

Sistemas Operativos. Práctica 1.

Pablo Cuesta Sierra y Álvaro Zamanillo Sáez

Semana 1

Ejercicio 1

a) Para buscar las funciones relacionadas con hilos, busquemos todas aquellas que contengan “pthread” usando la opción -k en el comando man. El comando a usar es:

```
$ man -k pthread
```

Lista de funciones resultante:

```
pthread_attr_destroy (3) - initialize and destroy thread attributes
    object
pthread_attr_getaffinity_np (3) - set/get CPU affinity attribute in
    thread attributes object
pthread_attr_getdetachstate (3) - set/get detach state attribute in
    thread attributes object
pthread_attr_getguardsize (3) - set/get guard size attribute in
    thread attributes object
pthread_attr_getinheritsched (3) - set/get inherit-scheduler
    attribute in thread attributes object
pthread_attr_getschedparam (3) - set/get scheduling parameter
    attributes in thread attributes object
pthread_attr_getschedpolicy (3) - set/get scheduling policy
    attribute in thread attributes object
pthread_attr_getscope (3) - set/get contention scope attribute in
    thread attributes object
pthread_attr_getstack (3) - set/get stack attributes in thread
    attributes object
pthread_attr_getstackaddr (3) - set/get stack address attribute in
    thread attributes object
pthread_attr_getstacksize (3) - set/get stack size attribute in
    thread attributes object
pthread_attr_init (3) - initialize and destroy thread attributes
    object
pthread_attr_setaffinity_np (3) - set/get CPU affinity attribute in
    thread attributes object
pthread_attr_setdetachstate (3) - set/get detach state attribute in
    thread attributes object
pthread_attr_setguardsize (3) - set/get guard size attribute in
    thread attributes object
```

```
pthread_attr_setinheritsched (3) - set/get inherit-scheduler
    attribute in thread attributes object
pthread_attr_setschedparam (3) - set/get scheduling parameter
    attributes in thread attributes object
pthread_attr_setschedpolicy (3) - set/get scheduling policy
    attribute in thread attributes object
pthread_attr_setscope (3) - set/get contention scope attribute in
    thread attributes object
pthread_attr_setstack (3) - set/get stack attributes in thread
    attributes object
pthread_attr_setstackaddr (3) - set/get stack address attribute in
    thread attributes object
pthread_attr_setstacksize (3) - set/get stack size attribute in
    thread attributes object
pthread_cancel (3) - send a cancellation request to a thread
pthread_cleanup_pop (3) - push and pop thread cancellation clean-up
    handlers
pthread_cleanup_pop_restore_np (3) - push and pop thread
    cancellation clean-up handlers while saving cancelability type
pthread_cleanup_push (3) - push and pop thread cancellation clean-
    up handlers
pthread_cleanup_push_defer_np (3) - push and pop thread
    cancellation clean-up handlers while saving cancelability type
pthread_create (3) - create a new thread
pthread_detach (3) - detach a thread
pthread_equal (3) - compare thread IDs
pthread_exit (3) - terminate calling thread
pthread_getaffinity_np (3) - set/get CPU affinity of a thread
pthread_getattr_default_np (3) - get or set default thread-creation
    attributes
pthread_getattr_np (3) - get attributes of created thread
pthread_getconcurrency (3) - set/get the concurrency level
pthread_getcpuclockid (3) - retrieve ID of a thread's CPU time
    clock
pthread_getname_np (3) - set/get the name of a thread
pthread_getschedparam (3) - set/get scheduling policy and
    parameters of a thread
pthread_join (3) - join with a terminated thread
pthread_kill (3) - send a signal to a thread
pthread_kill_other_threads_np (3) - terminate all other threads in
    process
pthread_mutex_consistent (3) - make a robust mutex consistent
pthread_mutex_consistent_np (3) - make a robust mutex consistent
pthread_mutexattr_getpshared (3) - get/set process-shared mutex
    attribute
pthread_mutexattr_getrobust (3) - get and set the robustness
    attribute of a mutex attributes object
pthread_mutexattr_getrobust_np (3) - get and set the robustness
    attribute of a mutex attributes object
pthread_mutexattr_setpshared (3) - get/set process-shared mutex
    attribute
pthread_mutexattr_setrobust (3) - get and set the robustness
    attribute of a mutex attributes object
pthread_mutexattr_setrobust_np (3) - get and set the robustness
    attribute of a mutex attributes object
pthread_rwlockattr_getkind_np (3) - set/get the read-write lock
    kind of the thread read-write lock attribute object
```

```

pthread_rwlockattr_setkind_np (3) - set/get the read-write lock
    kind of the thread read-write lock attribute object
pthread_self (3) - obtain ID of the calling thread
pthread_setaffinity_np (3) - set/get CPU affinity of a thread
pthread_setattr_default_np (3) - get or set default thread-creation
    attributes
pthread_setcancelstate (3) - set cancelability state and type
pthread_setcanceltype (3) - set cancelability state and type
pthread_setconcurrency (3) - set/get the concurrency level
pthread_setname_np (3) - set/get the name of a thread
pthread_setschedparam (3) - set/get scheduling policy and
    parameters of a thread
pthread_setschedprio (3) - set scheduling priority of a thread
pthread_sigmask (3) - examine and change mask of blocked signals
pthread_sigqueue (3) - queue a signal and data to a thread
pthread_spin_destroy (3) - initialize or destroy a spin lock
pthread_spin_init (3) - initialize or destroy a spin lock
pthread_spin_lock (3) - lock and unlock a spin lock
pthread_spin_trylock (3) - lock and unlock a spin lock
pthread_spin_unlock (3) - lock and unlock a spin lock
pthread_testcancel (3) - request delivery of any pending
    cancellation request
pthread_timedjoin_np (3) - try to join with a terminated thread
pthread_tryjoin_np (3) - try to join with a terminated thread
pthread_yield (3) - yield the processor
pthreads (7) - POSIX threads

```

b) Consultar en el manual en qué sección se encuentran las llamadas a sistema y buscar información sobre write:

```
$ man man
```

Con este comando averiguamos que la sección relacionada a *system calls* es la 2. Por lo tanto usamos el comando:

```
$ man 2 write
```

Ejercicio 2

a) El comando empleado es:

```
$ grep -w molino "don quijote.txt" >> aventuras.txt
```

Usamos el comando grep para buscar las apariciones de “molino”. Como queremos que sea la palabra *molino* y no el grama *molino*, añadimos la opción -w. Finalmente redireccionamos la salida con >> en vez de > para que se añada al final del fichero, en lugar de reemplazarlo.

b) El *pipeline* es el siguiente:

```
$ ls | wc -l
```

La salida de ls es una lista (fichero) con los ficheros del actual directorio. Esta lista la usamos como input del comando wc, que acompañado de la opción -l, cuenta las líneas de dicha lista.

c) En este caso el *pipeline* es:

```
$ cat "lista de la compra Pepe.txt" "lista de la compra Elena.txt"
2> /dev/null | sort | uniq | wc -l > "num compra.txt"
```

Primero concatenamos los dos ficheros (redirigiendo el mensaje error, en caso de haberlo). Después, dirigimos la salida para que sea el input de `sort`, para que luego `uniq` quite las líneas repetidas. Finalmente, contamos el número de líneas distintas con `wc -l` y dirigimos la salida al fichero "num compra.txt".

Ejercicio 3

a) Si intentamos abrir un fichero inexistente recibimos el mensaje "No such file or directory". El código `errno` asociado es 2.

b) En el caso de intentar abrir el fichero `/etc/shadow` el mensaje de error es "Permission denied", que corresponde al valor de `errno` 13.

c) Justo después de la instrucción `fopen()` se debería guardar el valor de `errno` en otra variable ya que la llamada a `printf()` podría modificar la variable global `errno`.

```
pf=fopen(args[1],"r");
x=errno;
printf("El valor de errno es %i",x);
errno=x; //Aquí aseguramos que la función perror() va a imprimir el código
         //de error de fopen ya que hemos restaurado el valor de errno
         //asociado a fopen()
perror();
```

Ejercicio 4

a) Durante los 10 segundos de espera el proceso asociado al programa está en estado "R" (runnable), es decir se está ejecutando (intercalándose con otros).

b) En este caso el proceso está en estado "S" (interruptible sleep) o lo que es lo mismo, esperando a un suceso (el fin de la espera marcada por `sleep()`), mientras se ejecutan otros procesos.

Ejercicio 5

a) Si el proceso no hubiese esperado a los hilos, cuando el hilo principal llegase a `exit()`, el programa finalizaría matando los hilos que no tendrían por qué haber acabado. De hecho, si quitamos del código las instrucciones `pthread_join`, vemos que cada hilo solo tiene tiempo de escribir una letra antes de que el hilo principal llegue al `exit` y finalice, por tanto, la ejecución de todos los hilos.

b) En este caso, ocurre exactamente lo mismo que en anterior (se imprimen las dos primeras letras—una de cada hilo—, luego se imprime el mensaje de la línea 51 en el código dado). Sin embargo, después de esto, continúan ejecutándose los dos hilos hasta que cada uno de ellos llega a su función `exit()`.

Es decir, `pthread_exit()` termina la ejecución del hilo principal, pero permite que se terminen todos los hilos que del proceso antes de terminarlo. Lo cual

no pasa si se llama directamente a `exit()`, como hemos visto en el apartado 5a).

c) Para que se espere la terminación de los hilos sin que el hilo principal ocupe al procesador, pero sin utilizar ni `pthread_exit()` ni `pthread_join()`, podemos hacer lo siguiente:

```

1 #define max(a,b) ((a)>(b)?(a):(b))
2
3 int _h_count=0;
4
5 void *slow_printf(void *arg) {
6     const char *msg = arg;
7     size_t i;
8
9     for (i = 0; i < strlen(msg); i++) {
10         printf(" %c ", msg[i]);
11         fflush(stdout);
12         sleep (1);
13     }
14     _h_count++; //para saber cuántos han terminado (0, 1, o 2)
15     return NULL;
16 }
17
18 int main(int argc, char **argv){
19     pthread_t h1, h2;
20     char *hola="Hola", *mundo="Mundo";
21     int error;
22
23     error = pthread_create(&h1, NULL, slow_printf, hola);
24     if(error != 0){
25         fprintf(stderr, "pthread_create: %s\n", strerror(error));
26         exit (EXIT_FAILURE);
27     }
28     error = pthread_create(&h2, NULL, slow_printf, mundo);
29     if(error != 0){
30         fprintf(stderr, "pthread_create: %s\n", strerror(error));
31         exit (EXIT_FAILURE);
32     }
33     error = pthread_detach(h1);
34     if(error != 0){
35         fprintf(stderr, "pthread_detach: %s\n", strerror(error));
36         exit (EXIT_FAILURE);
37     }
38     error = pthread_detach(h2);
39     if(error != 0){
40         fprintf(stderr, "pthread_detach: %s\n", strerror(error));
41         exit (EXIT_FAILURE);
42     }
43
44     sleep(max(strlen(hola), strlen(mundo)));
45     while (_h_count != 2); /*nos aseguramos de que han terminado*/
46     printf("El programa %s termino correctamente\n", argv[0]);
47     exit(EXIT_SUCCESS);
48 }

```

Si no llamamos a `pthread_join()`, tenemos que desilgar los hilos (llamando a `pthread_detach()`).

Además, guardamos una variable global que cuenta los que hilos han terminado, y por la orden: `while(_h_count!=2);`, nos aseguramos que el hilo principal no termina antes de que los otros dos no hayan terminado. Para evitar que el hilo principal esté comprobando esta variable cuando sabemos que no pueden haber terminado, llamamos justo antes a `sleep()`, para que el hilo principal se quede esperando un suceso (que el tiempo máximo que tarda uno de los hilos pase), en lugar de estar ejecutándose sin sentido.

Semana 2

Ejercicio 6

a) No se puede saber ya que después de cada `fork()` el planificador puede establecer un orden de ejecución distinto de los cuatro procesos que hay en total.

b) Como queremos que sea el hijo el que imprima su PID y el de su padre, hay que modificar el bloque if correspondiente al hijo (`fork()` devuelve 0 en el hijo). En el `printf` llamamos a las funciones `getpid()` y `getppid()` haciendo cast de sus valores de retorno:

```
1  else if(pid==0){
2      printf("Hijo: pid=%jd, ppid=%jd\n", (intmax_t)getpid(), (
3          intmax_t)getppid());
4      exit(EXIT_SUCCESS);
5  }
```

c) El código se corresponde al diagrama (a); ya que los hijos después de imprimir finalizan (llamada a `exit()`) y en cambio el padre vuelve a crear un nuevo hijo en la siguiente iteración. Para obtener el otro diagrama habría que modificar los bloques de control: el proceso padre es el que llama a `exit()` y el hijo no lo hace, para crear un nuevo proceso en la siguiente iteración del bucle:

```
1  else if(pid==0){
2      printf("Hijo: pid=%jd, ppid=%jd\n", (intmax_t)getpid(), (
3          intmax_t)getppid());
4  }
5  else if(pid > 0) {
6      printf("Padre %d\n", i);
7      exit(EXIT_SUCCESS);
8  }
```

d) El código original puede dejar huérfanos ya que nada asegura que sus 3 hijos vayan a finalizar antes que él. En cuanto el proceso padre se encuentre en la línea de ejecución del `wait()` y un hijo suyo finalice, el proceso padre finalizará también dejando huérfano a los posibles hijos restantes. Es decir, `wait()`, usado como en el código dado, tan solo espera al primer hijo que finalice.

e) Una forma de evitar esto es cambiar esa línea de código por: la línea: `while(wait(NULL)!=-1);`. El padre esperará a un hijo hasta que no haya procesos hijos que esperar (*unwaited-for children*), cuando devolverá -1 y podrá finalizar el padre.

Ejercicio 7

a) Al ejecutar vemos que la cadena *sentence* que imprime el padre está vacía. El error del programa es no tener en cuenta que al crear el proceso hijo, éste tiene una memoria separada del padre por lo que los cambios que se hagan desde el hijo no son visibles desde el padre. Cada puntero *sentence* apunta a una dirección de memoria distinta. (debido al *Copy on write* podría ser que si no se trata de modificar la información de ese bloque de memoria no se llegase a crear una copia. No obstante en este caso no hay dudas ya que estamos modificando la memoria apuntada por *sentence* al llamar a la función `strcpy()`).

b) Habría que liberar memoria tanto en el padre como en el hijo ya que se está creando una nueva copia del bloque de memoria alocado en el proceso padre como hemos explicado en el apartado anterior:

```
1  else if(pid==0){
2      strcpy(sentence, MESSAGE);
3      free(sentence);
4      exit(EXIT_SUCCESS);
5  }
6  else {
7      wait(NULL);
8      printf("Padre: %s\n", sentence);
9      free(sentence);
10     exit(EXIT_SUCCESS);
11 }
```

Ejercicio 8

a) El resultado es el mismo. Según el manual de [execvp](#), el hecho de que el primer elemento en el array de argumentos que se pasa (`const char *argv[]`) sea el nombre del fichero asociado al fichero que se va a ejecutar, es tan solo una convención. Sin embargo, no cambia el resultado, ya que se ejecuta el fichero que se indica en el primer argumento de la llamada a `execvp()`.

b) Tenemos que cambiar la orden de llamada a `execvp` por lo siguiente:

```
execl("/bin/ls", "ls", "./", (char*)NULL)
```

Debido a que en este caso la función no contiene la letra *p* tras el sufijo `exec`, es necesario especificar la ubicación del fichero a ser ejecutado (en este caso: `/bin/ls`). Después, incluimos los argumentos de la función. En este caso, debido a la *l* después del prefijo `exec`, éstos no deben pasarse como un array de cadenas, sino uno a uno (las funciones que tienen el prefijo `execl` son funciones variádicas). Como antes, por convención, el primero de ellos es el nombre del fichero que se va a ejecutar (`"ls"`), y luego los argumentos: en este caso, solamente `"./"`. Finalizando con un puntero a `NULL` (además, debemos hacer cast a `(char*)`).

Semana 3

Ejercicio 9

- a) Nombre el ejecutable: en el fichero `/proc/[pid]/stat`, el segundo campo contiene entre paréntesis el nombre del ejecutable.
- b) Ejecutando `cd /proc/[pid]/cwd; pwd -P`, se recibe el directorio actual del proceso.
- c) La línea de comandos que se usó para lanzarlo: `/proc/[pid]/cmdline`
- d) `env | grep -i lang`
- e) La lista de hilos del proceso se encuentra haciendo `ls /proc/[pid]/task`, ya que este directorio es donde se encuentran los subdirectorios de los hilos.

Ejercicio 10

- a) Encontramos los descriptors de fichero 0,1,2 que corresponden respectivamente a `stdin`, `stdout` y `stderr`.
- b) En el segundo stop vemos que hay un nuevo descriptor que apunta a `file1.txt` y en el siguiente stop, otro nuevo que apunta esta vez a `file2.txt`
- c) Tras la llamada a `unlink` vemos que el descriptor de fichero que apuntaba a `file1.txt` aparece marcado como borrado en la tabla aunque sigue permaneciendo ahí. Esto se debe a que solo hemos eliminado la ruta para acceder al fichero pero no lo hemos cerrado.
- d) Tras el stop 5, el descriptor del fichero `file1.txt` ya se ha eliminado de la tabla (todas sus rutas se han eliminado con `unlink()` y el proceso lo ha cerrado con `close()`). En los siguientes stops se abren dos nuevos ficheros por lo que aparecen dos nuevas entradas en la tabla de descriptors. Tras la ejecución del programa podemos ver que al abrir un fichero se le asigna el menor entero positivo que no usado en la tabla de descriptors.

Ejercicio 11

- a) El mensaje "Yo soy tu padre" se imprime dos veces en pantalla porque la llamada a `fork()` se hace sin que se haya vaciado el buffer de salida. Por lo tanto el proceso hijo, cuyos datos son una copia del proceso padre, hereda una copia de este buffer de salida (que no está vacío). Cuando el hijo acaba su ejecución vacía su buffer que contiene tanto el mensaje "Yo soy tu padre" como "Noooo". Por otro lado el padre al terminar también vacía su buffer; en este caso solo contiene "Yo soy tu padre".
- b) Si añadimos el salto de línea ya no ocurre lo mencionado anteriormente. Esto se debe a que cuando se está imprimiendo en `stdout`, el buffer está configurado para volcarse con cada salto de línea o al llenarse. Es por eso que cuando se crea el hijo, el buffer de salida que hereda está vacío.
- c) Al redirigir la salida a un fichero, la configuración del buffer ya no es la del apartado anterior (vaciarlo con salto de línea), sino que solo se vacía tras una llamada a `flush(stdout)` o cuando se llena.

d) Para solucionar los problemas, lo más sencillo es asegurarse que el buffer se vuelca antes de crear el proceso hijo y esto se consigue en todos los casos con la llamada a `fflush(stdout)`

Ejercicio 12

a) Tras ejecutar el programa vemos que el hijo imprime por pantalla “He escrito en el pipe y el padre, He recibido el string Hola a todos!”.

b) Si no cierra el extremo de escritura el mensaje impreso en pantalla es el mismo pero el programa no finaliza ya que el padre sigue esperando a una escritura en la tubería (porque el descriptor de fichero `f[1]` sigue abierto).