a partir das atividades desenvolvidas em determinado modo de jogo.

