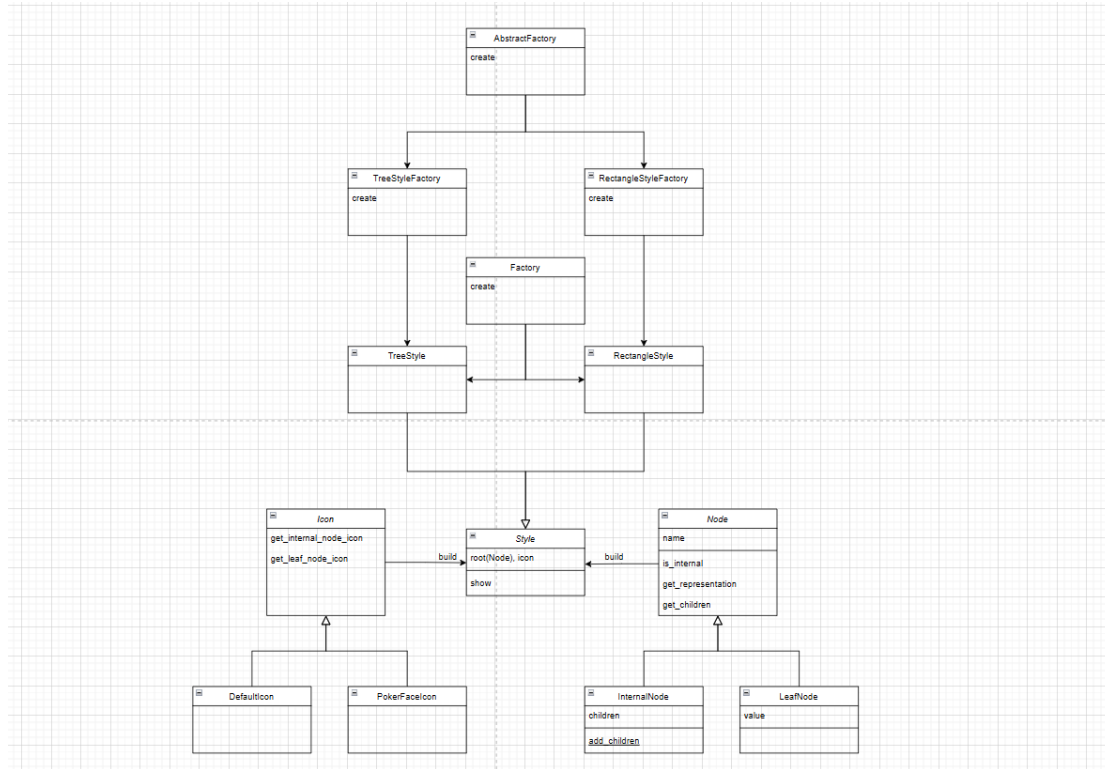


设计文档



1. 工厂方法: **Factory** 根据 `shape_style` 直接返回 **Style** 的实例对象。
2. 抽象工厂: **AbstractFactory** 根据 `shape_style` 实例化 **StyleFactory** 对象, 在 **StyleFactory** 中返回对应的 **Style** 实例。
3. 建造者模式: 通过分步设置 `file_name`、`shape_style` 和 `icon_style` 属性, 最终调用 `build` 方法来使用 **Factory** 类创建相应的 **Style** 对象, 从而实现建造者模式。
4. 组合模式: 将 **TreeStyle** 和 **RectangleStyle** 视为叶子对象, 而 **AbstractFactory** 则作为组合对象, 负责创建叶子对象