1，注册(账号，密码，昵称)  
   输入账号，  
   输入密码，  
   再次输入密码，  
   注册。  
  
   客户端处理:(向服务器发送"zc+#+账号+#+密码+#+昵称")都不能为空，两次密码必须一样，不能含有空格  
  
   服务端处理:(账号存在向客户端发送"zc+#+cz";不存在向客户端发送"zc+#+cg"并直接创建"s+账号"的数据库，并建立3个表，存储数据库)  
  
   客户端处理:(存在向用户提示，成功直接登陆)  
[刷新列表]  
  
   2，登陆(账号，密码)  
   输入账号，  
   输入密码，  
   登陆。  
  
   客户端处理:(向服务器发送"dl+#+账号+#+密码")  
  
   服务端处理:(密码错误向客户端发送"dl+#+cw"，密码正确向客户端发送"dl+#+cg"并把登陆状态置"1"存储ip地址向所有在线好友发送状态"sx+#+账号")  
  
   客户端处理:(错误向用户提示，正确则跳转主界面)[同意刷新列表]  
  
   3，添加好友(账号)  
   输入账号，  
   添加。  
  
   客户端处理:(向服务器发送"tj+#+主动账号+#+被动账号")  
  
   服务端处理:(被动账号在线向被动账号发送"tj+#+主动账号+昵称"，不在线存储)  
  
   被添加账号客户端处理:(拒绝向服务器发送"tp+#+主动账号+#+被动账号+#+jj"，同意向服务器发送"tp+#+主动账号+#+被动账号+#+ty")[同意刷新被动账号列表]  
  
   服务端处理:(拒绝向主动账号发送"th+#+被动账号+#+jj";同意发送"th+#+被动账号+#+ty"并存储两个数据库)  
  
   主动客户端处理:(拒绝向用户提示，同意则刷新列表并向用户提示)[同意刷新主动账号列表]  
  
   4，删除好友(账号)  
  
   客户端处理:(向服务器发送"sc+#+主动账号+#+被动账号")  
  
   服务端处理:(删除两个数据库的数据并向主动账号发送"sc+#+cg")  
  
   客户端处理:(向用户提示)[刷新列表]  
  
   5，分组管理  
      1，添加列表(名字)  
       输入列表名称，  
       添加。  
  
      客户端处理:(向服务器发送"tl+#+账号+#+列表名字")  
  
      服务端处理:(添加数据库数据并发送"tl+#+cg")  
[刷新列表]  
      客户端处理:(向用户提示)  
  
       2，删除列表(名字)  
  
      客户端处理:(向服务器发送"sl+#+账号+#+列表名字")  
  
      服务端处理:(删除数据库数据并发送"sl+#+cg")  
  
      客户端处理:(向用户提示)[刷新列表]  
  
   7，聊天(账号)  
  
   客户端处理:(向服务器发送"账号")  
   (向服务器发送"lt+#+主动账号+#+被动账号#+聊天内容"并存储数据库)  
  
   服务端处理:(被动账号在线则向其发送"lt+#+主动账号+#+聊天内容"，不在线则存储)  
  
  
8，刷新好友列表:服务端向客户端循环发送"sx+#+账号+#+昵称+#+签名+#+头像"  
  
  
  
   用户密码数据库:  
   用户密码表:账号(key)，密码，是否正在登陆，ip。  
  
   用户数据库:  
   资料表:昵称，签名，头像，等级。  
   列表表:名字(key)，人数  
   好友表:列表名字，好友账号