



A játék a képen látható pályán fog játszódni viszont ezek még nem a végleges méretek. Az pálya tetején folyamatosan jelennek meg a változó színű négyzetek. Ha a legalsó sor megtelik akkor az eltűnik és 100 pontot kapunk érte. A karakterünkkel tudunk mozogni és tologatni jobbra balra a négyzeteket, hogy minél egyenletesebb legyen a pálya tehát minél hamarabb beteljen az alsó sor. Karakterünk egy négyzetnyit tud ugrani és egyszerre maximum 2 négyzetet tud tolni. A karakterrel beállhatunk egy zuhanó négyzet alá és szétlőhetjük azt ezzel akár megmentve életünket vagy lassítva a négyzetek felhalmozódását. A játék akkor ér véget, ha a négyzetek elérik a plafont vagy a karakterre esik egy négyzet.